

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Internet adalah salah satu media informasi elektronik yang paling populer di dunia. Fasilitas dan kemudahan yang dimilikinya membuat internet sangat digemari dari usia anak-anak sampai usia dewasa. Berbagai macam informasi dapat diperoleh dengan mudah melalui internet, salah satu informasi yang dapat diperoleh adalah internet digunakan untuk mengunduh MP3 (Motion Picture Experts layer III).

Bentuk-bentuk pelanggaran hak cipta yang terkait dengan unduh MP3 (John Borland, 2000)

- Web, file transfer protocol (ftp) dan link sites.

Pelaku meletakkan musik digital yang ilegal pada web, ftp atau link sebuah situs tanpa lisensi.

- Layanan yang tidak diautorisasi.

Menciptakan sebuah layanan yang dapat mempertukarkan musik-musik MP3,

- Pengunggah Ilegal.

Pelaku mengunggah file-file musik di internet menggunakan teknologi P2P (*peer to peer*) atau *file sharing* dan mengunggah file-file yang ilegal.

Ketika seseorang mengunduh mp3 melalui mesin pencari, perlu memperhatikan hal-hal yang tidak bertentangan dengan hukum. Secara substantif perlu dilihat apakah file mp3 tersebut merupakan file yang isinya mempunyai objek perlindungan hukum (hak cipta) atau tidak. Jika isinya bukan merupakan objek perlindungan hukum, maka secara substantif ia tidak melanggar hukum, sedangkan apabila file mp3 tersebut isinya merupakan objek perlindungan hukum, maka file tersebut menjadi mp3 yang ilegal. Cara mengunduh file secara formalitas perlu melihat mekanisme pengunduhan yang benar sesuai hukum atau tidak sehingga mencari file mp3 menggunakan mesin pencari lalu mengunduh file mp3 yang kontennya tidak dilindungi hak cipta, maka hal tersebut tidak menjadi suatu permasalahan. Permasalahan akan muncul ketika mp3 yang diunduh merupakan objek hak cipta.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang akan dipecahkan dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun mesin pencari mp3 berbasis *website* yang mudah dalam pengoperasian dan pengelolaan dengan menggunakan metode *HTML screen scrapping*?
2. Bagaimana proses kerja *HTML screen scrapping* hingga mendapatkan konten mp3?

1.3 Batasan Masalah

Penulis membatasi masalah penelitian ini terkait dengan aplikasi *HTML screen scrapping* pada mesin pencari mp3, dengan memanfaatkan script open source PHP *snoopy.class.php* yang mensimulasikan kinerja *web browser* di dalam *web server*.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat website yang digunakan untuk mencari data berekstensi mp3.
2. Mengaplikasikan algoritma *HTML screen scrapping* untuk mp3 pada web.
3. Membuat website untuk menampilkan, memutar dan mengatur volume mp3.

1.5 Manfaat

Manfaat dari pengerjaan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- Memahami pemrograman web menggunakan *HTML screen scrapping*.
- Memahami algoritma *HTML web scrapping*.
- Menjadi media hiburan yang menyenangkan bagi penggunanya.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan Tugas Akhir ini adalah :

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan laporan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini memaparkan teori-teori yang penulis gunakan untuk penyelesaian penulisan laporan ini seperti teori Mesin Pencari, MP3, MySQL, PHP, Screen Scrapping.

BAB III PERANCANGAN

Dalam bab ini akan dibahas mengenai gambaran umum dari website Mesin Pencari Mp3 yang dibuat, membahas halaman, menu dan fitur yang ada didalamnya.

BAB IV PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas langkah-langkah dan cara-cara pembuatan web hingga web tersebut dipublikasikan di server web serta langkah-langkah screen scrapping.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan saran mengenai hasil dari semua yang telah disajikan pada bab-bab sebelumnya.

