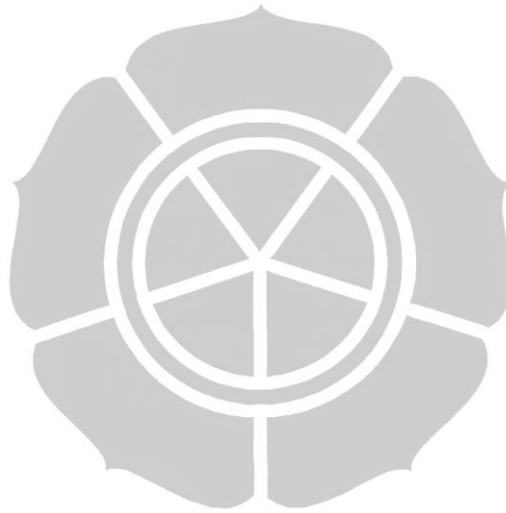


CD INTERAKTIF OBYEK WISATA KRATON JOGJAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

Jumiakib Landung (03.01.1694)

Program Studi Diploma III
Jurusan Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
STMIK"AMIKOM"
Jogjakarta
2007

Tugas akhir ini telah dipertahankan dan dipresentasikan di depan Tim Penguji
Laporan Tugas Akhir Program Diploma III Jurusan Teknik Informatika Sekolah
Tinggi Manajemen Informasi Dan Komputer “AMIKOM” Jogjakarta

Pada Hari : Selasa
Tanggal : 15 Mei 2007
Waktu : 14.00 – 15.00
Tempat : Ruang Network

Tim Penguji :

1. Penguji I : Sudarmawan. MT

2. Penguji II : Melwin Syafrizal, S.Kom

CD INTERAKTIF OBYEK WISATA KRATON JOGJAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA

Disusun guna memenuhi syarat untuk menyelesaikan program studi
Diploma III pada Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen
Informatika Dan Komputer “STMIK AMIKOM” Jogjakarta

Jogjakarta, Mei 2007

Disahkan Oleh :

Mengetahui

Ketua STMIK AMIKOM

(Drs. M. Suyanto,MM)

Mengetahui

Dosen Pembimbing

(Amir Fatah Sofyan,ST)

Motto

- 
- ~ *Lihatlah suatu kesalahan dari sudut pandang yang berbeda, karena boleh jadi di situ lah kemudahan setaknya. Tidak ada sesuatu di Dunia ini diciptakan oleh Allah tanpa tujuan.*
 - ~ *Sukses tidak ditentukan oleh otak, melainkan tergantung dari cara berfikir dalam mengisi waktu*
 - ~ *Belajar mendengar dan percaya akan kemampuan diri dan hanya mengharap pertolongan dan ridho dari Allah SWT, salah satu kunci keberhasilan dalam kehidupan.*
 - ~ *Setiap Kesuksesan Pasti ada Hikmah yang bisa Kita Ambil*

Persembahan Umh̄y :

Dengan penuh kerendahan hati Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk :

✚ Untuk Bapak dan Mamahku tercinta Drs. Muh. Akib Hj. Nurjannah

yang telah melahirkan aku di Dunia yang penuh keajaiban ini, makasih atas

Tinta Kasih dan Doa serta dukungannya selama ini sehingga Umh̄y semakin

menjadi arang yang berarti dan mengerti arti dan arah hidup, semua ini

kupersembahkan buat kalian berdua I Love You Daddy and Mom.

✚ ADe... Ku Yang nakal (Muhid), Bya's, Pe2K, K'Imma Makasi atas

dukungan yang tak henti hentinya buat diriku selama ini dan buat keluarga

besarku. I Love You All

✚ My Kost "Wisma Cemara": mb'Dini, mb'Manda, mb'Rizna, mb'Yani,

mb,Dara, mb'Vera, mb'Dina, Ari (seperjuanganku), Nok'e (b'Asdes

), Puri (Miss Crewet), Yanti (Rock Caw), Dora (Pinky Holic),

Keket (Miss Strawberry), Rani (Isa..), Anggi (Ungu Holic), Reti,

Friska, puji N Smu Kel Besarnya... tetap Kompak Yo Singa makasih atas

perhatian N dukungannya selama ini

✚ Keluarga besar "Wisma Angging Mamiri" makasi Atas

Semuanya.....

✚ *Ervy... Temen seperjuanganKu TA Akhirnya Kesar juga Be.... N*

Temen - Temenku Angkatan 03 D3 SI 4 C: Acay, Restu, Shinta, Ikky,

Kris, Mahendra, Dedy, Ali klu nyebut satu persatu banyak deh pokoknya

maksih yo atas pertemananya selama ini.

✚ *Orang - Orang yang pernah mengisi hari - hariku dan pernah menjadi bagian*

dari hidupku Terimah kasih Cinta dan Kasih Kalian...

✚ *Semua pihak yang telah membantu yang tak bisa Umhy ucapin satu persatu,*

atas bantuan dan dukunganya terimah kasih atas semuanya.

Semoga Allah SWT membalas semua kebaikan kalian, dan semoga Tugas

Akhir ini akan mennberikan manfaat pada pihak - pihak lain.

Ipgjakrta,

Mei 2007

Penulis

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Segala puji dan syukur penulis persembahkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul “CD Interaktif Objek Wisata Kraton Jogjakarta Berbasis Multimedia“ yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Diploma III dalam bidang Teknik Informatika di STMIK ”AMIKOM” Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan tugas akhir jauh dari sempurna, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun guna membantu tugas akhir ini, sehingga mendekati dari kesempurnaan dan dapat bermanfaat bagi penulis serta pihak-pihak yang membutuhkan .

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak H.Drs. Muhammad Suyanto, MM. Selaku Ketua Yayasan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer “STMIK“ AMIKOM Jogjakarta.
2. Bapak Amir Fatah Sofyan, ST Selaku Dosen Pembimbing yang telah dengan sabar membimbing dan memberi pengarahan sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan.
3. Bapak Sudarmawan.MT. Selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.

4. Seluruh Jajaran Dosen, serta para karyawan di STMIK AMIKOM Jogjakarta atas segala partisipasinya membantu penulis selama ini.
5. Manajemen Kraton Jogjakarta atas kerjasamanya dalam membantu penulis menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Kedua orang tua kami yang telah memberi Doa dan Suport selama ini sehingga tugas akhir ini selesai.
7. Kepada teman-teman seperjuangan di STMIK AMIKOM Jogjakarta dan semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Akhirnya dengan do'a kepada Allah, semoga jasa dan amal baiknya mendapat rahmat dan imbalan yang setimpal dari-Nya (Amin).

Wassalamualaikum Wr.Wb.

Jogjakarta, Mei 2007

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Judul.....	i
Halaman Pengesahan.....	ii
Halaman Berita Acara.....	iii
Halamn Motto.....	iv
Halaman Persembahan.....	v
Kata Pengantar.....	vi
Daftar Isi.....	vii
Dafatar Pustaka.....	viii
Daftar Lampiran.....	xi
BABI. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Maksud Dan Tujuan.....	3
E. Metode Pengumpulan Data.....	5
F. Sistematika Dan Penulisan.....	6
BAB II. DASAR TEORI.....	7
A. Definisi Multimedia.....	7
B. Definisi Compact Disk.....	8
C. Pentingnya Multimedia.....	9
D. Objek-objek Multimedia.....	9
E. Struktur Aplikasi Multimedia.....	11
F. Langkah - langkah Pengembangan Multimedia.....	17
G. Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	20

BAB III. TINJAUAN UMUM.....	25
A. Sejarah Berdirinya Kraton.....	25
B. Wilayah Kraton Jogjakarta.....	26
C. Arti Kraton Jogjakarta.....	28
D. Bangunan – bangunan Di Lingkungan Kraton.....	30
E. Raja – Raja Kraton Jogjakarta.....	37
F. Upacara Adat.....	37
G. Promosi Yang Digunakan.....	39
BAB IV. PEMBAHASAN.....	42
A. Merancang Konsep.....	42
B. Merancang Naskah.....	44
C. Merancang Grafik.....	45
D. Memproduksi System.....	49
BAB V. PENUTUP.....	58
A. Kesimpulan.....	58
B. Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA.....	59
LAMPIRAN.....	60