

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMASARAN
DAN PEMESANAN PADA LIGHT KOMPUTER YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

**Fentrinata
08.21.0351**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
20011**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMASARAN
DAN PEMESANAN PADA LIGHT KOMPUTER YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Fentrinata
08.21.0351**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
20011**

PERSETUJUAN SKRIPSI

**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pemasaran dan Pemesanan
pada Light Komputer Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fentrinata

08.21.0351

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 18 Januari 2011

Dosen Pembimbing

Ema Utami, Dr., S.Si., M.Kom.

NIK. 190302037



PENGESAHAN SKRIPSI

**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pemasaran dan Pemesanan
pada Light Komputer Yogyakarta**

Fentrinata

08.21.0351

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 15 April 2011

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Ema Utami, Dr., S.Si., M.Kom.

NIK. 190302037

Andi Sunyoto, M.Kom.

NIK. 190302036

Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.

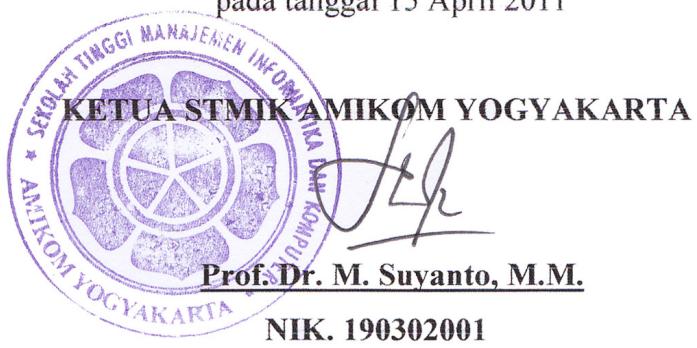
NIK. 190302105

Tanda Tangan



Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

pada tanggal 15 April 2011



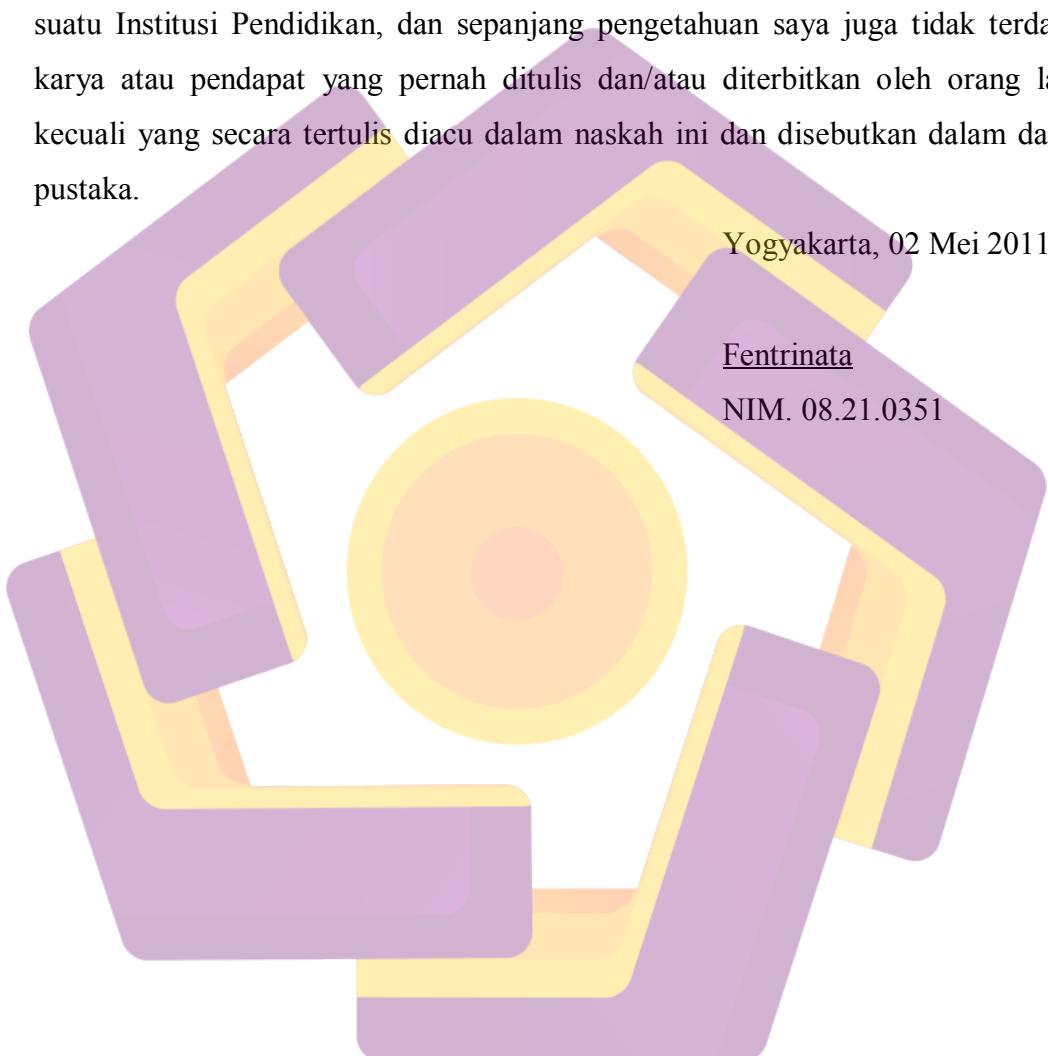
PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 02 Mei 2011

Fentrinata

NIM. 08.21.0351



HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan Kesadaran Hati , Kupersembahkan Karya begitu sangat berarti Kepada :

- ❖ Ayahanda H.Sulian dan Ibunda Hj.Suldiana Tercinta Di Tanjung Enim, Sumatra Selatan, Berkat segala usaha dan upayamu tiada henti baik moral maupun material yang Kalian berikan, Pesona potretmu, My inspirasi ku untuk mengingat jasa kalian terimah kasih Bapak dan mamaK.
- ❖ Buat Kakak-kakakku Andra Fradinata S.T beserta Istri Amelia Amd, Serta MeytrasiKa, buat adikku Eric Frandika sibungsu dan keponakkan ku si kecil Quinsah Amanda, Terima kasih atas dukungannya serta doanya kalian, My Brother thank's.
- ❖ My friend kang Roro, Hadi gori, dan Tunggal, anak-anak angkatan Transfer S1 TI 2008. Serta Teman-teman STMIK Amikom Yogyakarta. Thank's to ALL .
- ❖ Anak-anak Kos Mankids 157a dari pertama kuliah sampai lulus gak pernah pindah kos, Thank's Metra (babangku), Iqbal pemalang, Eksia (Lombok), Rizkie, Aci Bejadd. Anak-anak Gamenet Regno, UnderCover serta Zenith, berkat kalian saya bisa mengenal dunia Game Online ☺ Terutama Lyto Publisher Rissing Force dan mempertemukan dengan teman teman baru di dunia maya.
- ❖ Kupersembahkan Untuk diriku sendiri skripsi ini sebagai pencapaian terakhir dalam mengempuh pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- ❖ Thank's to Fhenie Putri Dinata menyisihkan waktu nya tiada henti mensupport ku dalam menyelesaikan skripsi ini.
- ❖ Terima Kasih Untuk Semua Orang Terdekatku. (atas segala ilmunya manis pahit dan perihnya kehidupan).

From : Fentinata

HALAMAN MOTTO

- *Hidup adalah Tanggung Jawab !!!*
- *Sesungguhnya Allah Tidak Mengubah Keadaan Suatu Kaum Sehingga Mereka Mengubah Keadaan yang Ada Pada Diri Mereka Sendiri. (QS. Ar. Ra'd:11)*
- *Sesungguhnya sebuah Pekerjaan yang Betul-betul dilandasi Kepercayaan dan sebuah Prasangka Baik, Akan Menghasilkan sebuah Hasil yang Baik Pula. (Ary Ginanjar Agustian)*
- *Bila Anda Berpikir Anda Bisa Maka Anda Benar, Bila Anda Berpikir Anda Tidak Bisa Anda Pun Benar, Karena itu Ketika Seseorang Berpikir Tidak Bisa, Maka Sesungguhnya Dia Telah Membuang Kesempatan Untuk Menjadi Bisa.*
- *Sebelum Kita Berkata Gunakan 2/3 Waktu Kita untuk Mengatakan Apa yang Akan Kita Katakan dan dari 1/3 waktunya untuk Memikirkan Apa yang akan Ia Jawab.*
- *Hiduplah Seperti Pohon Ketika ditanam akan Mencintai Bumi Sedalam-dalamnya dan Bila Dia Tumbuh Setinggi-tingginya dia akan tetap menghormati Langit.*

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur alhamdulillah penyusun panjatkan kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat serta hidayah kepada setiap hamba-Nya yang beriman dan selalu berusaha. Shalawat serta salam tidak lupa penyusun curahkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah suri teladan mulia dalam menuntun ummatnya sampai akhir zaman modern ini.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata I Jurusan Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer " AMIKOM " Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesai Skripsi ini. Penyusun tidak lupa mengucapkan terima kasih atas dukungannya dan bimbingannya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. sebagai Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer " AMIKOM " Yogyakarta.
2. Ibu Ema Utami, Dr., S.Si., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan arahan dan masukan yang sangat membantu dalam penyelesaian Skripsi ini.
3. Bapak Andrian Subagio, SE. selaku Pimpinan Light Komputer yang telah memberikan izin kepada saya untuk melakukan penelitian di perusahaan tersebut.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu segala saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan demi kemajuan dimasa yang akan datang. Akhir kata Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak yang terkait dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 02 Mei 2011

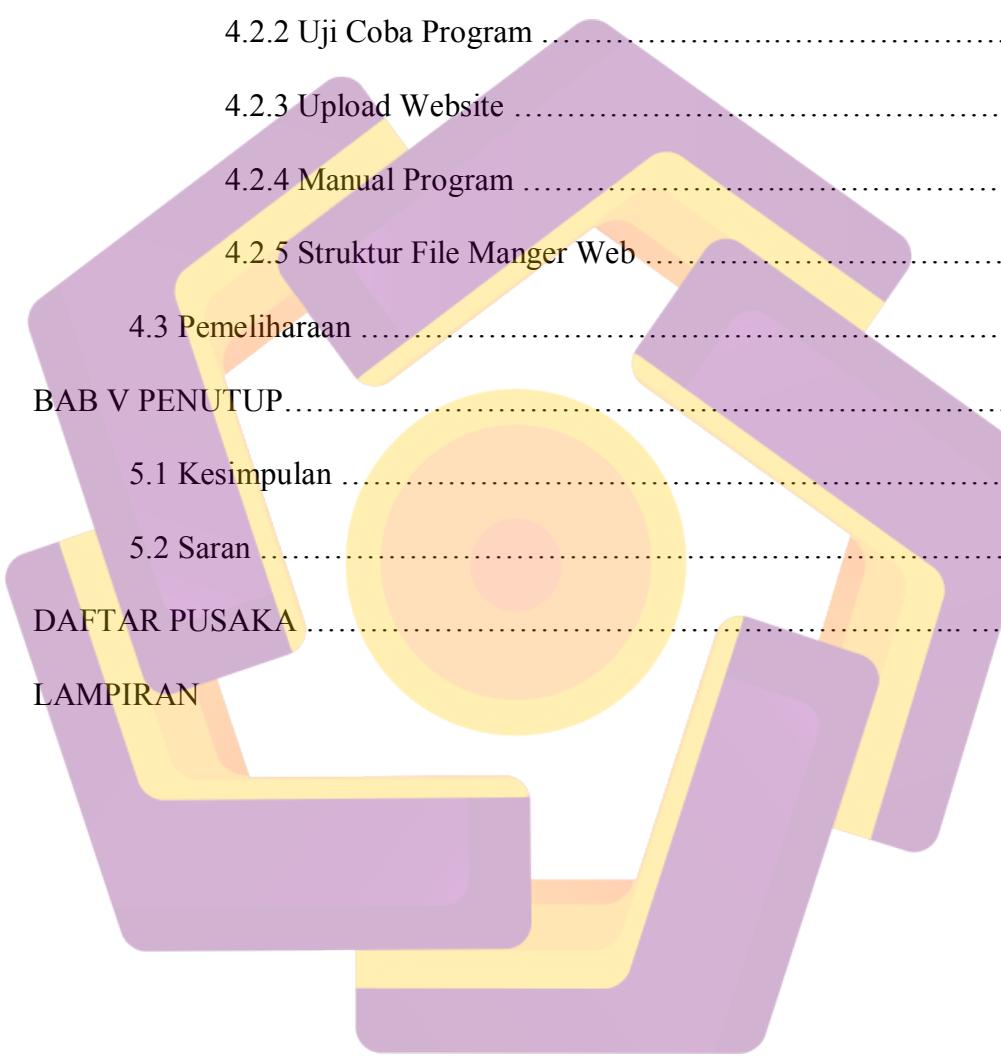
Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGATAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xx
INTISARI	xxii
ABSTRAKSI	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Pengumpulan Data	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
1.8 Rencana Kegiatan	6

BAB II DASAR TEORI.....	7
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.1.1 Definisi Sistem.....	7
2.2 Konsep Dasar Informasi	8
2.2.1 Definisi Informasi.....	8
2.2.2 Kualitas Informasi.....	9
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9
2.3.1 Definisi Sistem Informasi	9
2.4 Dasar Teori Pembuatan Web.....	10
2.4.1 Sejarah Internet	10
2.4.2 Pengertian Web	11
2.4.3 Client Side Scripting.....	13
2.4.4 Server Side Scripting.....	13
2.4.5 Web Editor.....	14
2.4.6 Database Server	14
2.5 Konsep Basis Data.....	15
2.5.1 Definisi Basis Data.....	15
2.5.2 Normalisasi.....	16
2.5.3 ERD (Entity Relationship Diagram).....	18
2.6 Software Yang Digunakan.....	20
2.6.1 Internet Explorer (IE).....	20
2.6.2 Apache.....	22
2.6.3 PHP (Hypertext Preprocessor).....	23

2.6.4 HTML (Hypertext Markup Language)	25
2.6.5 Mysql.....	26
2.6.6 Adobe Dreamweaver MX.....	29
2.6.7 Adobe Photoshop	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	33
3.1 Gambaran Umum Light Komputer.....	33
3.1.1 Visi Dan Misi.....	33
3.1.2 Jasa – Jasa Light Komputer.....	34
3.1.3 Struktur Organisasi.....	34
3.1.4 Penjelasan Tugas.....	35
3.1.5 Sistem Yang Digunakan.....	35
3.2 Analisis Sistem.....	36
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem.....	36
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	40
3.2.3 Anlisis Kelayakan.....	44
3.2.4 Analisis Biaya – Manfaat.....	45
3.3 Perancangan Sistem.....	51
3.3.1 Perancangan Proses.....	51
3.3.2 Perancangan Basis Data.....	57
3.3.3 Perancangan Antar Muka (Interface).....	71
3.3.4 Rancangan Laporan.....	117
BAB IV IMPLEMENTASI dan PEMBAHASAN.....	126
4.1 Implementasi	126



4.1.1 Implementasi Basis Data	126
4.1.2 Implementasi Interface	133
4.2 Pembahasan.....	153
4.2.1 Pembahasa Program.....	153
4.2.2 Uji Coba Program	159
4.2.3 Upload Website	162
4.2.4 Manual Program	167
4.2.5 Struktur File Manger Web	171
4.3 Pemeliharaan	172
BAB V PENUTUP.....	173
5.1 Kesimpulan	173
5.2 Saran	174
DAFTAR PUSAKA.....	175
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Cara Kerja Client Side Scripting.....	13
Gambar 2.2 Cara Kerja Server Side Scripting	14
Gambar 2.3 Notasi ERD.....	19
Gambar 2.4 ERD.....	20
Gambar 2.5 Tampilan Web Browser Internet Explorer.....	21
Gambar 2.6 Cara kerja browser secara umum.....	22
Gambar 2.7 Tampilan Macromedia Dreamweaver MX.....	30
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Photoshop.....	31
Gambar 3.1 Skema Struktur Organisasi Light Komputer.....	34
Gambar 3.2 Flowchart Sistem Light Komputer.....	52
Gambar 3.3 Simbol Flowchart.....	53
Gambar 3.4 DFD level 0 Sistem Light Komputer.....	54
Gambar 3.5 DFD level 1 Sistem Light Komputer.....	55
Gambar 3.6 DFD level 2 Sistem admin Light Komputer.....	56
Gambar 3.7 DFD Level 2 Sistem Transaksi Pelanggan.....	56
Gambar 3.8 Rancangan Login Administrator.....	71
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Administrator.....	72
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Menu Barang.....	73
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Tambah Data Barang.....	75
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Edit Data Barang.....	77
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Menu Spesifikasi Barang.....	79
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Tambah Data Spesifikasi Barang.....	80

Gambar 3.15 Rancangan Halaman Edit Data Spesifikasi Teknik.....	81
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Menu Merek.....	82
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Tambah Data Merek.....	83
Gambar 3.18 Rancangan Edit Data Merek.....	84
Gambar 3.19 Rancangan Menu Jenis	85
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Tambah Jenis.....	86
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Edit Data Jenis.....	87
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Menu Biaya Pengiriman	88
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Tambah Data Biaya Pengiriman.....	89
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Edit Biaya Pengiriman.....	90
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Menu Konsumen.....	92
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Menu Transaksi	93
Gambar 3.27 Rancangan Halaman History Pemesanan Konsumen.....	94
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Detail Pemesanan Berdasarkan No Order.....	95
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Data Pembayaran.....	96
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Data Pengiriman.....	97
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Menu Berita.....	98
Gambar 3.32 Rancangan Halaman Tambah Data Berita.....	99
Gambar 3.33 Rancangan Halama Edit Data Berita.....	100
Gambar 3.34 Rancangan Halaman Buku Tamu.....	101
Gambar 3.35 Rancangan Halaman Menu Polling.....	102
Gambar 3.36 Rancangan Halaman Ganti Password.....	103

Gambar 3.37 Rancangan Halaman Konsumen.....	105
Gambar 3.38 Rancangan Halaman Konsumen Menu Produk.....	107
Gambar 3.39 Rancangan Halaman Konsumen Menu Buku Tamu.....	108
Gambar 3.40 Rancangan Halaman Konsumen Menu Polling.....	109
Gambar 3.41 Rancangan Halaman Pendaftaran Konsumen.....	110
Gambar 3.42 Rancangan Halaman Login Konsumen.....	112
Gambar 3.43 Rancangan Halaman Edit Biodata Konsumen.....	113
Gambar 3.44 Rancangan Halaman Keranjang Belanja.....	116
Gambar 3.45 Rancangan Cetak Daftar Barang.....	117
Gambar 3.46 Rancangan Cetak Daftar Jenis.....	118
Gambar 3.47 Rancangan Daftar Biaya Pengiriman.....	118
Gambar 3.48 Rancangan Halaman Cetak Daftar Konsumen.....	119
Gambar 3.49 Rancangan Halaman Cetak Daftar Transaksi.....	119
Gambar 3.50 Rancangan Halaman Cetak Daftar History Pemesanan Konsumen.....	120
Gambar 3.51 Rancangan Halaman Cetak Daftar Detail Transaksi.....	121
Gambar 3.52 Rancangan Halaman Cetak Pengiriman Barang.....	121
Gambar 3.53 Rancangan Kofirmasi Pelanggan.....	122
Gambar 3.54 Rancangan Halaman Nota / Bukti Pembayaran.....	123
Gambar 3.55 Rancangan Laporan Data Barang.....	124
Gambar 3.56 Rancangan Laporan Data Penjualan.....	125
Gambar 4.1 tampilan PhpMyadmin	126
Gambar 4.2 Buat Database	127

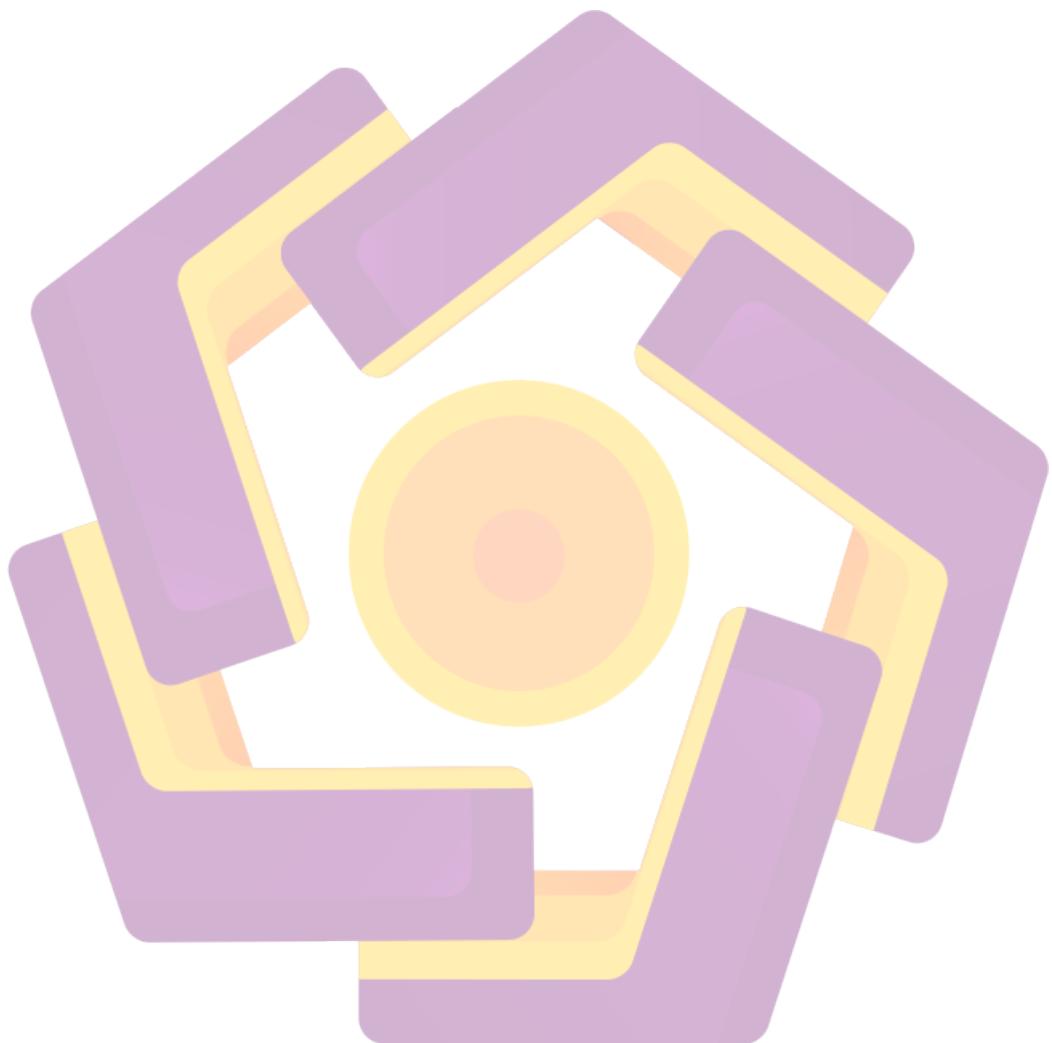
Gambar 4.3 Table tb_admin	127
Gambar 4.4 Table tb_barang	127
Gambar 4.5 Table tb_berita	128
Gambar 4.6 Table tb_biaya_kirim	128
Gambar 4.7 Table tb_bukutamu	128
Gambar 4.8 Table tb_detail_spek_teknik	129
Gambar 4.9 Table tb_detil_pemesanan	129
Gambar 4.10 Table tb_detil_penjualan	129
Gambar 4.11 Table tb_hasilpoll	130
Gambar 4.12 Table tb_jenis	130
Gambar 4.13 Table tb_merek	130
Gambar 4.14 Table tb_pelanggan	131
Gambar 4.15 Table tb_pembayaran	131
Gambar 4.16 Table tb_pemesanan	132
Gambar 4.17 Table tb_pengiriman	132
Gambar 4.18 Table tb_penjualan	132
Gambar 4.19 Table tb_poll	133
Gambar 4.20 Tabel tb_spek_teknik	133
Gambar 4.21 Halaman Login administrator	134
Gambar 4.22 Halaman Administrator	134
Gambar 4.23 Halaman Control Barang atau Produk	135
Gambar 4.24 Halaman Control Spesifikasi Teknik	136
Gambar 4.25 Halaman Control Merek atau Brand	136

Gambar 4.26 Halaman Control Jenis atau Kategori.....	137
Gambar 4.27 Halaman Control Biaya Pengiriman.....	138
Gambar 4.28 Halaman Control Konsumen atau Pelanggan.....	138
Gambar 4.29 Halaman Control Transaksi Offline.....	139
Gambar 4.30 Halaman Control Transaksi Online.....	140
Gambar 4.31 Halaman Control Berita.....	140
Gambar 4.32 Halaman Control Testimonial atau Buku Tamu.....	141
Gambar 4.33 Halaman Control Polling.....	141
Gambar 4.34 Halaman Control Ubah Password Admin.....	142
Gambar 4.35 Halaman Home Light Komputer Store.....	143
Gambar 4.36 Halaman Form Registrasi Konsumen	144
Gambar 4.37 Halaman Keranjang Konsumen	145
Gambar 4.38 Halaman Form Konfirmasi Pemesanan.....	146
Gambar 4.39 Halaman Produk Berdasarkan Jenis atau Kategori.....	147
Gambar 4.40 Halaman Daftar Harga Produk.....	147
Gambar 4.41 Halaman FormTestimonial atau Buku tamu.....	148
Gambar 4.42 Halaman Hasil Polling.....	148
Gambar 4.43 Cetak Daftar Barang	149
Gambar 4.44 Cetak Daftar jenis.....	149
Gambar 4.45 Cetak Biaya Kirim.....	150
Gambar 4.46 Cetak Daftar Konsumen.....	150
Gambar 4.47 Cetak Daftar Transaksi	151
Gambar 4.47 Cetak Daftar Pengiriman.....	151

Gambar 4.48 Cetak Daftar Penjualan Offline.....	152
Gambar 4.49 Nota Pembayaran	153
Gambar 4.50 Database.php.....	154
Gambar 4.51 Produk.php	154
Gambar 4.52 Detail Produk.php.....	155
Gambar 4.53 cart.php.....	155
Gambar 4.54 detail_cart.php	156
Gambar 4.55 Bayar.php.....	157
Gambar 4.56 Informasi.php.....	158
Gambar 4.57 Cetak_order.php.....	159
Gambar 4.58 Kesalahan input data Merek.....	160
Gambar 4.59 Pesan Peringatan Jika Gambar Kosong.....	161
Gambar 4.60 Halaman Login User.....	161
Gambar 4.61 Pesan Kesalahan Input Password	161
Gambar 4.62 Halaman Akun dijaminmurah.com.....	163
Gambar 4.63 Halaman Akun Cpanel.....	164
Gambar 4.64 Konfirmasi Direkotory File Manager.....	165
Gambar 4.65 Form Upload File Manager.....	165
Gambar 4.66 Upload Menggunakan FTP	166
Gambar 4.67 Database sukses di import ke Server.....	167
Gambar 4.68 Halaman Akun Administrator.....	168
Gambar 4.69 Form Input Barang.....	169
Gambar 4.70 Form Edit Barang	170

Gambar 4.71 Pesan Winbox Hapus Barang171

Gambar 4.72 Struktur File Manager Web171



DAFTAR TABLE

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan.....	6
Tabel 2.1 Bagian-Bagian URL.....	13
Tabel 3.1 Tabel Spesifikasi Komputer Pada Tahapan Pembuatan.....	41
Tabel 3.2 Tabel Perangkat Keras Pada Tahapan Implementasi.....	41
Tabel 3.3 Tabel Perangkat Lunak Yang Dibutuhkan Pada Tahapan Pembuatan.....	42
Tabel 3.4 Tabel Perangkat Lunak Yang Dibutuhkan Tahap Implementasi.....	42
Tabel 3.5 Perhitungan Analisis Biaya – Manfaat (Dalam Ribuan Rupiah).....	47
Tabel 3.6 Tabel Analisis Kelayakan Ekonomi.....	50
Table 3.7 Normalisasi Bentuk Pertama.....	57
Table 3.8 Normalisasi bentuk kedua.....	58
Tabel 3.9 Normalisasi Bentuk Ketiga.....	58
Tabel 3.10 Entity Relationship Diagram.....	59
Tabel 3.11 Tabel Admin.....	60
Tabel 3.12 Tabel Merek.....	61
Tabel 3.13 Tabel Jenis.....	61
Tabel 3.14 Tabel Spesifikasi Teknik.....	62
Tabel 3.15 Tabel Detail Spesifikasi Teknik.....	62
Tabel 3.16 Tabel Barang.....	63
Tabel 3.17 Tabel Berita.....	63
Tabel 3.18 Tabel Buku Tamu	64

Tabel 3.19 Tabel Polling.....	64
Tabel 3.20 Tabel Isi Polling.....	65
Tabel 3.21 Tabel Biaya Kirim.....	66
Tabel 3.22 Tabel Pengiriman.....	66
Tabel 3.23 Tabel Pembayaran.....	67
Tabel 3.24 Tabel Pelanggan.....	67
Tabel 3.25 Tabel Detail Pemesanan.....	68
Tabel 3.26 Tabel Pemesanan.....	69
Tabel 3.27 Tabel Penjualan.....	70
Table 3.28 Tabel Detail Penjualan.....	70



INTISARI

Sejalan dengan meningkatnya peranan informasi dalam dunia bisnis maupun teknologi, akses terhadap sumber informasi menjadi semakin penting, teknologi internet adalah suatu jaringan computer global yang berkembang pesat saat ini dapat dikategorikan sebagai jaringan informasi teknologi terbesar didunia. Berbagai perusahaan sudah mengganti system lama mereka baik untuk info dan manajamen dengan berbasis web untuk kemudahan dan keunggulan, begitu juga dengan ‘ LIGHT Komputer.

Selama beberapa waktu menjalankan Perusahaan manajamen ‘ LIGHT Komputer ‘ sedikit bergerak telah mengalami evaluasi sistem menuju sistem yang efektif dalam menangani manajamen perusahaan dan informasi untuk pelanggan.

Tujuan utamanya supaya lebih mendekatkan perusahaan dan pelanggan. Namun yang menjadi pertanyaan adalah Bagaimana membangun sebuah website sebagai penyedia informasi dan transaksi pemesanan yang membuat pelanggan merasa nyaman dan tidak terkendala waktu dan mampu untuk bersaing ?.

Dalam skripsi ini penulis akan menganalisa bagian bagian dari sistem informasi mengenai perancangan, pembuatan serta implementasi info produk beserta pemesanan sebagai salah satu solusi yang bisa dipertimbangkan oleh manajamen. Penulis menyarankan agar manajamen bisa menambahkan modul pendukung lain nya bertujuan sebagai tingkat keamanan data pelanggan.

Kata-kunci: Sistem informasi, Rencana sistem informasi.

ABSTRAK

Line with the increasing role of information in business and technology, access to sources of information become increasingly important, Internet technology is a global computer network is growing rapidly at this time can be categorized as terbeser technology information network in the world. Various companies are replacing their old system, both for info and manajamen with web-based for ease and excellence, as well as 'LIGHT Computer'

For some time running the company manajamen 'LIGHT Computer' move has undergone little evaluation of the system towards an effective system in dealing with corporate manajamen and information to customers.

Its main purpose so that companies and customers closer. But the question is how to build a website as a provider of information and booking transactions that make customers feel comfortable and not constrained time and able to compete ?

In this paper the author will analyze the part of the system information about the design, manufacture and implementation of product info and reservations as the one solution that can be considered by manajamen. The authors suggest that manajamen can add a module other supporters of his aims as the level of customer data security.

Keywords: *Information systems, Information systems plan,*