

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI PARIWISATA
KABUPATEN KLATEN BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI



disusun oleh

Rientia Septi Nugroho

07.11.1697

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI PARIWISATA
KABUPATEN KLATEN BERBASIS MULTIMEDIA**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Rientia Septi Nugroho

07.11.1697

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Perancangan Media Informasi Pariwisata Kabupaten Klaten Berbasis Multimedia

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rientia Septi Nugroho

07.11.1697

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 13 Oktober 2010

Dosen Pembimbing,

Amir Fatah Sofyan, ST., M.Kom.

NIK. 190302047

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Perancangan Media Informasi Pariwisata
Kabupaten Klaten Berbasis Multimedia**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rientia Septi Nugroho

07.11.1697

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 Mei 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

**Amir Fatah Sofyan, ST., M.Kom.
NIK. 190302047**

**Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom.
NIK. 190302008**

**Krisnawati, S.Si., MT.
NIK. 190302038**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Mei 2011



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001**

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar Akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, April 2011

Rientia Septi Nugroho

07.11.1697

MOTTO

Bersyukur adalah landasan menuju ikhlas yang akan kau nikmati kebahagiaan, maka berikan yang terbaik untuk dirimu, keluargamu dan orang di sekitarmu.

Bermimpilah maka Tuhan akan memeluk mimpi – mimpi itu.

Berusahalah untuk tidak menjadi manusia yang berhasil tapi berusahalah menjadi manusia yang berguna.

Pengetahuan tidaklah cukup; kita harus mengamalkannya. Niat tidaklah cukup; kita harus melakukannya.

PERSEMBAHAN

Kupersembahkan Skripsi ini untuk:

*Kedua orangtua ku tercinta **Bapak....Ibu...** Yang selalu menyayangiku dan selalu memberiku semangat. Terimakasih atas segala doa dan kasih sayang yang selalu tulus kalian berikan kepadaku hingga sekarang.*

*Adekku tersayang **Fiqie...**, yang selalu ngajak berantem tapi juga selalu kasih semangat. Ponakanku **Ita...** yang bawelnya minta ampun, terima kasih supportnya.*

Sahabat-sahabatku

Enggar, Ary, Diah, Reza semoga persahabatan kita nggak akan putus untuk selamanya.

Teman-teman Pecinta Kuliner serta

***Teman-teman SI TI E- 2007** telah 4 tahun kita bersama semoga silaturahmi tidak berhenti sampai disini.*

***Warga Gejayan 3A** kalian sudah menjadi keluarga selama aku di Jogja.*

*Terimakasih untuk **AD 6721 GL** bebek hitam teman setiaku, **Aspire 4721** laptooku tersayang, **Canon PIXMA MP258**.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa mencurahkan rahmat dan inayah kepada setiap hamba-Nya dan tak lupa kami ucapkan sholawat salam kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang telah menunjukkan kepada kita sebuah jalan kebenaran yang haqiqi bagi umatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata I Jurusan Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

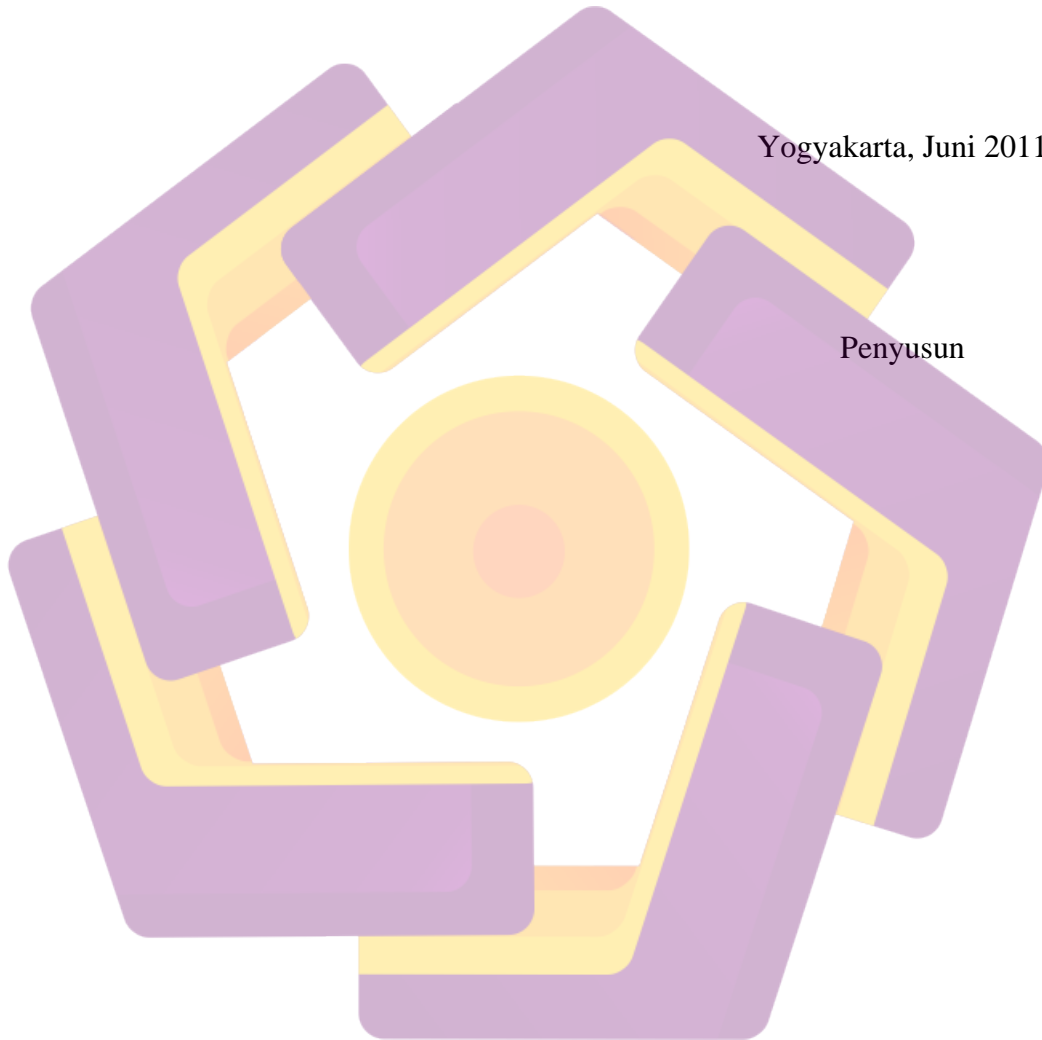
Dengan selesainya Tugas Akhir berjudul *Perancangan Media Informasi Pariwisata Kabupaten Klaten Berbasis Multimedia* ini penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H.M. Suyanto,MM. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Amir Fatah Sofyan. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak masukan yang membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Dinas Pariwisata Kabupaten Klaten atas kerja sama dan dukungannya.
4. Bapak, Ibu, dan adik yang telah memberikan doa dan semangat.
5. Rekan-rekan S1 TI E 2007.
6. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa kami sebutkan satu demi satu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu segala saran dan kritik dari pembaca sangat kami harapkan agar menjadikan lebih baik di waktu yang akan datang. Akhir kata, semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi pihak terkait serta kalangan umum dan khususnya bagi penyusun sendiri.

Yogyakarta, Juni 2011

Penyusun



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Informasi	7
2.2 Teori Multimedia	8
2.2.1 Sejarah Multimedia	8
2.2.2 Definisi Multimedia	9
2.3 Obyek-Obyek Multimedia	10
2.3.1 Teks.....	10

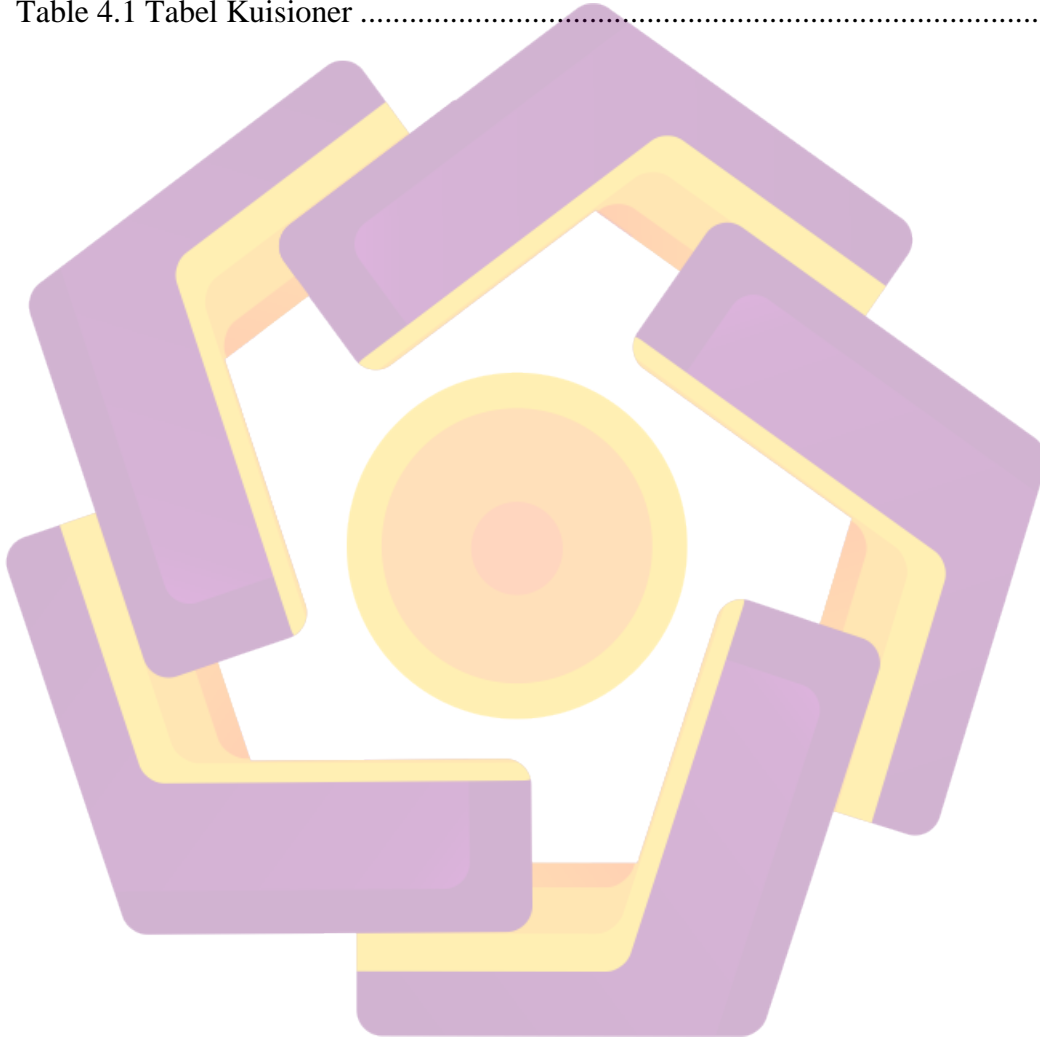
2.3.2	Grafik	10
2.3.3	Audio.....	11
2.3.4	Video.....	11
2.3.5	Animasi	12
2.4	Multimedia Interaktif	12
2.5	Struktur Aplikasi Multimedia	12
2.5.1	Struktur Linear.....	13
2.5.2	Struktur Menu	13
2.5.3	Struktur Hierarki.....	14
2.5.4	Struktur Jaringan	15
2.5.5	Struktur Kombinasi.....	16
2.6	Pengembangan Multimedia.....	17
2.6.1	Siklus Pengembangan Multimedia	17
2.6.2	Tahapan Pengembangan Multimedia.....	18
2.6.2.1	Pendefinisian Masalah Multimedia	19
2.6.2.2	Merancang Konsep	19
2.6.2.3	Merancang Isi Multimedia	19
2.6.2.4	Merancang Naskah	19
2.6.2.5	Merancang Grafik.....	21
2.6.2.6	Memproduksi Sistem Multimedia	21
2.6.2.7	Pengetesan Sistem Multimedia	21
2.6.2.8	Penggunaan Sistem Multimedia.....	22
2.6.2.9	Pemeliharaan Sistem Multimedia	22
2.7	Perangkat Lunak Multimedia	23
2.7.1	Macromedia Director MX 2004	23
2.7.2	Sothink SWF Easy	24
2.7.3	Adobe Photoshop CS3.....	25
2.7.4	Adobe Audition 1.0	26
BAB III.....		28
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		28
3.1.1	Profil Kabupaten Klaten	28

3.1.2	Visi dan Misi Kepariwisataaan Klaten	29
3.1.3	Obyek dan Daya Tarik Wisata Klaten	29
3.2	Analisis Sistem	30
3.2.1	Identifikasi Masalah	31
3.2.2	Analisis Kelayakan	32
3.2.2.1	Kelayakan Teknis	32
3.2.2.2	Kelayakan Operasional	32
3.2.2.3	Kelayakan Hukum	33
3.2.2.4	Kelayakan Ekonomi	33
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	34
3.2.3.1	Analisis Hardware	34
3.2.3.2	Analisis Software	35
3.2.3.3	Brainware	36
3.2.4	Analisis Biaya dan Manfaat	36
3.2.4.1	Biaya	37
3.2.4.2	Manfaat	37
3.2.5	Metode Analisis Biaya dan Manfaat	39
3.3	Perancangan Sistem	42
3.3.1	Merancang Konsep	43
3.3.2	Merancang Isi	44
3.3.3	Merancang Naskah	47
BAB IV	62
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	62
4.1.1	Mengedit gambar dengan Adobe Photoshop CS3	62
4.1.2	Merekam dan Mengedit Suara dengan Adobe Audition	65
4.1.3	Membuat Animasi Intro Pada Sothink SWF Easy	66
4.1.4	Pembuatan Aplikasi Multimedia Pada Macromedia Director	69
4.1.4.1	Membuat Bidang Kerja	69
4.1.4.2	Memasukkan Data ke Macromedia Director	70
4.1.4.3	Memasukkan <i>file</i> ke <i>score</i> dan <i>stage</i>	71
4.1.4.4	Membuat Marker	71

4.1.4.5	Membuat Navigasi	72
4.1.4.6	Mengisi Suara (<i>Sound</i>)	75
4.1.4.7	Membuat Volume Slider	75
4.1.4.8	Mengimport Video	76
4.1.4.9	Membuat Transisi	77
4.1.4.10	Membuat Tampilan Full Screen	78
4.1.4.11	Membuat Files Wndows Projector	79
4.1.5	Tampilan Aplikasi	81
4.2	Mengetes Kelayakan	85
4.3	Menggunakan Sistem	87
4.3.1	Spesifikasi Komputer yang digunakan	87
4.3.2	Petunjuk Menjalankan Program	87
4.4	Memelihara Sistem	88
4.4.1	Pemeliharaan Aplikasi	89
4.4.2	Pemeliharaan Perangkat Keras	89
4.5	Implementasi Sistem	90
BAB V	91
PENUTUP	91
5.1	Kesimpulan	91
5.2	Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	93
LAMPIRAN	94

DAFTAR TABEL

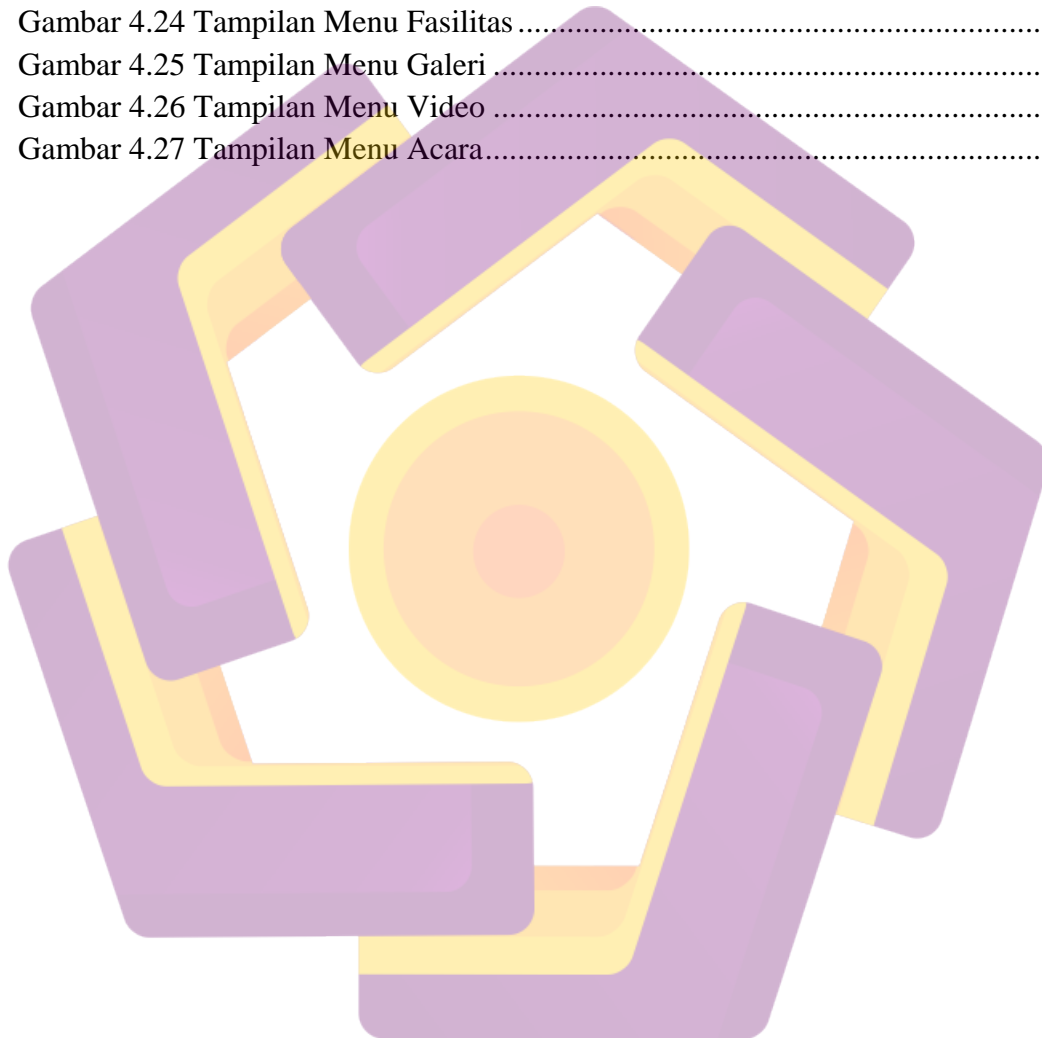
Tabel 3.1 Spesifikasi Hardware	34
Tabel 3.2 Spesifikasi Software	35
Tabel 3.3 Analisis Biaya Dan Manfaat	38
Table 3.4 Hasil Analisis Biaya & Manfaat.....	42
Table 4.1 Tabel Kuisisioner	86



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linear	13
Gambar 2.2 Struktur Menu	14
Gambar 2.3 Struktur Hierarki	15
Gambar 2.4 Struktur Jaringan	16
Gambar 2.5 Struktur Hibrid	17
Gambar 2.6 Siklus Pengembangan Multimedia oleh Raymond McLeod	18
Gambar 2.7 Jendela Macromedia Director	23
Gambar 2.8 Jendela Sothink SWF Easy	25
Gambar 2.9 Arena Kerja Photoshop	26
Gambar 2.10 Bentuk Layar Edit Singletrack	27
Gambar 2.11 Bentuk Layar Edit Multitrack	27
Gambar 3.1 Struktur Desain Multimedia	48
Gambar 3.2 Rancangan Tampilan Intro	53
Gambar 3.3 Rancangan Tampilan Menu Utama	53
Gambar 3.4 Rancangan Tampilan Menu Profil	54
Gambar 3.5 Rancangan Tampilan Menu Wisata	55
Gambar 3.6 Rancangan Tampilan Informasi Wisata	57
Gambar 3.7 Rancangan Tampilan Menu Fasilitas	58
Gambar 3.8 Rancangan Tampilan Menu Fasilitas	59
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Menu Video	60
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Menu Acara	61
Gambar 4.1 Kotak Dialog <i>New</i>	62
Gambar 4.2 Kotak dialog <i>Open</i>	63
Gambar 4.3 Menyusun Gambar	64
Gambar 4.4 Merekam Suara	66
Gambar 4.5 Editing Noise	66
Gambar 4.6 Kotak Dialog <i>Import</i> pada Sothink SWF Easy	67
Gambar 4.7 Memberi efek pada Sothink SWF Easy	68
Gambar 4.8 Menginputkan Teks pada Sothink SWF Easy	68
Gambar 4.9 Property Inspector	69
Gambar 4.10 <i>Import File</i>	70
Gambar 4.11 <i>Image Option</i>	71
Gambar 4.12 Cara Membuat Marker	72
Gambar 4.13 Behavior Inspector	73
Gambar 4.14 Kotak Dialog DirectMedia Xtra	77
Gambar 4.15 Pilihan Transisi	78
Gambar 4.16 <i>Panel Property Inspector Display Template</i>	78

Gambar 4.17 Dialog <i>Publish Setting Parameter</i>	80
Gambar 4.18 Dialog <i>Publish Setting Parameter Projector</i>	80
Gambar 4.19 Tampilan Opening / intro	81
Gambar 4.20 Tampilan Menu Utama / Home	81
Gambar 4.21 Tampilan Menu Profil	82
Gambar 4.22 Tampilan Menu Wisata Alam.....	82
Gambar 4.23 Tampilan Informasi Wisata	83
Gambar 4.24 Tampilan Menu Fasilitas	83
Gambar 4.25 Tampilan Menu Galeri	84
Gambar 4.26 Tampilan Menu Video	84
Gambar 4.27 Tampilan Menu Acara.....	85



INTISARI

Saat ini perkembangan teknologi semakin membantu manusia untuk mencapai hasil maksimal dalam segala bidang. Salah satunya adalah peranan media komputer untuk meningkatkan penyampaian suatu informasi.

Dalam penyajian informasi yang menarik diperlukan media yang tahan lama dan tidak mudah rusak. Apalagi dalam menyampaikan informasi pariwisata daerah tertentu. Selain bermanfaat sebagai media informasi pariwisata Kabupaten Klaten, pembuatan media ini juga bertujuan untuk menyeimbangi perkembangan teknologi modern seperti sekarang ini yang memerlukan media informasi yang interaktif. Saat ini penyajian informasi marak disajikan melalui media Interaktif.

Pada Penulisan Ilmiah ini dijelaskan tentang berbagai macam informasi pariwisata yang berada di kabupaten klaten, sehingga diharapkan media ini dapat memberi manfaat bagi pengguna untuk mendapatkan informasi pariwisata kabupaten klaten dengan lebih mudah.

Kata Kunci : Media Informasi, Pariwisata Klaten



ABSTRACT

Currently, the development of technology increasingly help people to achieve maximum results in all areas. One is the role of computer media to improve the delivery of information.

In an interesting presentation of information necessary media is durable and not easily damaged. Especially in certain areas to convey tourism information. Besides useful as an information media Klaten district tourism, media production also aims to balance the development of modern technology like this now that requires information on interactive media. Currently, the presentation of information presented through the interactive media.

On Scientific Writing is explained about the various kinds of tourism information in Klaten district, so that these media are expected to provide benefits for the user to get the Klaten district tourism information more easily.

Keywords: *Media Information, Tourism Klaten*

