

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi komputer saat ini berkembang dengan pesat seiring dengan kemajuan jaman. Banyak sekali aspek-aspek dalam dunia komputer yang bisa digali dan dikembangkan mulai dari perangkat keras, perangkat lunak maupun sistemnya. Seiring berkembangnya ilmu pengetahuan, khususnya dalam bidang teknologi informasi membuat manusia menginginkan informasi tersebut harus didapat dengan waktu yang efektif dan efisien. Maka diciptakanlah system informasi yang terkomputerisasi, yaitu peralihan dari media penyampain yang sifatnya manual menjadi lebih modern yang biasa kita sebut dengan teknologi internet.

Dengan internet manusia lebih mudah dalam menyampaikan maupun mendapatkan informasi tanpa datang ketempatnya langsung sehingga lebih efektif dan efisien. Selain itu pada saat ini teknologi tersebut didukung dengan media *web* sehingga memudahkan seorang pengunjung (*user*) untuk berinteraksi dengan pemilik *web* maupun antar pengunjung dengan pengunjung. Sehingga suasananya menjadi lebih hidup, hal inilah yang menyebabkan banyak instansi, lembaga termasuk lembaga pendidikan (khususnya SMP Negeri 1 Jogonalan), organisasi baik bisnis maupun nonbisnis yang memanfaatkan *web* sebagai salah satu media untuk mengenalkan dan mempromosikan keberadaan mereka. Dengan adanya *Website* yang dapat diakses secara luas, dimanapun dan kapanpun *online*

selama 24 jam. Media promosi melalui teks, gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*), dan dapat digunakan di rumah-rumah penduduk yang sudah memiliki komputer dan koneksi internet. Bersifat statis apabila isi informasi *website* tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik *website* (admin).

Website bersifat dinamis apabila isi informasi *website* selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna *website*. Contoh *website* statis adalah berisi *Home*, *profil* sekolah, fasilitas-fasilitas, keunggulan, dll. sedangkan *website* dinamis adalah seperti *Friendster*, *Multiply*, dll. Dalam sisi pengembangannya, *website* statis hanya bisa diupdate oleh pemiliknya saja, sedangkan *website* dinamis bisa diupdate oleh pengguna maupun pemilik. Karena itulah di SMP Negeri 1 Jogonalan perlu dibuat sebuah *website* guna meningkatkan kualitas dan kemajuan sekolah. Berdasarkan survey yang telah penulis lakukan pada SMP Negeri 1 Jogonalan, ternyata dengan sistem lama pun target sekolah dalam menerima siswa baru sudah melebihi kuota. Oleh karena itu dengan adanya sistem baru ini diharapkan lebih menghasilkan siswa-siswi yang lebih berkualitas, diharapkan dengan adanya *web* ini dapat memberikan informasi lebih detail tentang keunggulan sekolah tersebut.

Dengan alasan inilah kami membuat layanan informasi dalam bentuk aplikasi berbasis web dengan judul **"Perancangan *Web* Sebagai Media Promosi Pada SMP Negeri 1 Jogonalan"**.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan melihat latar belakang yang diatas, maka rumusan masalahnya adalah sebagai berikut:

- Bagaimana cara merancang sebuah Aplikasi berbasis *web* sebagai media promosi yang dapat memberikan Informasi yang valid di tinjau dari waktu, dan efisien dilihat dari biaya yang dikeluarkan di SMP Negeri 1 Jogonalan Klaten?

1.3 Batasan Masalah

Latar belakang masalah yang ada, diharapkan dengan adanya *website* berupa sarana informasi, dalam menyampaikan informasi mengenai gambaran umum “SMPN 1 Jogonalan” dalam penulisan ini masalah yang akan dikaji adalah bagaimana sebuah informasi berbasis *website*, yang mempunyai peranan penting dalam penyampaian informasi tentang kualitas pendidikan, letak SMP Negeri 1 Jogonalan itu sendiri, fasilitas yang ada didalam sekolah, dan Prestasi yang diraih oleh sekolah itu sendiri.

Penelitian dan perancangan sistem informasi promosi ini penulis membatasi ruang lingkup masalah pembuatan *web* yang hanya menyangkut:

1. Masalah profil sekolah dan perkembangan sekolah, siswa, data guru, karyawan, informasi tentang kegiatan sekolah, prestasi sekolah, kerja sama sekolah, dan program pengabdian kepada masyarakat, dimana dalam hal ini melibatkan masyarakat sekitar sekolah tersebut.
2. Software yang dipakai untuk mendesain web ini antara lain:
 - a. Adobe Photoshop CS2

- b. Apache XAMPP 1.7.3
- c. Macromedia Dreamweaver 8
- d. Google Chrome

1.4 Tujuan Penelitian

Beberapa tujuan diadakannya penelitian:

1. Sebagai satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada program Diploma III Jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Memberikan kesempatan bagi penulis untuk menerapkan teori yang telah diperoleh selama mengikuti kuliah di STMIK AMIKOM dan sejauh mana kemampuan penulis memberikan solusi pada suatu masalah yang dihadapinya.
3. Bertujuan untuk menyajikan informasi “SMP Negeri 1 Jogonalan” kepada masyarakat luas melalui media internet berbasis *web*.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, peneliti pengumpulan data-data dengan menggunakan beberapa metode, yaitu :

1. Metode Observasi
Yaitu metode pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh “SMP Negeri 1 Jogonalan”, serta mengumpulkan data dalam bentuk dokumen, gambar, video, data guru, karyawan, dan siswa.
2. Metode Wawancara

Yaitu metode wawancara dengan menanyakan langsung kepada Kepala sekolah dan Wakil kepala sekolah SMP Negeri I Jogonalan, untuk mendapatkan data-data yang valid secara langsung (*face to face*).

3. Metode Dokumentasi

Yaitu metode dokumentasi yang digunakan untuk mendapatkan data-data dengan cara mengumpulkan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisis, guna keperluan pembuatan karya ini.

4. Metode Perpustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan mengambil *referensi* dari buku-buku yang ada dipergustakaan STMIK AMIKOM dan internet.

1.6 Sistem Penulisan

Halaman Judul

Halaman Pengesahan

Halaman Moto

Halaman Persembahan

Kata Pengantar

Daftar Isi

Daftar Tabel

Daftar Lampiran

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang uraian latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan dan jadwal kegiatan.

BAB II Dasar Teori

Bab ini berisi tentang konsep dasar teori-teori yang akan digunakan sebagai acuan dalam pembuatan *web*, yang berisi: pengertian dari *web*, *website*, *web server*, *www*, sejarah dan fasilitas internet, perangkat lunak yang digunakan, system informasi dan promosi.

BAB III Tinjauan Umum

Bab ini berisi tentang gambaran umum mengenai SMP Negeri 1 Jogonalan, seperti sejarah singkat, visi misi, struktur organisasi dan system informasi yang dilakukan.

BAB IV Pembahasan

Bab ini berisi tentang penjelasan perancangan *website* secara rinci dari proses pembuatan hingga hasil akhir yang telah di *hosting* ke *web server* yang ada di *internet*.

BAB V Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran.

1.7 Tabel Pelaksanaan Tugas Akhir

Table 1.1 Tabel pelaksanaan tugas akhir

Kegiatan	Oktober		November				Desember				Januari			
	2010		2010				2010				2011			
Minggu Ke-	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Survei ke sekolah														
Minta izin ke sekolah														
Mengajukan Judul														
Pengambilan Data														
Konsultasi ke pembimbing														
Pembuatan Web														
Uji coba website														
Penulisan laporan														