

**PEMBUATAN ETALASE SIMULASI BERBASIS MULTIMEDIA
DINAMIS UNTUK MEMPERMUDAH DALAM
PEMBELIAN BUSANA MENGGUNAKAN
ADOBE FLASH**

SKRIPSI



disusun oleh

Endah Saputri

07.12.2082

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**PEMBUATAN ETALASE SIMULASI BERBASIS MULTIMEDIA DINAMIS
UNTUK MEMPERMUDAH DALAM
PEMBELIAN BUSANA MENGGUNAKAN
ADOBE FLASH**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana SI
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Endah Saputri

07.12.2082

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Pembuatan Etalase Simulasi Berbasis Multimedia Untuk Mempermudah
Dalam Pembelian Busana Menggunakan Adobe Flash**

yang dipersiapkan dan disusun oleh


Endah Saputri

07.12.2082

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

tanggal 25 Mei 2010

Dosen Pembimbing



M. Rudyanto Arief, MT

NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Pembuatan Etalase Simulasi Berbasis Multimedia Untuk Mempermudah
Dalam Pembelian Busana Menggunakan Adobe Flash**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Endah Saputri

07.12.2082

yang telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 29 April 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK.190302105



Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom
NIK.190302125





M. Rudyanto Arief, MT
NIK.190302098



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 29 April 2011

KEPALA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK.190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 Mei 2011

Endah Saputri
07.12.2082

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa cinta, penulis mengucapkan rasa terima kasih dan mempersembahkan skripsi ini kepada orang-orang yang dengan tulus memberikan doa, dukungan dan cinta yang tidak pernah berhenti:

- Bapak dan Ibu yang selalu memberikan didikan, kasih sayang, dan perhatiannya serta tidak bosan-bosannya mendoakanku untuk menjadi orang yang berguna bagi diri sendiri dan orang lain
- Buat ad'Q **Hesa & Hanief** belajar yang rajin, jangan maen teruuus
- Keluarga besarQ yang tidak bisa aku sebutin satu persatu makasih semua dukungan dan doanya
- Buat Sigit Wicaksono yang selalu memberikan dukungan, doa, dan support selama ini, makasih y sayank Love U heeeee
- Buat Riska+Alit makasih buat dorongan & doanya, selama ini kalian telah banyak membantu aku selama kuliah
- Temen2Q Mey, Qiqi, Cynthia, Hilman makasih semua dorongan & doanya

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pembuatan Etalase Simulasi Berbasis Multimedia Dinamis Untuk Mempermudah Dalam Pembelian Busana Menggunakan Adobe Flash” dengan baik sesuai dengan kemampuan yang penulis miliki.

Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Strata 1 Jurusan Sistem Informasi di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta. Pada kesempatan ini penulis juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penulisan skripsi ini. Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.
3. Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku dosen pembimbing skripsi ini yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan arahan selama penulis menyusun skripsi ini.
4. Seluruh Dosen dan Karyawan STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan bantuan dalam penyelesaian skripsi ini.

5. Toko Fortuna Fashion yang telah member izin dan kesempatan untuk melakukan penelitian.
6. Seluruh keluarga besar penulis yang senantiasa mendoakan dan memberikan semangat setiap waktu sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
7. Teman- teman seperjuangan yang selalu membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis sangat menyadari bahwa skripsi yang penulis susun ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu saran dan kritik saudara-saudara akan membantu memperbaiki skripsi ini. Dimasa mendatang penulis mengharapkan semoga skripsi ini bisa memberikan nilai positif bagi semua pihak.

Wassalamualaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 10 Mei 2011

Penulis

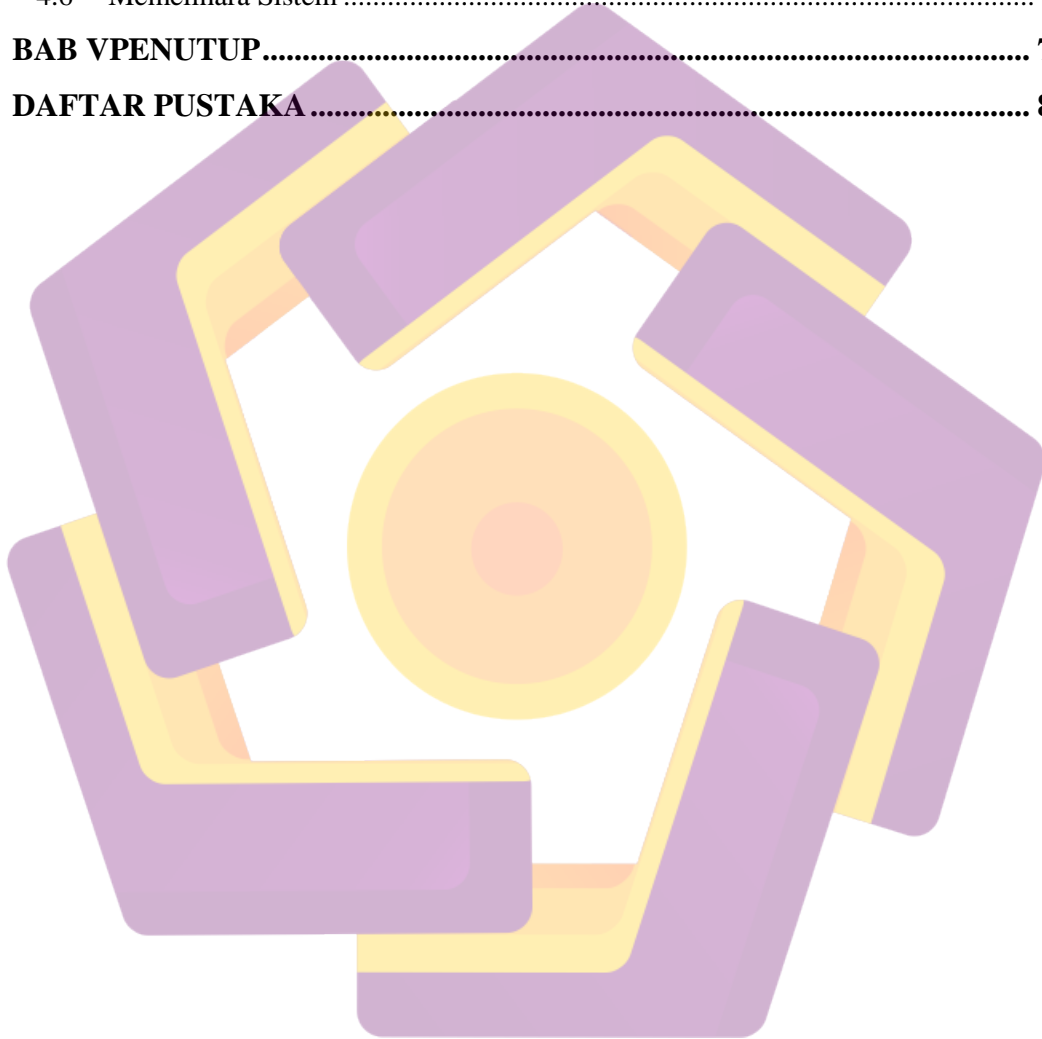
DAFTAR ISI

Halaman judul	i
Halaman Persetujuan	iii
Halaman Pengesahan	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Definisi Multimedia.....	6
2.2 Objek-objek Multimedia.....	7
2.3 Struktur Sistem Informasi Multimedia	9
2.3.1 Struktur Linear	10
2.3.2 Struktur Herarki.....	10
2.3.3 Struktur Piramida	11
2.3.4 Struktur Polar	11
2.4 Metodologi Pengembangan Sistem.....	12
2.4.1 Identifikasi dan seleksi proyek	13
2.4.2 Inisiasi dan perencanaan proyek.....	13

2.4.3	Analisis.....	13
2.4.4	Desain.....	13
2.4.5	Implementasi.....	14
2.4.6	Pemeliharaan.....	14
2.5	Definisi Web.....	15
2.5.1	Internet.....	15
2.5.2	World Wide Web.....	15
2.5.3	Web Browser.....	15
2.5.4	Web Server.....	16
2.5.5	Client-Side.....	16
2.5.6	Server-Side.....	16
2.6	Konsep Dasar Client Server :.....	17
2.7	Perangkat Lunak yang digunakan.....	18
2.7.1	Adobe Flash CS3.....	18
2.7.2	Xampp.....	18
2.7.3	Adobe Photoshop.....	19
2.7.4	Macromedia Dreamweaver.....	20
2.7.5	PHP.....	21
2.7.6	MySQL.....	22
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		24
3.1	Analisis Sistem.....	24
3.1.1	Analisis Kelemahan Sistem.....	24
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	26
3.1.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	26
3.1.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	27
3.1.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	29
3.2	Perancangan Sistem.....	30
3.2.1	Perancangan Multimedia.....	30
3.2.1.1	Perancangan Konsep.....	30
3.2.1.2	Rancangan Algoritma Flowchart Program.....	30

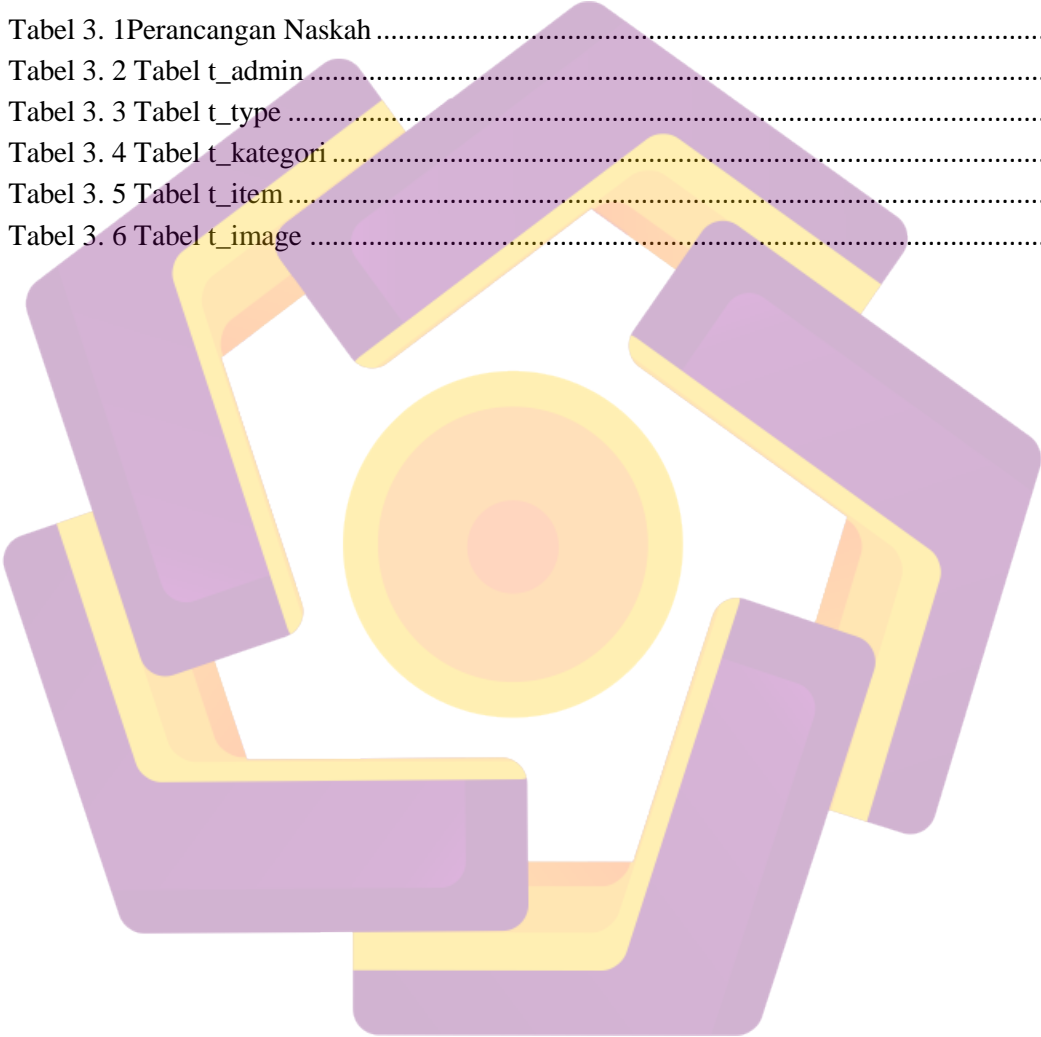
3.2.1.3 Perancangan Isi	31
3.2.1.4 Perancangan Naskah	34
3.2.2 Perancangan Website	37
3.2.2.1 Perancangan Basisdata	37
3.2.2.2 Perancangan Antarmuka Website	41
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	48
4.1 Memproduksi Sistem	48
4.1.1 Proses Pembuatan Aplikasi Menggunakan Adobe Flash CS3	48
4.1.1.1 Import Image	48
4.1.1.2 Pembuatan Animasi	49
4.1.1.3 Pembuatan Tombol	50
4.1.1.4 Pengeditan Suara (<i>Sound</i>) dengan Adobe Audition 1.5	51
4.1.2 Pembuatan Basis Data	53
4.1.3 Pembahasan Web	56
4.1.3.1 Koneksi PHP dengan MySQL	56
4.1.3.2 Halaman Login	56
4.1.3.3 Halaman Input Type	58
4.1.3.4 Halaman Input Kategori	59
4.1.3.5 Halaman Input Item	61
4.1.3.6 Halaman Input Image	62
4.1.4 Membuat File Exe	63
4.2 Manual Program	64
4.2.1 Halaman Administrator	64
4.2.1.1 Halaman Login	64
4.2.1.2 Halaman Type	65
4.2.1.3 Halaman Kategori	66
4.2.1.4 Halaman Item	67
4.2.1.5 Halaman Image	68
4.2.2 Halaman User	70
4.3 Melakukan Pengetesan Sistem	71

4.4 Uji Coba.....	72
4.4.1 Uji Coba Program.....	72
4.4.2 Pengujian Pengguna Terhadap Sistem	75
4.5 Menggunakan Sistem.....	76
4.6 Memelihara Sistem	77
BAB VPENUTUP.....	79
DAFTAR PUSTAKA	80



DAFTAR TABEL

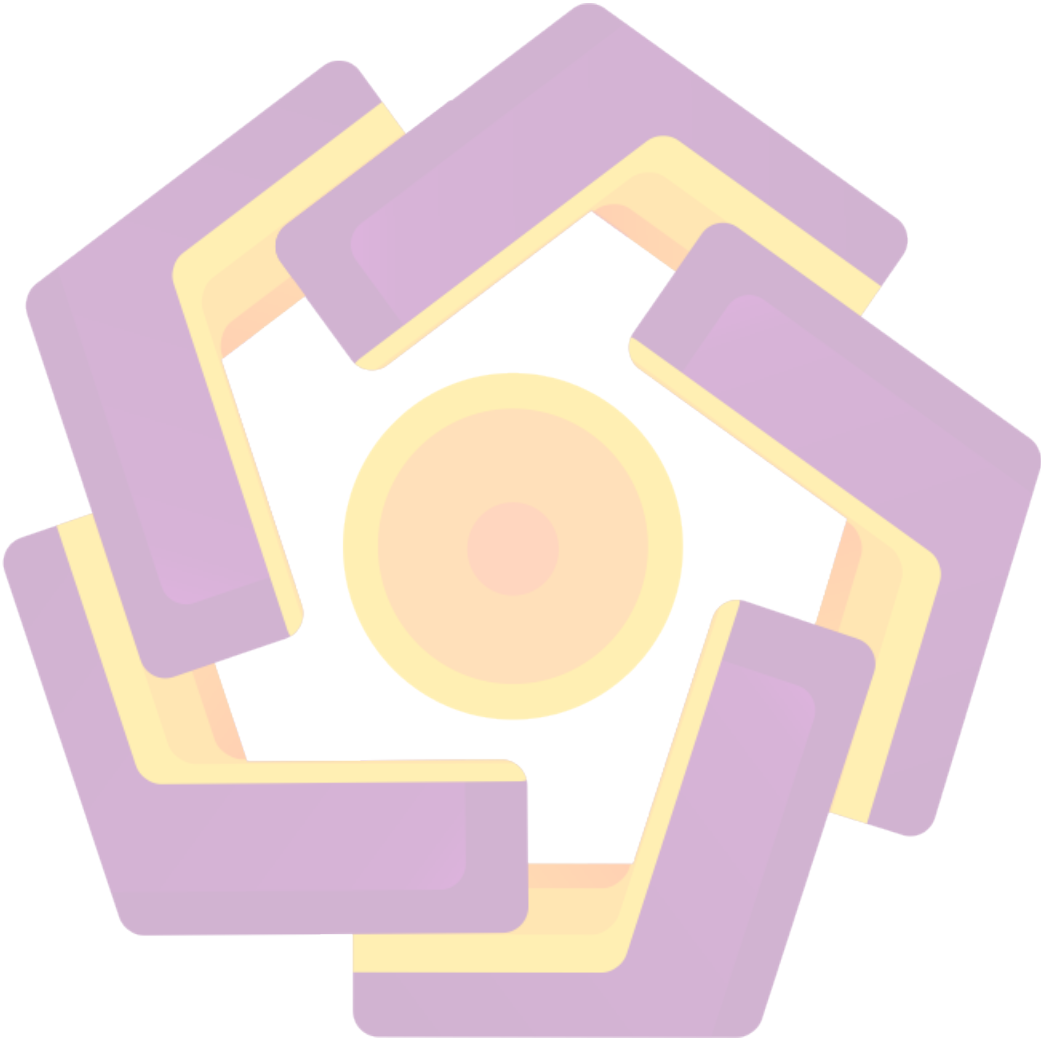
Tabel 3. 1 Perancangan Naskah 34
Tabel 3. 2 Tabel t_admin 40
Tabel 3. 3 Tabel t_type 40
Tabel 3. 4 Tabel t_kategori 40
Tabel 3. 5 Tabel t_item 41
Tabel 3. 6 Tabel t_image 41



Daftar Gambar

Gambar 3. 1 Rancangan Algoritma Flowchart Program.....	31
Gambar 3. 2 Rancangan Struktur Hierarki menu Aplikasi	33
Gambar 3. 3 Rancangan ERD	38
Gambar 3. 4 Rancangan Struktur Tabel.....	39
Gambar 3. 5 Rancangan form login	42
Gambar 3. 6 Rancangan form type	42
Gambar 3. 7 Rancangan form Kategori	43
Gambar 3. 8 Rancangan form item	43
Gambar 3. 9 Rancangan form image	44
Gambar 3. 10 rancangan intro.....	44
Gambar 3. 11 gambar rancangan menu utama.....	45
Gambar 3. 12 gambar rancangan menu busana pria	46
Gambar 3. 13 gambar rancangan menu busana wanita.....	47
Gambar 4. 1 Cara Mengimport File Background.....	49
Gambar 4. 2 Membuat Animasi	50
Gambar 4. 3 Cara Membuat Tombol	51
Gambar 4. 4 Editing Audio dengan Adobe Audition 1.5.....	52
Gambar 4. 5 Kotak Dialog Export to wav	53
Gambar 4. 6 Phpmyadmin.....	54
Gambar 4. 7 Halaman Login.....	56
Gambar 4. 8 Halaman Input Type.....	58
Gambar 4. 9 Halaman Input Kategori	59
Gambar 4. 10 Halaman Input Item.....	61
Gambar 4. 11 Halaman Input Image	62
Gambar 4. 12 Tampilan Publish Setting	64
Gambar 4. 13 Halaman Login.....	64
Gambar 4. 14 Halaman Type	65
Gambar 4. 15 Halaman Kategori	66

Gambar 4. 16 . Halaman Item 67
Gambar 4. 17 Halaman Image 69
Gambar 4. 18 Halaman Simulasi 71
Gambar 4. 19 Halaman Etalase 71



INTISARI

Perkembangan dunia mode untuk pria dan wanita saat ini sangat berkembang pesat, demikian pula semakin berkembangnya usaha butik atau toko busana. Saat ini, hampir setiap toko busana atau butik, belum memiliki suatu sistem yang dapat membantu konsumen didalam memadupadankan busana. Biasanya para konsumen harus memilih busana yang diinginkan dan membutuhkan waktu yang cukup lama untuk memadupadankan busana.

Multimedia dimanfaatkan juga dalam dunia pendidikan dan bisnis. Di dunia pendidikan, multimedia digunakan sebagai media pengajaran, baik dalam kelas maupun secara sendiri-sendiri. Di dunia bisnis, multimedia digunakan sebagai media profil perusahaan, profil produk, bahkan sebagai media kios informasi dan pelatihan dalam sistem e-learning.

Oleh karena perkembangan butik dan multimedia yang juga sama pesatnya, maka dalam penelitian ini akan dibangun suatu sistem etalase simulation berbasis multimedia. Sistem ini merupakan suatu sistem berbasis client server, dimana multimedia yang dibangun menggunakan Adobe Flash digunakan sebagai antarmuka konsumen dan sistem ini menggunakan website untuk mempermudah admin didalam input data ataupun perubahan data. Implementasi sistem ini nantinya dalam bentuk intranet. Selain Adobe Flash digunakan pula MySQL Database Server sebagai database server dan PHP sebagai script yang digunakan untuk membangun website sebagai antarmuka admin.

Kata kunci : multimedia, fashion, simulasi, client server basis sistem

ABSTRACT

The development of the fashion world for men and women is growing rapidly at this time, as well as the development of the boutique or clothing store. Today, nearly every clothing store or boutique, do not yet have a system that can help consumers in the mix and match clothing. Usually consumers have to choose clothes that you want and need quite a long time to mix and match clothing.

Multimedia is used also in education and business. In education, multimedia is used as medium of instruction, either in class or individually. In the world of business, multimedia is used as a media company profile, product profile, even as the media information kiosks and training in e-learning system.

Therefore, boutiques and multimedia development as well as the rapid, then the research is to construct a system of multimedia-based simulation window. This system is a client server based systems, where multimedia is built using Adobe Flash is used as a consumer interface and the system is using the website to simplify the admin in the input data or change data. Implementation of this system later in the form of an intranet. In addition to Adobe Flash also used the MySQL Database Server as the database server and PHP as the scripts used to build the website as the admin interface.

Keywords : *multimedia, fashion, simulation, client server based systems*