

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dengan mengacu pada bab sebelumnya maka permasalahan yang terjadi seperti:

- Produk yang dipesan harus satu per satu dan tidak bisa memilih banyak produk secara langsung.
- Tidak urutnya pesanan menu akibat bertumpuknya pemesanan di tabel transaksi dapat diatasi dengan memproses “first in first out” yaitu pesanan pertama yang akan dibuat terlebih dahulu.
- Perlu nya penambahan interface web pada server untuk menyempurnaan dalam proses data pesanan seperti kasir.
- Pada handphone merek nokia kurang mendukung pada bagian login karena menggunakan waite screen untuk proses login.
- Pada handphone layar sentuh ada bagian command action yang tidak sesuai dengan perintah yang ingin ditampilkan.

Pelayan dapat pindah secara langsung ke meja lain tanpa perlu memberitahu ke dapur atau kasir untuk menyerahkan pesanan. Hal ini dapat menghemat waktu ketika ramai pengunjung.

#### 5.2 Saran

Aplikasi ini harus dikembangkan lagi seperti penggantian cek list pada pemesanan menu produk tanpa harus memasukkan kode produk. Dan penambahan website untuk proses pemesanan pada server yaitu kasir seperti data

pemesanan dari waiter yang telah dipesan akan dikirim ke bagian kasir untuk proses pemesanan menu yang di pesan oleh pengunjung dan maintenance admin juga memerlukan penanganan berupa backup data maupun update data produk beserta harga produk tersebut untuk pengembangan lebih lanjut. Di usahakan aplikasi ini bisa dikembangkan ke beberapa perangkat handphone yang lain supaya penggunaan aplikasi ini bisa mendukung semua tipe dan merek handphone. Penulis mengharapkan aplikasi ini dapat diimplementasikan pada bisnis kuliner yang sesungguhnya. Semoga penulisan skripsi ini dapat memberikan pengetahuan yang lebih kepada pembaca yang tertarik di bisnis kuliner.

