

ENSIKLOPEDIA MINI ALAT MUSIK DRUM

BERBASIS MULTIMEDIA

SKRIPSI



disusun oleh

Bernardus Suspokoco Dwi Hariono Adi

09.22.1049

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**ENSIKLOPEDIA MINI ALAT MUSIK DRUM
BERBASIS MULTIMEDIA**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Bernardus Suspokoco Dwi Hariono Adi

09.22.1049

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**PERSETUJUAN
SKRIPSI**

Ensiklopedia Mini Alat Musik Drum Berbasis Multimedia

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bernardus Suspokoco Dwi Hariono Adi
09.22.1049

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Januari 2011

Dosen Pembimbing,



Hanif Al Fatta, M.Kom.
NIK. 190302096

**PENGESAHAN
SKRIPSI**

Ensiklopedia Mini Alat Musik Drum Berbasis Multimedia

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bernardus Suspokoco Dwi Hariono Adi
09.22.1049

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 1 Maret 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Hanif Al Fatta, M.Kom.
NIK. 190302096

M. Rudyanto Arief, MT.
NIK. 190302098

Kusnawi, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302112

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 1 Maret 2011

**KEJAYAAN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
SEKOLAH TINGGI MIPA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 1 Maret 2011

Bernardus Suspokoco Dwi Hariono Adi

NIM. 09.22.1049

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Ensiklopedia Mini Alat Musik Drum Berbasis Multimedia”.

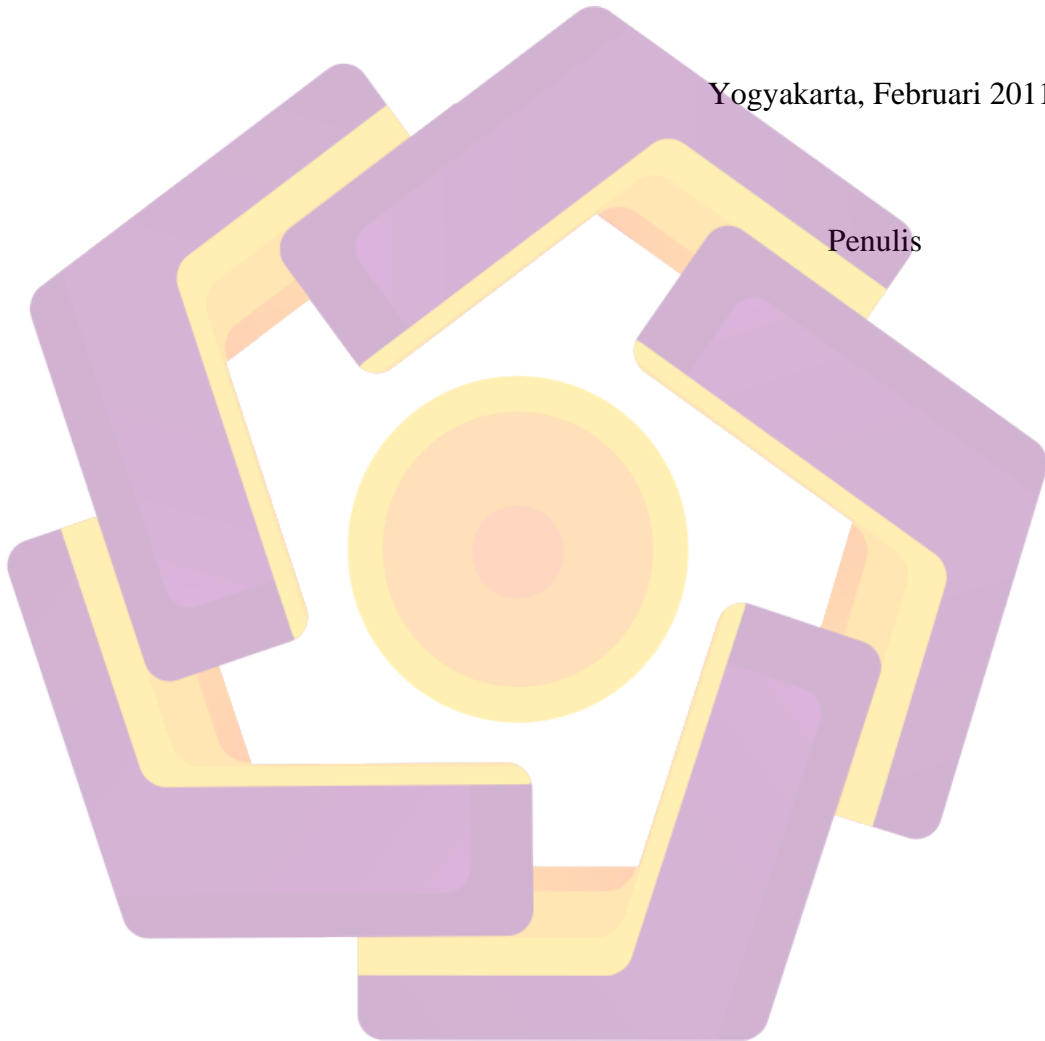
Dalam hal ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu secara langsung maupun tidak, sehingga skripsi ini dapat tersusun dengan baik. Tanpa bantuan dari berbagai pihak tentunya penulis mengalami banyak kesulitan. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua dan teman-teman yang telah memberikan dukungan, baik moral maupun material selama penulis menjalani masa studi.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk memberikan pengarahan dalam penyusunan skripsi ini.
4. Para dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya.
5. Semua pihak yang membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini, jauh dari sempurna maka saran dan kritik yang bersifat membangun sangat diharapkan. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan dipakai sebagai bahan referensi yang dapat memberikan wawasan luas dalam bidang multimedia.

Yogyakarta, Februari 2011

Penulis



DAFTAR ISI

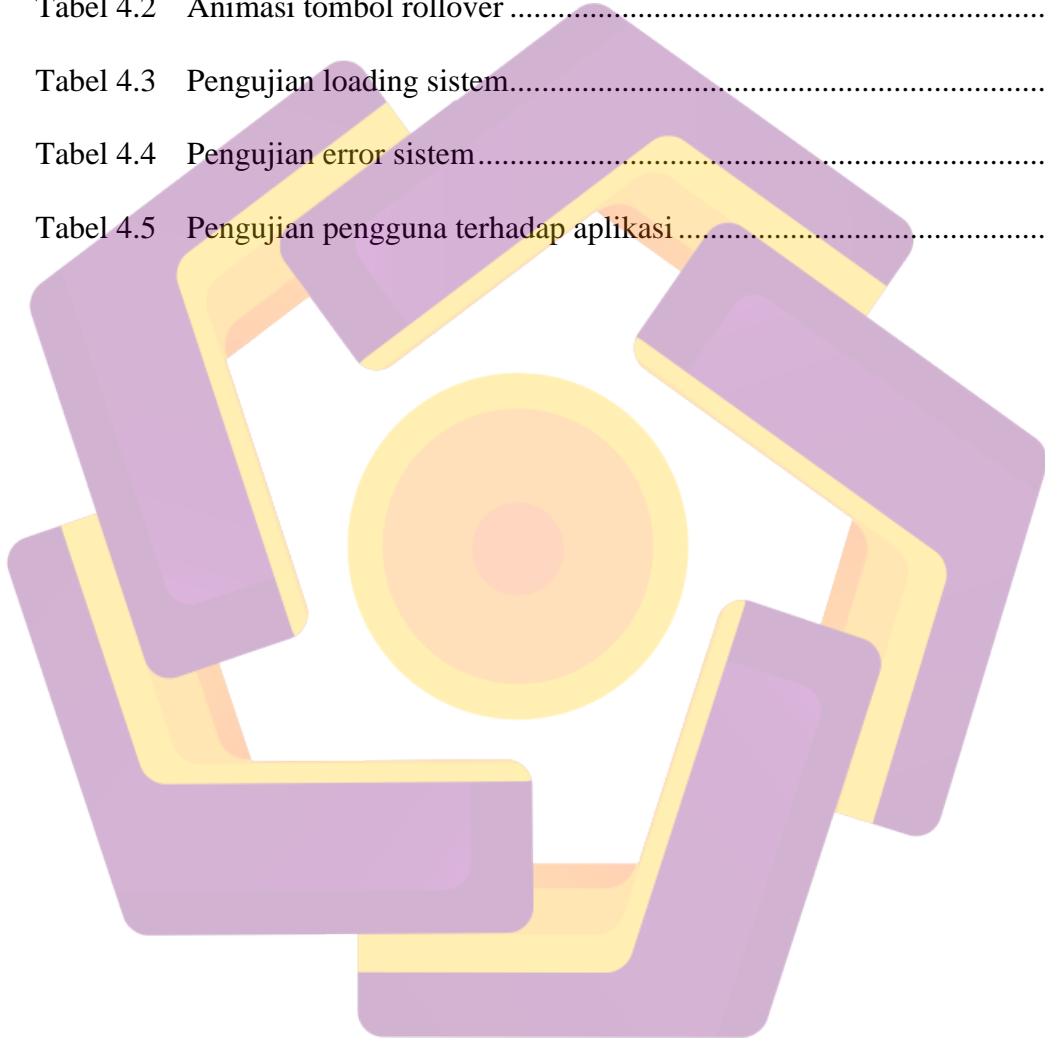
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.5 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	6
2.1.1 Peranan Multimedia	6
2.1.2 Definisi Multimedia	7

2.1.3	Objek-Objek Multimedia	8
2.1.4	Kategori Multimedia	9
2.1.5	Struktur Informasi Multimedia	11
2.1.6	Langkah-Langkah Mengembangkan Multimedia.....	14
2.2	Tinjauan Umum	18
2.2.1	Definisi Ensiklopedia.....	18
2.2.2	Pengenalan Alat Musik Drum.....	19
2.3	Sistem Perangkat Lunak (<i>Software</i>) Multimedia	20
2.3.1	Macromedia Director MX 2004.....	20
2.3.2	Adobe Photoshop CS2	21
2.3.3	Adobe Audition 1.5.....	22
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		24
3.1	Analisis Sistem.....	24
3.1.1	Identifikasi Masalah.....	24
3.1.2	Analisis PIECES	25
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	28
3.1.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	30
3.2	Perancangan Sistem Multimedia.....	31
3.2.1	Merancang Konsep	31
3.2.2	Merancang Isi.....	32
3.2.3	Merancang Naskah.....	33
3.2.4	Merancang Grafik	40

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	52
4.1 Memproduksi Sistem	52
4.1.1 Pembuatan dan Pengolahan Grafik	52
4.1.2 Pembuatan Animasi	55
4.1.3 Pembuatan Suara	58
4.1.4 Mengorganisasi File	59
4.1.5 Membuat File Executable (Membuat File *.exe)	67
4.1.6 Membuat File Protected	68
4.1.7 Membuat File Autorun	69
4.2 Mengetes Sistem	70
4.2.1 Pengujian Loading Sistem	70
4.2.2 Pengujian Error Sistem	71
4.2.3 Pengujian Pengguna Terhadap Aplikasi	72
4.3 Menggunakan Sistem	73
4.3.1 Manual Program	73
4.4 Memelihara Sistem	77
BAB V PENUTUP	79
5.1 Kesimpulan	79
5.2 Saran	80
DAFTAR PUSTAKA	81

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Naskah ensiklopedia mini alat musik drum	35
Tabel 4.1	Tombol dan fungsinya.....	54
Tabel 4.2	Animasi tombol rollover	57
Tabel 4.3	Pengujian loading sistem.....	71
Tabel 4.4	Pengujian error sistem.....	71
Tabel 4.5	Pengujian pengguna terhadap aplikasi.....	72



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Bagan alur multimedia interaktif.....	10
Gambar 2.2	Bagan alur multimedia linear	11
Gambar 2.3	Struktur linear.....	12
Gambar 2.4	Struktur hierarki.....	12
Gambar 2.5	Struktur piramida.....	13
Gambar 2.6	Struktur polar.....	13
Gambar 2.7	Icon struktur aplikasi multimedia.....	14
Gambar 2.8	Siklus pengembangan sistem multimedia	17
Gambar 2.9	Tampilan Macromedia Director MX 2004.....	20
Gambar 2.10	Tampilan Adobe Photoshop CS2	22
Gambar 2.11	Tampilan Adobe Audition 1.5.....	23
Gambar 3.1	Struktur hierarki aplikasi ensiklopedia mini alat musik drum.....	34
Gambar 3.2	Rancangan intro.....	41
Gambar 3.3	Rancangan halaman utama.....	41
Gambar 3.4	Rancangan menu drum kit.....	42
Gambar 3.5	Rancangan menu bass drum.....	43
Gambar 3.6	Rancangan menu snare.....	44
Gambar 3.7	Rancangan menu tom-tom.....	44
Gambar 3.8	Rancangan menu cymbal.....	45
Gambar 3.9	Rancangan menu drum hardware	46
Gambar 3.10	Rancangan menu tutorial.....	47

Gambar 3.11	Rancangan menu cara memegang stick.....	47
Gambar 3.12	Rancangan menu posisi kaki pada pedal	48
Gambar 3.13	Rancangan menu cara membaca notasi drum	49
Gambar 3.14	Rancangan menu video.....	49
Gambar 3.15	Rancangan menu virtual drum.....	50
Gambar 4.1	File new Adobe Photoshop CS2.....	53
Gambar 4.2	Bacground halaman utama	54
Gambar 4.3	Behavior inspector.....	56
Gambar 4.4	Pemotongan suara.....	58
Gambar 4.5	Property inspector.....	59
Gambar 4.6	Import files	60
Gambar 4.7	Jendela halaman intro pada Director	60
Gambar 4.8	Jendela halaman utama pada Director.....	61
Gambar 4.9	Jendela halaman drum kit pada Director	63
Gambar 4.10	Jendela halaman tutorial pada Director	64
Gambar 4.11	Jendela halaman video pada Director.....	65
Gambar 4.12	Jendela halaman virtual drum pada Director.....	67
Gambar 4.13	Publish setting	68
Gambar 4.14	Update movies options	68
Gambar 4.15	Tampilan intro	73
Gambar 4.16	Tampilan halaman utama	74
Gambar 4.17	Tampilan menu drum kit	74
Gambar 4.18	Tampilan menu tutorial	75

Gambar 4.19 Tampilan menu video76

Gambar 4.20 Tampilan virtual drum.....76



INTISARI

Saat ini hobi bermain musik semakin berkembang di kalangan masyarakat. Salah satu perangkat dalam bermain musik yang cukup diminati adalah drum. Banyak orang belum mengetahui secara keseluruhan tentang drum. Maka dibutuhkan pengetahuan atau informasi yang cukup memadai untuk lebih mengenal alat musik drum. Teknologi komputer sangat tepat digunakan sebagai sarana penyampaian informasi yang memungkinkan dibuat suatu sistem multimedia.

Untuk mengidentifikasi masalah, maka harus melakukan analisis terhadap kinerja, informasi, kontrol, efisiensi, dan pelayanan. Sedangkan analisis kelayakan sistem digunakan untuk menentukan kemungkinan apakah pengembangan proyek sistem multimedia layak diteruskan atau dihentikan. Diperlukan rancangan sebagai dasar pemikiran dan kreatifitas yang sesuai dengan tujuan dibuatnya aplikasi, agar aplikasi yang dibuat dapat digunakan dengan baik dan mengena pada sasaran. Langkah selanjutnya adalah tahapan membangun dan mengembangkan aplikasi, sesuai dengan rancangan yang telah dibuat. Pembuatan aplikasi ini menggunakan software Macromedia Director MX 2004, Adobe Photoshop CS2 dan Adobe Audition 1.5.

Dengan memperkenalkan ensiklopedia mini alat musik drum berbasis multimedia, memberikan alternatif baru dalam sistem pembelajaran atau penyampaian informasi agar lebih mudah dipahami, efektif dan menarik untuk menambah pengetahuan serta meningkatkan minat pengguna.

Kata-kunci: Informasi, Multimedia, Ensiklopedia

ABSTRACT

Currently growing hobby playing music in the community. One of the devices in the playing of music is quite attractive is the drum. Many people do not know a whole about the drums. Then the required knowledge or information sufficient to more familiar musical instrument drum. Computer technology is ideal to use as a means of information delivery that allows created a multimedia system.

To identify the problem, it must conduct an analysis of performance, information, control, efficiency, and service. Meanwhile, feasibility analysis system used to determine the possibility of whether the development of multimedia systems project feasible forwarded or terminated. Required design as the basis for thought and creativity that made the application in accordance with the objectives, so that applications can be used well and hit the target. The next step is the stage to build and develop applications, in accordance with a design that has been made. Making these applications using the software Macromedia Director MX 2004, Adobe Photoshop CS2 and Adobe Audition 1.5.

By introducing a mini encyclopedia of multimedia-based musical instrument drum, providing a new alternative learning systems or the delivery of information to be more easily understood, effective and attractive to increase knowledge and enhance user interest.

Keywords: *Information, Multimedia, Encyclopedia*