

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PADA BIMBINGAN
BELAJAR HAPPY KIDS SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

SKRIPSI



disusun oleh

Toto Wijanarko

09.21.0415

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PADA BIMBINGAN
BELAJAR HAPPY KIDS SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

Skripsi

**untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika**



disusun oleh

Toto Wijanarko

09.21.0415

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PADA BIMBINGAN
BELAJAR HAPPY KIDS SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

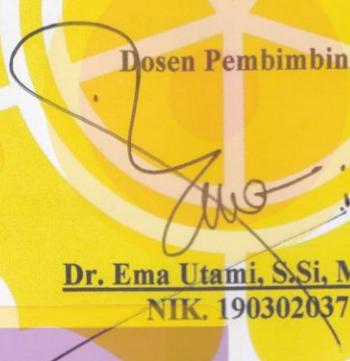
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Toto Wijanarko

09.21.0415

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 2 Februari 2011

Dosen Pembimbing,


Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom
NIK. 190302037

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PADA BIMBINGAN
BELAJAR HAPPY KIDS SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Toto Wijanarko

09.21.0415

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Maret 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

Kusrini, Dr., M.Kom
NIK. 190302106

Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom
NIK. 190302037

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 17 Maret 2011

KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini telah disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 11 April 2011

Toto Wijanarko

09.21.0415

MOTTO

"Barang siapa menempuh suatu jalan untuk mencari ilmu maka Allah akan memudahkan padanya jalan menuju ke surga" (H.R. Muslim).

- ✚ Kegagalan dan keberhasilan bukanlah takdir namun sebuah pilihan.
- ✚ Kehidupan kan terasa nikmat manakala kita selalu berfikir cerdas.
- ✚ Ubahlah cara berfikir anda maka anda akan berubah.

PERSEMBAHAN

Thank's To :

- *Allah SWT yang telah memberikan petunjuk-Nya dan kemudahan sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik.*
- *Kedua Orang Tuaku, terima kasih banyak atas doanya dan semua yang telah diberikan kepadaku. Tanpa kalian aku tidak akan bisa seperti sekarang ini.*
- *Kakakku yang di pekalongan yang telah memberikan dukungan dan do'a sehingga aku bisa menyelesaikan studi sarjana ini.*
- *Om dan bulek atas dukungan dan do'anya dan buat keponakan ku Quinsha.*
- *Ibenk & jaya yang telah membantuku menyelesaikan skripsi ini.*
- *Buat teman-teman amikom (fita, Tresno, edi, Ani, siti, Eri, Rina, jaya, Benny, inni, dll) kalian semua adalah teman terbaikku selama kuliah. Dan buat ayu yang di jakarta yang telah memberikan dukungan dan semangat.*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan kemudahan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul Analisis dan Perancangan Website Pada Bimbingan Belajar Happy Kids Sebagai Media Promosi.

Penulisan Laporan ini dimaksudkan untuk melengkapi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi di Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Dalam proses penyusunan dan penulisan skripsi, penulis menyadari bahwa kemampuan penulis terbatas. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terimakasih kepada pihak-pihak yang turut terlibat dari awal proses hingga akhir, antara lain:

1. Bapak Prof.Dr.M.Suyanto,MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.T selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom selaku Dosen Pembimbing, yang telah banyak meluangkan waktu untuk membimbing dan mengarahkan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
4. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM dan Ibu Kusriani, Dr., M.Kom selaku Dosen Penguji, terimakasih atas saran dan kritiknya yang merupakan langkah awal penyempurnaan skripsi ini.
5. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya pada penulis.

6. Ayah dan Ibuku tercinta, serta kakak-kakak dan adik-adikku yang selalu memberikan semangat, dorongan dan doa selama ini.
7. Semua pihak yang telah memberikan bantuan kepada penulis yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis sadar bahwa dalam penyusunan laporan skripsi ini masih banyak yang perlu dikoreksi lebih lanjut, maka penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran demi perbaikan selanjutnya. Semoga laporan ini dapat berperan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 11 April 2011

Penulis

Toto Wijanarko

DAFTAR ISI

Halaman Sampul Depan	
Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Pernyataan	iv
Halaman Motto	v
Halaman Persembahan	vi
Halaman Kata Pengantar	vii
Halaman Daftar Isi	ix
Halaman Daftar Tabel	xiii
Halaman Daftar Gambar	xvi
Intisari	xviii
<i>Abstract</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	5
1.8 Rencana Kegiatan	8
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Konsep Dasar Sistem	9
2.1.1 Pengertian Sistem	9
2.1.2 Informasi	10
2.1.3 Sistem Informasi	10
2.2 Konsep Dasar Web	11
2.2.1 <i>World Wide Web</i>	11

2.2.2	Sejarah Internet	11
2.2.3	Fasilitas Internet	12
2.2.4	Pengembangan Sistem	14
2.3	Basis Data	18
2.3.1	Diagram alir data (DAD)	18
2.3.2	Desain Database Relasional	19
2.3.2.1	Entity Relational Model	19
2.3.2.2	Entitas	19
2.3.2.3	Atribut	20
2.3.2.4	Keselasan	20
2.3.2.5	Kunci/Key	20
2.4	<i>Script</i> yang digunakan	22
2.4.1	<i>HTML (Hypert Text Markup Language)</i>	22
2.4.2	PHP	23
2.4.3	CSS	24
2.4.4	JAVASCRIPT	24
2.5	Software yang digunakan	26
2.5.1	XAMPP	26
2.5.2	Macromedia Dreamwever MX	29
2.5.3	Adobe Photoshop CS2	24
2.5.4	Web Browser Mozilla Firefox 3.5	30
2.6	Hardware yang digunakan.....	31
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	32
3.1	Tinjauan Umum	32
3.1.1	Sejarah Berdirinya Perusahaan	32
3.1.2	Visi dan Misi	32
3.1.3	Profil Bimbingan Belajar Happy Kids	33
3.2	Analisis Sistem	34
3.2.1	Indentifikasi Masalah	34
3.2.2	Analisis Kinerja (<i>Performance Analysis</i>)	35
3.2.3	Analisis Informasi (<i>Information Analysis</i>)	35

3.2.4	Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>)	36
3.2.5	Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	36
3.2.6	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	37
3.2.7	Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	37
3.2.8	Analisis Kebutuhan Sistem	37
3.2.8.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	38
3.2.8.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	38
3.2.8.3	Sumber Daya Manusia (<i>Brainware</i>)	39
3.2.9	Studi Kelayakan	40
3.2.9.1	Kelayakan Operasional	40
3.2.9.2	Kelayakan Ekonomi	40
3.2.9.3	Kelayakan Teknologi	41
3.2.9.4	Kelayakan Hukum	41
3.2.10	Analisis Biaya	42
3.3	Persncangan Sistem	48
3.3.1	Konsep Perancangan Website	48
3.3.2	Struktur Link Desain Website	48
3.3.3	Perancangan Proses	53
3.3.4	Perancangan Basis Data	59
3.3.5	<i>Layout Interface</i>	65
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	72
4.1	Implementasi Basis Data	72
4.1.1	Tabel Album	73
4.1.2	Tabel Gallery	73
4.1.3	Tabel Member	74
4.1.4	Tabel Konfirmasi	74
4.1.5	Tabel Comment	74
4.1.6	Tabel Score	75
4.1.7	Tabel Avatar	75
4.1.8	Tabel Article	76
4.1.9	Tabel News	76

4.1.10	Tabel File	76
4.1.11	Tabel Page	77
4.1.12	Tabel Testimoni	77
4.1.13	Tabel Tentor.....	77
4.1.14	Tabel admin	78
4.2	Implementasi Interface	78
4.2.1	Implementasi <i>Interface Administrator</i>	78
4.2.2	Implementasi <i>Interface Web Page</i>	83
4.2.3	Implementasi <i>Interface Login</i>	85
4.2.4	Implementasi <i>Interface User</i>	87
4.3	Pembahasan Program	90
4.3.1	Halaman Utama <i>User</i>	91
4.3.2	Halaman Utama <i>Adminitrator</i>	92
4.4	Uji Coba Program	93
4.4.1	Pengujian <i>White Box</i>	93
4.4.2	Pengujian <i>Black Box</i>	94
4.5	Implementasi Sistem	95
4.6	Pemeliharaan Sistem	95
BAB V	PENUTUP	99
5.1	Kesimpulan	99
5.2	Saran	100
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Rencana Kegiatan	8
Tabel 3.1	Profil Siswa	33
Tabel 3.2	Pengadaan Perangkat Keras	42
Tabel 3.3	Pengadaan Perangkat Lunak	43
Tabel 3.4	Analisis Biaya Manfaat	43
Tabel 3.5	Hasil analisis	47
Tabel 3.6	Tabel member	61
Tabel 3.7	Tabel konfirmasi	61
Tabel 3.8	Tabel comment	62
Tabel 3.9	Tabel score	62
Tabel 3.10	Tabel avatar	62
Tabel 3.11	Tabel album	62
Tabel 3.12	Tabel gallery	63
Tabel 3.13	Tabel album	63
Tabel 3.14	Tabel gallery	63

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Entitas	20
Gambar 2.2	Atribut	20
Gambar 2.3	Kerelasian	21
Gambar 2.4	Kerelasian antar entitas	21
Gambar 2.5	XAMPP control	27
Gambar 2.6	Start apache	28
Gambar 2.7	Start MySql	28
Gambar 2.8	Layout macromedia dreamweaver MX	29
Gambar 2.9	Layout adobe photoshop CS2	30
Gambar 2.10	Tampilan <i>Mozilla Firefox 3.5</i>	30
Gambar 3.1	Struktur Halaman Web	49
Gambar 3.2	Struktur Halaman Web untuk admin	50
Gambar 3.3	Struktur Halaman Web untuk user	51
Gambar 3.4	Flowchart System Happy Kids	54
Gambar 3.5	DFD Level 0	55
Gambar 3.6	DFD Level 1	56
Gambar 3.7	DFD Level 2 Proses Login admin	57
Gambar 3.8	DFD Level 2 Proses Admin	57
Gambar 3.9	DFD Level 2 Proses User	58
Gambar 3.10	Himpunan entitas Happy Kids	59
Gambar 3.11	Himpunan entitas dan kunci happy kids	59
Gambar 3.12	Kerelasian antar entitas dan kardinalitas	59

Gambar 3.13	Entity Relationship Diagram	60
Gambar 3.14	Kardinalitas 1-1	63
Gambar 3.15	Relasi antar tabel	64
Gambar 3.16	Lay Out Interface Aplikasi Home untuk admin dan user ...	65
Gambar 3.17	Lay Out Interface Aplikasi About untuk user	66
Gambar 3.18	Lay Out Interface Aplikasi Program Bimbingan untuk user	66
Gambar 3.19	Lay Out Interface Aplikasi Manfaat untuk user	67
Gambar 3.20	Lay Out Interface Aplikasi Pelaksanaan untuk user	67
Gambar 3.21	Lay Out Interface Aplikasi Tentor untuk user	68
Gambar 3.22	Lay Out Interface Aplikasi FAQ untuk user	68
Gambar 3.23	Lay Out Interface Aplikasi contact untuk user	69
Gambar 3.24	Lay Out Interface Aplikasi login untuk admin	70
Gambar 3.25	Lay Out Interface Aplikasi index untuk admin	70
Gambar 3.26	Lay Out Interface Aplikasi Contact untuk admin	70
Gambar 4.1	PHPMysqlAdmin	72
Gambar 4.2	Tabel Album	73
Gambar 4.3	Tabel Article	73
Gambar 4.4	Tabel Member	74
Gambar 4.5	Tabel Konfirmasi	74
Gambar 4.6	Tabel Comment	75
Gambar 4.7	Tabel Score	75
Gambar 4.8	Tabel Avatar	75
Gambar 4.9	Tabel Gallery.....	76

Gambar 4.10	Tabel News	76
Gambar 4.11	Tabel File	76
Gambar 4.12	Tabel Page	77
Gambar 4.13	Tabel Testimoni	77
Gambar 4.14	Tabel Tentor	77
Gambar 4.15	Tabel Admin	78
Gambar 4.16	Halaman Login admin	78
Gambar 4.17	Halaman Home Administrator	78
Gambar 4.18	Halaman Contact	79
Gambar 4.19	Halaman Testimoni	79
Gambar 4.20	Halaman Article	80
Gambar 4.21	Halaman News	80
Gambar 4.22	Halaman Gallery	81
Gambar 4.23	Halaman Banner	81
Gambar 4.24	Halaman Member	81
Gambar 4.25	Halaman Tentor.....	82
Gambar 4.26	Halaman Comment.....	82
Gambar 4.27	Halaman Score	82
Gambar 4.28	Halaman About	83
Gambar 4.29	Halaman Program Bimbingan.....	83
Gambar 4.30	Halaman Manfaat	84
Gambar 4.31	Halaman Pelaksanaan	84
Gambar 4.32	Halaman Tentor.....	84

Gambar 4.33	Halaman FAQ	85
Gambar 4.34	Halaman Login Member	85
Gambar 4.35	Halaman Score	86
Gambar 4.36	Halaman Profil	86
Gambar 4.37	Halaman Ubah Password	87
Gambar 4.38	Halaman Contact	87
Gambar 4.39	Halaman Home User	88
Gambar 4.40	Halaman About	88
Gambar 4.41	Halaman Program Bimbingan	88
Gambar 4.42	Halaman Manfaat	89
Gambar 4.43	Halaman Pelaksanaan	89
Gambar 4.44	Halaman Tentor	90
Gambar 4.45	Halaman FAQ	90
Gambar 4.46	Form Login member	94
Gambar 4.47	Pesan kesalahan	94
Gambar 4.48	Lokasi folder database dcindo	96
Gambar 4.49	<i>PHPMYAdmin</i>	97
Gambar 4.50	Database dcindo	97
Gambar 4.51	Menu Tab <i>Export</i>	98
Gambar 4.52	Penamaan Database Baru	98
Gambar 4.53	Pilihan Simpan File Database	98

INTISARI

Pada penulisan skripsi ini penulis membahas analisis dan perancangan system informasi bimbingan belajar berbasis web pembuatannya dengan menggunakan software Macromedia Dreamweaver MX, Mozilla Firefox, dan Macromedia Firework serta XAMPP.

Tujuan utama dari pembuatan *system Informasi* bimbingan belajar adalah meningkatkan kemampuan kompetensi siswa, maka perlu adanya upaya optimal dalam sistem belajar mengajar. Salah satunya adalah berupa program bimbingan belajar melalui pendampingan pada proses belajar mengajar dikelas maupun kegiatan diluar kelas.

Dengan adanya media website ini, memungkinkan pelanggan mengakses informasi dengan mudah dan cepat. Sistem bimbingan ini dibuat untuk memudahkan siswa untuk pencarian informasi sehingga dapat dilakukan dengan cepat.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Web, History bimbingan belajar

ABSTRACT

In writing this essay the author discusses the analysis and design of information systems making web-based tutorials using Macromedia Dreamweaver MX, Mozilla Firefox, and Macromedia Firework and XAMPP.

The main purpose of making information systems tutoring is to improve the ability of student competence, it is necessary to the existence of optimal effort in teaching and learning system. One of them is a tutoring program through assistance in classroom teaching-learning process as well as activities outside the classroom.

With the media on this website, enables customers to access information easily and quickly. Guidance system is designed to facilitate students to search for information that can be done quickly.

Keywords : *Information Systems, Web, History learning guidance*