

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game Petualangan Kapitan Pattimura dapat disimpulkan bahwa:

- a. Pembuatan game RPG menggunakan software RPG Maker XP dapat dilakukan dengan baik.
- b. RPG Maker XP dapat me-load gambar dari gambar yang kita buat sendiri.
- c. Game Petualangan Kapitan Pattimura Merebut Benteng Zeelandia merupakan game yang mudah dijalankan dan ceritanya mudah dipahami.
- d. RPG Maker XP merupakan game engine yang lengkap fitur-fiturnya, tinggal pengguna hanya mengedit dan menambahi saja fitur yang ingin ditambahkan.
- e. Game Petualangan Kapitan Pattimura Merebut Benteng Zeelandia tidak memerlukan spesifikasi hardware yang tinggi.
- f. RPG Maker XP ialah software pembuat game yang menggunakan ruby sebagai bahasa pemrogramannya.
- g. Dalam pembuatan game menggunakan software RPG Maker XP tidak harus menguasai bahasa pemrograman ruby secara mendalam.

5.2 Saran

Penyusun menyadari dalam pembuatan game Petualangan Kapitan Pattimura Merebut Benteng Zeelandia ini masih terdapat kekurangan – kekurangan, maka dari itu Penyusun memberikan saran – saran untuk upaya perbaikan dan pengembangan game RPG Maker XP:

- a. Dalam pembuatan map/peta lebih diperjelas sesuai cerita aslinya.
- b. Pembuatan efek – efek yang lebih bervariasi untuk menarik para gamer.
- c. Sebaiknya dalam pembuatan karakter, map dan lain-lain dibuat/ gambar sendiri agar game memiliki ciri khas sendiri.
- d. Sentuhan art/ seni dalam gambar untuk lebih mendekati suasana tahun 80-an.
- e. Jangan ada pencampuran bahasa dalam menu game dan percakapan dialog serta penjelasan game.