

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi sangat mendukung dan dibutuhkan untuk membantu lancarnya kinerja dalam suatu instansi atau perusahaan, begitu juga dalam penyajian informasi. Kemajuan diberbagai bidang teknologi terutama kemajuan dalam bidang teknologi informasi dan komputer, mendorong munculnya berbagai inovasi baru dalam penyajian informasi. Teknologi yang diciptakan untuk membantu meringankan beban aktifitas di dalam kehidupan sehari-hari. Salah satu teknologi tersebut adalah teknologi informasi berbasis komputer yang cenderung lebih mudah, cepat diterima oleh masyarakat khususnya kalangan intelektual namun tidak menutup kemungkinan bagi masyarakat yang belum bersentuhan dengan teknologi untuk dapat mempelajarinya.

Aplikasi-aplikasi komputer dapat dikembangkan dalam *java*, *java* adalah suatu teknologi *software* computer yang merupakan suatu bahasa pemrograman dan sekaligus sebagai suatu *platform*. *Java* merupakan bahasa pemrograman tingkat tinggi yang sepenuhnya menerapkan konsep object oriented programming (*OOP*) dalam setiap program aplikasinya. Selain itu *java* juga mudah dipelajari terutama bagi para programmer yang telah mengenal *C/C++*. oleh karena itu teknologi *java* banyak digemari dan digunakan oleh kalangan praktisi software dan dalam pengembanganya *java* tidak hanya digunakan untuk membuat aplikasi PC (Personal

Computer) semata, beragam tipe aplikasi yang dapat dibuat dengan java. Mulai dari aplikasi *desktop*, *applet*, *Mobile*, aplikasi *web* yang berbasis *client/server*.

Penerapan teknologi informasi dapat difungsikan dalam berbagai bentuk, antara lain Penerapan teknologi informasi persediaan barang, yang digunakan sebagai sistem informasi Manajemen Perusahaan. Penerapan teknologi informasi sebagai sarana untuk mengolah data, menyimpan data, mendapatkan dan menyebarkan informasi secara cepat dan akurat. Seperti halnya sistem penjualan yang ada pada Brilliant Motor Wonogiri.

Brilliant Motor Wonogiri adalah sebuah badan usaha yang bergerak dalam bidang penjualan sparepart dan aksesoris kendaraan bermotor roda dua. Yang meliputi ban, pelek, helm, kampas rem, oli, dan masih banyak lagi.

Upaya mencapai keberhasilan maksimal dalam mengurus masalah sirkulasi keluar masuknya barang dan informasi akhir bulan yang masih menggunakan sistem manual dirasa sudah tidak memenuhi, karena dalam melakukan proses transaksi dalam hal ini adalah proses pendataan barang masuk, barang keluar membutuhkan pengolahan data yang cepat dan menghasilkan informasi yang cepat dan akurat pula. Informasi yang dibutuhkan disini adalah laporan data barang masuk, barang keluar, dan laporan stok barang. Dalam kenyataannya saat ini bengkel sparepart dan aksesoris motor masih banyak mengalami kekurangan dalam proses pendataan data barang khususnya pada sparepart motor dan aksesoris motor. Penggunaan nota dengan tulisan tangan membuat pengarsipan tidak teratur. Oleh karena itu Brilliant Motor Wonogiri memerlukan suatu sistem baru yang dapat membantu pemilik bengkel

dalam melakukan pengolahan data sehingga dapat menghasilkan informasi yang cepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, maka dapat ditarik pokok permasalahan penelitian sebagai berikut permasalahan yang terjadi dapat ditekankan pada :

Bagaimana menganalisis dan merancang Aplikasi Sistem Penjualan pada Brilliant Motor Wonogiri, yang dapat menggantikan sistem manual agar informasi bisa didapat cepat dan tepat?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah ada, maka batasan masalah dalam penyusunan laporan skripsi yang berjudul "Analisis dan Perancangan Aplikasi Sistem Penjualan dengan J2SE pada Brilliant Motor Wonogiri"

1. Aplikasi yang dirancang untuk membantu sistem penjualan pada Brilliant Motor Wonogiri dari manual menjadi komputerisasi
2. Pendataan barang masuk, barang keluar, dan stock barang.
3. Pembuatan laporan barang.
4. Aplikasi dikembangkan dengan J2SE

Pembuatan aplikasi penjualan ini, penulis menggunakan perangkat lunak atau software pembantu diantaranya :

1. Net Beans IDE 6.5
2. JDK 6
3. My SQL
4. Ireport 3.7.6 dengan JasperReport 2.0.5

1.4 Tujuan Penelitian

Maksud penyusunan skripsi ini adalah sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Studi Strata I Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta. Sedangkan tujuan penyusunan skripsi ini yaitu

1. Sebagai alternatif baru dalam menyampaikan informasi yang mempunyai nilai lebih dibandingkan dengan alternatif lain yang telah lebih dulu dikenal oleh masyarakat.
2. Sosialisasi teknologi informasi dalam bentuk aplikasi database dengan menerapkan dan membangun aplikasi sistem penjualan Brilliant Motor Wonogiri yang lebih efektif.
3. Memperluas pengalaman, keterampilan didalam merancang suatu perangkat lunak khususnya aplikasi untuk komputer
4. Untuk menambah pengetahuan para pembaca agar dapat memotivasi untuk mengembangkan diri dalam pengembangan aplikasi dengan J2SE

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dalam penulisan adalah :

1. Secara teoritis manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah dapat memahami proses pembuatan mulai dari analisis sampai dengan implementasi.
2. Manfaat praktis dari hasil penelitian ini dapat mempermudah dalam pencatatan transaksi penjualan yang dilakukan.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini antara lain :

1. Metode observasi

Metode ini merupakan metode pokok pertama yang diterapkan oleh penulis dalam menganalisis permasalahan yang ada. Dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti, sehingga diperoleh data akurat dalam proses berlangsungnya aktivitas kerja, baik kerja mesin maupun manusia dalam perusahaan.

2. Metode wawancara

Metode ini merupakan metode pokok kedua yang penulis lakukan, yaitu wawancara langsung dengan pihak-pihak terkait melalui pertanyaan-pertanyaan kepada responden (karyawan dan staf perusahaan) dengan permasalahan yang akan dipecahkan.

3. Metode Kepustakaan

Data ini diperoleh dari sumber referensi buku laporan skripsi atau tugas akhir, internet dan CD tutorial yang berkaitan dengan masalah yang diteliti.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang akan dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas antara lain berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang konsep dasar teori-teori yang digunakan sebagai bahan acuan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Menguraikan tentang analisis semua masalah yang ada, dimana masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUTAKA

LAMPIRAN



