

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PADA TOKO KALEY HANDYCRAFT
SOUVENIR BERBASIS WEB**

SKRIPSI



disusun oleh

Stephanus Andrean Prabowo

07.11.1614

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PADA TOKO KALEY HANDYCRAFT
SOUVENIR BERBASIS WEB**

Skripsi

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Stephanus Andrean Prabowo

07.11.1614

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi
pada Toko Kaley Handycraft
Souvenir Berbasis Web**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Stephanus Andrean Prabowo

07.11.1614

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 25 Mei 2011

Dosen Pembimbing,

Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom

NIK. 190302037

PENGESAHAN

SKRIPSI

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi

pada Toko Kaley Handycraft

Souvenir Berbasis Web

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Stephanus Andrean Prabowo

07.11.1614

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 16 Mei 2011

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom
NIK. 190302037

Tanda Tangan

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

Kusnawi, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302112

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 Mei 2011



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 16 Mei 2011

Stephanus Andrean Prabowo

NIM. 07.11.1614

MOTTO

“Berjuang untuk mendapatkan kesuksesan, berkorban untuk mendapatkan yang diinginkan, berdoa untuk ketenangan hati dan pikiran.”

“Semangat dan keyakinan kelak akan membawa hasil yang terbaik dari yang dibayangkan.”

“Terus berjuang maju, karena waktu tak mungkin terulang, apa yang ada di depan teruslah diraih”

PERSEMBAHAN

Trima kasih untuk semuanya yang telah berperan penting dalam penyelesaian skripsi ini. Skripsi ini **Q** Persembahkan Kepada:

1. Thx To Hermandono's Family ☺
 - o My Dad (Al. Hermandono) n My Mom (V. Alwik Sri Rahayu),,thX for Your spirit n your pray,,LOVe U.. ;-)
 - o My Big Bro Vincentius Kriswandono
 - o My Sista Caecilia Melinda DA
 - o My Little Bro Bernadus Yenaldy SH
2. Thx To D'Jono's Family ☺
3. Thx to D' Pranoto's Family ☺
4. Thx jg Buat Valentina Kharisma Rathna Furi ☺ and Family
5. Thx To my friends
 - o DNC ☺ (Elly, Yoggia, Ary, Sarry, Rinni, Danny, Cahyo, Syumijand)
 - o Temen2 Do7 yg tak bisa q sebut atu2, buat Ramadhan Adhi thx atas bantuannya
 - o Temen2 SD, SMP, SMA
6. Thx buat Ibu Guru SMA yg slama ini doain **Q**
 - o Bu Christ, Bu Retno, Bu Wiwik, Mbak Yuni, dan semuanya yg tak bs **Q** sebut satu2.. ☺
7. Thx buat Ibu Ema Utami yg slama ini telah membimbing **Q** dalam Skripsi ini ☺
8. Dan terimakasih untuk semua orang yg tak dapat q sebut satu2, yg telah berperan penting dalam skripsi ini ☺

Kata Pengantar

Pertama – tama penulis panjatkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas karunia dan berkat-Nya skripsi berjudul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi pada Toko Kaley Handycraft Souvenir”** telah selesai. Skripsi ini merupakan salah satu syarat guna mencapai derajat Sarjana S1 pada jurusan Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.

Penulis sangat menyadari bahwa di dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan serta masih ada berbagai kekurangan-kekurangan yang tidak dapat dinilai sendiri oleh penulis. Namun, dengan segala keterbatasan dan kemampuan yang ada, penulis berusaha semaksimal mungkin untuk mewujudkan sebagai sebuah karya tulis. Oleh karena itu, penulis akan merasa senang dan menerima dengan tangan terbuka atas saran dan kritik yang sifatnya membangun agar bermanfaat bagi penulis dalam penyusunan karya tulis selanjutnya.

Pada kesempatan ini, tidak lupa juga penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom selaku dosen pembimbing, yang dengan sabar membantu dan membimbing penulis hingga selesainya skripsi ini.
2. Seluru Staf dan Pengajar jurusan Teknik Informatika yang telah membantu dalam memperlancar segala urusan akademik.

3. Bapak Hermandono dan Ibu V. Alwik Sri Rahayu, mereka adalah orang tuaku tercinta yang senantiasa mendoakan dan memberiku semangat. Semoga Tuhan selalu menyertai kita, Amin.
4. Masku V. Kriswandono dan adik – adikku C. Melinda Dian Asri dan B. Yenaldy Sakti Hermawan. Penulis ucapan terimakasih atas dukungan dan semangat kalian bagi penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
5. Nenekku terkasih, terima kasih atas segala nasihat dan doanya selama ini, semoga nenek sehat selalu, Amin. Dan juga kepada D'Jono's the big family n Pranoto's the big family, serta saudara-saudaraku yang tidak bisa kusebutkan satu persatu, terima kasih atas dukungannya.
6. Sahabat-sahabatku jurusan Teknik Informatika angkatan 2007 yang selama ini berjuang bersama, DNC (Ellie, Ary, Yogga, Sarry, Rinni, Dhany, Cahyo, Edo, Ijan, Dodi), class D'07 dan mereka yang tidak bisa kusebutkan satu persatu.
7. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu, terima kasih atas dukungan, doa, kritik, dan saran selama ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak. Terima Kasih.

Yogyakarta, 25 Mei 2011

Stephanus Andrean Prabowo

DAFTAR ISI

Judul	i
Lembar Pengesahan	ii
Lembar Persetujuan	iii
Lembar Pernyataan	iv
Halaman Moto	v
Halaman Persembahan	vi
Kata Pengantar	vii
DAFTAR ISI	viii
Intisari	ix
I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Sistematis Penulisan	5
1.7 Rencana Kegiatan	6
II. LANDASAN TEORI	
2.1 Pengenalan Sistem Informasi	8
2.1.1 Pengertian Sistem	8
2.1.2 Karakteristik Sistem	9
2.2 Konsep Dasar Informasi	11
2.2.1 Siklus Informasi	11
2.2.2 Kualitas Informasi	12
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	13
2.3.1 Komponen Sistem Informasi	14
2.3.2 Sistem Informasi Manajemen	15

2.4 Diagram Aliran Data	17
2.5 E-Commerce	19
2.5.1 Pengertian E-Commerce	19
2.5.2 Karakteristik E-Commerce	19
2.5.3 Keuntungan Menggunakan E-Commerce	20
2.6 Jaringan Internet	21
2.6.1 Pengertian Website	21
2.6.2 Domain Name Server	23
2.6.2.1 Beberapa Macam Domain	24
2.6.2.1.1 Generik Top Level Domain	24
2.6.2.1.2 Country Code Top Level Domain	24
2.6.3 Fasilitas Internet	25
2.7 Bahasa Pemrograman	26
2.7.1 PHP	26
2.7.2 HTML	28
2.8 Web Server dan Web Browser	29
2.9 Aplikasi Program Desain Web	30
2.9.1 MySQL	30
2.9.2 Mozilla Firefox	32
2.9.3 Adobe Photoshop	32
2.9.4 Adobe Dreamweaver	33
III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Analisis Kelemahan Sistem Lama	35
3.1.1 Analisis Kinerja (Perfomance)	35
3.1.2 Analisis Informasi (Information)	36
3.1.3 Analisis Ekonomi (Economy)	37
3.1.4 Analisis Pengendalian (Control)	37
3.1.5 Analisis Efisiensi (Efficiency)	38
3.1.6 Analisis Layanan (Services)	38
3.1.7 Hasil Analisis Kelemahan Sistem	38
3.2 Usulan Situs Web	38

3.3 Analisis Kebutuhan Sistem Baru	39
3.3.1 Pengadaan Perangkat Keras	39
3.3.2 Pengadaan Perangkat Lunak	40
3.3.3 Pengadaan Brainware	40
3.3.4 Pengadaan Operasional Web	40
3.3.5 Informasi	41
3.3.6 Pengguna (User)	41
3.4 Analisis Kelayakan	42
3.4.1 Kelayakan Teknologi	42
3.4.2 Kelayakan Hukum	43
3.5 Perancangan Sistem	44
3.5.1 Flowchart Sistem	44
3.5.2 Data Flow Diagram	46
3.5.2.1 Konteks Diagram	46
3.5.2.2 DFD Level 1	47
3.5.2.3 DFD Level 2 Proses 4	48
3.5.2.4 DFD Level 2 Proses 5	49
3.5.3 Perancangan Database	50
3.5.3.1 Normalisasi Data	50
3.5.3.2 Relasi Antar Tabel	54
3.5.3.3 Perancangan Tabel	55
3.6 Perancangan Halaman	58
3.6.1 Halaman User	58
3.6.1.1 Halaman Utama User	58
3.6.2 Halaman Administrator	59
3.6.2.1 Halaman Utama Admin	59
IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
4.1 Implementasi	60
4.1.1 Uji Coba Sistem dan Program	60
4.1.1.1 Uji Coba White Box	60
4.1.1.2 Uji Coba Black Box	61

4.1.2 Hasil Implementasi	63
4.1.2.1 User Side	63
4.1.2.1.1 Halaman Utama	63
4.1.2.1.2 Halaman Produk	64
4.1.2.1.3 Halaman Berita	65
4.1.2.1.4 Halaman Keranjang Belanja	65
4.1.2.1.5 Halaman Registrasi Member	66
4.1.2.2 Admin Side	67
4.1.2.2.1 Login	67
4.1.2.2.2 Halaman Sitemeta	67
4.1.2.2.3 Halaman Kategori	67
4.1.2.2.4 Halaman Produk	68
4.1.2.2.5 Halaman Berita	69
4.1.2.2.6 Halaman Order	70
4.2 Tabel Pengujian	71
V. PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	72
5.2 Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	74

INTISARI

Telah diketahui bahwa sistem informasi memegang peranan penting dalam perusahaan dalam menyediakan informasi yang berguna bagi kepentingan operasi. Oleh karena itu, banyak perusahaan yang memiliki departemen teknologi informasi atau sistem informasi. Begitu juga Kaley Handycraft Souvenir, sebuah perusahaan yang bergerak dalam penjualan souvernir pernikahan.

Kaley Handycraft Souvenir menggunakan sistem manual selama beberapa tahun untuk menangani kegiatan-kegiatan seperti transaksi pemesanan produknya. Selama ini Kaley Handycraft Souvenir mempromosikan produknya masih menggunakan cara lama yaitu media cetak. Berkaitan dengan hal itu, terdapat beberapa pertanyaan yang menarik: Apa yang harus dipersiapkan oleh Kaley Handycraft Souvenir untuk menuju ke pengembangan dalam bidang promosinya? Bagaimana cara mengurangi kelemahan-kelemahan sekiranya pengembangan dalam bidang promosi dan pemesanan produk kurang memuaskan? Untuk memecahkan masalah tersebut maka pihak Kaley Handycraft Souvenir akan menggunakan sistem informasi berbasis web.

Pada tesis ini, peneliti mencoba untuk menganalisis pokok-pokok bahasan tersebut dan hasilnya ditujukan untuk memberikan saran bagi Kaley Handycraft Souvenir dalam mengelola sistem informasi berbasis web. Disamping itu, peneliti juga menganjurkan pihak Kaley Handycraft Souvenir untuk mengembangkan sistem promosi penjualan agar pemasarannya lebih luas dan dapat mencapai pasar dunia.

Kata-kunci: Sistem informasi, penjualan produk, proses transaksi, web

ABSTRACT

It is known that information systems play an important role in the company in providing useful information for operational purposes. Therefore, many companies that have the department of information technology or information systems. So is Kaley Handycraft Souvenir, a company engaged in the sale souvenir marriage.

Kaley Handycraft Souvenir using manual system for several years to handle the transaction activities such as ordering products. During this Kaley Handycraft Souvenir promote their products still using the old way of print media. Related to this, there are some interesting questions: What should be prepared by Kaley Handycraft Souvenir to go into development in the field of promotion? How can I reduce the weaknesses if development in the field of promotion and booking less satisfactory product? To solve this problem then Handycraft Souvenir Kaley party will use web-based information systems.

In this thesis, the researcher tries to analyze these subjects and the results are intended to provide advice for Kaley Handycraft Souvenir in managing web-based information systems. In addition, researchers also recommend Handycraft Souvenir Kaley party to develop a system for sales promotions broader and can reach the world market.

Keywords : Information systems, product sales, transaction processing, web

