

**IMPLEMENTASI LOGIKA FUZZY SUGENO UNTUK OTOMATISASI
ALAT PENYIRAM TANAMAN BERBASIS
MIKROKONTROLLER ARDUINO**

SKRIPSI



disusun oleh
Bambang Priambodo
19.21.1340

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**IMPLEMENTASI LOGIKA FUZZY SUGENO UNTUK OTOMATISASI
ALAT PENYIRAM TANAMAN BERBASIS
MIKROKONTROLLER ARDUINO**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh
Bambang Priambodo
19.21.1340

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

IMPLEMENTASI LOGIKA FUZZY SUGENO UNTUK OTOMATISASI ALAT PENYIRAM TANAMAN BERBASIS MIKROKONTROLLER ARDUINO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bambang Priambodo

19.21.1340

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 Juli 2021

Dosen Pembimbing,

Arifiyanto Hadinegoro, S.Kom., MT

NIK. 190302289

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
IMPLEMENTASI LOGIKA FUZZY SUGENO UNTUK OTOMATISASI
ALAT PENYIRAM TANAMAN BERBASIS
MIKROKONTROLLER ARDUINO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bambang Priambodo

19.21.1340

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 26 Juli 2021

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

Bayu Setiaji, M.Kom

NIK. 190302216

Arifyanto Hadinegoro, S.Kom, MT

NIK. 190302289

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 29 Juli 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom

NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 28 Juli 2021



Bambang Priambodo

NIM. 19.21.1340

HALAMAN MOTTO

“Hidup ini selebar layar tv, jika kita membukanya, lelahku lelahmu tak cukup untuk mengarunginya. Dan jika kita menutupnya tak butuh satu tarikan nafas untuk selesai... untuk sudah.”

~ Puthut EA ~

“Mikul dhuwur mendhem jero”

“Aku terikat pada jeruji-jeruji nasib, Do'a Ibu yang membebaskanku.”



HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan sebaik-baiknya dan mendapatkan hasil yang maksimal.

Tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada:

- 1 Allah SWT yang telah memberikan kelancaran dan segala kekuatan serta bantuan untuk dapat menyelesaikan penulisan ini.
- 2 Bapak dan Ibu, Kakak serta Adik, dan juga semua yang selalu memberikan dukungan dan do'a untuk kelancaran penulisan.
- 3 Bapak Arifiyanto Hadinegoro, S.Kom, MT selaku pembimbing, terima kasih atas bantuan dan bimbingan dalam penyelesaian penulisan ini.
- 4 Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah ikhlas dan sabar memberikan ilmu kepada mahasiswanya.
- 5 WAG Keluarga Priambodo yang memberikan masukan maupun saran supaya penulisan ini menjadi lebih baik lagi.
- 6 Seluruh Pegawai Kantor Kecamatan Masaran atas dukungan dan do'a untuk terselesaiannya penulisan ini.

KATA PENGANTAR

Segala Puji bagi Allah SWT, Rabb Semesta Alam. Shalawat dan salam semoga senantiasa ditujukan bagi Rasulullah SAW, keluarga, para sahabat, dan siapa saja yang meneladani mereka dengan baik hingga hari kiamat.

Dalam penyelesaian penulisan ini, banyak pihak yang telah memberikan bantuan baik secara moril, nasihat, dan semangat maupun materil. Atas segala bantuan yang telah diberikan, penulis ingin menyampaikan do'a dan ucapan terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada semua pihak.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Skripsi ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, penulis menerima saran dan kritik yang membangun dari pembaca sekalian. Penulis juga berharap agar Skripsi ini bisa memberikan manfaat kepada para pembaca khusunya, dan bagi penulis secara pribadi. *Aamiin ya Rabbal Alamiin.*

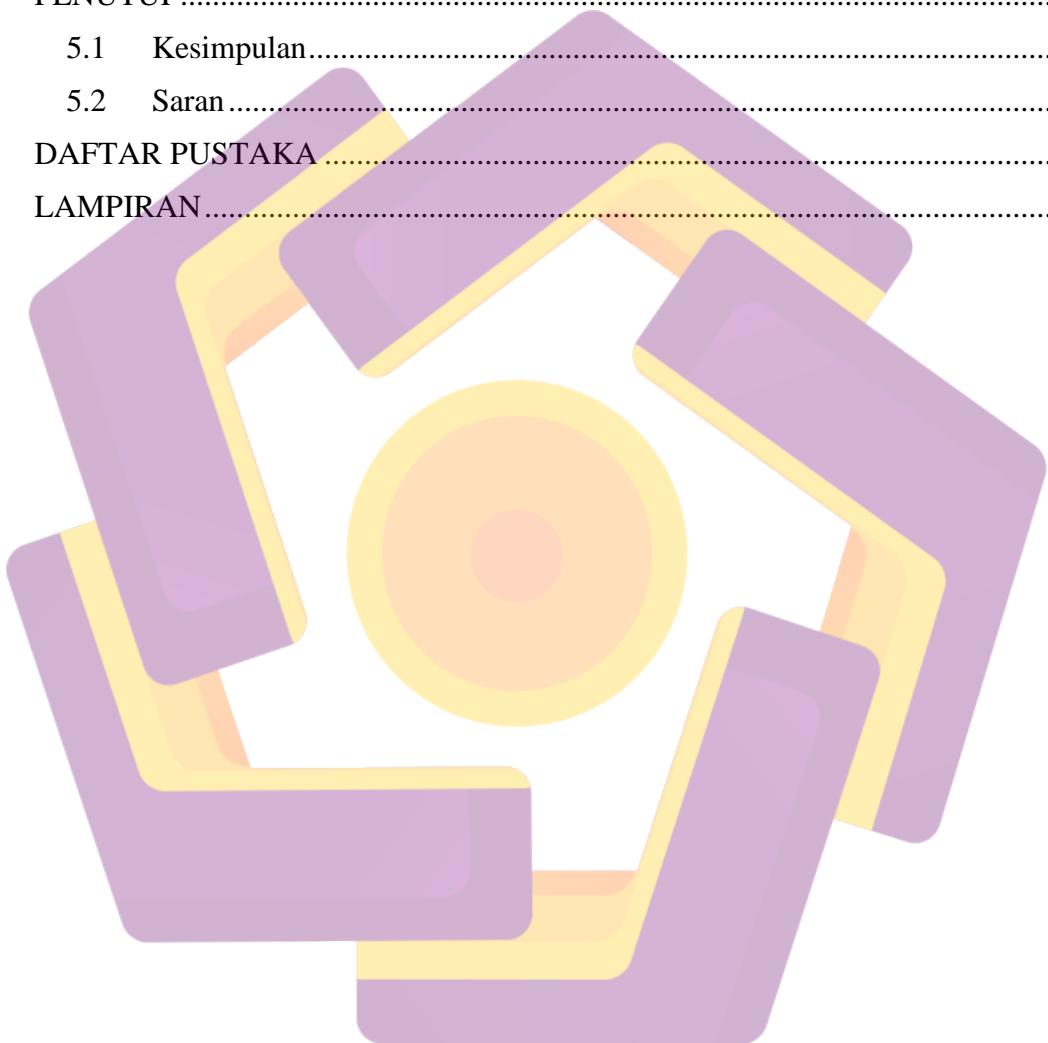
Yogyakarta, Juli 2021
Penulis

Bambang Priambodo

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Metode Penelitian	3
1.7. Sistematika Penulisan	4
BAB II	5
LANDASAN TEORI	5
2.1 Kajian Pustaka	5
2.2 Logika Fuzzy	8
2.3 Mikrokontroller	12
2.4 Arduino	13
2.5 Sensor Kelembaban Tanah	15
2.6 Liquid Cristal Display (LCD)	16
BAB III	18
METODE PENELITIAN	18

3.1 Alur Penelitian	18
BAB IV	38
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	38
4.1 Hasil.....	38
BAB V.....	47
PENUTUP.....	47
5.1 Kesimpulan.....	47
5.2 Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN	49



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Kajian Pustaka.....	6
Tabel 3. 1 Variabel Linguistik Kelembaban Tanah	22
Tabel 3. 2 Aturan Dasar.....	24
Tabel 3. 3 Data Luas dan Titik Tengah	34
Tabel 3. 4 Tabel Data	35
Tabel 3. 5 Rencana Analisis Logika Fuzzy	37
Tabel 4. 1 Tabel hasil perbandingan.....	46

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Representasi Linear Naik.....	11
Gambar 2. 2 Representasi Liniear Turun.....	11
Gambar 2. 3 Representasi Kurva Segitiga.....	12
Gambar 2. 4 Arduino Uno.....	14
Gambar 2. 5 Tampilan Arduino IDE	15
Gambar 2. 6 Sensor Kelembaban Tanah	16
Gambar 2. 7 LCD (Liquid Cristal Display).....	17
Gambar 3. 1 Kerangka Kerja (Framework).....	18
Gambar 3. 2 Diagram Blok Perancangan Perangkat Keras	19
Gambar 3. 3 Diagram Alur Proses Pengukuran Kelembaban Tanah	21
Gambar 3. 4 Fungsi Keanggotaan Variabel Sensor Kelembaban Tanah	22
Gambar 3. 5 Contoh Kondisi Fuzzifikasi Kelembaban Tanah.....	23
Gambar 3. 6 Diagram Lama Penyiraman	33
Gambar 3. 7 LCD berhasil.....	35
Gambar 3. 8 Sensor kelembaban tanah membaca nilai dengan baik	36
Gambar 4. 1 Hasil Rancangan Hardware	45
Gambar 4. 2 Diagram Hasil Perbandingan.....	46

INTISARI

Kecerdasan Buatan atau *artificial intelligence* merupakan bagian dari ilmu komputer yang bisa melakukan pekerjaan seperti apa yang bisa dilakukan oleh manusia. Salah satu implementasi yang diterapkan adalah sistem kendali otomatis, di mana masukan dan keluaran dapat konstan atau berubah seperti apa yang dikehendaki.

Logika fuzzy merupakan ilmu yang mempelajari mengenai ketidakpastian atau abu-abu yang mampu memetakan suatu ruang *input* ke dalam ruang *output*. Logika fuzzy dalam penerapan lainnya yaitu sebagai kendali dalam alat penyiram otomatis tanaman, karena penyiraman berhubungan erat dengan kebutuhan air tanaman. Semua tanaman membutuhkan air untuk bertahan hidup, tetapi kadarnya berbeda-beda. Hal ini tentu saja mempengaruhi frekuensi dan kuantitas penyiramannya.

Penulis tertarik untuk menggunakan metode fuzzy untuk digunakan dalam alat penyiram otomatis, dan untuk memastikan metode yang digunakan maka dilakukanlah perbandingan logika fuzzy Metode Sugeno dan Metode Mamdani sehingga nanti dihasilkan metode yang paling cocok dalam alat penyiram otomatis. Berdasarkan hasil percobaan dan hasil penelitian yang sudah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa metode yang sesuai adalah metode mamdani dengan keluaran yang mendekati dengan nilai aslinya.

Kata Kunci : Logika Fuzzy, Sugeno, Mamdani, Arduino

ABSTRACT

Artificial intelligence is a part of computer science that can do what kind of work humans can do. One of the implementations implemented is an automatic control system, where input and output can be constant or change as desired.

Fuzzy logic is the study of uncertainty or gray that is able to map an input space into the output space. Fuzzy logic in other applications is as a control in the plant's automatic watering tool, because watering is closely related to the water needs of plants. All plants need water to survive, but the levels vary. This of course affects the frequency and quantity of watering.

The author is interested in using fuzzy methods for use in automatic sprinklers, and to ensure the methods used then a comparison of fuzzy logic Sugeno Method and Mamdani Method so that later produced the most suitable method in automatic sprinklers. Based on the results of experiments and the results of research that has been done, it can be concluded that the appropriate method is a mamdani method with an output that is close to its original value.

Keywords : Fuzzy Logic, Sugeno, Mamdani, Arduino

