

## BAB V

### KESIMPULAN

#### 5.1 Kesimpulan

Dari berbagai penjelasan yang telah diuraikan dalam laporan maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

1. Materi pada Sistem Aplikasi multimedia Media Pembelajaran Kimia Laju Reaksi dengan Metode *Cheemtoons Movie* untuk Kelas XI SMA dibangun berdasarkan standar Isi, dan media pembelajaran ini dibangun menggunakan *software* utama Adobe Flash CS3 dan *software* seperti Adobe Photoshop CS3, Adobe Audition 1.0, dan Corel Draw X4 Sebagai *software* pendukung.
2. Sistem Aplikasi multimedia Media Pembelajaran Kimia Laju Reaksi dengan Metode *Cheemtoons Movie* untuk Kelas XI SMA dapat membantu guru mata pelajaran Kimia menerangkan materi tentang Laju Reaksi.
3. Berdasarkan Hasil uji coba pemakai dapat disimpulkan bahwa Media Pembelajaran Kimia Laju Reaksi dengan Metode *Cheemtoons Movie* untuk Kelas XI SMA menarik dan mudah digunakan
4. Media Pembelajaran Kimia Laju Reaksi dengan Metode *Cheemtoons Movie* untuk Kelas XI SMA ini memberikan informasi mengenai pelajaran kimia dengan materi konsep laju reaksi, teori tumbukan,

faktor-faktor yang mempengaruhi laju reaksi dan persamaan laju reaksi.

5. Kelebihan dari media pembelajaran ini ialah Pada bagian materi faktor – faktor yang mempengaruhi laju reaksi terdapat animasi kartun yang menerangkan materi dalam bentuk contoh peristiwa dan animasi praktikum
6. Adapun kekurangan dari media pembelajaran ini ialah :
  - a. Animasi kartun masih kasar sehingga perlu ada perbaikan dan pengembangan
  - b. Suara pada animasi kartun masih agak terlihat kaku
  - c. Media pembelajaran ini hanya bisa berjalan full screen pada resolusi 1366 X 768 pixel
  - d. Masih menggunakan bentuk animasi yang sederhana

## 5.2 Saran

Dari aplikasi yang telah dibuat ternyata masih banyak kekurangannya, penulis memberikan saran-saran yang diharap berguna dan bermanfaat untuk pengembangan media pembelajaran berikutnya, dari penyusunan laporan dan uji coba yang dilakukan yaitu :

1. Dalam pengembangan selanjutnya sebaiknya perhatikan resolusi gambar dan video.

2. untuk pewarnaan outline pada objek lebih baik dilakukan dengan cara tracing di macromedia atau adobe flash dari pada di lakukan di adobe photoshop.

Aplikasi multimedia pada Media Pembelajaran Kimia Laju Reaksi dengan Metode *Cheemtoons Movie* untuk Kelas XI SMA masih jauh dari sempurna karena perkembangan berbasis multimedia sangat cepat, sehingga di perlukan beberapa saran yang dianggap perlu untuk penyempurnaan aplikasi dan laporan sehingga kiranya dapat di pertimbangkan kembali oleh penelitian berikutnya.

