

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi merupakan suatu hal yang sangat perlu dan mendasar untuk setiap perkembangan disegala bidang usaha ataupun jasa. Kelancaran dalam mendapatkan informasi sangat mempengaruhi kemajuan sebuah organisasi ataupun institusi. Pada awalnya suatu informasi dilakukan secara konvensional yaitu berhadapan ataupun bertatap muka secara langsung atau juga dengan bantuan peralatan yang masih sangat sederhana seperti media cetak dan media elektronik, sampai pada perkembangan sebuah informasi dilakukan dengan peralatan digital yang mampu mengatasi keterbatasan sarana, jarak dan waktu serta dapat menghemat biaya operasional.

Salah satu dari sumber informasi terbesar didunia adalah internet. Kebutuhan manusia yang semakin kompleks dan instant, menjadikan manusia lebih berpikir tentang kemudahan dan kecepatan dalam melakukan tindakan, termasuk pekerjaan. Dengan adanya internet, seseorang dapat memperoleh informasi dengan mudah dan cepat dari berbagai tempat yang terhubung dengan jaringan internet.

Kemudahan dan biaya akses yang cukup murah menjadikan internet sebagai sarana untuk pemenuhan informasi yang utama. Bagi perusahaan, instansi ataupun organisasi, internet merupakan media promosi atau informasi iklan yang bisa dikatakan sangat murah, mudah dan menjadi peluang bisnis baru untuk memperluas pemasaran.

Light Komputer merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam dunia penjualan dan pembelian hardware software Komputer. Dalam hal ini keberadaannya sebagai penyedia jasa informasi bagi masyarakat luas secara menyeluruh tentang berbagai macam jenis dan merk hardware maupun software yang ada saat ini. Karena kebutuhan informasi yang lengkap bagi masyarakat tentang sarana komunikasi tersebut, maka dibangunlah website sebagai sarana informasi pada Light Komputer.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan diatas maka dapat dirumuskan permasalahannya yaitu :

1. Bagaimana cara membuat web sebagai sarana informasi penjualan di Light Komputer ?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pembatasan dalam penelitian ini hanya dibatasi pada hal-hal berikut :

- a. Terdapat pemesanan online.
- b. Pengguna dalam sistem ini yaitu Administrator dan User..
- c. Terdapat menu testimonial.
- d. Sistem dapat melakukan penjualan secara offline dan online.
- e. Konfirmasi pembayaran.
- f. Terdapat laporan penjualan secara periodik.
- g. Perangkat lunak yang digunakan :

1. web server menggunakan XAMPP, ato WAMP

2. sistem database menggunakan Mysql 4.0.1
3. web editor berupa Adobe Dreamweaver CS3
4. image editor berupa Adobe Photoshop CS3
5. perancangan web desain Microsoft Visio 2003

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam penelitian dan penyusunan tugas akhir ini adalah:

1. Membuat Sistem Informasi dan pemesanan di Light Komputer berbasis web.
2. Memenuhi Skripsi sebagai salah satu persyaratan kelulusan S1 Transfer Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang sekiranya dapat diperoleh dari penyusunan skripsi dan perancangan Aplikasi ini antara lain adalah:

1. Manfaat bagi penyusun itu sendiri adalah sebagai tolak ukur sejauh mana ilmu yang didapat diperguruan dapat diterapkan kedalam lingkungan permasalahan yang sebenarnya.
2. Memberi kemudahan bagi Light Komputer dalam menyampaikan informasi secara detail selain informasi tersebut disampaikan melalui media cetak cari majalah dan surat kabar.
3. Mengenalkan teknologi informasi yang menarik bagi masyarakat, sehingga banyak yang terdorong untuk mempelajari teknologi tersebut.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Agar data yang diperoleh lebih akurat dan mampu menyajikan informasi dengan lengkap maka digunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut:

a. Metode Wawancara (*Interview*)

Yaitu mengumpulkan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung terhadap bagian yang terkait dengan penelitian tugas akhir. Metode ini untuk mengumpulkan data tentang profil perusahaan, latar belakang, visi dan misi, dan sejarah berdirinya Light Komputer.

b. Metode Observasi

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis. Metode ini untuk mengumpulkan data tentang sistematika pengelolaan informasi di Light Komputer.

c. Metode Studi Pustaka

Yaitu menggunakan pustaka-pustaka yang ada untuk digunakan sebagai referensi atau digunakan sebagai bahan pembandingan. Metode ini untuk mengambil data tentang landasan teori yang digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan ini dapat lebih terstruktur serta mudah untuk dipahami maka dalam penulisan laporan ini dibagi dalam lima bab. Pada tiap-tiap bab dapat diuraikan sebagai berikut:

Bab I : Pendahuluan

Pada bab ini penulis akan menerangkan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan dan jadwal penelitian.

Bab II : Dasar Teori

Pada bab ini diuraikan mengenai hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan web site yang dibuat. Pemaparan teori meliputi konsep dasar sistem informasi, komponen-komponen pembuatan website, macam-macam struktur aplikasi website, teknik penyajian website dan *hardware/software* yang diperlukan.

Bab III : Analisis dan Perancangan Sistem

Pada Bab ini Menguraikan tentang analisis sistem dan desain atau perancangan yang meliputi desain flowchart diagram, desain pemodelan ERD-DFD, perancangan basis data, perancangan interface, rancangan Laporan di website ' Light Komputer '

Bab IV : Pembahasan

Pada bab ini diuraikan tentang pembahasan database, program, implementasi sistem serta pembahasan tampilan website..

Bab V : Penutup

Pada bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan yang dapat ditarik dari pembuatan aplikasi ini, serta beberapa saran yang berguna baik bagi penulis maupun bagi penulis skripsi yang akan datang.

