

**PEMBUATAN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA
INFORMASI PADA SMK MUHAMMADIYAH 2 PLAYEN**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada Jurusan Sistem Informasi



disusun oleh:

Aris Susmanto

06.12.2026

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2009

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Pembuatan Aplikasi Multimedia Sebagai Media Informasi Pada SMK
Muhammadiyah 2 Playen**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aris Susmanto

06.12.2026

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 3 November 2009

Dosen Pembimbing,



M. Rudyanto Arief, MT
NIK 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

Pembuatan Aplikasi Multimedia Sebagai Media Informasi Pada SMK

Muhammadiyah 2 Playen

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aris Susmanto

06.12.2026

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 25 November 2009

Susunan Dewan Penguji

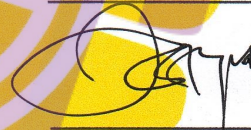
Nama Penguji

Tanda Tangan

**M. Rudyanto Arief, MT
NIK 190302098**



**Abas Ali Pangera, IR, M.Kom
NIK 190302010**



**Emha Toufiq Luthfi, S.T, M.Kom
NIK 88932**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 November 2009

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

**M. Suyanto, PROF. DR., M.M.
NIK. 190302001**

PERNYATAAN

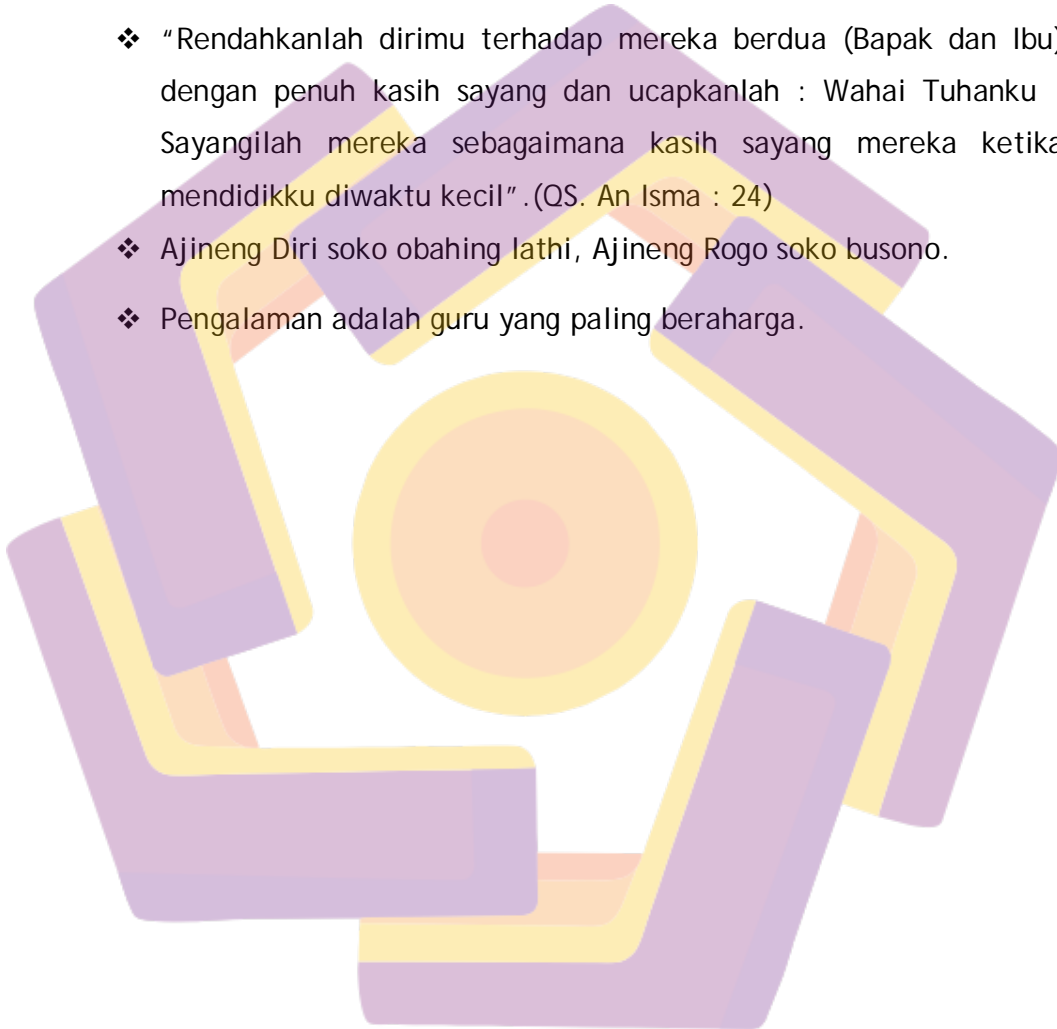
Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Desember 2009

Aris Susmanto
06.12.2026

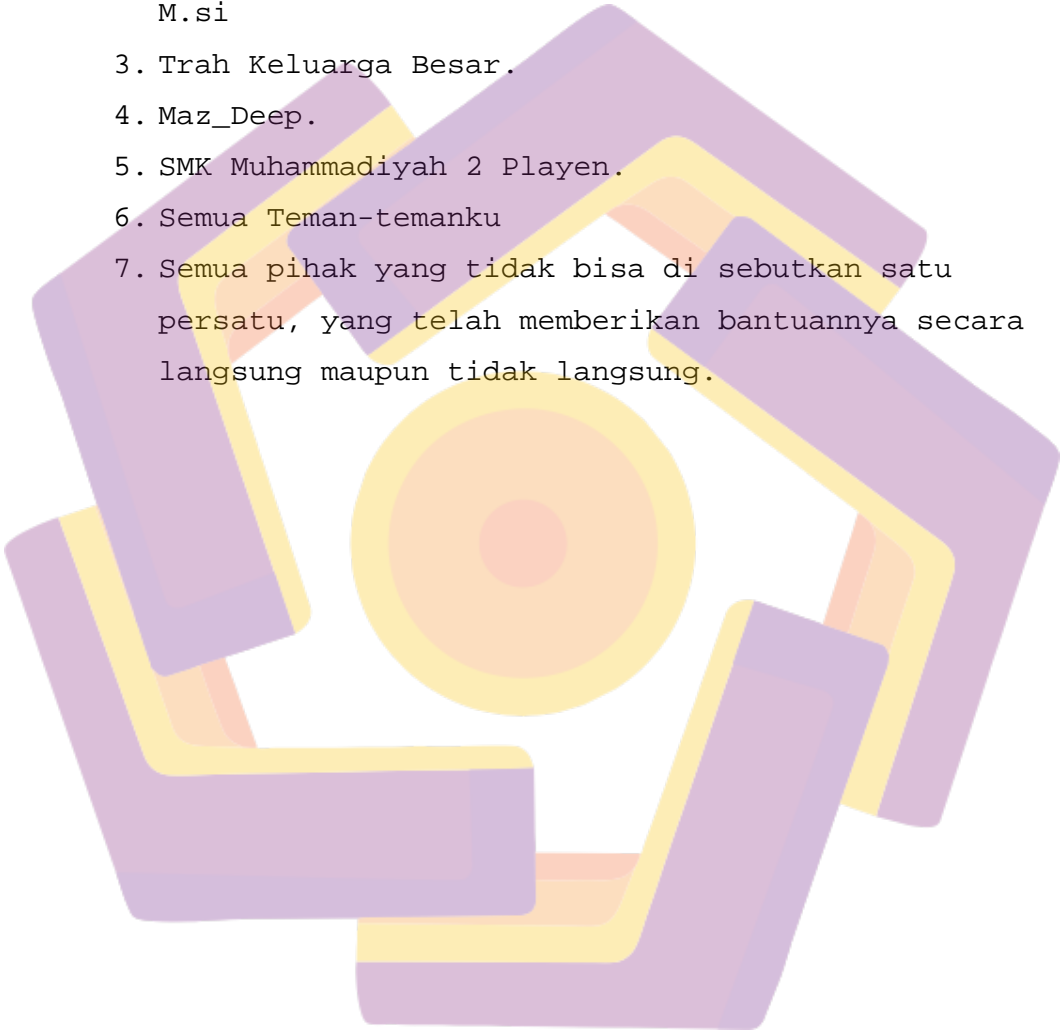
HALAMAN MOTTO

- ❖ Becik ketitik olo ketoro.
- ❖ Sedikit Demi Sedikit lama-lama menjadi Bukit.
- ❖ “Rendahkanlah dirimu terhadap mereka berdua (Bapak dan Ibu) dengan penuh kasih sayang dan ucapkanlah : Wahai Tuhanku ! Sayangilah mereka sebagaimana kasih sayang mereka ketika mendidikku diwaktu kecil” .(QS. An Isma : 24)
- ❖ Ajineng Diri soko obahing lathi, Ajineng Rogo soko busono.
- ❖ Pengalaman adalah guru yang paling berharga.



HALAMAN PERSEMBAHAN

1. Ayah, Ibu, dan Adikku.
2. Guru-guruku yang terhormat, dan M. Supasdi, Drs,
M.si
3. Trah Keluarga Besar.
4. Maz_Deep.
5. SMK Muhammadiyah 2 Playen.
6. Semua Teman-temanku
7. Semua pihak yang tidak bisa di sebutkan satu
persatu, yang telah memberikan bantuannya secara
langsung maupun tidak langsung.



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Alloh SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini yang berjudul **“PEMBUATAN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA SMK MUHAMMADIYAH 2 PLAYEN”**.

Skripsi ini disusun untuk melengkapi syarat kelulusan mencapai derajat Sarjana S1.

Atas terselesaikannya Skripsi ini, penulis tidak lupa mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto selaku direktur Ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku pembimbing.
3. Semua pihak dari SMK Muhammadiyah 2 Playen yang telah memberikan data-data untuk pembuatan skripsi ini.
4. Ayah dan ibuku tercinta.
5. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang ikut membantu dalam penyusunan Skripsi ini.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Pokok Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan.....	4
E. Metode Pengumpulan Data.....	4
F. Sistematika Penulisan.....	5
G. Jadwal Kegiatan.....	7

BAB II DASAR TEORI

A. Konsep Dasar Sistem.....	8
1. Pengertian Sistem.....	8
2. Karakteristik Sistem.....	8
3. Klasifikasi Sistem.....	11
4. Pentingnya Pandangan Akan Sistem.....	12

B.	Konsep Dasar Informasi.....	13
1.	Pengertian Informasi.....	13
2.	Kwalitas Informasi.....	14
3.	Nilai Informasi.....	14
C.	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	15
1.	Devinisi Sistem Informasi.....	16
D.	Konsep Dasar Multimedia.....	16
1.	Sejarah Multimedia.....	16
2.	Devinisi Multimedia.....	17
3.	Kelebihan Multimedia.....	18
4.	Elemen-elemen Multimedia.....	19
5.	Struktur Sistem Multimedia.....	20
a.	Struktur Linier.....	21
b.	Struktur Hirarkhi (<i>hirarchi</i>).....	22
c.	StrukturPiramida.....	22
d.	Struktur Polar.....	23
E.	Pengembangan Sistem Multimedia.....	23
1.	Pendefinisian Masalah Multimedia.....	24
2.	Studi Kelayakan.....	25
3.	Analisis Kelayakan Sistem.....	25
4.	Merancang Konsep.....	26
5.	Merancang Isi.....	26

6. Merancang Naskah.....	26
7. Merancang Grafik.....	27
8. Memproduksi Sistem Multimedia.....	27
9. Pengetesan Sistem Multimedia.....	27
10. Penggunaan Sistem Multimedia.....	28
11. Pemeliharaan Sistem Multimedia.....	28
F. Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	29
1. Macromedia Director MX.....	29
2. Adobe Photoshop.....	30
G. Batasan Spesifikasi Komputer.....	32
H. Tinjauan Umum.....	32
1. Sejarah.....	32
2. Visi-Misi.....	34
a. Visi.....	34
b. Misi.....	34
3. Tujuan.....	34
4. Profile SMK Muhammadiyah 2 Playen.....	35
5. Struktur Organisasi.....	37

BAB III ANALISIS DAN PENGEMBANGAN SISTEM MULTIMEDIA

A. Siklus Hidup Pengembangan Multimedia Aplikasi (Sistem)	
Multimedia.....	40
B. Pendefinisian Masalah Multimedia.....	41

1. Sasaran dan Batasan Sistem Multimedia.....	41
2. Masalah dalam Sistem Multimedia.....	41
3. Analisis PIECES.....	42
4. Analisis Kinerja.....	42
5. Analisis Informasi.....	43
6. Analisis Ekonomi.....	43
7. Analisis Pengendali (control).....	44
8. Analisis Efisiensi.....	45
9. Analisis Pelayanan.....	46
C. Analisis Kebutuhan Sistem.....	46
1. Hardware.....	47
2. Software.....	48
3. branware.....	48
D. Setudi Kelayakan.....	48
1. Kelayakan teknologi.....	49
2. kelayakan hukum.....	50
3. kelayakan ekonomi.....	50
a. Metode Analisis Biaya-Manfaat.....	50
a. 1. Analisis Payback Periode.....	53
a.2. Analisa Return On Investment (ROI)	54
a.3. Analisa Net Present Value (NPV).....	55
E. Merancang Konsep.....	56
F. Merancang Isi Multimedia.....	58

G. Merancang Naskah.....	59
H. Merancang Grafik.....	63

BAB IV IMPLEMENASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

A. Memproduksi Sistem.....	71
1. Pembuatan desain grafik.....	71
2. Proses Pengintegrasian Pada Macromedia Director MX.....	76
3. Memasukkan objek ke dalam Macromedia Director MX.....	76
4. Memulai Pembuatan Movie.....	77
5. Cara merubah link tombol-tombol.....	78
6. Penggunaan Script.....	81
7. Memproteksi File.....	81
8. Mengubah File .DIR. Menjadi File .EXE.....	83
B. Mengetes Sistem.....	84
C. Menggunakan Sistem Multimedia.....	86
D. Memelihara Sistem.....	88

BAB V PENUTUP

a. Kesimpulan.....	89
b. Saran	90

Daftar Pustaka

Lampiran-lampiran

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1. Elemen- elemen Multimedia.....	19
2.2. Struktur Linier.....	21
2.3. Struktur Herarki.....	22
2.4. Struktur Piramida.....	22
2.5. Struktur Polar.....	23
2.6. Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	24
2.7. Tampilan Macromedia Director MX	30
2.8. Tampilan Adobe Photoshop.....	31
2.9. Struktur Organisasi.....	37
3.1. Struktur Herarki sebagai menu pembangunan aplikasi.....	59
3.2. Struktur Menu.....	62
3.3. Intro.....	65
3.4. Menu utama.....	65
3.5. Menu Profil.....	66
3.6. Menu Prodi.....	67
3.7. Menu Fasilitas.....	68
3.9. Menu kegiatan.....	69
3.10. Menu exit.....	70
4.1. action pada behaviour.....	80
4.2. Tampilan Update movies option.....	82
4.3. Tampilan Publish Progress bar pada Director MX.....	83

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1.1. Jadwal kegiatan.....	7
3.1. Tabel manfaat dan Biaya.....	53
3.2. Hasil Analisis.....	56

