

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang bisa dihimpun penulis selama penelitian dan perancangan sistem aplikasi multimedia ini antara lain:

- a. Menggunakan sistem penyuluhan secara multimedia ini maka pengguna aplikasi ini menjadi lebih tertarik untuk memahami dampak tentang MINUMAN KERAS karena para pengguna dapat lebih berinteraksi dengan komputer.
- b. Sesuai dengan Analisa SWOT sistem penyuluhan MINUMAN KERAS secara multimedia ini dapat memberikan beberapa kemudahan dan kelebihan antara lain kemudahan dalam cara penyuluhan, akurasi data, efisiensi dalam bidang SDM, dan proses dalam mendapatkan informasi tentang minuman keras serta dampak yang di peroleh bagi yang mengkonsumsi.

5.1 Saran

Setelah melakukan perancangan serta pembuatan aplikasi multimedia ini, maka penulis dapat mengemukakan beberapa saran yang dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan bagi pengembang sistem selanjutnya. Adapun saran dari penulis adalah sebagai berikut :

1. Karena terbatasnya kemampuan seni dari penulis mengakibatkan pembuatan desain yang kurang sempurna, untuk menyempurnakannya diperlukan imaginasi yang tinggi sehingga dapat menambah interaktifitas CD yang dibuat dalam Skripsi ini.
2. Karena program yang dibuat hanya berisi informasi tentang penyuluhan MINUMAN KERAS masih banyak kekurangan tentang penyajiannya. Untuk pembuatan program selanjutnya diharapkan dapat ditambahkan materi yang lebih kompleks.
3. Semoga para pengelola aplikasi multimedia berikutnya dapat menambah fitur-fitur yang lainnya sehingga akan menyempurnakan aplikasi yang telah ada.

