

**PERANCANGAN PROTOTYPE SIMULASI PENGENDALI
JARAK JAUH BERBASIS MIKROKONTROLER
ATMEGA32 DAN LAYANAN SMS**

SKRIPSI



disusun oleh

Sigit Triyoko

07.11.1655

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**PERANCANGAN PROTOTYPE SIMULASI PENGENDALI
JARAK JAUH BERBASIS MIKROKONTROLER
ATMEGA32 DAN LAYANAN SMS**

diajukan sebagai syarat untuk menyelesaikan program Strata I pada
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
“AMIKOM” Yogyakarta



disusun oleh

Sigit Triyoko

07.11.1655

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Perancangan Prototype Simulasi Pengendali Jarak Jauh Berbasis
Mikrokontroler ATmega32 dan Layanan SMS**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sigit Triyoko

07.11.1655

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 Oktober 2010

Dosen Pembimbing,


Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom
NIK. 190302125

PENGESAHAN

SKRIPSI

Perancangan Prototype Simulasi Pengendali Jarak Jauh Berbasis Mikrokontroler ATmega32 dan Layanan SMS

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sigit Triyoko

07.11.1655

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 16 Maret 2011

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Sudarmawan, MT
NIK. 190302035

Tanda Tangan



Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom
NIK. 190302011

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 Maret 2011

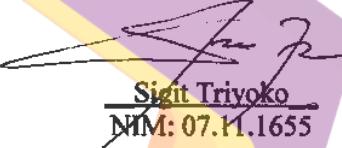


Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 24 Maret 2011


Sigit Triyoko
NIM: 07.11.1655

PERSEMBAHAN

Dengan Mengucap Syukur karunia ALLOH SWT, Dari Hati Yang terdalam

SKRIPSI ini Saya Persembahkan Kepada :

1. Bapak dan Ibu tercinta yang telah melahirkan dan membesarkan saya serta telah memberikan segalanya untuk menyekolahkan anakmu tercinta ini. Jerih payah, air mata dan keringat kalian akan tetap selalu dalam pikiranku dan takan pernah terhapus sampai kapanpun, semua itu akan menjadi kekuatan dalam hidupku untuk selalu menjadi yang terbaik.
2. Emha Taufik Luthfi, ST, M.Kom yang telah berkenan untuk membimbing saya dalam penulisan skripsi ini.
3. My heart yang selalu sabar mendampingiku dan selalu memberi semangat dalam hidupku. Canda dan tawamulah inspirasiku tuk menjadi orang besar. Semoga kelak impian kita terwujud dan selalu dalam kebahagiaan.
4. Teman teman senasib dan seatap dirantau serta sahabat dan sodaraku Palembang, Hendra, Muhdar dan rudi tetap semangat belajar dan jangan kecewakan orang tua kalian.
5. Semuanya yang telah member masukan dan bantuan serta yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu. Semua akan tetap aku ingat dan takan pernah aku lupa sampai kapanpun. Thanks very much.

MOTTO

- THE SECRET -

"Doakan, Sugestikan Keinginanmu Dalam Hati dan Fikiranmu Bahwa

Apa yang Kamu Inginkan Kelak

Akan Kamu Temukan dan Dapatkan Keinginan Itu"



KATA PENGANTAR

Saya ucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kenikmatan hidup dan fikiran untuk dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul Perancangan Prototype Simulasi Pengendali Jarak jauh Berbasis Mikrokontroler ATmega32 dan Layanan SMS. Penulisan skripsi itu saya lakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta. Segenap daya dan pikiran saya tumpahkan untuk membuat skripsi ini demi hasil yang memuaskan dan bisa berguna bagi diri saya serta orang lain.

Dengan kerendahan hati dan ketulusan jiwa, saya wajib mengucapkan beribu terimakasih dari hati yang terdalam kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. sebagai pendiri STMIK “AMIKOM” Yogyakarta dan sebagai public figure yang saya kagumi dan saya bersyukur sekali bisa mendapatkan ilmu dari kampus Ungu tercinta.
2. Emha Taufik Luthfi, ST, M.Kom yang telah berkenan untuk membimbing saya dalam penulisan skripsi ini. Semua arahan, saran, dan bimbingan dari beliau telah memberi pemahaman bagi saya dan juga bagi penulisan skripsi ini.
3. Sudarmawan, MT dan Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom serta Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng yang telah berkenan sebagai penguji pada

skripsi yang saya buat ini. Beliaulah yang berkenan meluangkan waktu ditengah kesibukannya untuk dapat menguji skripsi saya, serta memberikan masukan dalam skripsi ini.

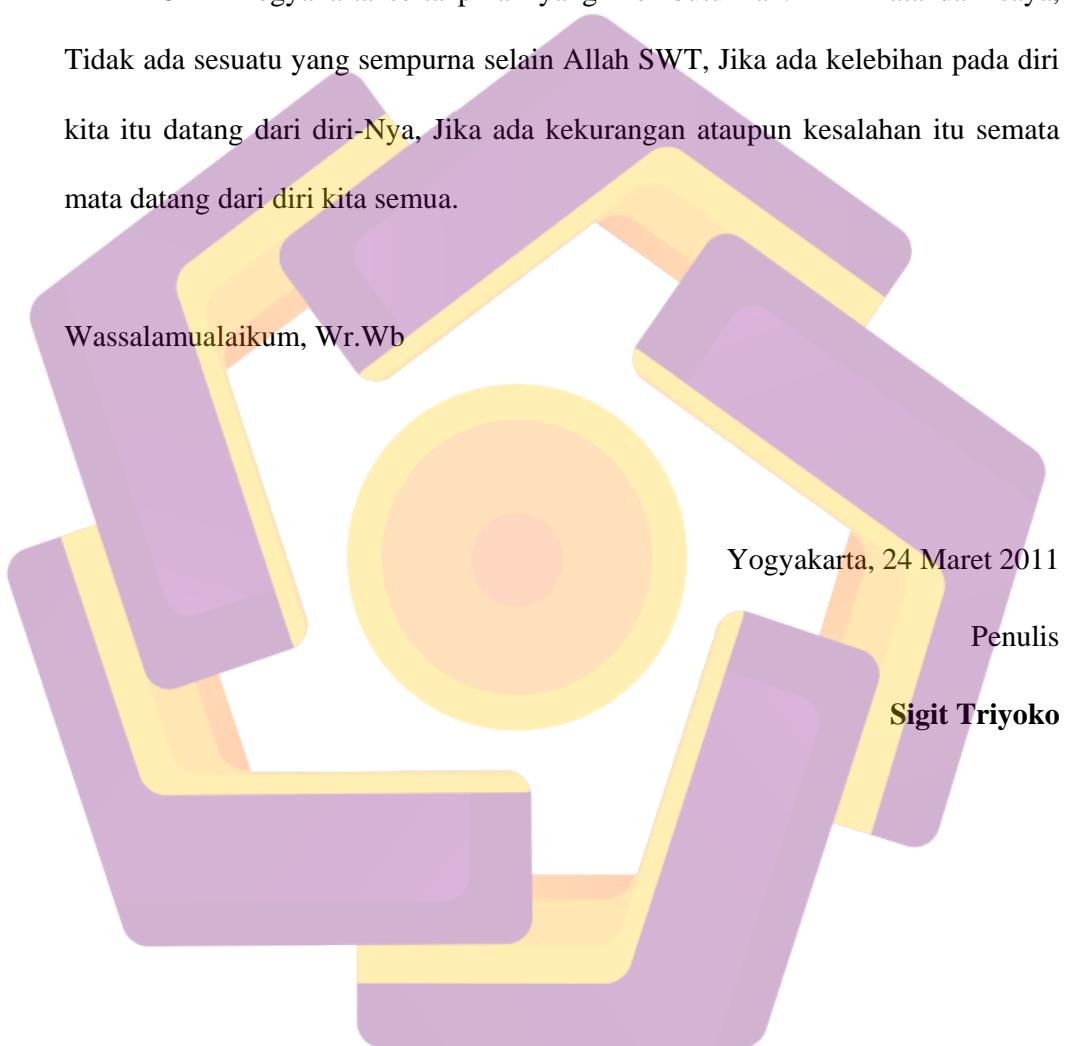
4. Bapak dan Ibu tercinta yang telah membesarakan saya dan memberikan segalanya, demi menyekolahkan putra tercintanya untuk menjadi orang pandai. Semoga putramu ini biasa menjadi sesautu yang dibanggakan kelak.
5. Belahan hati dan semangat hidupku yang selalu mendukung dan memberikan motivasi dalam keadaan apapun untuk tetap terus berjuang dan memberikan hasil yang memuaskan untuk semua orang yang kita sayang.
6. Teman, sahabat, dan semuanya yang selalu memberikan bantuan dan hiburan. Canda tawa kalian akan selalu dalam hati.

Skripsi ini membahas tentang Perancangan Prototype Simulasi Pengendali Jarak Jauh Berbasis Mikrokontroler ATmega32 dan Layanan SMS yang digunakan sebagai pengendali jarak jauh dalam hal ini adalah pintu gerbang, melalui format SMS dengan interface modem GSM wavecom fastrack.

Perancangan ini dibuat dengan pengenalan satu nomor handphone, untuk mengendalikan pintu dari jarak jauh yang bertujuan menjaga privasi dalam membuka dan menutup serta mengunci pintu ataupun pintu gerbang. Semoga untuk masa yang akan datang diharapkan bisa dikembangkan lebih baik lagi

hingga sempurna sehingga bisa digunakan untuk keperluan orang banyak namun tidak menghilangkan segi keamanan dari perancangan prototype ini.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi seluruh mahasiswa STMIK “AMIKOM” Yogyakarta serta pihak yang membutuhkan. Ahir kata dari saya, Tidak ada sesuatu yang sempurna selain Allah SWT, Jika ada kelebihan pada diri kita itu datang dari diri-Nya, Jika ada kekurangan ataupun kesalahan itu semata mata datang dari diri kita semua.



INTISARI

Setiap manusia ditengah kesibukannya membutuhkan suatu alat yang praktis dan efisien guna mengendalikan suatu peralatan dari jarak jauh. Disamping itu pula mereka selalu mengutamakan privasi adalah hal yang harus dijaga dan tidak boleh ada orang lain yang tahu. Maka dengan melihat hal tersebut untuk memenuhi kebutuhan perorangan dalam mengendalikan suatu peralatan dari jarak jauh dibuatlah Perancangan Prototype Simulasi Pengendali Jarak jauh Berbasis Mikrokontroler ATmega32 dan Layanan SMS.

Perancangan prototype ini didasarkan pada permasalahan untuk memenuhi kebutuhan perorangan yang mengutamakan privasi. Maka dalam pembuatannya perancangan prototype yang dikendalikan melalui perintah SMS ini menggunakan format SMS seperti text biasa namun untuk keamanan dalam menggunakannya yaitu hanya bisa diakses oleh perorangan. Alat simulasi ini juga memperagakan penyimpanan data pengubahan data password yang digunakan pada keypad untuk menanggulangi suatu masalah pada pengendali melalui SMS.

Perancangan prototype simulasi ini diharapkan bisa memenuhi kebutuhan bagi orang yang membutuhkannya dan semoga dalam perkembangan serta meningkatnya kebutuhan yang ada, alat ini bisa dikembangkan lagi menjadi suatu alat yang bisa digunakan untuk orang banyak namun tidak menghilangkan segi keamanan yang sudah ada.

Kata kunci : Prototype, Simulasi, Mikrokontroler, Atmega32, Layanan sms, remot kontrol

ABSTRACT

Along with the rapid development of technology, then the height of human activities and needs also grow. Of the many technologies that exist today, most try to make it easier for humans to do the work and activities in a range. This problem is encouraging people to do research and design of monitoring equipment and a remote control that effectively and efficiently.

The prototype design is written in this paper based on ATmega32 microcontroller with the help of mobile phones and GSM modems as a means of liaison work. Mobile phones used as a remote control facility that controls the microcontroller to perform work in accordance with commands sent via the SMS service and have been in this program provides an opportunity to drive the switch controller. SMS commands from mobile phones is expected to be input so that the gate control input to move to open, close and lock in accordance with the command that is sent. A prototype system is simulated at the gates of the remote control. This system uses the format of PDU (Protocol Data Unit) in interpreting the commands on the respective control.

The conclusion that the test results to the simulation tool in this regard is the gate which is controlled automatically by sending an SMS, this prototype design can be managed to open, close and lock the gate. This prototype was designed and used for individuals with password security password and the introduction of mobile number owner so it is more safe and secure to use. Hopefully the design of a prototype remote control simulation can be useful for anyone who needs it and can be further developed into more perfect without eliminating the existing level of security.

Keywords: Prototype, Simulation, Microcontroller, ATmega32, SMS service, Remote control.

DAFTAR ISI

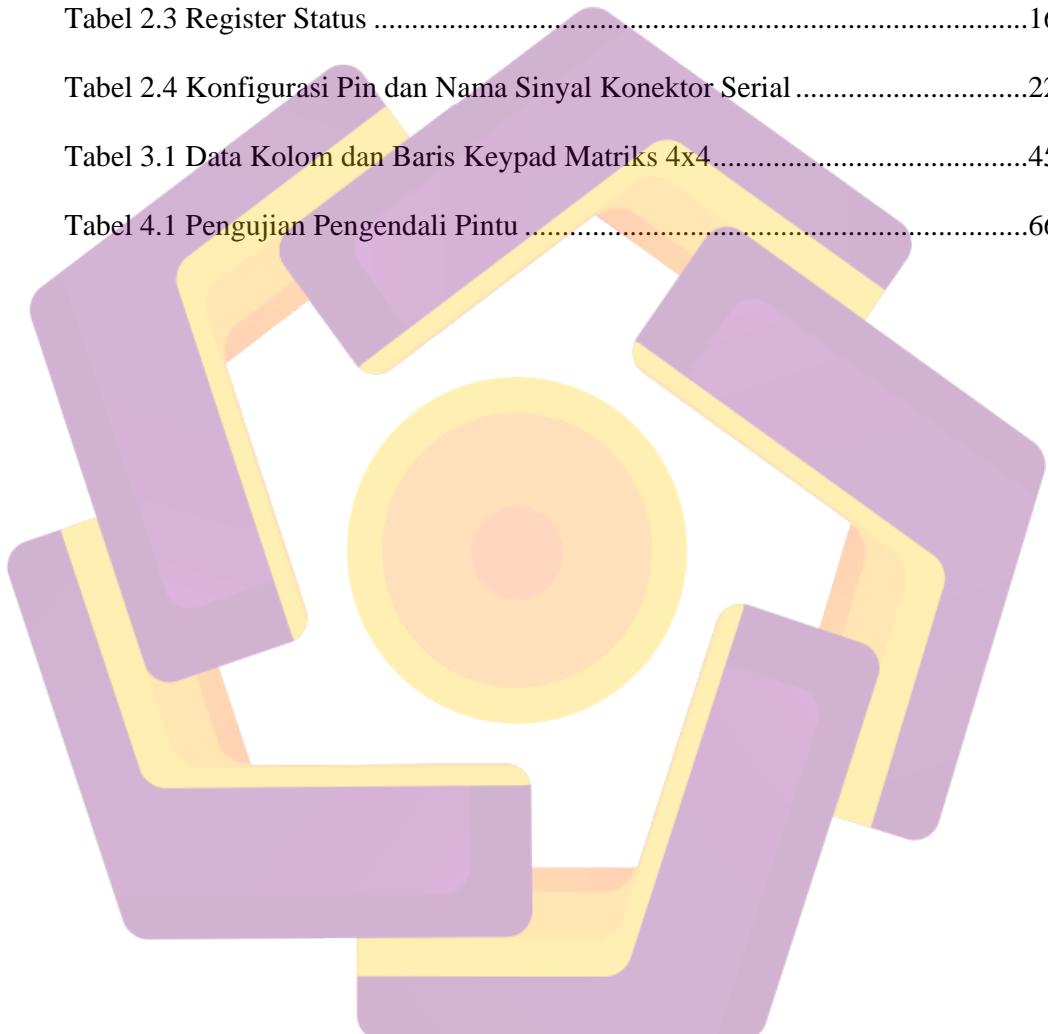
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
INTISARI	x
ABSTRAKSI	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	.xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penulisan	3
1.5 Manfaat Penulisan	3
1.6 Metode Penulisan	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 SMS (Short Message Service).....	8
2.2 Mikrokontroler	9
2.2.1 Mikrokontroler AVR ATmega32	9
2.2.2 Arsitektur Memori ATmega32	15
2.2.3 Organisasi Memori ATmega32.....	18
2.2.3.1 Program Memori.....	18

2.2.3.2	Data Memori.....	18
2.3	Komunikasi Serial USART	20
2.4	Port Serial DB9	21
2.5	Motor DC	23
2.6	Modem Wavecom Fastrack.....	24
2.7	Bascom-AVR	25
2.7.1	Konstruksi Bahasa Basic pada BASCOM-AVR	25
2.7.2	Pengarah Preprosesor.....	26
2.8	Perintah AT Command.....	26
2.8.1	AT Command untuk Komunikasi Port	27
2.8.2	AT Command untuk Pemilihan SMS <i>Storage</i>	27
2.8.3	AT Command untuk <i>SMS</i>	27
2.9	Downloader	28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		29
3.1	Identifikasi masalah.....	29
3.2	Analisis Kebutuhan Teknologi.....	29
3.3	Perancangan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	30
3.3.1	Rangkaian AVR ATMega32.....	34
3.3.2	Rangkaian IC MAX232	36
3.3.3	Rangkaian IC L298	37
3.3.4	Rangkaian Limit Switch	38
3.3.5	Rangkaian LCD <i>Display</i> 16x2	39
3.3.6	Rangkaian Keypad Matriks 4x4.....	40
3.3.7	Rangkaian Relay	40
3.4	Perancangan Perangkat Lunak (Software)	41
3.4.1	Program LCD 16x2 dan Keypad Matriks 4x4	41
3.4.2	Program Kendali dengan SMS.....	45
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		49

4.1	Pengujian Wavecom Fastrack dengan Hyperterminal	49
4.2	Pengujian LCD 16x2 dan Keypad Matriks 4x4	53
4.3	Pengujian Penyimpanan Data dengan Input Keypad	55
4.4	Pengujian Penghubungan SMS Modem dengan Mikrokontroler	61
4.5	Hasil Analisis Pengujian Alat.....	66
BAB V PENUTUP		67
5.1	Kesimpulan.....	67
5.2	Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA		68
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Fungsi – fungsi alternatif pada Port B	14
Tabel 2.2 Fungsi-fungsi alternatif pada Port D.....	15
Tabel 2.3 Register Status	16
Tabel 2.4 Konfigurasi Pin dan Nama Sinyal Konektor Serial	22
Tabel 3.1 Data Kolom dan Baris Keypad Matriks 4x4.....	45
Tabel 4.1 Pengujian Pengendali Pintu	66



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram Blok ATmega32.....	12
Gambar 2.2 Arsitektur mikrokontroler AVR.....	12
Gambar2.3 Diagram Block ATMega32.....	13
Gambar 2.4 Peta memori ATmega 32	19
Gambar 2.5 Antar muka RS-232 dengan IC max232	21
Gambar 2.5 Pin Konektor DB9.....	21
Gambar 2.6 Prinsip kerja Motor DC	23
Gambar 2.7 Modem Wavecom Fastrack	24
Gambar 3.1 Blok Diagram Sistem	31
Gambar 3.2 Rangkaian Skematik Sistem.....	33
Gambar 3.3 Rancangan Mekanik Pintu Pagar	34
Gambar 3.4 Rangkaian Sistem Minimum Mikrokontroler AVR ATMega32	35
Gambar 3.5 Rangkaian IC MAX232	36
Gambar 3.6 Rangkaian IC L298	38
Gambar 3.7 Limit Switch.....	38
Gambar 3.8 Rangkaian LCD 16x2.....	39
Gambar 3.9 Rangkaian Keypad Matriks 4x4.....	40
Gambar 3.10 Rangkaian Relay SPDT.....	41
Gambar 3.11 Diagram Alir Program Pengecekan Isi EEPROM	42
Gambar 3.12 Diagram Alir Program Keypad Matriks 4x4.....	44
Gambar 3.13 keypad 4x4	45

Gambar 3.14 Diagram Alir Program Kendali dengan SMS	46
Gambar 4.1 Koneksi Hyperterminal Baru	50
Gambar 4.2 Properties Hyperterminal	50
Gambar 4.3 Ujicoba Respon Modem dengan <i>Hyperterminal</i>	51
Gambar 4.4 Ujicoba Pengiriman SMS dengan <i>Hyperterminal</i>	52
Gambar 4.5 Uji coba <i>Hyperterminal</i> SMS Nomor Urut Tertentu pada modem....	52
Gambar 4.6 Ujicoba <i>Hyperterminal</i> SMS Belum Dibaca pada Modem.....	53
Gambar 4.7 Ujicoba Tampilan LCD.....	54
Gambar 4.8 Ujicoba Tampilan LCD Menerima Input Keypad	54
Gambar 4.9 Ujicoba Tampilan LCD dengan Input Keypad	54
Gambar 4.10 Rangkaian Alat pengendali jarak jauh	55
Gambar 4.11 Tampilan Awal LCD.....	55
Gambar 4.12 Papan LCD dan Keypad dengan Dua Button Menu	56
Gambar 4.13 Tampilan LCD untuk Pilihan Menu.....	56
Gambar 4.14 Tampilan LCD setelah Button1 ditekan.....	56
Gambar 4.15 Tampilan LCD setelah Button2 ditekan.....	57
Gambar 4.16 Tampilan LCD untuk Password Awal	57
Gambar 4.17 Tampilan LCD Setelah Data Password Disimpan	58
Gambar 4.18 Tampilan LCD untuk Memasukkan Data Password	58
Gambar 4.19 Tampilan LCD jika Salah Menekan Tombol ENTER	58
Gambar 4.20 Tampilan LCD jika Password Benar.....	59
Gambar 4.21 Tampilan LCD jika Password Salah	59
Gambar 4.22 Tampilan LCD Pemberitahuan untuk Mengganti Data atau Tidak .	59

Gambar 4.23 Tampilan LCD untuk Menu Pilihan Data	60
Gambar 4.24 Tampilan LCD untuk Data Password Baru.....	60
Gambar 4.25 Tampilan LCD untuk Data Nomor HP Baru.....	60
Gambar 4.26 Tampilan LCD Setelah Data Nomor HP Disimpan	61
Gambar 4.27 Tampilan LCD Setelah Button2 Ditekan	61
Gambar 4.28 Tampilan LCD untuk Nomor HP Pengirim SMS	62
Gambar 4.29 Tampilan LCD untuk SMS Masuk	62
Gambar 4.30 Tampilan SMS Pemberitahuan Nomor HP Tidak Terdaftar.....	62
Gambar 4.31 Tampilan SMS Pemberitahuan Pintu Terbuka.....	63
Gambar 4.32 Bentuk Fisik Simulasi Pintu Pagar.....	63
Gambar 4.33 Tampilan SMS Pemberitahuan Pintu Terbuka.....	64
Gambar 4.34 Tampilan SMS Pemberitahuan Password Telah Terganti	64
Gambar 4.35 Tampilan SMS Pemberitahuan Password SMS Salah	65
Gambar 4.36 Tampilan SMS Pemberitahuan Format SMS Salah.....	65