

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 KESIMPULAN**

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya dan sampai pada akhir Analisis dan Perancangan Media Pembelajaran Olahraga Bola Basket Berbasis Multimedia. Maka dapat disimpulkan dengan menggunakan teknologi multimedia lebih efektif karena:

- 1) Dalam proses **ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN OLAHRAGA BOLA BASKET BERBASIS MULTIMEDIA**. Penulis melakukan beberapa analisis diantaranya:
  - a. Berdasarkan hasil analisis sistem dimana menggunakan analisis SWOT (kekuatan, kelemahan, ancaman, peluang) membuktikan aplikasi CD Aplikasi multimedia layak untuk dijalankan.
  - b. Analisis kelayakan sistem, CD Aplikasi Multimedia yang dirancang layak berdasarkan hasil analisis kelayakan teknik, ekonomi, operasi, hukum, jadwal dan strategik.
- 2) CD interaktif multimedia yang penulis rancang dapat digunakan untuk membantu lebih mengetahui informasi apa saja yang ada dalam olahraga bola basket, khususnya mengenai teknik – tekniknya.
- 3) Dari hasil pengujian aplikasi maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini bisa membantu proses pemahaman tentang teknik basket, karena memiliki

materi – materi yang lengkap serta user interfacenya juga friendly, sehingga memudahkan user untuk memahami tentang teknik bermain basket.

## 5.2 SARAN

Untuk lebih memahami sebuah informasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi serta special efek yang baik, untuk itu penulis memberikan saran yang mungkin bisa dipertimbangkan:

1. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perancangan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasinya.

Pengembangan software informasi yang penulis lakukan masih mempunyai banyak kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan dan pengembangan lebih lanjut, terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan fasilitas multimedia yang dipakai.

2. Lebih memahami unsur pencahayaan, pewarnaan dan tata letak karena sebuah aplikasi multimedia akan lebih bagus atau menarik apabila menggunakan unsur - unsur tersebut .
3. Aplikasi multimedia ini dirancang dengan konsep yang sederhana tapi jika kebutuhan hardware dan software minimalnya tidak terpenuhi maka program tidak akan berjalan dengan baik. Maka sebelum memutuskan untuk menggunakan program ini sebaiknya diperiksa dahulu hardware dan software yang dimiliki.

4. Kekurangan dari aplikasi ini adalah menggunakan format video \*.mov atau format *Quicktime*, sehingga harus menginstal software *Quicktime* untuk bisa memutar video yang ada dalam aplikasi ini. Akan lebih baik jika menggunakan format video yang umum seperti \*.avi bawaan windows, sehingga tidak perlu menginstal codec khusus seperti *Quicktime*.
5. Harapan penulis semoga sistem informasi ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.

