

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Komunikasi dan informasi merupakan bagian yang penting bagi kehidupan manusia saat ini. Informasi dibutuhkan karena dapat memberi pengetahuan akan sesuatu hal serta digunakan untuk membantu manusia dalam proses pengambilan keputusan. Informasi diperoleh akibat dari adanya komunikasi, jadi dapat disimpulkan bahwa adanya informasi didahului dengan adanya komunikasi antara dua atau lebih individu maupun kelompok.

Pada era komputerisasi seperti sekarang ini, internet merupakan media penyampaian informasi yang efektif dan efisien. Hal ini karena internet tidak terbatas pada ruang dan waktu, dengan jaringan internet kita dapat menjelajah kemana pun dan kapan pun asalkan tersambung ke jaringan internet. Perkembangan di dunia internet sekarang ini sangat pesat dan telah menuntut banyak orang untuk memanfaatkan 'dunia maya' dalam setiap aktifitasnya di 'dunia nyata'. Berkat kemajuan teknologi komputer dan jaringan komunikasi data, sekarang internet dengan mudah dapat dinikmati dan dimanfaatkan sebagian besar masyarakat dunia, termasuk Indonesia. Internet sudah banyak diaplikasikan dalam berbagai bidang kehidupan antara lain hiburan, pendidikan, perdagangan dan lain-lain.

Perpustakaan Fakultas Biologi Universitas Gadjah Mada yang saat ini belum memanfaatkan fasilitas 'dunia maya', ingin memanfaatkan teknologi internet

sebagai media informasi untuk membantu para mahasiswa jurusan biologi khususnya dan kalangan dunia pendidikan umumnya agar lebih mudah dalam pencarian katalog buku yang ada di perpustakaan Fakultas Biologi UGM. Karena sistem yang selama ini berjalan jika para mahasiswa ingin mencari buku-buku yang ada di perpustakaan harus datang berkunjung ke perpustakaan. Dengan dibangunnya website perpustakaan tentunya akan mempermudah bagi para mahasiswa dalam mengakses judul buku dan memesan melalui internet tanpa harus datang dulu ke perpustakaan.

Berkenaan dengan permasalahan di atas penulis tertarik untuk merancang dan membangun website perpustakaan Fakultas Biologi UGM dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman, MySQL sebagai database, Macromedia Dreamweaver sebagai editor dan desain webnya, Adobe Photoshop sebagai desain gambar dengan judul "**Pembangunan Website Sebagai Media Informasi Pada Perpustakaan Fakultas Biologi Universitas Gadjah Mada**".

1.2 Rumusan Masalah

Dalam permasalahan kali ini akan dibahas bagaimana membangun sebuah website sebagai sarana untuk media informasi pada perpustakaan Fakultas Biologi Universitas Gadjah Mada. Berdasarkan latar belakang masalah tersebut di atas dapat diidentifikasi masalah antara lain :

1. Bagaimana memanfaatkan fasilitas internet untuk penyampaian informasi yang berbasis web.

2. Bagaimana merancang sebuah informasi perpustakaan yang berbasis web pada perpustakaan Fakultas Biologi UGM.
3. Bagaimana membuat sistem informasi yang dapat diakses oleh para mahasiswa dosen dan masyarakat umum secara cepat dan tidak terbatas oleh ruang.

1.3 Batasan Masalah

Menjaga agar pembahasan penulisan ini tidak meluas dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka pembahasan akan dibatasi pada :

1. Ruang lingkup penelitian dilakukan di Fakultas Biologi UGM.
2. Pembuatan situs web ini hanya untuk media informasi yang khusus membahas tentang katalog buku perpustakaan Fakultas Biologi UGM.

1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud :

1. Sebagai syarat kelulusan program Strata 1 Jurusan Sistem Informasi pada STIMIK "AMIKOM"
2. Menerapkan dan menyumbangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di STIMIK "AMIKOM".
3. Menambah wawasan dan pengetahuan dibidang website sehingga diharapkan nantinya dapat bersaing di era globalisasi.

Tujuan :

Untuk membuat sistem informasi berbasis web sebagai media informasi pada perpustakaan Fakultas Biologi UGM.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam penyusunan data skripsi ini adalah :

1. Metode Wawancara

Mengadakan tanya jawab langsung kepada pihak-pihak yang terkait yang dapat memberikan informasi tentang objek penelitian.

2. Metode Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung di tempat penelitian terhadap kegiatan yang dilakukan.

3. Metode Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku literatur yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terdiri dari lima (5) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis akan menrangkan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Menjelaskan tentang dasar teori aplikasi web dan software yang digunakan serta dalam bab ini diuraikan tentang gambaran umum mengenai Perpustakaan Fakultas Biologi UGM.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis membahas tentang uraian konfigurasi dan uraian analisis terhadap sistem tersebut dan berisi tentang rancangan sistem yang diusulkan.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Berisi tahapan implementasi dan pemeliharaan sistem pada website perpustakaan fakultas biologi UGM.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan yang didapat dari hasil analisis dan saran mengenai aplikasi ini untuk proses pengembangan selanjutnya.

