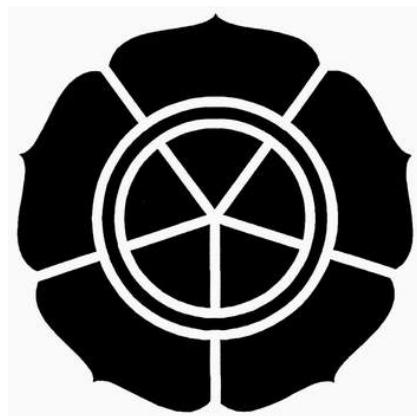


**WEBSITE SISTEM INFORMASI DAN PENJUALAN PADA
KERAJINAN SENI SAKTI MONEL JEPARA**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

Dzulfikar Faizin

08.22.0876

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK AMIKOM
YOGYAKARTA
2009/2010**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI PERCETAKAN UNDANGAN PADA KAMAJAYA KREASINDO YOGYAKARTA



PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI PERCETAKAN UNDANGAN PADA KAMAJAYA KREASINDO YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dzulfikar Faizin
08.22.0876

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 17 Oktober 2009

Nama Pengaji

Drs.Bambang Sudaryatno, M.M
NIK. 190302029

Hanif Al Fatta, M.Kom.
NIK. 190302096

Heri Sismoro, M. Kom.
NIK. 190302057

Susunan Dewan Pengaji

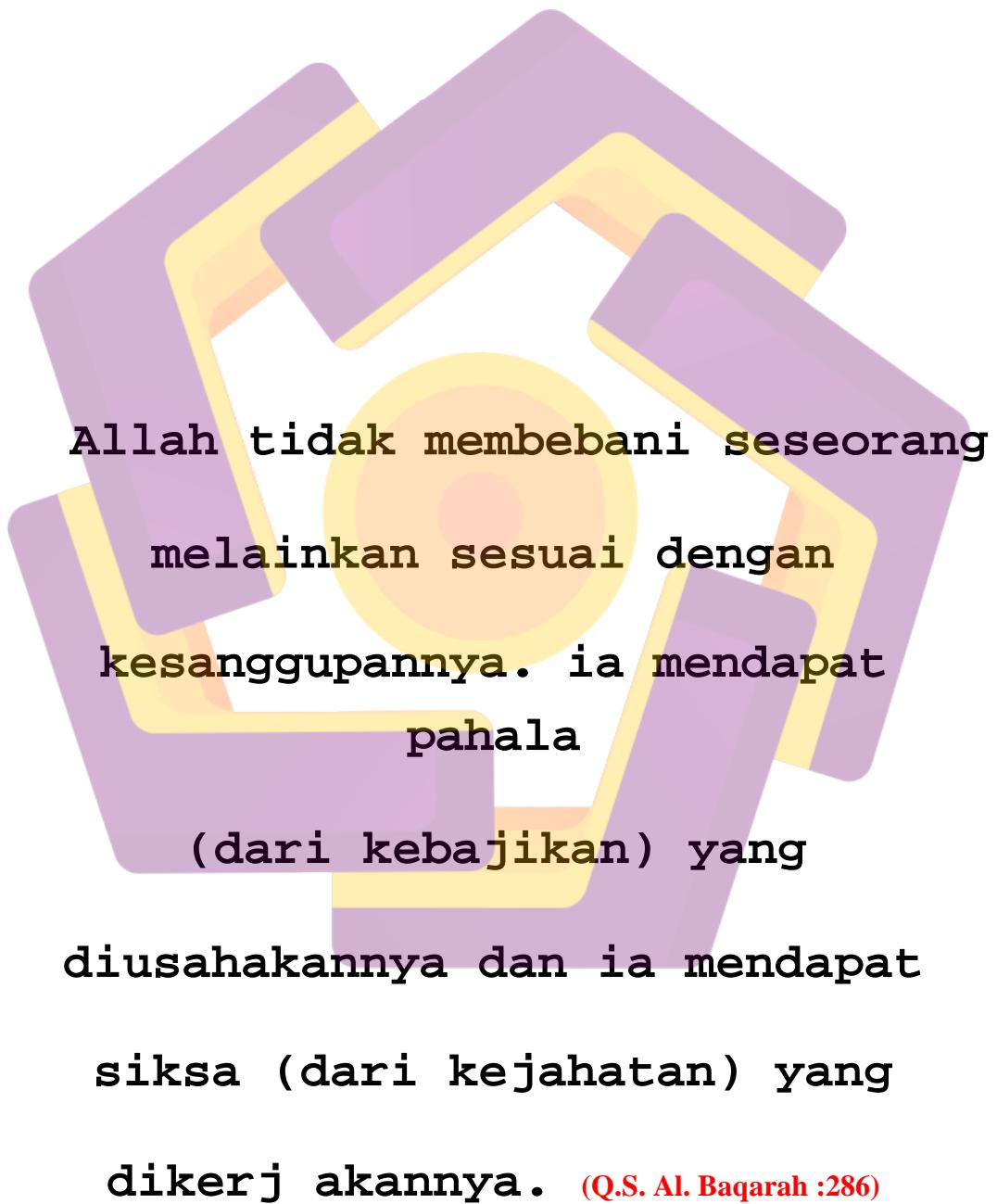
Tanda Tangan

Skripsi ini telah diturma sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 17 Oktober 2009

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

MOTO



PERSEMPAHAN

- Terima kasih atas segala rahmatMU **Allah SWT** saya telah berhasil menyelesaikan tugas akhir ini.
- Bapak M.Suyanto selaku Ketua Stmik Amikom Yogyakarta dan seluruh keluarga besar Stmik Amikom Yogyakarta.
- Terima kasih buat ibundaku Hj.Rofi'atun terima kasih buat dukungan lan do'anya lan suport
- Buat mazQ fahrudin abdul aziz,maz fuad hasan,mas alfian huda atas segala dukungan & do'anya ah
- Buat ade'Q mila niswatul latifah atas segala dukungan & do'anya
- Buat sahabatQ **tepos young** yang terdiri dari atas dan bawah Aliet, Mbo2m, Petho, Tongek, Ayu R, Ucil, Ucil Plutit, Bin Samud, Gembel yang sudah menemkaniQ dalam perjalanan yang sangat melelahkan ini dan paaaaaaaaannnjaaaang pake banget serta do'a dari kalian semua ah.
- Buat Daty lan Laptop suwun pake banget ah.,.,,
- K 4232 SL
- Terus sopo neh enak e.,.,,

Faizin

KATA PENGANTAR

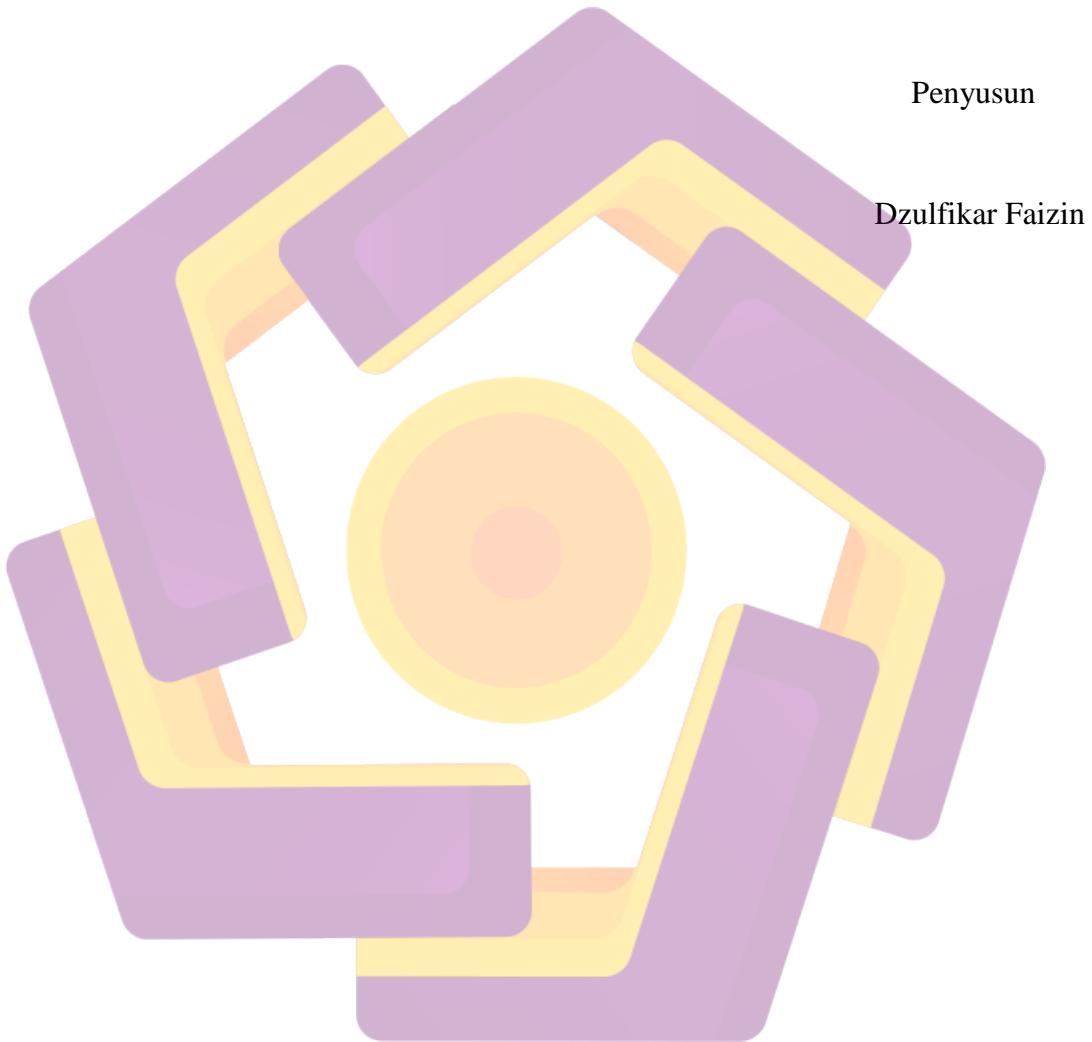
Alhamdulillah, puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini yang diberi judul “WEBSITE SISTEM INFORMASI DAN PENJUALAN PADA KERAJINAN SENI SAKTI MONEL JEPARA”.

Laporan skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Jurusan Sistem Informasi. Laporan ini dimaksudkan untuk memberikan kesempatan pada mahasiswa agar melihat, mengamati, membandingkan, serta menerapkan pengetahuan yang didapat diperkuliahannya. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan skripsi ini jauh dari sempurna, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun.

Pada kesempatan kali ini kami ucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Mohammad Suyanto, MM selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Heri Sismoro, M.kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, waktu dan arahan serta segala kemurahan hati kepada saya.
3. Bapak Helmy, selaku manajer HRD Seni Sakti Monel yang memberikan kesempatan kepada saya dan juga memberikan informasi secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya atas segala kesalahan dan kekurangan yang terdapat dalam penulisan laporan skripsi ini. Semoga dapat bermanfaat dan menambah pengetahuan kita semua, khususnya bagi teman-teman Sistem Informasi dan rekan-rekan di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.



DAFTAR ISI

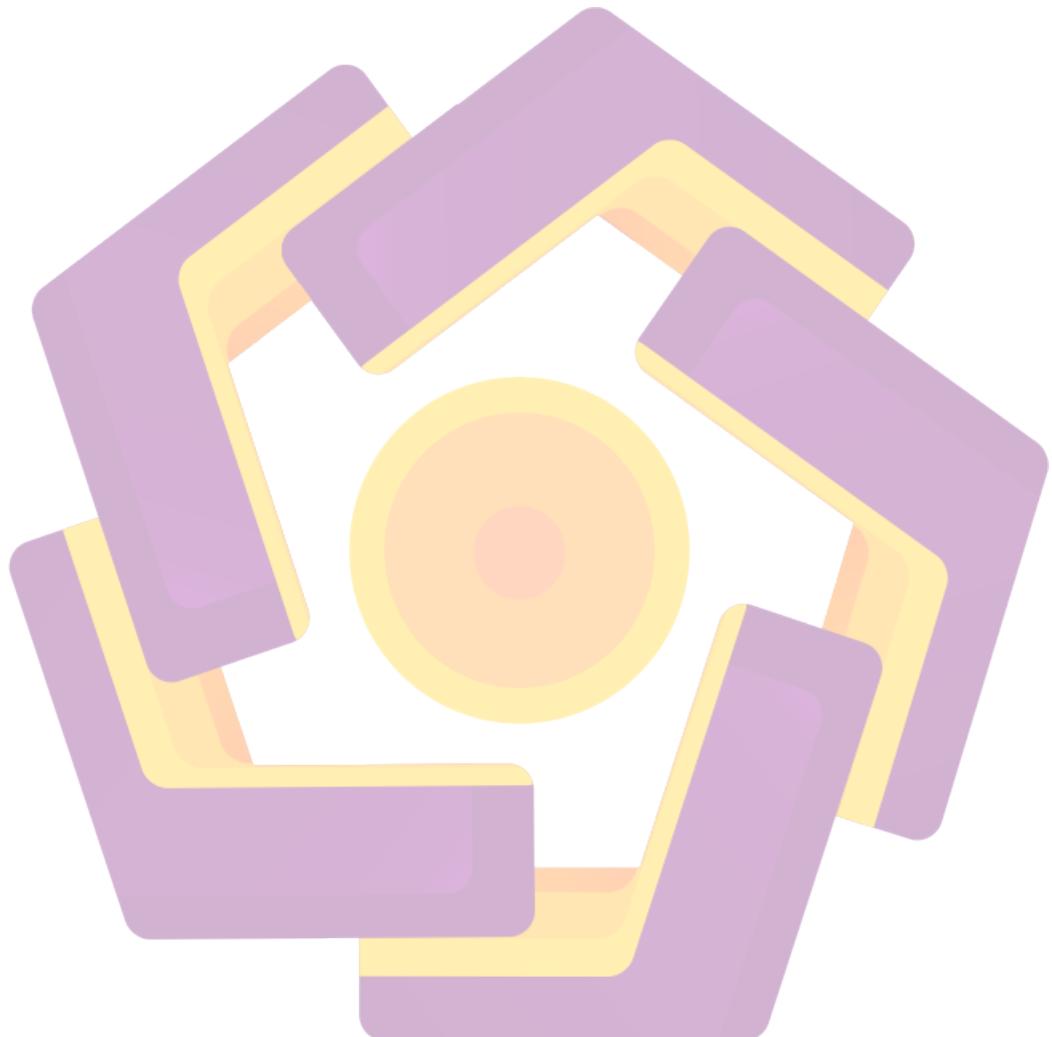
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBERAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Permasalahan.....	2
1.3 Batasan Permasalahan.....	3
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.1 Metode Wawancara.....	5
1.6.2 Metode Observasi.....	6
1.6.3 Metode Dokumentasi	6
1.7 Sistematika Penulisan	6
 BAB II DASAR TEORI.....	8
2.1 Pengenalan Sistem Informasi Secara Umum.....	8

2.1.1 Pengertian Sistem.....	8
2.1.2 Definisi Informasi	11
2.1.3 Kualitas Informasi	11
2.1.4 Konsep Dasar Informasi.....	12
2.2 Konsep Dasar Internet.....	13
2.2.1 Definisi Internet.....	13
2.2.2 Sejarah Internet.....	13
2.2.3 Protokol Internet.....	14
2.2.4 Fasilitas Internet.....	17
2.3 Konsep Dasar <i>E-Commerce</i>	19
2.3.1 Pengertian Umum.....	19
2.3.2 Sejarah <i>E-Commerce</i>	19
2.3.3 Dampak Positive <i>E-Commerce</i>	20
2.3.4 Dampak Negative <i>E-Commerce</i> dan <i>E-Business</i>	20
2.4 Konsep Dasar WWW.....	21
2.4.1 Definisi WWW	21
2.4.2 Sejarah WWW	22
2.4.3 Fasilitas WWW.....	23
2.4.4 Unsur-unsur Web Site.....	24
2.5 Software Yang Digunakan	32
2.5.1 HTML Sebagai Clien Side Scripting	32
2.5.2 PHP Sebagai Server Side Scripting	36
2.5.3 Adobe Photoshop 7.0 Sebagai Image Editor.....	38

2.5.4 Macromedia Dreamweaver Mx Sebagai Web Editor	41
2.5.5 Macromedia Firework Mx Sebagai Image Editor	43
2.5.6 My SQL Sebagai Database Programming	44
2.5.7 Apache Sebagai Web Server	46
2.5.8 Mozilla Firefox Sebagai Web Browser	47
BAB III TINJAUAN UMUM.....	49
3.1 Gambaran Umum Seni Sakti Monel Jepara.....	49
3.1.1 Sejarah Seni Sakti Monel Jepara.....	49
3.1.2 Visi dan Misi Sakti Monel Jepara	49
3.1.3 Struktur Organisasi Seni Sakti Monel Jepara	50
3.2 Sistem Promosi	53
3.2.1 Strategi Pengembangan Usaha.....	53
3.2.2 Program Customer Satisfaction.....	54
BAB IV ANALISIS SISTEM	55
4.1 Analisis Sistem.....	55
4.2 Identifikasi Masalah	55
4.3 Analisis PIECES (<i>Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service</i>)	57
4.3.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	57
4.3.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>)	58
4.3.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	58
4.3.4 Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	59
4.3.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	59

4.3.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>).....	60
4.4 Analisis Kebutuhan Sistem	61
4.4.1 Kebutuhan Perangkat Keras	61
4.4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	62
4.4.3 Kebutuhan Personil	62
4.4.3 Kebutuhan Teknologi.....	63
4.5 Analisis Kelayakan.....	63
4.5.1 Kelayakan Teknologi	63
4.5.1 Kelayakan Ekonomi	64
4.5.1 Kelayakan Operasi	64
BAB V PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	
SISTEM	65
5.1 Perancangan Sistem	65
5.1.1 Diagram Konteks	65
5.1.2 DFD (Data Flow Diagram)	66
5.1.3 Perancangan Database.....	71
5.1.4 Perancangan Struktur Tabel	78
5.1.5 Perancangan Interface	82
5.2 Implementasi dan Pembahasan Sistem	104
5.2.1 Pembuatan Database	104
5.2.2 Pembahasan Menu Program.....	106
5.3 Keunggulan dan Kekurangan	123
BAB VI PENUTUP	124

6.1 Kesimpulan	124
6.2 Saran.....	125
DAFTAR PUSTAKA	126



DAFTAR TABEL

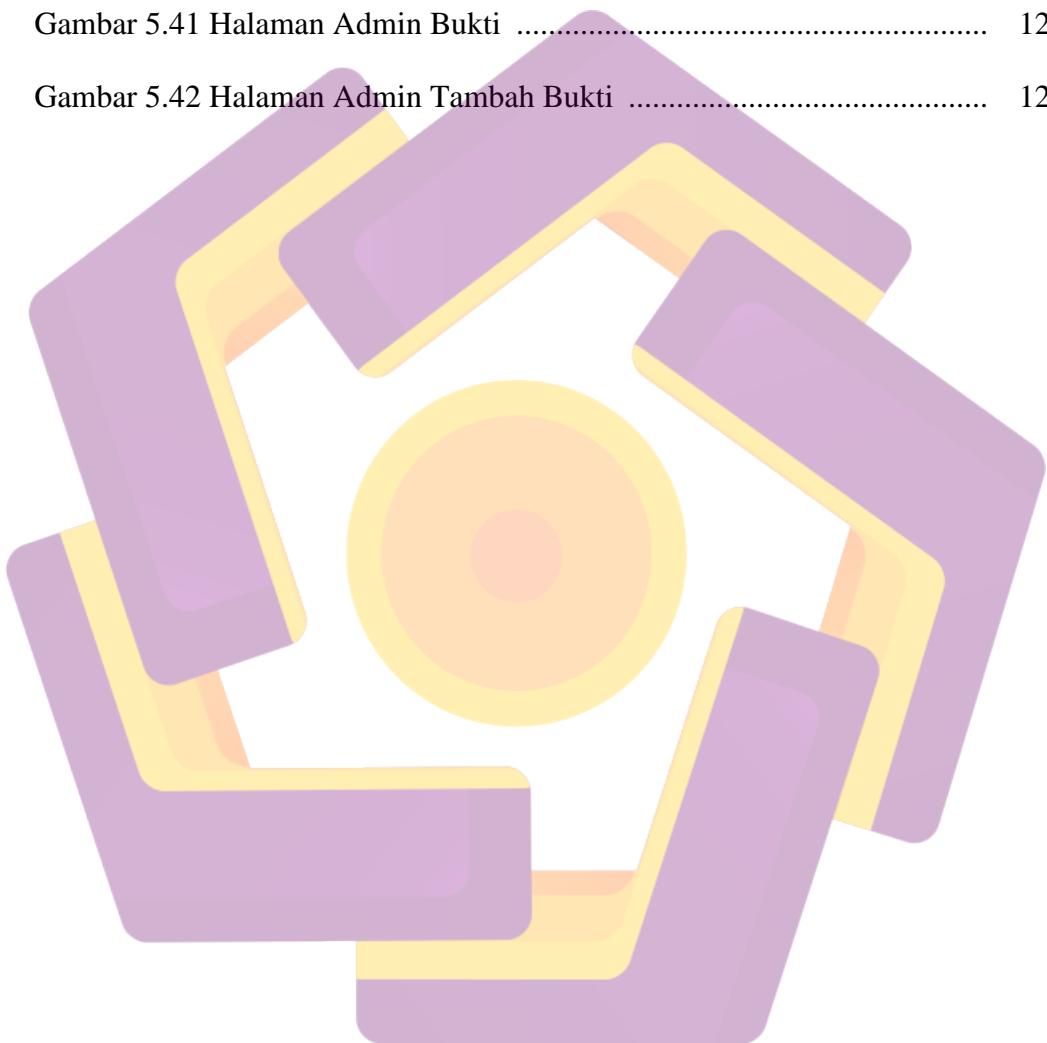
Tabel 2.1 Jenis-jenis Metode HTTP <i>Request</i>	27
Tabel 4.1 Analisis <i>Performance</i>	57
Tabel 4.2 Analisis <i>Information</i>	58
Tabel 4.3 Analisis <i>Economy</i>	58
Tabel 4.4 Analisis <i>Control</i>	59
Tabel 4.5 Analisis <i>Efficiency</i>	60
Tabel 4.6 Analisis <i>Service</i>	60
Tabel 5.1 Bentuk Normalisasi Pertama(1NF).....	72
Tabel 5.2 Bentuk Normalisasi Kedua(2NF).....	74
Tabel 5.3 Bentuk Normalisasi Ketiga	76
Tabel 5.4 Relasi Antar Tabel	77
Tabel 5.5 Admin.....	78
Tabel 5.6 Barang	79
Tabel 5.7 Transaksi	79
Tabel 5.8 Anggota.....	80
Tabel 5.9 Tamu	81
Tabel 5.10 Bukti.....	81
Tabel 5.11 Berita.....	82

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Protokol dan Jaringan pada Model Awal TCP/IP	17
Gambar 2.2 Arsitektur Two-Tiers Application.....	30
Gambar 2.3 Arsitektur Tree-Tiers Application.....	31
Gambar 2.4 Lembar Kerja Adobe Photoshop 7.0.....	40
Gambar 2.5 Lembar Kerja Macromedia Dreamweaver MX	42
Gambar 2.6 Area Macromedia Fireworks	43
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Perusahaan	51
Gambar 5.1 Data Flow Diagram Konteks Sistem.....	65
Gambar 5.2 DFD Level 1.....	68
Gambar 5.3 DFD Level 2 Proses 1	69
Gambar 5.4 DFD Level 2 Proses 3	70
Gambar 5.5 Struktur Link Web Konsumen	83
Gambar 5.6 Struktur Link Web Admin	84
Gambar 5.7 Rancangan Design Halaman Home.....	85
Gambar 5.8 Rancangan Design Halaman Profil	87
Gambar 5.9 Rancangan Design Halaman Member.....	88
Gambar 5.10 Rancangan Design Halaman Produk.....	89
Gambar 5.11 Rancangan Design Halaman Buku Tamu	90
Gambar 5.12 Rancangan Design Halaman Cara Belanja.....	91
Gambar 5.13 Rancangan design Halaman Cara Pembayaran.....	92

Gambar 5.14 Rancangan Design Halaman Kontak.....	93
Gambar 5.15 Rancangan Design Halaman Login Admin.....	94
Gambar 5.16 Rancangan Design Halaman Admin Home	95
Gambar 5.17 Rancangan Design Halaman Admin Anggota	96
Gambar 5.18 Rancangan Design Halaman Admin Produk.....	97
Gambar 5.19 Rancangan Design Halaman Admin Edit Produk.....	98
Gambar 5.20 Rancangan Design Halaman Admin Berita	99
Gambar 5.21 Rancangan Design Halaman Admin Tambah Berita	100
Gambar 5.22 Rancangan Design Halaman Admin Bukti	101
Gambar 5.23 Rancangan Design Halaman Admin Tambah Bukti	102
Gambar 5.24 Rancangan Design Halaman Admin Buku Tamu	103
Gambar 5.25 Halaman Home	107
Gambar 5.26 Halaman Profil	108
Gambar 5.27 Halaman Produk	109
Gambar 5.28 Halaman Member	109
Gambar 5.29 Halaman Buku Tamu	110
Gambar 5.30 Halaman Cara Belanja	111
Gambar 5.31 Halaman Cara Pembayaran	112
Gambar 5.32 Halaman Kontak	113
Gambar 5.33 Halaman Berita	114
Gambar 5.34 Halaman Login Admin	114
Gambar 5.35 Halaman Admin	115
Gambar 5.36 Halaman Admin Anggota	116

Gambar 5.37 Halaman Admin Produk	117
Gambar 5.38 Halaman Admin Edit Produk	118
Gambar 5.39 Halaman Admin Berita	119
Gambar 5.40 Halaman Admin Tambah Berita	120
Gambar 5.41 Halaman Admin Bukti	121
Gambar 5.42 Halaman Admin Tambah Bukti	122



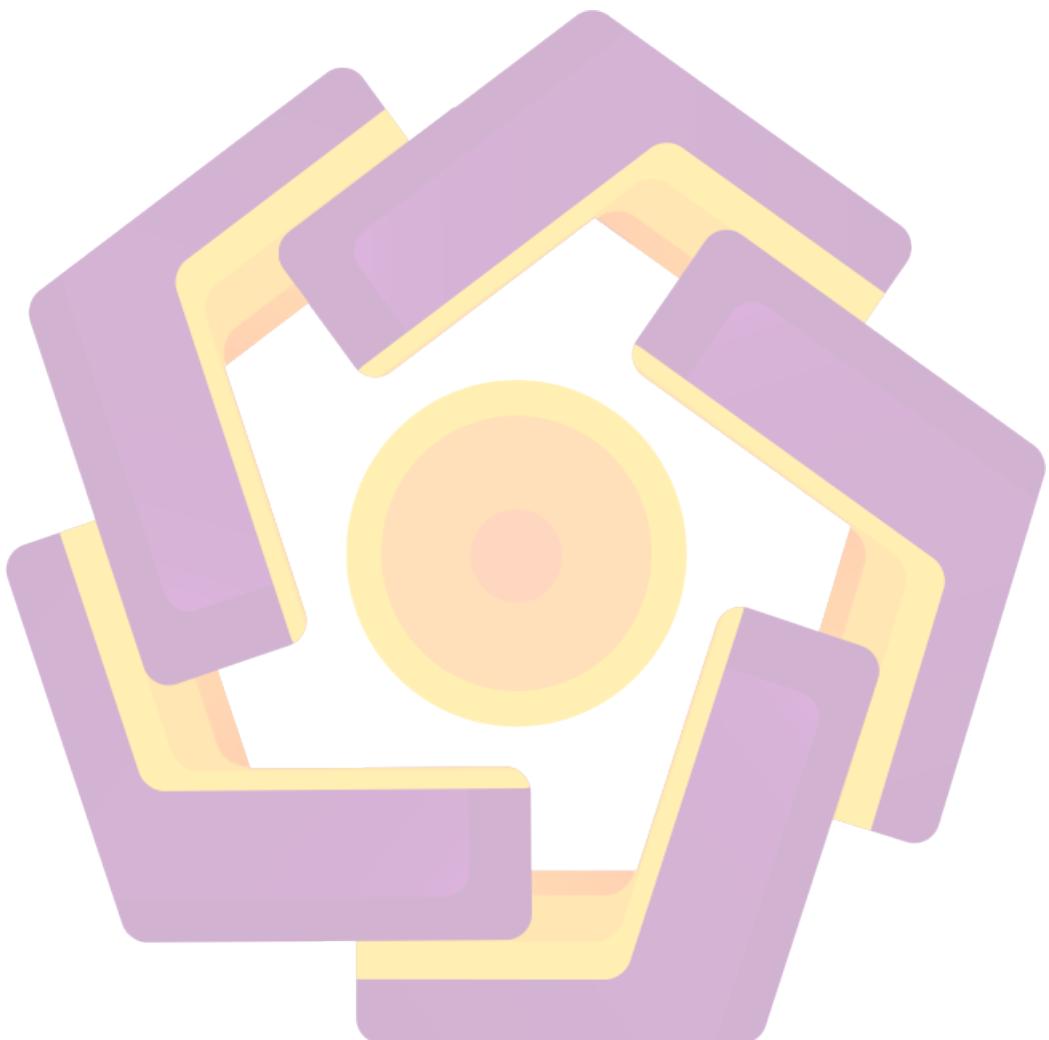
INTISARI

Internet adalah suatu media informasi komputer global yang dapat dikatakan sebagai penemuan teknologi tercanggih abad ini. Internet juga dapat disebut sebagai solusi jaringan global yang dapat menghubungkan beberapa jaringan lokal yang ada pada suatu daerah, kota atau bahkan pada sebuah negara. Dengan adanya fasilitas Internet setiap orang dapat melakukan kegiatan apapun seperti mengirim *Email*, mencari data, bermain *games*, akses Bank atau bahkan melakukan perbelanjaan.

E-Commerce telah lama berkembang sebagai penunjang kelancaran bisnis dalam era globalisasi yang tak lagi mengenal kendala jarak sebagai masalah yang cukup berarti. Adapun definisi E-Commerce itu sendiri adalah suatu cara belanja atau berdagang secara online atau direct selling yang memanfaatkan fasilitas Internet dimana terdapat web site yang menyediakan layanan "Get and Deliver". E-Commerce akan merubah semua kegiatan marketing dan juga sekaligus memangkas biaya-biaya operasional untuk kegiatan trading(perdagangan). Dengan adanya Aplikasi E-Commerce ini maka diharapkan barang yang dijual pada suatu perusahaan lebih dikenal luas serta dapat meningkatkan pelayanan kepada konsumen yang terkena kendala jarak untuk memperoleh produk-produknya secara langsung.

Seni Sakti Monel adalah suatu perusahaan yang bergerak di bidang penjualan, adapun barang yang dijual adalah Accesories remaja yang sedang ngetrend pada saat sekarang.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Rencana Sistem Informasi, Rencana Sistem Penjualan



ABSTRACT

The Internet is a global computer information media that can be described as the most sophisticated technological inventions of this century. The Internet also can be called sbagai global network solutions that can connect several existing local networks in a region, city or even in a country. With the Internet facility that everyone can do apasaja activities such as sending email, mancari data, play games, access the Bank, or even do perbelanjaan.

E-Commerce has been supporting the smooth brkembang as a business in the era of globalization is no longer familiar with the distance constraints as a significant problem. The definition of E-commerce itself is a way of shopping or online trade, or direct selling to take advantage of Internet facilities where there is a web site that provides service "Get and Deliver". E-commerce will change all marketing activities and also while cutting operational costs to trading activities (trading).

With E-Commerce application it is expected that the goods are sold to a company more widely known and can improve services for consumers affected by the distance constraints to obtain products directly.

Art Sakti Monel is a company engaged in the sale, as for goods sold was Accesories ngetrend teenagers who are at present.

Keyword : Information System, Information System Plan, Marketing System Plan