

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada saat ini, kebutuhan masyarakat akan kemudahan proses pada segala bidang kerja semakin meningkat, komputer salah satunya memiliki banyak kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan dalam pengolahan data dibandingkan dengan sistem manual.

Komputer sebagai alat bantu untuk mendapatkan informasi sangat dibutuhkan, karena dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam bekerja. Komputer juga mudah diakses, sehingga memperoleh data yang cepat sesuai kebutuhan. Penerapan teknologi informasi telah menyebar hampir disemua bidang, tidak terkecuali perpustakaan. Perpustakaan merupakan tempat untuk menambah sumber ilmu atau informasi yang dibutuhkan sekolah untuk menunjang kegiatan belajar mengajar.

Perpustakaan di SMP Negeri 1 Seyegan merupakan suatu perpustakaan yang cukup besar yang terdiri dari berbagai macam buku dan mempunyai banyak anggota. Perpustakaan tersebut setiap tahun pasti terjadi perubahan terhadap daftar atau jumlah anggota. Hal ini dikarenakan adanya pergantian tahun angkatan atau kelulusan. Banyaknya buku, perbedaan pengarang, penerbit, jenis buku, dan adanya proses pencatatan buku yang hilang serta proses peminjaman dan pengembalian buku perlu adanya suatu pengelolaan yang baik.

Pengelolaan perpustakaan harus dilakukan karena sangatlah penting untuk pendataan buku yang ada serta monitoring perkembangan koleksi perpustakaan. Proses penyajian informasi harus dapat mempermudah dalam menjalankan pengelolaannya, sehingga dibuat sebuah sistem program yang dapat membantu mempermudah proses pengelolaan data perpustakaan dalam menjalankan fungsinya. Sistem program yang dimaksud adalah membuat suatu sistem informasi perpustakaan secara komputerisasi dimana merupakan perangkat lunak yang didesain khusus untuk mempermudah pendataan koleksi buku perpustakaan, data anggota dan pencatatan sirkulasi buku yang terjadi, serta meminimalkan kesalahan pada proses pemasukan data. Perangkat lunak tersebut nantinya selain untuk mempermudah pendataan juga akan dapat melakukan pembuatan laporan dari hasil pendataan tersebut.

Sehubungan dengan uraian diatas, maka penelitian ini dimaksudkan untuk memperkenalkan dan mempermudah pengolahan data perpustakaan pada SMPN 1 Seyegan sebagai pembahasan didalam Tugas Akhir dengan mengambil judul "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di SMP Negeri 1 Seyegan dengan Menggunakan Java".

## **1.2 Rumusan Masalah**

Karena sistem pengolahan data masih dilakukan secara manual, maka masalah yang ada pada sistem yang berlaku sekarang adalah kesulitan-kesulitan dalam mengelola data perpustakaan. Sistem informasi perpustakaan SMP N 1 Seyegan selama ini masih memerlukan waktu yang lama dalam pengolahan data

dan sering terjadi kesalahan-kesalahan karena dilakukan secara manual. Informasi yang dibutuhkan menjadi tidak tepat waktu dan kurang akurat sehingga laporan yang disajikan kurang efektif.

Sehubungan dengan hal itu, maka perumusan masalah yang dapat disajikan adalah "Bagaimana membuat suatu sistem informasi data perpustakaan secara terkomputerisasi yang dapat mengolah data buku, anggota perpustakaan serta melakukan proses pencatatan terhadap sirkulasi buku sehingga memberikan kemudahan dalam pengolahan data perpustakaan yang dapat menghasilkan laporan yang mudah dipahami oleh pihak yang membutuhkan informasi perkembangan perpustakaan dengan baik?"

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah dalam penelitian ini, maka perlu dibuat suatu batasan masalah agar persoalan yang dihadapi terarah dan dapat dicari pemecahan masalah yang optimal. Beberapa batasan masalah yang dibuat sebagai berikut;

1. Mengolah data yang berkaitan dengan input, edit data meliputi pemasukan data anggota, data buku, pengolahan data peminjaman serta pengembalian buku.
2. Program ini akan membantu mempercepat proses pengolahan data perpustakaan sehingga dapat membantu pengolahan data dengan mudah dan dapat melakukan penghematan waktu serta cepat dalam membuat suatu penyajian laporan kepada pihak kepala sekolah.

3. Software yang digunakan yaitu Pemrograman Netbeans 6.7.1, Pemrograman MySQL, Internet Explorer.

#### 1.4 Maksud dan Tujuan

Perancangan penelitian ini bermaksud untuk melakukan pembuatan program aplikasi perpustakaan dengan berbasis komputer, sehingga organisasi dapat melaksanakan ketepatan pengolahan data dengan baik serta lebih mudah dalam mengolah data. Selain itu maksud dan tujuan juga ditujukan kepada kedua belah pihak.

1. Tujuan bagi organisasi
  - a. Agar lebih memahami fungsi komputer sebagai sarana dalam pengolahan data, khususnya data buku dan data siswa SMP Negeri 1 Seyegan.
  - b. Memberikan masukan dan gambaran pada SMP Negeri 1 Seyegan mengenai pengolahan data secara komputerisasi.
  - c. Meningkatkan kemudahan dalam kinerja kerja guru dan segenap karyawan SMP Negeri 1 Seyegan.
2. Tujuan Bagi Mahasiswa
  - a. Melaksanakan teori yang diajarkan dan membandingkan dengan kenyataan yang ada pada organisasi.
  - b. Memperoleh gambaran nyata tentang pengolahan data buku dan siswa pada SMP Negeri 1 Seyegan.
  - c. Mencapai kemampuan perancangan dan pembangunan perangkat lunak (*software*) atau program aplikasi pengolahan data

perpustakaan dengan menggunakan bahasa pemrograman *Java* dengan *Netbeans 6.7.1*

- d. Menambah wawasan dan pengetahuan tentang pengolahan data pada suatu instansi atau organisasi.
- e. Melakukan penyusunan Tugas Akhir pada program D-III Manajemen Informatika STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

### 1.5 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan studi pencarian fakta dan pengumpulan data untuk memecahkan permasalahan yang ada pada SMP Negeri 1 Seyegan, penulis menggunakan beberapa metode pendekatan antara lain :

1. Wawancara (*Interview*)

Yaitu mengadakan tanya jawab langsung yang berdasarkan pada tujuan penelitian dengan objek yang diteliti untuk memperoleh data yang konkrit dan lengkap sebagai bahan analisa dan penelitian.

2. Pengamatan Langsung (*Observasi*)

Penelitian yang dilaksanakan dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti untuk mengetahui gambaran-gambaran yang jelas tentang permasalahan yang akan diteliti.

3. Metode Kearsipan

Metode ini meneliti data-data yang di peroleh dari arsip-arsip dari suatu obyek penelitian.



#### 4. Perpustakaan ( *Library* )

yaitu cara yang di lakukan dengan membaca buku-buku, majalah-majalah dan lain-lainnya untuk mendapatkan dasar-dasar teoritas tentang masalah pengolahan data siswa.

### 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir yang disusun oleh penulis adalah :

#### 1. BAB I ; PENDAHULUAN

Berisi tentang : latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penelitian laporan dan rencana kegiatan.

#### 2. BAB II : DASAR TEORI

Pada bab ini akan di uraikan teori dasar Sistem, Informasi, Sistem Informasi, Pengolahan Basis Data, Sistem Pengolahan Data, Sistem Informasi Manajemen, Java, dan perangkat lunak yang digunakan yaitu MySQL Database Server, Netbeans IDE 6.1.7 serta Internet Explorer.

#### 3. BAB III : TINJAUAN UMUM

Pada bab ini akan di uraikan mengenai gambaran umum organisasi yang ada pada SMP Negeri 1 Seyegan.

#### 4. BAB IV : PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang perancangan sistem yang terdiri dari perancangan database, perancangan input, dan perancangan output, pembahasan hasil sistem, perawatan sistem serta pengoperasian program.

#### 5. BAB V : PENUTUP

Pada bab ini di jelaskan mengenai kesimpulan dari penelitian serta beberapa saran dan kritik bagi siswa SMP Negeri 1 Seyegan maupun bagi peneliti yang lain.

##### 1.7 Jadwal Kegiatan

No	Kegiatan	Oktober				November				Desember				Januari				Februari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pembuatan Proposal																				
2	Analisis Kebutuhan Sistem																				
3	Pengumpulan Data																				
4	Perancangan																				
5	Programing																				
6	Pembuatan Laporan																				