

1.6.2 Metode Analisis

Penulis melakukan analisis keseluruhan kebutuhan dalam penelitian yang dibagi menjadi analisis kebutuhan fungsional, kebutuhan non-fungsional, *Hardware, Software, Brainware*.

1.6.3 Metode Perancangan dan Implementasi

Metode perancangan yang digunakan adalah pra produksi, produksi, dan pasca produksi.

1.6.4 Metode Testing

Penulis melakukan pengujian dengan membandingkan gerakan animasi 3D dengan gerakan nyata.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penyelesaian skripsi terdiri dari lima bab yang disusun saling berkaitan satu dengan yang lainnya. Berikut ini sistematika penulisan skripsi yang diuraikan dalam bentuk bab:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini membahas pokok permasalahan dan gambaran penelitian secara keseluruhan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tinjauan pustaka dan dasar-dasar teori yang dibutuhkan dalam menyelesaikan skripsi.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang pra produksi animasi yang akan dibuat dan analisis mengenai kebutuhan perangkat keras maupun perangkat lunak dalam penelitian.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang tahap produksi dan pasca produksi animasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini disampaikan kesimpulan dan saran hasil penelitian.

