

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEB
BUMPPED KNOCK YOU OUT YOGYAKARTA
SEBAGAI MEDIA INFORMASI**

SKRIPSI



disusun oleh:

Ferdinas

07.11.1682

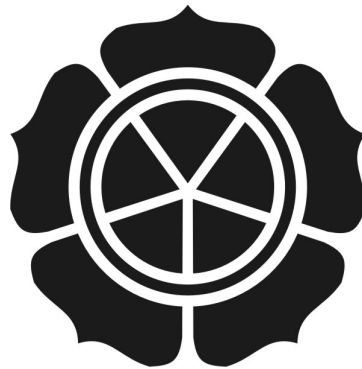
**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2011

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEB
BUMPPED KNOCK YOU OUT YOGYAKARTA
SEBAGAI MEDIA INFORMASI**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagai persyaratan
Mencapai derajat Sarjana S1
Pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh:

Ferdinas

07.11.1682

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM
YOGYAKARTA**

2011

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**"Analisis Dan Perancangan Web Bumped Knock You Out Yogyakarta
Sebagai Media Informasi"**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ferdinas

07.11.1682

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 30 Mei 2011

Dosen Pembimbing,


Bambang Sudaryatno, Drs. MM
NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

Analisis Dan Perancangan Web Bumped Knock You Out Yogyakarta

Sebagai Media Informasi

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ferdinas

07.11.1682

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji

pada tanggal 30 Mei 2011

Susunan Dewan Penguji

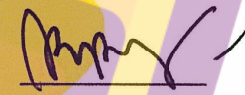
Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029



Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038



Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom
NIK. 190302125



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu prasyarat
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada tanggal 30 Mei 2011



REKTOR STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 30 Mei 2011

FERDINAS
07.11.1682

MOTTO

**Kerjakanlah sesuatu secara tulus dan wajar, dan
segalanya akan baik. Kesempurnaan terletak pada
motivasi kerja, bukan pada pekerjaan.**



PERSEMBAHAN

Puji Syukur Kepada Allah Swt...

Terima kasih kepada orang tua saya...

Terima kasih untuk semua keluarga yang selalu memberikan semangat...

Terima kasih kepada Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM yang telah membimbing saya menyelesaikan skripsi ini...

Terima kasih kepada Bumped Knock You Out untuk bantuannya...

Terima kasih kepada seluruh dosen dan akademik di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA...

Terima kasih buat semua teman – teman Catraz 78 @Mz Bond, Datuk, Irwan, Mas Andi, Hyppo, Handry, Angga, Alfons, Neng Pascal, Saprol, dan Dika serta yang sering maen ke Catraz...

Terima kasih anak-anak Gempol Raya @Giras, Yasin dan Media serta teman-teman yang sering maen ke Gempol...

Terima kasih buat Anis Permanasari yang selalu setia menemani dan membantu saya didalam menyelesaikan skripsi ini dari awal hingga akhir, makasih sayang...

Terima kasih buat teman – teman Kelas TI E 07...

Dan terima kasih buat teman – teman di Amikom dan dimana saja...

Terima kasih

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala limpahan berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Skripsi dengan judul “**Analisis Dan Perancangan Web Bumped Knock You Out Yogyakarta Sebagai Media Informasi**” ini disusun sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar Sarjana Strata-1 pada jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa selesainya penulisan skripsi ini karena bantuan banyak pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom, selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak arahan dan bimbingan dalam pelaksanaan skripsi ini.
4. Bapak, Ibu dosen dan seluruh staf dan pegawai di Jurusan Teknik Informatika yang telah membimbing dan menjadi bagian pembelajaran diri selama studi.

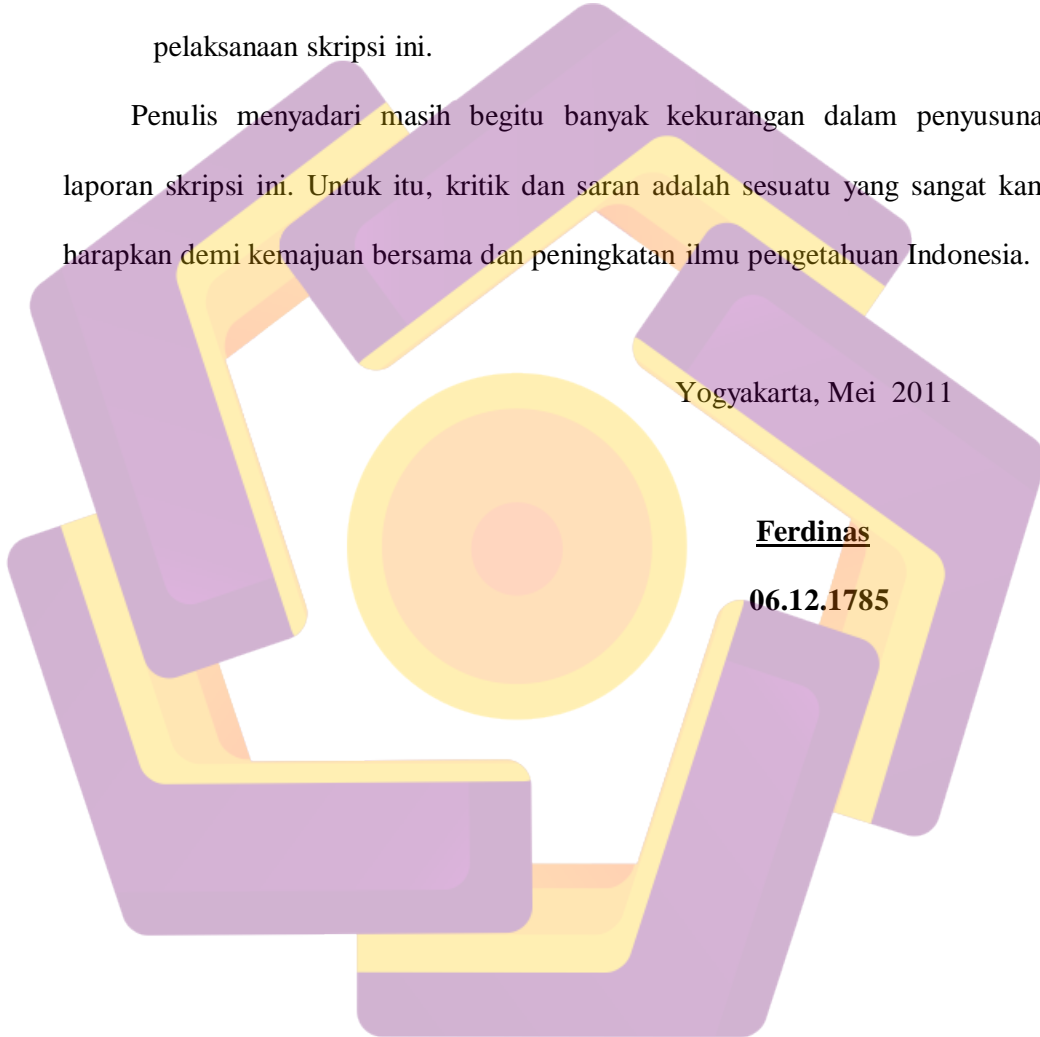
5. Terima kasih untuk kedua Orang Tuaku, yang telah membantu aku dalam Semua hal.
6. Bumped Knock You Out.
7. Serta semua pihak yang telah membantu dan bekerjasama dalam pelaksanaan skripsi ini.

Penulis menyadari masih begitu banyak kekurangan dalam penyusunan laporan skripsi ini. Untuk itu, kritik dan saran adalah sesuatu yang sangat kami harapkan demi kemajuan bersama dan peningkatan ilmu pengetahuan Indonesia.

Yogyakarta, Mei 2011

Ferdinas

06.12.1785



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI	xix
ABSTRACT	xx
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Metode Pengumpulan Data	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4

BAB II. DASAR TEORI

2.1. Konsep Dasar Informasi dan Sistem Informasi	6
2.1.1. Konsep Dasar Informasi	6
2.1.2. Konsep Dasar Sistem Informasi	8
2.2. Client side scripting	12
2.2.1. HTML	12
2.3. Server Side Scripting	15
2.3.1. PHP	15
2.4. CSS (Cascading Style Sheet)	19
2.4.1. Sekilas tentang CSS	19
2.4.2. Ketentuan Dasar CSS	19
2.4.3. Kehebatan dan Keuntungan CSS	20
2.4.4. Bentuk Umum CSS	20
2.5. Software Yang Digunakan	21
2.5.1. Web Browser (Internet Explorer)	21
2.5.2. Web Server (Apache)	23
2.5.3. Web Editor (Macromedia Dreamweaver MX 2004)	25
2.6. MySql	30
2.7. Data Flow Diagram (DFD)	35
2.8. Diagram Alir (Flowchart)	37

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Tinjauan Umum	41
3.1.1. Sejarah Berdirinya Bumped Knock You Out.....	41
3.1.2. Visi Dan Misi Perusahaan.....	41
3.1.3. Struktur Organisasi	43
3.2. Analisis Dan Perancangan Sistem.....	45
3.2.1. Sistem Pemasaran Yang Sedang Berjalan.....	45
3.2.2. Analisis Sistem.....	45
3.3. Identifikasi Masalah.....	46
3.4. Identifikasi Titik Keputusan.....	47
3.5. Analisis Pieces.....	48
3.6. Analisis Kelayakan.....	54
3.6.1. Analisis Kelayakan Teknologi.....	55
3.6.2. Analisis Kelayakan Operasional.....	56
3.7. Perancangan Sistem.....	57
3.7.1 Perancangan Sistem Secara Umum.....	57
3.7.2 Sistem Flowchart Yang Diusulkan.....	58
3.7.3 Data Flow Diagram.....	59
3.7.4 Perancangan Database.....	65
3.7.4.1 Definisi Perancangan Database.....	65
3.7.4.2 Normalisasi.....	65
3.7.4.3 Relasi Antar Tabel.....	67
3.7.5 Perancangan Tabel.....	69

3.7.6 Perancangan Halaman Admin.....	73
3.7.7 Perancangan Halaman User.....	74

BAB IV. IMPLEMENTASI SISTEM

4.1. Pengertian Sistem.....	75
4.2. Perangkat Keras Pembangun.....	75
4.3. Perangkat Lunak Pembangun.....	76
4.4. Instalasi AppServ.....	76
4.5. Pembuatan Database dan Tabel.....	83
4.5.1 Pembuatan Database.....	83
4.5.2 Pembuatan Tabel.....	83
4.6. Pemrograman.....	87
4.7. Pengujian Sistem.....	88
4.8. Pengujian Program.....	90
4.9. Implementasi Antar Muka.....	92
4.9.1 Halaman User Interface.....	93
4.9.2 Halaman User Interface.....	97
4.10. Pemeliharaan Sistem.....	102

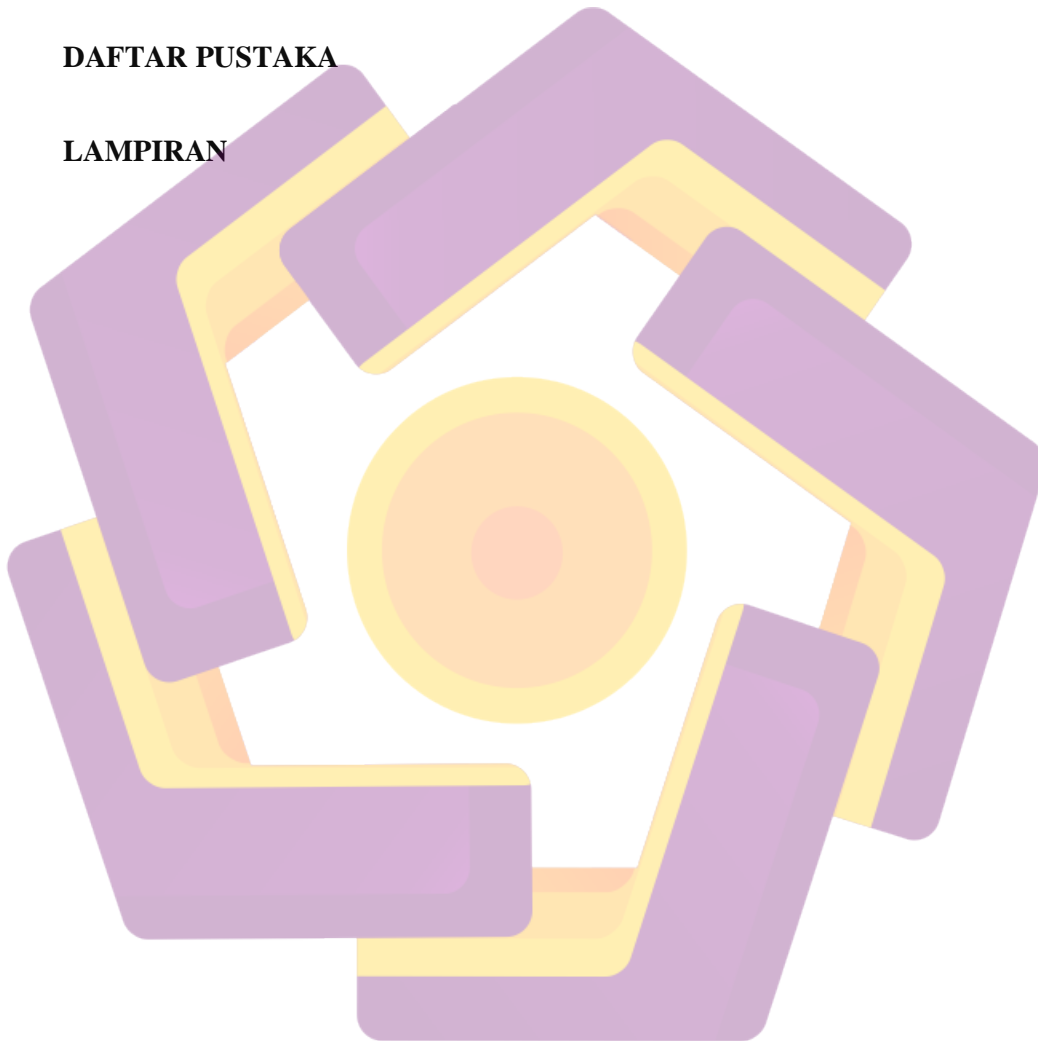
BAB V. PENUTUP

5.1. Kesimpulan 104

5.2. Saran 105

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Contoh Tag HTML	13
Tabel 2.2 Simbol-simbol DFD	35
Tabel 2.3 Simbol Bagan Alir Sistem dan Dokumen.....	38
Tabel 3.1 Analisis Kinerja	49
Tabel 3.2 Analisis Informasi	50
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi	51
Tabel 3.4 Analisis Kendali.....	52
Tabel 3.5 Analisi Efisiensi	53
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan	54
Tabel 3.7. Bentuk Normal Pertama	66
Tabel 3.8. Bentuk Normal Kedua.....	67
Tabel 3.9 Relasi Antar Tabel	68
Tabel 3.10 Admin.....	69
Tabel 3.11 Categories.....	70
Tabel 3.12 Meta.....	70
Tabel 3.13 News.....	71
Tabel 3.14 Orders.....	72
Tabel 3.15 Product.....	73

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Internet Explorer	22
Gambar 2.2 Dreamwever MX 2004	26
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Bumped Knock You Out.....	43
Gambar 3.3 Flowchart Yang Diusulkan	58
Gambar 3.3 Context Diagram	59
Gambar 3.4 DFD Level 0	60
Gambar 3.5 DFD Level 1 Proses 1	61
Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses 2	61
Gambar 3.7 DFD Level 1 Proses 3	62
Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses 4	63
Gambar 3.9 DFD Level 1 Proses 5.....	63
Gambar 3.10 DFD Level 1 Proses 6	64
Gambar 3.11 Login Admin	73
Gambar 3.12 Halaman Utama Admin	74
Gambar 3.13 Halaman User	74
Gambar 4.1 Instalasi AppServ #1.....	77
Gambar 4.2 Instalasi AppServ #2.....	77
Gambar 4.3 Instalasi AppServ #3.....	78
Gambar 4.4 Instalasi AppServ #4.....	78
Gambar 4.5 Instalasi AppServ #5.....	79
Gambar 4.6 Instalasi AppServ #6.....	79
Gambar 4.7 Instalasi AppServ #7.....	80

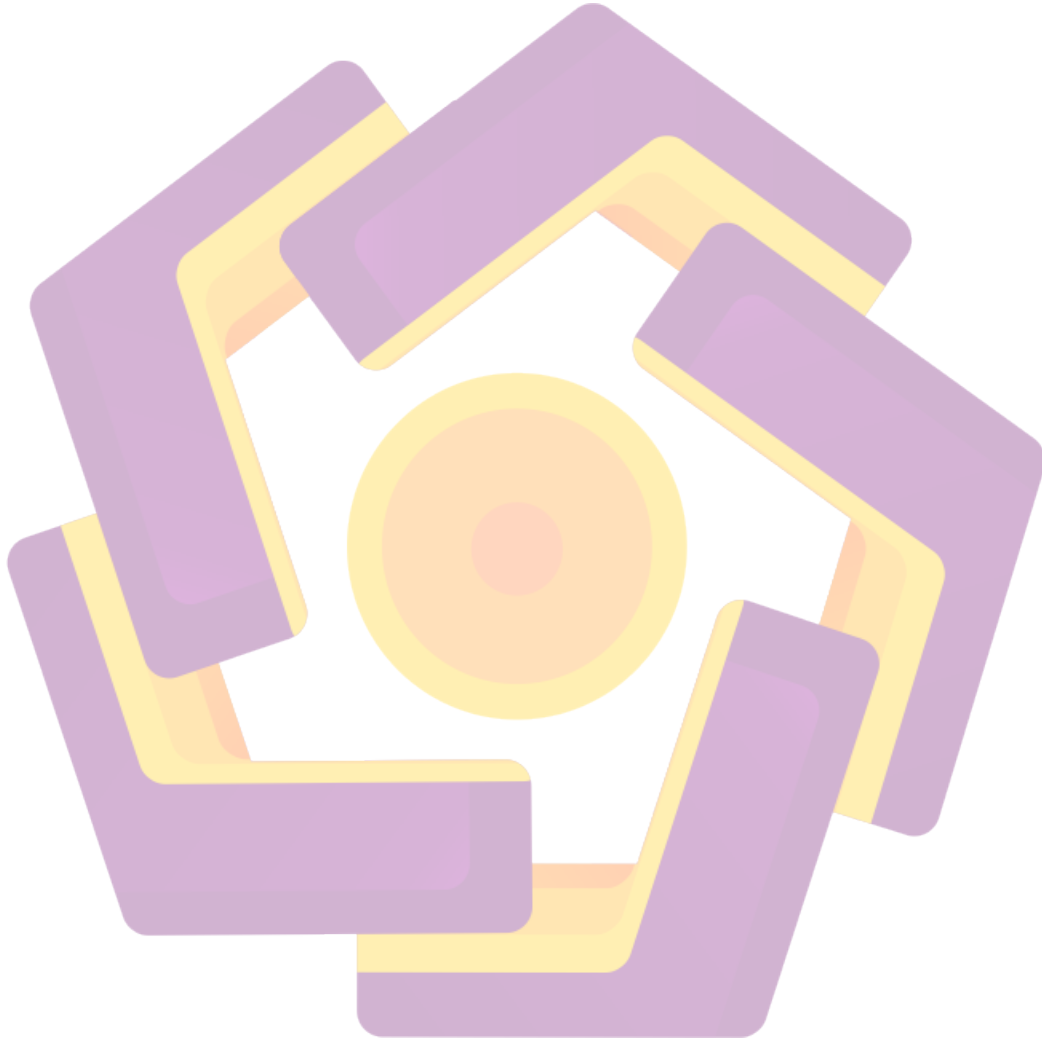
Gambar 4.8 Instalasi AppServ #8.....	80
Gambar 4.9 Instalasi AppServ #9.....	81
Gambar 4.10 Instalasi AppServ #10.....	81
Gambar 4.11 Instalasi AppServ #11.....	82
Gambar 4.12 Instalasi AppServ #12.....	82
Gambar 4.13 Tabel Admin.....	84
Gambar 4.14 Tabel Categories	84
Gambar 4.15 Tabel Meta.....	85
Gambar 4.16 Tabel News	86
Gambar 4.17 Tabel Orders.....	86
Gambar 4.18 Tabel Product.....	87
Gambar 4.19 Uji coba White-box.....	91
Gambar 4.20 Uji coba Black-box.....	92
Gambar 4.21 Halaman Home.....	93
Gambar 4.22 Halaman About Us.....	94
Gambar 4.23 Halaman Our Product.....	94
Gambar 4.24 Halaman News.....	95
Gambar 4.25 Halaman How To Order.....	96
Gambar 4.26 Halaman List Order.....	96
Gambar 4.27 Halaman Login Admin.....	97
Gambar 4.28 Halaman Admin_home.....	98
Gambar 4.29 Halaman Admin_meta.....	98
Gambar 4.30 Halaman Admin_categories.....	99

Gambar 4.31 Halaman Admin_product..... 100

Gambar 4.32 Halaman Admin_news..... 100

Gambar 4.33 Halaman Admin_order..... 101

Gambar 4.21 Halaman Admin_user..... 102



INTISARI

Perancangan sistem informasi berbasis web dan barter ini dibangun selain memberikan informasi akurat tentang berbagai koleksi kaos juga memberikan fasilitas barter secara online yang bias digunakan untuk pertukaran antar member atau antara member dengan pemilik perusahaan. Selain itu juga disediakan halaman bagi administrator untuk melakukan pengawasan pengontrolan maupun update terhadap sistem.

Promosi maupun penyampaian informasi di Bumped Knock You Out dengan diterapkannya media internet akan lebih efektif dan efisien. Dengan menggunakan website ini para pengunjung bias melihat informasi tentang kaos yang diinginkan ataupun memesannya. Informasi ini akan lebih mudah diakses dimana saja selama masih ada koneksi jaringan internet.

Penerapan sistem informasi berbasis web ini diharapkan dapat mempermudah fasilitas barter secara online dan memberikan informasi kepada masyarakat luas.

Kata kunci : sistem informasi, website, analisis dan design, informasi Bumped Knock You Out

ABSTRACT

Application information system based on web was built except give exactly information about many kind of t-shirt product and also give barter online facility can be used to move between member to member or member to company owner. Besides that page is available for administrator to do control or update the system.

The promotion at Bumped Knock You Out with internet media will be more effective and efficient. By using this website the visitors can see the information about t-shirt what they want or order. The information will be easy to be accessed wherever you want for still an internet connection.

Application information system based on web is hoped to ease the barter facility as online and give the information to many people.

Keyword : *information system, website, analysis and design, information of Bumped Knock You Out*

