

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian dan analisis pada PT. Aryaguna Putra Yogyakarta, maka dapat mengambil kesimpulan bahwa :

1. Aplikasi ini menggunakan menu-menu yang sederhana dan menarik sehingga pemakai tidak akan kesulitan dalam menggunakan aplikasi.
2. Aplikasi juga menggunakan bahasa Indonesia sehingga mudah di pahami untuk tiap menu.
3. Aplikasi Virtual Reality melengkap media-media promosi PT. Aryaguna Putra yang telah ada sebelumnya.

5.2 Kritik dan Saran

5.2.1 Kritik

Selama perancangan terlihat adanya kekurangan yang terletak pada detail dan kualitas 3 dimensi. Hal ini disebabkan kurangnya kemampuan teknis dari sumber daya manusia.

5.2.2 Saran

Pengembangan sistem haruslah dibangun dengan sebuah kelompok kerja dimana masing-masing faktor yang membentuk multimedia dikerjakan oleh tiap-tiap ahli seperti movie director, animator, desainer dan programmer. Pada masa

yang akan datang sistem akan terus dikembangkna sebagai alat dan hazanah media dalam dunia informatika.

