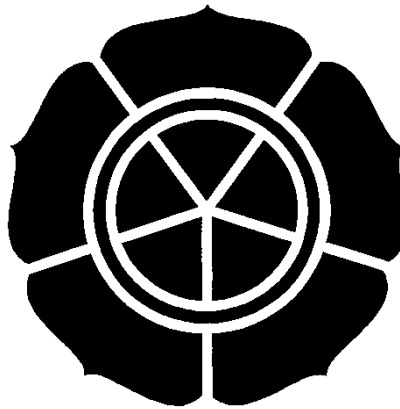


**PERANCANGAN MEDIA PENYULUHAN TENTANG
BAHAYA MINUMAN KERAS KHUSUSNYA BAGI PARA REMAJA
BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI



disusun oleh

Dani Prasetiorini

07.11.1581

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

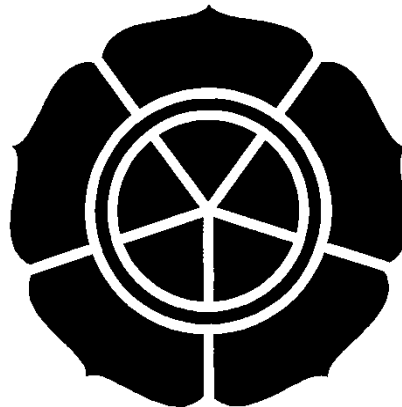
**AMIKOM
YOGYAKARTA**

2011

**PERANCANGAN MEDIA PENYULUHAN TENTANG
BAHAYA MINUMAN KERAS KHUSUSNYA BAGI PARA REMAJA
BERBASIS MULTIMEDIA**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Dani Prasetiorini

07.11.1581

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Perancangan Media Penyuluhan Tentang Bahaya Minuman Keras
Khususnya Bagi Para Remaja Berbasis Multimedia**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dani Prasetiorini

07.11.1581

Telah Disetujui Oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 22 Maret 2011

Dosen Pembimbing,


Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Perancangan Media Penyuluhan Tentang Bahaya Minuman Keras
Khususnya Bagi Para Remaja Berbasis Multimedia**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dani Prasetiorini

07.11.1581

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 April 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Hanif Al Fatta, M.Kom.
NIK. 190302096



M. Rudyanto Arief, M.T.
NIK. 190302098



Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom.
NIK. 190302047



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 2 Mei 2011

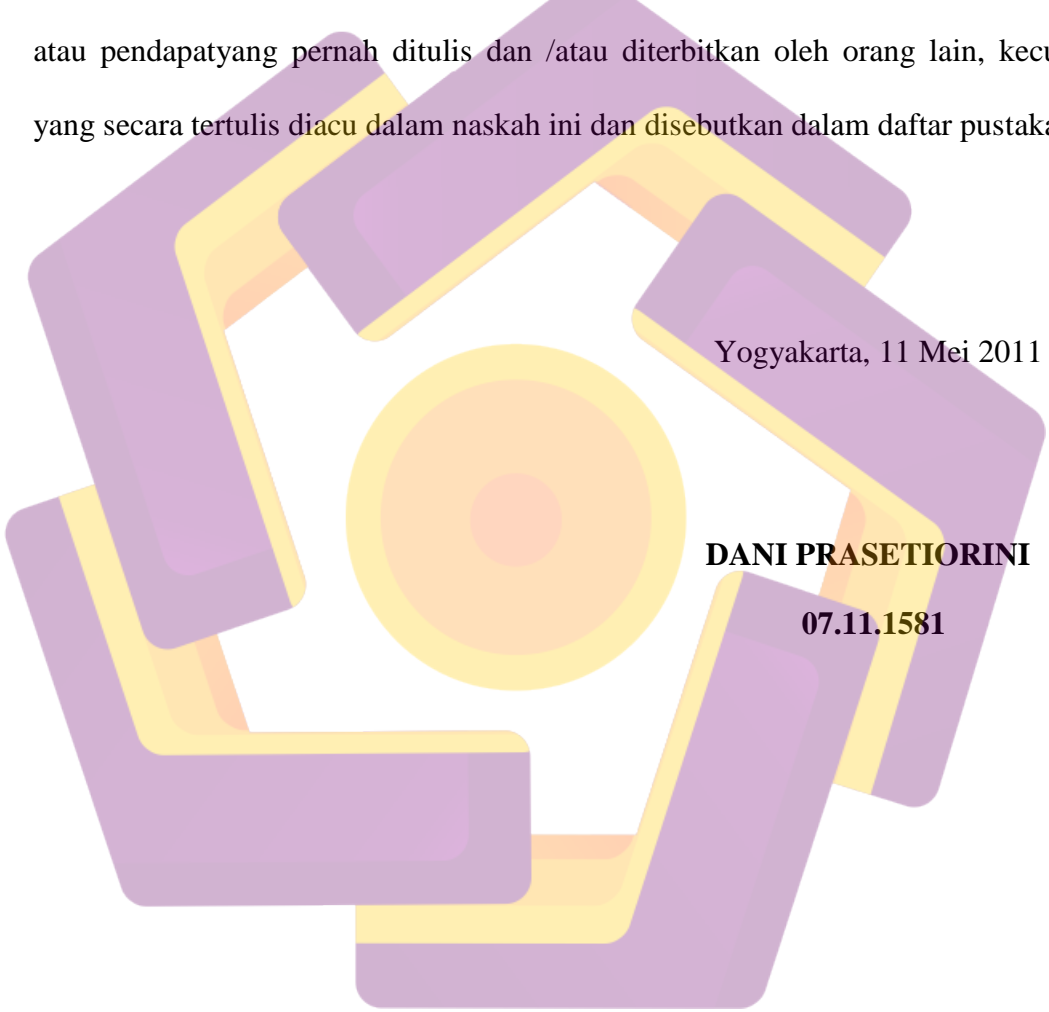
KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi saya merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan /atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 11 Mei 2011

DANI PRASETIORINI

07.11.1581

HALAMAN MOTTO

- ❖ *Bersyukur atas semua yang telah Allah SWT berikan kepada kita, sehingga membuat kita bahagia.*
- ❖ *Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain dan hanya kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap. (QS. Al-Insyirah: 6-8).*
- ❖ *Doa memberikan kekuatan pada orang yang lemah membuat orang tidak percaya menjadi percaya, dan memberikan keberanian pada orang yang ketakutan*
- ❖ *Jangan meremehkan hal-hal kecil yang Engkau alami. Ingatlah, batu-batu kecil membangun gunung, detik-detik mejadi tahun, dan keterampilan-keterampilan kecil bisa menjadi sumber penghidupan. (Edward Young).*

HALAMAN PERSEMBAHAN

Syukur alhamdulillah aku panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya.....sholawat serta salam kepada Nabi Muhammad SAW serta seluruh pengikutnya hingga akhir zaman

Skripsi ini Kupersembahkan untuk:

Keluargaku Tercinta : Kedua orang tuaku, Bapak SUPRPTIO, Alm Ibu Dwi Sunarsih <YOU is the best my MOTHER> do'a serta kasih sayang yang telah engkau berikan yang tak bisa terhitung nilainya, dan mendukungku sepanjang waktu, akhirnya anakmu telah menjadi Sarjana semoga diriku menjadi kebanggaanmu.

Rasa terimakasihku teramat dalam kepada Nenekku adikku wulan, Bulek Janti, OM Marijo, Budhe Purr, yang selalu memberikan doa dan supportnya agar aq nantinya senantiasa menjadi orang yang sukses.

Special untuk seseorang yang paling aku sayangi HANIS TRI YULIANTO, terima kasih Mas supportnya, kamu sabar Mendengarkan keluh kesah selama pengerjaan Skripsi ini, dan selalu sabar mengadapinya, Buat sahabat-sahabatku D n C (Dkids n Cruw) rinie<kamu sabar bgt jd orang hohoho, >elly< koe gokil abis haaa> sari< ayo bug bangkitkan semangat mu>ari< ayo den kita tujuan kalo kita bisa sukses>yoga<ayo diet mbul hee>andre<semangad >sumijan n cahyo< thaxz broo>

Kepada Pembimbingku Bpk Hanif Al Fatta terima kasih pak atas semua saran-sarannya yang telah diberikan selama penyusunan Skripsi ini, akhirnya Skripsi saya selesai juga....

Kepada Pengujiku Bpk M. Rudyanto Arief dan Bpk Amir Fatah Sofyanterima kasih pak atas masukan dan nilai yang telah diberikan....

Dosen-dosen yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama saya Kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta

Buat FRIDA, ACE, bambeng, dimas, halimah, siska, indar, diah, norma, reni

yang selalu bantu aq dalam mengerjakan skripsi, makasih ea.

Buat Tmn2 SI TI D yang g bs aq sebutin satu-satu, thaxs buat kebersamaan kita, semoga ini bukan menjadi akhir tapi menjadi awal persaudaraan kita

Untuk ALMAMATERKU tercinta "STMIK AMIKOM". Disinilah aku selama 3 tahun mendapatkan harta yang tak terhingga aku mengerti arti nyata sebuah hidup, ilmu, persahabatan, persaudaraan yang tidak mungkin d lupakan.

INTISARI

Remaja merupakan generasi penerus bangsa yang diharapkan dapat menggantikan generasi-generasi terdahulu dengan kualitas kinerja dan mental yang lebih baik, mempengaruhi dan menentukan ciri individual dalam bertingkah laku terhadap masyarakat sekitar. Sekarang ini banyak remaja yang mengkonsumsi minuman keras, dan belum ada suatu media penyuluhan yang memberikan suatu informasi dampak dari Minuman Keras.

Penulis ingin membahas pentingnya pengetahuan tentang bahaya minuman keras bagi para remaja untuk mengetahui bahaya dari dampak minuman beralkohol tersebut, dan penulis membuat suatu Cd penyuluhan berbasis multimedia agar lebih atraktif dan interaktif dan terutama mudah dimengerti para remaja sehingga remaja mengetahui informasi dari dampak minuman keras ini. Cd penyuluhan ini dibuat menggunakan Macromedia flash 8 dan software-software pendukung lain misalnya Adobe Photoshop untuk mengolah gambar-gambar yang digunakan sebagai background, Adobe Audition sebagai software yang nantinya digunakan sebagai narasi dari penyuluhan tersebut. Yang mana file-file dari software pendukung tersebut digabungkan dan dikombinasikan di Macromedia Flash 8 yang menjadi software utama dalam pembuatan Cd Penyuluhan ini.

Penyuluhan di tujukan kepada anak remaja. Tujuan dari penyuluhan ini adalah agar remaja tersebut dapat mengetahui sisi buruk jika mengkonsumsi minuman keras. Penyuluhan ini dapat dijalankan di desktop dengan System Operasi Windows XP.

Kata Kunci: “ *Penyuluhan , Minuman Keras, Remaja* ”.

ABSTRACT

Teenagers are the future generation that is expected to replace the previous generations of superior performance and better mental, influence and determine the individual characteristics of behaving towards the surrounding community. Today many teenagers who consume alcohol, and yet there is a media extension that provides an information on the impact of Liquor.

The author would like to discuss the importance of knowledge about the dangers of alcohol for teenagers to know the dangers of alcohol effects, and the authors make a Cd-based counseling for more aktraktif multimedia, interactive and easy to understand, especially the youth so that young people know the information of the impact of this liquor. Cd extension was created using Macromedia Flash 8 and other support software such as Adobe Photoshop to process the images used as background, Adobe Audition as the software that will be used as a narrative of such extension. Which files of supporting software are combined and combined in Macromedia Flash 8, which became the main software in making this extension Cd.

Extension addressed to teenagers. The purpose of this extension is for teens to know the bad side if consuming alcohol. This extension can be run on the desktop with Windows XP Operating System.

Keywords: "Counselling, Alcohol, Adolescents."

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa mencurahkan rahmat dan inayah kepada setiap hamba-Nya dan tak lupa kami ucapkan sholawat salam kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang telah menunjukkan kepada kita sebuah jalan kebenaran yang haqiqi bagi umatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata-I Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.


Dengan selesainya Skripsi berjudul *Perancangan Media Penyuluhan Tentang Bahaya Minuman Keras Khususnya Para Remaja Berbasis Multimedia*.

Dengan ini penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak masukan yang membantu dalam menyelesaikan Skripsi ini.
3. Bapak Drs. Abas Ali Pangera MM. Selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak, Ibu, Adik dan keluarga besar semua yang telah memberikan doa dan semangat.
5. Teman-teman S1 TI D 2007 Dan Teman-teman yang ada di Amikom.

Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Skripsi ini yang tidak bisa kami sebutkan satu per satu.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak terkait dan kalangan remaja dan khususnya bagi penyusun dan Skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu saran atau masukan dari pembaca sangat kami harapkan sebagai acuan untuk lebih baik di waktu yang akan datang.



Yogyakarta, 3 Mei 2011

Penyusun

(Dani Prasetiorini)

DAFTAR ISI

COVER (SAMPUL DEPAN)	i
LEMBAR JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
INTISARI	ix
ABSTRACT	x
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR GAMBAR	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.5. Metode Pengumpulan Data	5
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Pengertian Multimedia	8
2.2. Sejarah Multimedia	9
2.3. Objek Multimedia	10

2.3.1 Gambar	10
2.3.2 Suara.....	10
2.3.3 Text.....	11
2.3.4 Animasi.....	12
2.3.5 Video Digital.....	12
2.4. Struktur Sistem dan Informasi Multimedia	12
2.5. Langkah dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.....	18
2.6. Sistem Perangkat Lunak yang digunakan	21
2.6.1. Macromedia Flas 8	21
2.6.2. Adobe Photoshop	23
2.6.3. Adobe Audition 2.0	28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	30
3.1. Analisis Sistem	30
3.1.1. Konsep Analisis Sistem	30
3.1.2. Indefikasi Masalah	31
3.1.3. Sasaran dan Batasan Sistem Multimedia	32
3.2. Analisis SWOT	32
3.3. Analisis Perancangan Sistem	34
3.3.1. Analisis Kebutuhan Sistem Fungsional	34
3.3.2. Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional	35
3.4. Analisis Kelayakan Sistem	36
3.4.1. Kelayakan Teknologi	37
3.4.2. Kelayakan Teknologi Operasional.....	37
3.4.3. Kelayakan Hukum.....	37
3.5 Perancnagan Sistem	38
3.5.1 Merancang Konsep.....	38
3.5.2 Merancang Isi	38
3.5.3 Mearancang Naskah	39
3.5.3 Merancang grafik ..	41

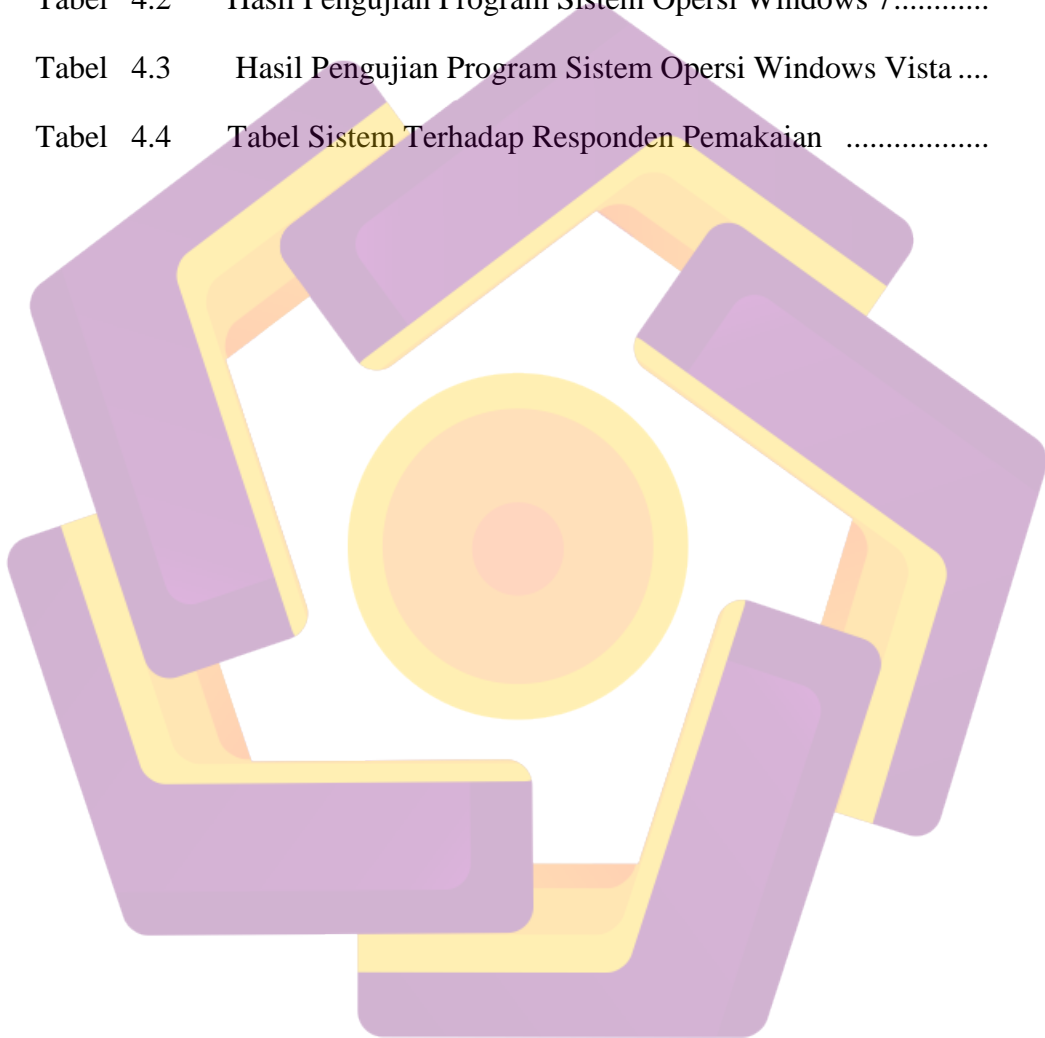
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	49
4.1. Memproduksi Sistem	49
4.1.1. Pembuatan Desain Grafik	49
4.1.2. Merancang Sound	52
4.1.3. Macromedia Flas 8	55
4.1.3.1 Proses Pembuatan Menu Utama	55
4.1.4. Pembuatan Simbol Movie Clip	57
4.1.5. Membuat Tombol	57
4.1.6. Memasukkan Suara	58
4.1.7. Membuat File Exe	61
4.1.8. Membuat File Autorun	62
4.2. Tampilan Program	63
4.2.1. Menu intro	63
4.2.2. Menu Utama	63
4.2.3. Menu pengertian	64
4.2.4. Menu Sejarah Minuman Keras.....	65
4.2.5. Menu Senyawa Alkohol Dalam Alkohol	65
4.2.6. Menu Jenis Minuman Keras	66
4.2.7. Menu Tampilan Jenis Minuman Keras	66
4.2.8. Menu Dampak Jangka Panjang dan Pendek	67
4.2.9. Menu Solusi	68
4.3. Uji Coba Sistem	68
4.3.1. Uji Pemakaian	68
4.3.2. Melakukan Tes Pemakaian	70
4.4. Menggunakan Sistem	72
4.5. Memelihara Sistem	72
 BAB V PENUTUP	 74
5.1. Kesimpulan	74
5.2. Saran	74

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Kegunaan Tool Palet	26
Tabel 4.1	Hasil Pengujian Program Sistem Operasi WindowsXP	69
Tabel 4.2	Hasil Pengujian Program Sistem Operasi Windows 7.....	69
Tabel 4.3	Hasil Pengujian Program Sistem Operasi Windows Vista	70
Tabel 4.4	Tabel Sistem Terhadap Responden Pemakaian	71



DAFTAR GAMBAR

Gambar	2.1	Contoh Gambar bentuk Wav	11
Gambar	2.1	Gambar Srtuktur Linear	13
Gambar	2.3	Gambar Struktur Menu	14
Gambar	2.4	Gambar Struktur Hirarki	15
Gambar	2.5	Gambar Stuktur Jaringan.....	16
Gambar	2.6	Gambar Struktur kombinasi	17
Gambar	2.7	Proses pengembangan Sistem	18
Gambar	2.8	Tampilan Macromedia Flas 8	23
Gambar	2.9	Tampilan Adobe photosop cs 3	25
Gambar	2.10	Tampilan Adobe Audition ...	29
Gambar	3.1	Diagram Aplikasi	38
Gambar	3.2	Intro	40
Gambar	3.3	Menu Utama	41
Gambar	3.4	Menu Pengertian Minman Keras	41
Gambar	3.5	Sejarah Minuman Keras	42
Gambar	3.6	Menu Senyawa Minuman Keras	43
Gambar	3.7	Jenis Minuman Keras	44
Gambar	3.8	Tampilan Jenis Minuman Keras	44
Gambar	3.9	Dampak Minuman Keras	45
Gambar	3.10	Dampak Minuman Keras Jangka Pendek	46
Gambar	3.11	Menu solusi	47
Gambar	4.1	Tampilan Desain Grafik	48
Gambar	4.2	Layar Kerja Adobe Potoshop Cs 3	49

Gambar	4.3	Tampilan Save As Adobe Photoshop	50
Gambar	4.4	Tampilan Awal Adobe Audition 2.0	51
Gambar	4.5	Kotak Diaoalog Open File	52
Gambar	4.6	Tampilan File Sound yang Di Import	52
Gambar	4.7	Pemotongan File Sound	53
Gambar	4.8	Kotag Dialog Save As File	53
Gambar	4.9	Tampilan Import To Library	54
Gambar	4.10	Tampilan Layer Kerja Macromedia Flash 8	55
Gambar	4.11	Membuat Movie Clip	56
Gambar	4.12	Tampilan Membuat Symbol	56
Gambar	4.13	Tampilan Symbol Button	57
Gambar	4.14	Tampilan Memasukkan Sound	58
Gambar	4.15	Tampilan Cara Membuat Tombol	59
Gambar	4.16	Tampilan Publish Setting	60
Gambar	4.17	Menu Tampilan Intro	62
Gambar	4.18	Menu Tampilan Utama	63
Gambar	4.19	Menu Pengertian Minuman Keras	63
Gambar	4.20	Menu Sejarah Minuman Keras	64
Gambar	4.21	Menu Senyawa Alkohol	64
Gambar	4.22	Menu Jenis Minuman Keras	65
Gambar	4.23	Menu Jenis Tampilan Minuman Keras	66
Gambar	4.24	Menu Dampak	66
Gambar	4.25	Menu Solusi	67