

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan informasi saat ini sangat pesat, pemanfaatan komputer diberbagai bidang sudah menjadi suatu hal yang umum. Seiring dengan pesatnya kemajuan teknologi dan kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat, komputer-komputer telah dapat terhubung antara satu dengan yang lainnya membentuk suatu jaringan. Internet merupakan jaringan komputer yang menghubungkan satu komputer dengan komputer yang lain yang ada diseluruh dunia.

Didalam jaringan internet, tersedia berbagai jenis fasilitas atau layanan yang dapat dimanfaatkan oleh penggunanya. masing-masing jenis layanan internet mempunyai layanan untuk suatu keperluan, sesuai dengan jenis-aktivitas yang akan dilakukannya. Beberapa fasilitas dan layanan internet yang sudah sangat populer dan lazim digunakan dewasa ini antara lain e-mail, transfer data file, dan web. fasilitas dan layanan internet masih akan terus berkembang dan bertambah sesuai dengan kebutuhan dan teknologi yang menyertainya.

Dewasa ini, nilai internet terletak pada kemampuannya memberikan informasi yang lebih cepat, akurat dan relevan serta *up to date* kepada

penggunanya, yang berdampak positif dalam mempermudah dan mempercepat pekerjaan mereka. Dengan biaya yang relatif rendah mampu menghubungkan banyak orang dari berbagai tempat di seluruh dunia. Berbagai macam informasi yang dipublikasikan diinternet dimaksudkan untuk diakses, diambil dan dimanfaatkan pengunjungnya. Pengguna internet tinggal mencari informasi yang berkaitan dengan kepentingannya dan memanfaatkan apa yang diperoleh untuk keperluannya.

Seorang yang mempunyai alamat internet (Internet adress) dapat berinteraksi dengan banyak orang di belahan dunia maupun melalui jaringan internet, tidak memandang lokasinya, apa tipe komputernya dan menggunakan berbagai sistem operasi. Dikarenakan semakin tinggi tuntutan cliennya, maka perkembangannyapun semakin pesat. Saat ini website tidak hanya digunakan untuk aplikasi yang banyak membutuhkan interaksi dari user, yang merupakan pelayanan internet terdistribusi. Hal ini menggunakan konsep *HTML* (Hyper Text Markup Language). File-file *HTML* tadi ditempatkan pada ruang penyimpanan di internet (Hosting) dengan susunan nama alamat tertentu (Domain name) agar dapat diakses oleh pengunjung. Namun dengan kebutuhan yang sangat kompleks ini, pembuatan website tidak hanya mementingkan tampilan yang menarik dan interaktif dengan menggunakan *HTML* saja, tetapi diperlukan sesuatu yang lebih, agar interaksi dari user dapat dipakai sebagai pengendali datangnya informasi.

Penulis melihat saat ini masyarakat Indonesia sudah sadar akan kesehatan, tetapi sebagian besar masyarakat Indonesia kesulitan mendapatkan informasi tentang tanaman obat tradisional, dan salah satu solusi yang digunakan untuk menampilkan informasi kepada masyarakat adalah sistem informasi berbasis web. Disamping itu, media informasi berbasis web selain sangat murah, informasi yang ditampilkan dapat diakses dimana saja selama sebuah komputer dapat terkoneksi dengan internet. Sistem informasi berbasis web yang kontennya juga harus selalu *Up to Date* dan sangat interaktif, sehingga dengan alasan tersebut penulis memilih website sebagai media informasi yang khusus memuat informasi tentang tanaman obat tradisional, dengan mengambil judul “SISTEM INFORMASI TANAMAN OBAT TRADISIONAL BERBASIS WEB”

1.2 Identifikasi masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Masyarakat Indonesia sekarang ini memerlukan sumber informasi tentang tanaman obat dan ramuan tradisional secara akurat dan tepat.
2. Internet sebagai sumber informasi yang cepat dan efisien dengan biaya yang murah belum banyak dimanfaatkan untuk menampilkan homepage tentang tanaman obat dan ramuan pengobatan tradisional secara *informatif*.

1.3 Perumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimanakah membangun sebuah website yang menampung sumber informasi dan referensi yang akurat, efektif dan efisien sehingga pengguna/client ataupun masyarakat yang membutuhkan informasi ini dapat dengan mudah mendapatkannya ?

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini dibuat agar penulisan laporan dan implementasi sistem tidak menyimpang dari tujuan, maka penelitian ini lebih dititik beratkan pada :

1. Membuat web site tanaman obat tradisional di Indonesia dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan berbasis internet.
2. Web site memberikan informasi tentang nama tanaman, ciri-ciri tanaman, bagian yang digunakan, dan kandungan, beserta ramuan yang lazim dimanfaatkan untuk pencegahan maupun menyembuhkan penyakit.
3. Manajemen web/situs dapat dilakukan perubahan oleh administrator sebagai penanggung jawab.

1.5 Tujuan Penelitian

1.5.1 Internal

Pengertian internal yang dimaksud adalah penulis sebagai Mahasiswa Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta berusaha :

1. Menerapkan ilmu dan teori yang didapat selama mengikuti pendidikan yang ditempuh dibangku kuliah kedalam aplikasi nyata guna mendukung penerapan ilmu.
2. Mengembangkan diri dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang yang sekarang ditekuni, yaitu bagaimana cara menyampaikan informasi tentang tanaman obat tradisional serta kasiatnya menggunakan internet yang berbasis web kepada masyarakat luas yang membutuhkannya.
3. Memenuhi persyaratan bagi jenjang Sarjana Strata-1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

1.5.2 External

Bagi masyarakat, lembaga pendidikan, sekolah dasar, menengah maupun tingkat atas dan rekan-rekan programmer web mempunyai tujuan sebagai berikut :

1. Merancang bangun sistem informasi tanaman obat tradisional berbasis web yang digunakan untuk memberikan informasi kepada masyarakat luas agar

dapat mengenal tanaman dan ramuan tradisional yang bermanfaat untuk kesehatan.

2. Mengimplementasikan dan menguji aplikasi web site ini sehingga diharapkan dapat memberikan gambaran mengenai jenis-jenis tanaman obat yang ada di Indonesia dan manfaatnya untuk kesehatan, khususnya tanaman obat tradisional.
3. Memudahkan informasi karena lebih efisien dan efektif

1.6 Manfaat Penelitian

1. Memberikan informasi yang aktual kepada pemakai atau pengguna ataupun masyarakat agar dapat mengenal dan mendapatkan suatu informasi mengenai tanaman obat dan ramuan tradisional yang ada di Indonesia.
2. Bagi mahasiswa, penulisan skripsi ini merupakan syarat mencapai gelar sarjana di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
3. Bagi STMIK "AMIKOM" Yogyakarta, dapat menambah ilmu pengetahuan dan kepustakaan, serta dapat mengetahui kemampuan teknis mahasiswa didalam usaha menerapkan ilmu yang telah diperolehnya.

1.7 Metode penelitian

Dalam melakukan penelitian terutama dalam memperoleh dan mengumpulkan data – data sebagai sumber untuk penyusunan skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu :

a. Metode interview

Metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak – pihak yang terkait dengan objek penelitian.

b. Observasi

Metode pengumpulan ini digunakan untuk mengumpulkan data – data tentang website tanaman obat.

c. Metode pustaka

Untuk mendukung pengembangan website ini, penulis menggunakan metode pustaka sebagai referensi. Pustaka yang digunakan berupa buku – buku referensi, dokumen yang relevan, internet.

1.8 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Berisi mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penelitian.

BAB IILANDASAN TEORI

Berisi landasan teori mengenai konsep dasar sistem dan pengenalan secara umum tentang sistem perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan serta jaringan internet dan

sistem informasi berbasis Web.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi tentang gambaran umum analisis dan perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang implementasi dan pengujian sistem yaitu menggunakan tes (*black box test*) dan (*white box test*).

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan, kesulitan-kesulitan dalam perancangan serta saran-saran.

