

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan dan pengujian diambil kesimpulan bahwa :

1. Program dapat dijalankan pada emulator yang telah disediakan.
2. Program dapat dijalankan pada device / alat mobile device yang sesungguhnya.
3. Terdapat perbedaan tampilan pilihan untuk melakukan proses eksekusi pada aplikasi.
4. File gambar yang digunakan pada waktu uji coba adalah file gambar dengan ekstensi file .jpeg, .png, dan .gif.
5. Hasil uji coba dengan file gambar dengan ekstensi file .jpeg dan .png didapatkan hasil enkripsi yang baik sementara untuk file gambar dengan ekstensi file .gif didapatkan hasil yang kurang baik.
6. Keterbatasan *emulator* dan fasilitas lingkungan pengembang untuk platform J2ME menyebabkan sulitnya proses *debugging*. IDE Netbeans telah menyediakan sebuah *debugger* yang terintegrasi, namun ketika dijalankan menggunakan emulator yang lain, belum tentu *support* untuk *testing* program ini.
7. Agar aplikasi ini dapat berjalan pada device mobile sesuai dengan yang diharapkan, maka pada saat uji coba digunakan *emulator* java wireless toolkit 2.5.2 for CLDC dan *emulator* dari IDE Netbeans.

## 5.2 Saran

Setelah membangun aplikasi ini, didapatkan beberapa saran penting dalam upaya pengembangan aplikasi ini nantinya dan dalam upaya pengembangan J2ME.

### 1. Pengembangan Aplikasi

Jika nanti ada yang mengembangkan aplikasi *CryptoImage* ini, ada beberapa hal yang perlu diperhatikan:

- a. Untuk memudahkan anda mendebug, gunakan saja emulator asli bawaan IDE Netbeans karena sudah mendukung penggunaan gambar. Aplikasi ini apabila menggunakan gambar, layar akan menyesuaikan pada emulator dan *mobile phone*.
- b. Untuk menyempurnakan aplikasi *CryptoImage*, pengembang dapat menggunakan xml untuk membuat tampilan lebih menarik.

### 2. Untuk pengembangan lingkungan J2ME

- a. Mendefinisikan metode dan kelas apa yang tersedia dalam platform tertentu.
- b. Hindari alokasi dan dealokasi data yang berulang-ulang.