

Penerapan K-Nearest Neigbor Untuk Diagnosa Penyakit Lambung

(Studi Kasus: Praktek Dokter dr. Andhiko B. Sekti)

SKRIPSI



disusun oleh

Novyanto Arif Wahyudi

19.21.1346

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

Penerapan K-Nearest Neigbor Untuk Diagnosa Penyakit Lambung

(Studi Kasus: Praktek Dokter dr. Andhiko B. Sekti)

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Novyanto Arif Wahyudi

19.21.1346

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Penerapan K-Nearest Neigbor Untuk Diagnosa Penyakit Lambung

(Studi Kasus: Praktek Dokter dr. Andhiko B. Sekti)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Novyanto Arif Wahyudi

19.21.1346

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 22 Desember 2020

Dosen Pembimbing,

Acihmah Sidauruk, M.Kom.

NIK. 190302238

PENGESAHAN

SKRIPSI

Penerapan K-Nearest Neigbor Untuk Diagnosa Penyakit Lambung
(Studi Kasus: Praktek Dokter dr. Andhiko B. Sekti)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Novyanto Arif Wahyudi

19.21.1346

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji

pada tanggal 2 Agustus 2021

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Windha Mega Pradnya D, M.Kom.

NIK. 190302185

Bayu Setiaji, M.Kom

NIK. 190302216

Acihmah Siduaruk, M.Kom

NIK. 190302238

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 10 Agustus 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, M.Kom

NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Agustus 2021



Novyanto Arif Wahyudi

NIM. 19.21.1346

MOTTO

“Jangan sekali-kali kamu menganggap remeh kebijakan meski kelihatannya tidak berharga, yaitu seperti ketika kamu menyambut temanmu dengan menampakan wajah berseri – seri.”

(Nabi Muhammad SAW)

“Lihatlah orang-orang yang dibawahmu dalam urusan harta dunia, dan jangan sekali-kali melihat yang berada diatasmu, supaya kamu tidak meremehkan karunia Allah yang diberikan kepadamu.”

(Nabi Muhammad SAW)

“Jika kamu benar menginginkan sesuatu, kamu akan menemukan caranya. Namun jika tak serius, kau hanya akan menemukan alasan.”

(Jim Rohn)

“Teruslah berusaha teruslah berjuang agar keinginan itu dapat kau raih”

(Novyanto Arif Wahyudi -2018)

PERSEMBAHAN

Puji syukur atas kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunianya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini, dan skripsi ini saya dipersembahkan kepada :

1. Kepada kedua orangtua yang selalu mendoakan dan selalu memberi motivasi dalam segala hal.
2. Saudara - saudara ku yang selalu membeberikan motivasi, terima kasih atas dukungan dan doa kalian.
3. Dosen Pembimbing Ibu Acihmah Sidauruk, M.Kom, terimakasih yang selalu memberikan bimbingan dan arahan terbaik kepada saya, sehingga dapat menyelesaikan Skripsi ini.
4. Seluruh dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah mengajar dan mendidik serta memberikan banyak hal pengalaman kepada saya.
5. Tapir FC terima kasih atas dukungan, semangat, masukan, motivasi, dan juga atas doa dari kalian sahabatku.
6. Tissu FC terima kasih atas dukungannya dari kopi, gorengan, kwetiaw, uduk, dan materi gibahnya.
7. Rahmadi dan Fitri terima kasih atas bimbingan dan hasil konsultasinya
8. Rais, Afi, Pe Vera, Mas Bimo, Mas Hasyim dan teman-teman lain terima kasih telah sahabat seperjuangan yang telah banyak membantu dari materi sampai motivasi.
9. Bang Susanto a.k.a idung, terima kasih telah memperbolehkan menumpang di tempat terbaik untuk berdiskusi dan beristirahat.
10. Bayu Akbari terima kasih telah membantu dalam proses pencarian informasi, data, dan saran kebab di M1.
11. Arif Rahim terima kasih atas supportnya berupa mie subuh subuh dengan cabe yang segumplek di bawah mie.
12. Semua Teman-teman 19-IFT-01, terima kasih atas semuanya.
13. Teman-teman 15-D3TI-02, terima kasih atas semuanya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Penerapan Metode K-Nearest Neigbor Untuk Diagnosa Penyakit Lambung (Studi Kasus : Praktek Dokter dr. Andhiko B. Sekti)”.

Pembuatan Skripsi ini menjadi syarat untuk memenuhi kelulusan S1 Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.

Skripsi ini selesai berkat dukungan dari berbagai pihak yang telah memberikan bantuan berupa materi maupun ilmu pengetahuan. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto MM selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Ibu Windha Mega Pradnya D, M.Kom selaku ketua program studi S1 Informatika.
3. Ibu Acihmah Sidauruk, M.kom selaku dosen pembimbing Skripsi yang telah membimbing dan mengarahkan dalam pembuatan Skripsi.
4. Seluruh dosen, staff dan karyawan Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Orangtua dan keluarga yang sudah mendoakan dan mendukung sampai akhir.
6. Teman-teman di universitas amikom yogyakarta yang sudah memberikan dukungannya.
7. Bapak Dr. Andhiko B. Sekti yang telah membantu dalam pemberian informasi data untuk proses pembuatan Skripsi ini.

Penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca. Penulis menyadari jika dalam pembuatan dan penyusunan skripsi ini masih kurang dari sempurna. Jika terdapat kritik dan saran berharap semoga dapat menyempurnakan skripsi ini.

Yogyakarta, 10 Agustus 2021

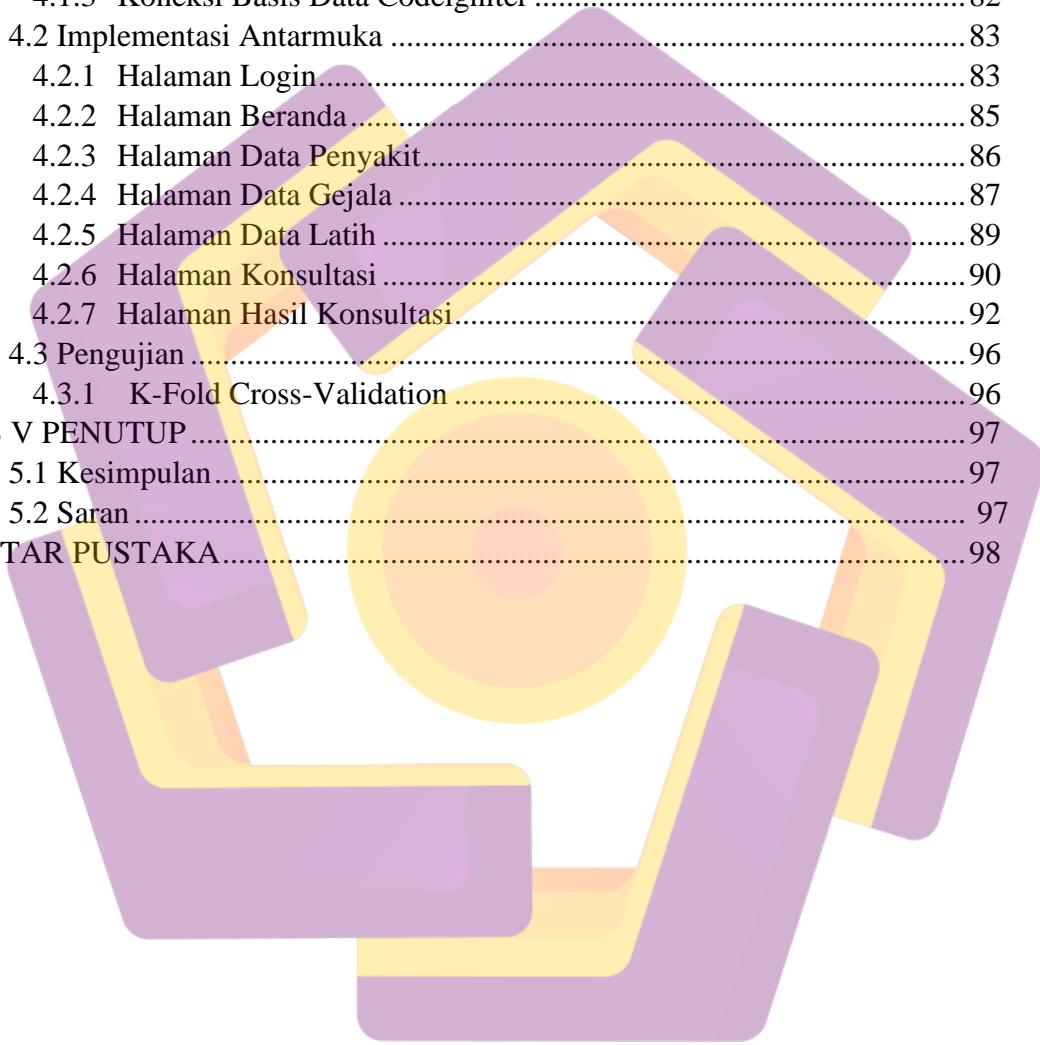
Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDADULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan	3
1.4.1 Maksud Penelitian	3
1.4.2 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Analisis	4
1.5.3 Metode Perancangan	4
1.5.4 Metode Implementasi	4
1.5.5 Tahapan Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 Kecerdasan Buatan	10
2.2.2 Sistem Pakar	10

2.2.2.1 Pengertian Sistem Pakar.....	10
2.2.2.2 Keuntungan Sistem Pakar	10
2.2.2.3 Konsep Umum Sistem Pakar	11
2.2.2.4 Arsitektur Sistem Pakar	11
2.2.2.5 Ciri-ciri dan Kategori Masalah Sistem Pakar	14
2.2.3 K-Nearest Neigbor	15
2.2.4 Pengertian Database.....	16
2.2.5 Pengertian Framework	16
2.2.6 Pengertian UML.....	17
2.2.6.1 Use Case Diagram.....	18
2.2.6.2 Activity Diagram.....	19
2.2.6.3 Class Diagram	21
2.2.6.4 Sequence Diagram	21
2.2.7 Pengertian XAMPP	24
2.2.8 Pengertian MySQL	24
2.2.9 Analisis SWOT	25
2.2.10 Pengertian Model Waterfall.....	26
2.2.11 K-Fold Cross Validation.....	27
2.2.12 Penyakit Lambung.....	27
2.2.12.1 Gastritis	27
2.2.12.2 GERD.....	27
2.2.12.3 Infeksi Lambung	28
2.2.12.4 Tukak Lambung	28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	29
3.1 Analisis Kebutuhan	29
3.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	29
3.1.2 Analisis Kebutuhan non Fungsional	29
3.1.2.1 Perangkat Keras	29
3.1.2.2 Perangkat Lunak	30
3.1.2.3 Kebutuhan Informasi.....	30
3.1.2.4 Kebutuhan Pengguna	31
3.1.2.5 Kebutuhan Sumber Daya Manusia	31
3.2 Perancangan Diagram UML.....	32
3.2.1 Use Case Diagram.....	32
3.2.2 Activity Diagram.....	34
3.2.2.1 Activity Diagram User	34
3.2.2.2 Activity Diagram Konsultasi	35
3.2.2.3 Activity Diagram Login Admin	36
3.2.2.4 Activity Diagram Logout	37

3.2.2.5 Activity Diagram Data Penyakit	38
3.2.2.6 Activity Diagram Data Gejala.....	39
3.2.2.7 Activity Diagram Data Latih.....	40
3.2.3 Sequence Diagram	41
3.2.3.1 Sequence Diagram Login.....	41
3.2.3.2 Sequence Diagram Logout.....	42
3.2.3.3 Sequence Diagram Lihat Data Penyakit	43
3.2.3.4 Sequence Diagram Tampil Data Latih.....	44
3.2.4 Class Diagram	45
3.3 Perancangan Basis Data.....	46
3.4 Perancangan Database	49
3.5 Penerapan Arsitektur Sistem Pakar	49
3.5.1 Knowledge Base	49
3.5.2 Basis Data Pada Sistem.....	50
3.5.3 Proses Inference Engine	51
3.5.4 Desain Interface Siste	52
3.5.5 Fasilitas Penjelasan Sistem	53
3.5.6 Workplace	54
3.5.7 Akuisisi Pengetauan	54
3.5.8 Perbaikan Pengetahuan	55
3.6 Pengumpulan Data.....	56
3.7 Tahapan Menggunakan Metode K-Nearest Neighbors	61
3.6.1 Menentukan Parameter Nilai K.....	61
3.6.2 Persiapan Data Training dan Data Testing	61
3.6.3 Perhitungan Jarak	62
3.6.4 Perhitungan Klasifikasi dan Pemilihan Keputusan.....	63
3.8 Perhitungan Manual.....	63
3.9 Analisis SWOT	70
3.10 Perancangan Interface	71
3.8.1 Perancangan Halaman Login	71
3.8.2 Perancangan Halaman Dashboard Admin	72
3.8.3 Perancangan Halaman Data Penyakit	73
3.8.4 Perancangan Halaman Data Gejala.....	73
3.8.5 Perancangan Halaman Data Latih.....	74
3.8.6 Perancangan Halaman Konsultasi.....	75
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	76
4.1 Implementasi Basis Data	76
4.1.1 Pembuatan Basis Data.....	76
4.1.2 Pembuatan Tabel.....	76



4.1.2.1 Tabel User	76
4.1.2.2 Tabel Penyakit.....	77
4.1.2.3 Tabel Gejala	78
4.1.2.4 Tabel Diagnosa	78
4.1.2.5 Tabel Calc	79
4.1.2.6 Tabel Kval.....	80
4.1.2.7 Tabel Value	81
4.1.3 Koneksi Basis Data Codeigniter	82
4.2 Implementasi Antarmuka	83
4.2.1 Halaman Login.....	83
4.2.2 Halaman Beranda.....	85
4.2.3 Halaman Data Penyakit.....	86
4.2.4 Halaman Data Gejala	87
4.2.5 Halaman Data Latih	89
4.2.6 Halaman Konsultasi	90
4.2.7 Halaman Hasil Konsultasi.....	92
4.3 Pengujian	96
4.3.1 K-Fold Cross-Validation	96
BAB V PENUTUP	97
5.1 Kesimpulan	97
5.2 Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	98

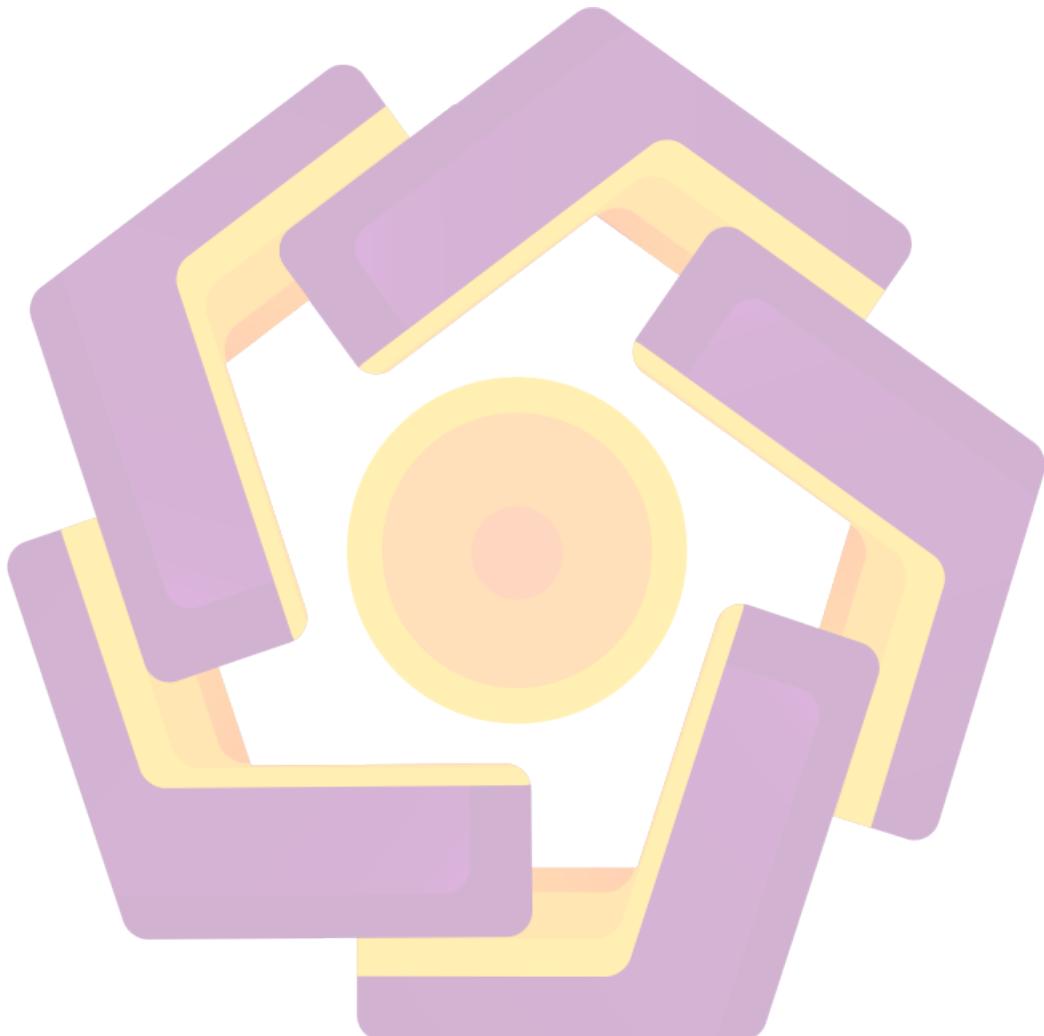
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel Perbandingan	8
Tabel 2.2	Notasi Dalam Use Case Diagram	18
Tabel 2.3	Notasi Dalam Activity Diagram	20
Tabel 2.4	Notasi Dalam Class Diagram	21
Tabel 2.5	Notasi Dalam Sequence Diagram.....	23
Tabel 3.1	Kebutuhan Perangkat Keras	30
Tabel 3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	30
Tabel 3.3	Struktur Tabel User/Admin	46
Tabel 3.4	Struktur Tabel Gejala.....	46
Tabel 3.5	Struktur Tabel Penyakit.....	46
Tabel 3.6	Struktur Tabel Diagnosa.....	47
Tabel 3.7	Struktur Tabel Calc	48
Tabel 3.8	Struktur Tabel Kval	48
Tabel 3.9	Struktur Tabel Value	48
Tabel 3.10	Gejala Penyakit Lambung	49
Tabel 3.11	Tabel User.....	50
Tabel 3.12	Tabel Gejala.....	51
Tabel 3.13	Tabel Penyakit	51
Tabel 3.14	Daftar Penyakit dan Gejala.....	56
Tabel 3.15	Pengkodean Penyakit.....	57
Tabel 3.16	Pengkodean Gejala	57
Tabel 3.17	Keputusan hubungan penyakti dan gejala	59
Tabel 3.18	Data Training	60
Tabel 3.19	Tabel Data Training.....	64
Tabel 3.20	Tabel Data Testing.....	64
Tabel 3.21	Pengurutan Hasil	68
Tabel 3.22	Hasil Jumlah Klasifikasi.....	69
Tabel 3.23	Pemilihan Keputusan	69
Tabel 4.1	Pembagian Data Training	96
Tabel 4.2	Hasil Pengujian.....	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Arsitektur Sistem Pakar	12
Gambar 2.2	Model Waterfall	26
Gambar 3.1	Use Case Diagram User	32
Gambar 3.2	Use Case Diagram Admin.....	33
Gambar 3.3	Activity Diagram User	34
Gambar 3.4	Activity Diagram Konsultasi	35
Gambar 3.5	Activity Diagram Login Admin.....	36
Gambar 3.6	Activity Diagram Logout.....	37
Gambar 3.7	Activity Diagram Data Penyakit	38
Gambar 3.8	Activity Diagram Data Gejala.....	39
Gambar 3.9	Activity Diagram Data Latih.....	40
Gambar 3.10	Sequence Diagram Login.....	41
Gambar 3.11	Sequence Diagram Logout.....	42
Gambar 3.12	Sequence Diagram Lihat Data Penyakit	43
Gambar 3.13	Sequence Diagram Tampil Data Latih.....	44
Gambar 3.14	Class Diagram	45
Gambar 3.15	Perancangan Database.....	49
Gambar 3.16	Interface Data Penyakit	52
Gambar 3.17	Interface Data Gejala	53
Gambar 3.18	Interface Data Latih	53
Gambar 3.19	Hasil Diagnosa	54
Gambar 3.20	Data Latih.....	55
Gambar 3.21	Tahapan Menggunakan Metode KNN 1	62
Gambar 3.22	Tahapan Menggunakan Metode KNN 2	63
Gambar 3.23	Perancangan Halaman Login	71
Gambar 3.24	Perancangan Halaman Dashboard Admin	72
Gambar 3.25	Perancangan Halaman Data Penyakit	73
Gambar 3.26	Perancangan Halaman Data Gejala.....	73
Gambar 3.27	Perancangan Halaman Data Latih.....	74
Gambar 3.28	Perancangan Halaman Konsultasi.....	75
Gambar 4.1	Pembuatan Basis Data.....	76
Gambar 4.2	Pembuatan Tabel User	77
Gambar 4.3	Pembuatan Tabel Penyakit.....	78
Gambar 4.4	Pembuatan Tabel Gejala	78
Gambar 4.5	Pembuatan Tabel Diagnosa.....	79
Gambar 4.6	Pembuatan Tabel Calc	80
Gambar 4.7	Pembuatan Tabel Kval	80
Gambar 4.8	Pembuatan Tabel Value	81

Gambar 4.9	Tampilan Halaman Login	83
Gambar 4.10	Tampilan Halaman Beranda.....	85
Gambar 4.11	Tampilan Halaman Data Penyakit	86
Gambar 4.12	Tampilan Halaman Data Gejala.....	88
Gambar 4.13	Tampilan Halaman Data Latih.....	89
Gambar 4.14	Tampilan Halaman Konsultasi.....	91
Gambar 4.15	Tampilan Halaman Hasil Konsultasi	92



INTISARI

Penyakit lambung dapat dialami oleh siapapun dengan secara tiba – tiba dan mempunyai rasa sakit yang tidak tentu. Rasa sakit yang dialami juga dapat diatasi dengan meminum obat, terkadang masuk angin yang berlebih juga dapat mengakibatkan rasa sakit pada lambung dan biasanya menimbulkan gejala seperti mual, muntah, dan lain halnya. Lambung itu sendiri merupakan organ pencernaan yang berbentuk seperti kantong dan terletak dirongga kiri perut diatas diafragma yang terdiri dari Kardiak, Fundus, Dan Pyorus. Menurut para pakar penyakit yang ada pada lambung antaralainnya adalah Gastritis, GERD, Tukak Lambung, dan Infeksi Lambung.

Sistem Pakar (Expert System) merupakan program berbasis pengetahuan yang menyediakan solusi - solusi dengan kualitas pakar untuk masalah – masalah dalam suatu wilayah yang spesifik. Sistem pakar ini berusaha mengadopsi kepakaran manusia sehingga computer bisa melakukan hal – hal yang dapat dikerjakan oleh seorang pakar untuk memecahkan permasalahan yang bersifat spesifik. Implementasi sistem pakar banyak digunakan dalam bidang psikologi karena sistem pakar dipandang sebagai cara penyimpanan pengetahuan pakar pada bidang tertentu dalam program komputer sehingga keputusan dapat diberikan dalam melakukan penalaran secara cerdas.

Pada penelitian ini, peneliti menggunakan metode *K-Nearest Neighbors*. *K-Nearest Neighbors* merupakan sebuah metode untuk melakukan klasifikasi terhadap objek berdasarkan data pembelajaran yang jaraknya paling dekat dengan objek tersebut. *K-Nearest Neighbors* digunakan untuk mendiagnosa penyakit lambung. Kelebihan dari metode tersebut diantaranya memiliki akurasi yang tinggi dan tidak ada asumsi terhadap data. *K-Nearest Neighbors* dapat mengklasifikasi penyakit berdasarkan data pembelajaran dan data pengujian yang dilakukan.

Kata Kunci : Diagnosa, Penyakit Lambung, Sistem Pakar, *K-Nearest Neighbors*, Klasifikasi

ABSTRACT

Gastric disease can be experienced by anyone with a sudden and indeterminate pain. The pain experienced can also be overcome by taking medication, sometimes excessive colds can also cause stomach pain and usually cause symptoms such as nausea, vomiting, and other things. The stomach itself is a digestive organ that is shaped like a bag and is located in the left abdominal cavity above the diaphragm which consists of the Cardiac, Fundus, and Pyorus. According to experts, diseases that exist in the stomach include Gastritis, GERD, Gastric Ulcers, and Gastric Infections.

An Expert System is a knowledge-based program that provides expert-quality solutions to problems in a specific area. This expert system seeks to adopt human expertise so that computers can do things that can be done by an expert to solve specific problems. The implementation of expert systems is widely used in the field of psychology because expert systems are seen as a way of storing expert knowledge in certain fields in computer programs so that decisions can be made in intelligent reasoning.

In this study, researchers used the K-Nearest Neighbors method. K-Nearest Neighbors is a method for classifying objects based on learning data that is closest to the object. K-Nearest Neighbors is used to diagnose gastric disease. The advantages of this method include high accuracy and no assumptions about the data. K-Nearest Neighbors can classify diseases based on learning data and test data.

Keywords: *Diagnosis, Gastric Disease, Expert System, K-Nearest Neighbors, Classification*