

**IMPLEMENTASI LWUIT DALAM PEMBUATAN APLIKASI  
MESSENGER BERBASIS PROTOKOL  
SMS, MMS, DAN HTTP**

**SKRIPSI**



Disusun Oleh

**Teguh Arifianto**

**07.11.1463**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA**

**2011**

**IMPLEMENTASI LWUIT DALAM PEMBUATAN APLIKASI**

**MESSENGER BERBASIS PROTOKOL**

**SMS, MMS, DAN HTTP**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Teguh Arifianto**

**07.11.1463**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**2011**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**Implementasi LWUIT dalam Pembuatan Aplikasi Messenger  
Berbasis Protokol SMS, MMS, dan HTTP**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Teguh Arifianto**

**07.11.1463**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 30 Maret 2011

**Dosen Pembimbing,**



**Hanif Al Fatta, M.Kom.**  
**NIK 190302096**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**Implementasi LWUIT dalam Pembuatan Aplikasi Messenger  
Berbasis Protokol SMS, MMS, dan HTTP**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Teguh Arifianto**  
**07.11.1463**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 16 April 2011

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

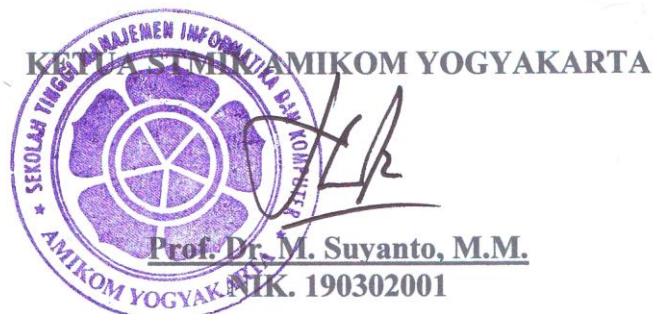
**Hanif Al Fatta, M.Kom.**  
**NIK. 190302096**

**Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom.**  
**NIK. 190302125**

**Amir Fatah Sofyan, S.T., M.Kom.**  
**NIK. 190302047**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 16 April 2011



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 12 Mei 2011



Teguh Arifianto  
NIM 07.11.1463

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan tugas akhir ini. Serta tidak lupa sholawat dan salam penulis sampaikan kepada Rasulullah SAW beserta keluarganya, sahabatnya, dan orang-orang yang mengikuti sunnahnya. Tugas akhir berjudul “**Implementasi LWUIT dalam Pembuatan Aplikasi Messenger Berbasis Protokol SMS, MMS, dan HTTP**” ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta. Ucapan terima kasih ingin penulis sampaikan kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam proses penyelesaian tugas akhir ini, diantaranya adalah :

1. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing penulis.
2. Seluruh dosen jurusan Teknik Informatika yang telah membantu penulis selama masa studi.
3. Bapak dan Ibu yang telah memberikan dorongan dan doa kepada penulis dalam usahanya menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Anita Sari yang setiap harinya memberikan semangat kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Keluarga besar Be'Tech 2007 yang telah memberikan dorongan pada penulis.



6. Semua pihak yang telah membantu penulis yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu oleh penulis.

Usaha yang maksimal telah penulis lakukan demi selesainya penulisan tugas akhir ini. Baik dengan mengimplementasikan pengetahuan yang didapat dari perkuliahan maupun teori-teori penunjang lain yang didapat dari luar perkuliahan. Diharapkan dengan menerapkan ilmu yang didapat dari perkuliahan dan menambahnya dengan ilmu yang didapat dari luar perkuliahan dapat membuka mata kita agar tidak melihat dari satu sudut pandang saja. Penulis sadar bahwa masih banyak kekurangan dalam penulisan laporan tugas akhir ini, untuk itu penulis mengharapkan saran serta kritik yang membangun dari pembaca. Penulis berharap bahwa tugas akhir ini dapat menginspirasi orang lain sehingga di masa mendatang tugas akhir ini dapat dikembangkan lebih lanjut dan semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat. Amin.

Yogyakarta, 10 Mei 2011

Penulis

## DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
DAFTAR TABEL.....	xxi
INTISARI.....	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Metodologi Penelitian .....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II DASAR TEORI.....	8
2.1 SMS(Short Message Service).....	8
2.1.1 Jaringan dan Arsitektur .....	9
2.1.2 Skenario Pengiriman SMS .....	10
2.2 MMS(Multimedia Message Service) .....	11



2.2.1	Jaringan dan Arsitektur .....	12
2.2.2	Struktur Pesan Multimedia.....	12
2.3	Java 2 Micro Edition .....	13
2.3.1	Configuration dan Profile.....	13
2.3.2	MIDlet.....	14
2.3.3	Java Messaging .....	15
2.3.4	Push Registry .....	16
2.3.5	Generic Connection Framework .....	17
2.4	Koneksi HTTP.....	18
2.5	LWUIT .....	19
2.5.1	Ruang Lingkup dan Portabilitas.....	20
2.5.2	Widget LWUIT .....	20
2.5.2.1	Component.....	21
2.5.2.2	Container.....	21
2.5.2.3	Form .....	21
2.5.2.4	Button.....	22
2.5.2.5	RadioButton .....	22
2.5.2.6	ButtonGroup.....	22
2.5.2.7	CheckBox.....	22
2.5.2.8	ComboBox .....	22
2.5.2.9	TabbedPane.....	22

2.5.2.10	TextArea.....	22
2.5.2.11	TextField .....	23
2.5.2.12	Calender .....	23
2.5.2.13	Tickering .....	23
2.5.2.14	Bidi.....	23
2.5.2.15	Virtual Keyboard.....	23
2.5.2.16	List.....	24
2.5.2.17	Dialog.....	24
2.5.2.18	Painter .....	24
2.5.2.19	HTMLComponent.....	24
2.5.2.20	Theme.....	24
2.5.2.21	Resources .....	24
2.5.3	Resource Editor.....	25
2.5.4	Layout .....	28
2.5.4.1	BorderLayout .....	28
2.5.4.2	BoxLayout.....	28
2.5.4.3	FlowLayout .....	28
2.5.4.4	GridLayout .....	28
2.5.4.5	CoordinateLayout.....	28
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>29</b>
3.1	Deskripsi Umum Sistem.....	29

3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	30
3.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras .....	30
3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	30
3.3	Analisis Penyimpanan Data.....	31
3.3.1	Analisis Penyimpanan Pesan.....	31
3.3.1.1	Analisis Penyimpanan Inbox.....	31
3.3.1.2	Analisis Penyimpanan Pesan.....	32
3.3.2	Analisis Penyimpanan Kontak .....	33
3.3.3	Analisis Penyimpanan Pengaturan.....	33
3.4	Perancangan Sistem.....	34
3.4.1	Perancangan Proses.....	34
3.4.1.1	Use Case Diagram.....	34
3.4.1.1.1	Membuka <i>Inbox</i> .....	34
3.4.1.1.2	Mengirim Pesan .....	35
3.4.1.1.3	Mengirim Pesan Teks.....	36
3.4.1.1.4	Mengirim Pesan Gambar .....	38
3.4.1.1.5	Mengirim Pesan File .....	38
3.4.1.1.6	Mengirim Pesan Multimedia(MMS).....	39
3.4.1.1.7	Menambah Kontak.....	40
3.4.1.1.8	Melihat Daftar Kontak .....	41
3.4.1.1.9	Impor Kontak .....	42

3.4.1.1.10	Ekspor Kontak.....	43
3.4.1.1.11	Mengganti tema.....	44
3.4.1.1.12	Mengganti animasi.....	45
3.4.1.2	Sequence Diagram .....	46
3.4.1.2.1	Menampilkan Inbox .....	47
3.4.1.2.2	Memasukkan Nomor Telepon Untuk Pesan Baru.....	47
3.4.1.2.3	Menampilkan Halaman Berkirim Pesan .....	48
3.4.1.2.4	Mengirim Pesan Teks.....	49
3.4.1.2.5	Mengirim Pesan File .....	49
3.4.1.2.6	Mengirim Pesan Gambar .....	50
3.4.1.2.7	Mengirim Pesan Multimedia(MMS).....	51
3.4.1.2.8	Membuat Kontak Baru.....	52
3.4.1.2.9	Melihat Daftar Kontak .....	53
3.4.1.2.10	Menghapus Kontak .....	54
3.4.1.2.11	Setting Tema .....	54
3.4.1.2.12	Setting Animasi.....	55
3.4.1.2.13	Tentang.....	56
3.4.2	Perancangan Antarmuka ( <i>Interface</i> ) .....	56
3.4.2.1	Form Menu Awal .....	56
3.4.2.2	Form Desktop.....	57
3.4.2.3	Form Inbox.....	58

3.4.2.4	Form Memasukkan Nomor Tujuan.....	59
3.4.2.5	Form Messaging.....	60
3.4.2.6	Form Emoticon.....	61
3.4.2.7	Form Menu Kontak.....	62
3.4.2.8	Form Kontak Baru.....	63
3.4.2.9	Form Daftar Kontak.....	64
3.4.2.10	Form Impor Kontak.....	65
3.4.2.11	Form Ekspor Kontak.....	66
3.4.2.12	Form Tentang.....	67
3.4.2.13	Form Xplorer.....	68
3.4.2.14	Form Mencari File.....	69
3.4.2.15	Form Mencari Folder.....	70
3.4.2.16	Form Menyimpan File.....	70
3.4.2.17	Form Alert.....	71
3.4.2.18	Form Loading.....	72
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>73</b>
4.1	Implementasi .....	73
4.1.1	Implementasi Rancangan Antarmuka dan Implementasi LWUIT..	73
4.1.1.1	<i>Form Splash</i> .....	73
4.1.1.2	<i>Form Menu Utama</i> .....	74
4.1.1.3	<i>Form Inbox</i> .....	75

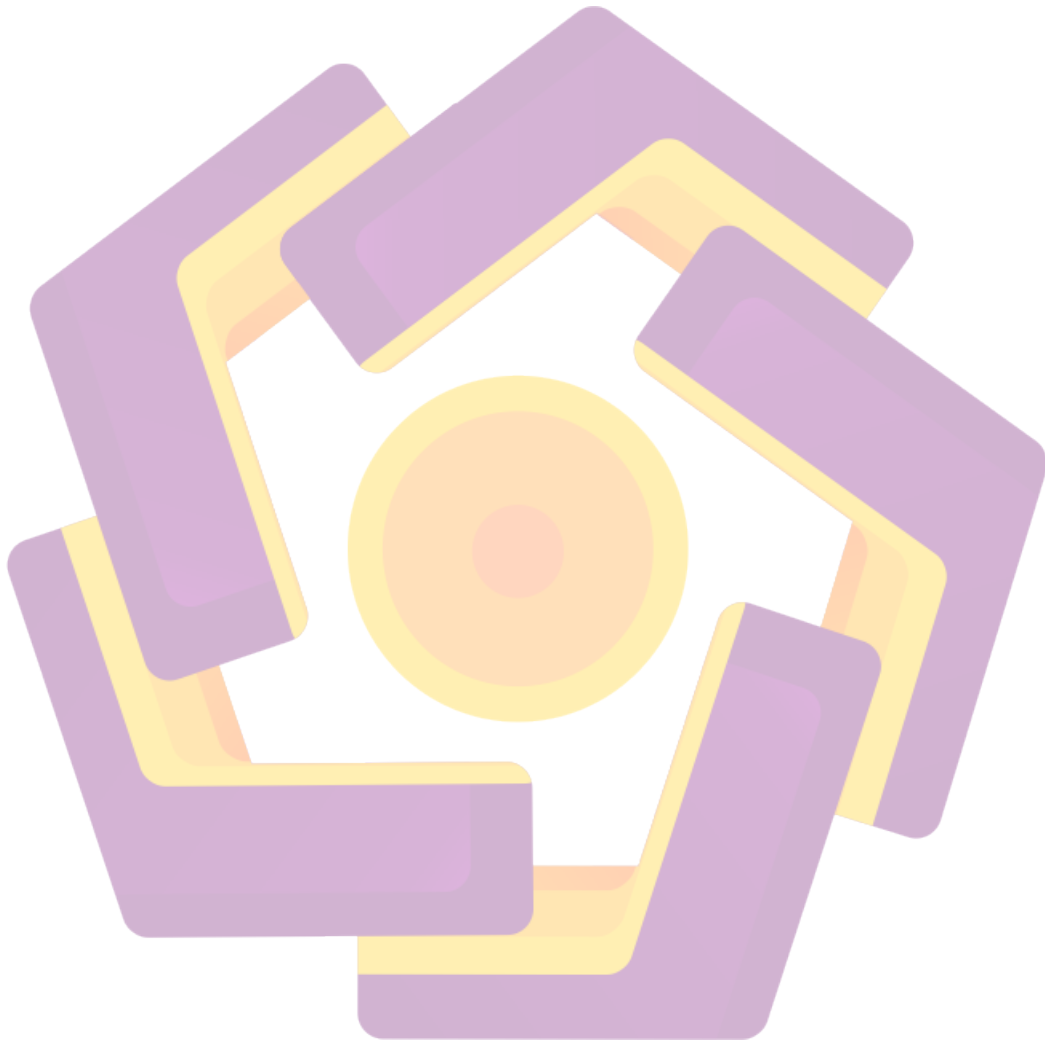
4.1.1.4	<i>Form</i> Pilih atau Masukkan Kontak .....	77
4.1.1.5	<i>Form</i> Messaging.....	78
4.1.1.6	<i>Form</i> Emoticon.....	79
4.1.1.7	<i>Form</i> Menu Kontak.....	80
4.1.1.8	<i>Form</i> Tambah Kontak.....	81
4.1.1.9	<i>Form</i> Daftar Kontak.....	81
4.1.1.10	<i>Form</i> Impor Kontak .....	82
4.1.1.11	<i>Form</i> Ekspor Kontak .....	83
4.1.1.12	<i>Form</i> Pengaturan.....	84
4.1.1.13	<i>Form</i> Pengaturan Umum.....	84
4.1.1.14	<i>Form</i> Pengaturan Tema.....	84
4.1.1.15	<i>Form</i> Pengaturan Animasi .....	86
4.1.1.16	<i>Form</i> Xplorer.....	87
4.1.1.17	<i>Form</i> Alert.....	88
4.1.1.18	<i>Form</i> Virtual Keyboard.....	89
4.1.2	Implementasi Tema.....	90
4.1.3	Implementasi Kode Program.....	93
4.1.3.1	Pengiriman Pesan .....	93
4.1.3.2	Penyimpanan Pesan Teks Yang Dikirim.....	93
4.1.3.3	Penyimpanan Pesan Gambar Yang Dikirim .....	94
4.1.3.4	Penyimpanan Pesan File Yang Dikirim .....	95

4.1.3.5	Penyimpanan Pesan Multimedia(MMS) .....	96
4.1.3.6	Pengiriman Gambar dan File ke Server .....	97
4.1.3.7	Menampilkan Inbox Pesan .....	98
4.1.3.8	Impor Inbox Pesan .....	98
4.1.3.9	Ekspor Inbox Pesan.....	99
4.1.3.10	Menambah Kontak .....	100
4.1.3.11	Menampilkan Kontak.....	100
4.1.3.12	Impor Kontak dari Telepon / SIM.....	100
4.1.3.13	Impor Kontak Dari Tempat Penyimpanan .....	102
4.1.3.14	Mengekspor Kontak Ke Telepon / SIM.....	102
4.1.3.15	Mengekspor Kontak ke Tempat Penyimpanan .....	103
4.1.3.16	Mengganti Tema .....	104
4.1.3.17	Mengganti Animasi Transisi .....	104
4.1.3.18	Menerima Pesan.....	105
4.1.3.19	Menerima Pesan Multimedia(MMS) .....	106
4.2	Pengujian .....	108
4.2.1	Lingkungan Pengujian .....	108
4.2.1.1	Perangkat Keras .....	108
4.2.1.2	Perangkat Tambahan.....	108
4.2.2	Materi Pengujian.....	109
4.2.3	Pelaksanaan Pengujian .....	112



4.2.3.1	Pengiriman Pesan Teks .....	112
4.2.3.2	Pengiriman Pesan Teks Dan Emoticon .....	113
4.2.3.3	Pengiriman Pesan Gambar .....	114
4.2.3.4	Pengiriman Pesan File.....	115
4.2.3.5	Pengiriman Pesan Multimedia(MMS) .....	116
4.2.3.6	Ekspor Pesan.....	117
4.2.3.7	Impor Pesan.....	118
4.2.3.8	Tambah Kontak.....	119
4.2.3.9	Ubah Kontak .....	119
4.2.3.10	Hapus Kontak Yang Dipilih.....	120
4.2.3.11	Hapus Semua Kontak.....	120
4.2.3.12	Ekspor Kontak Ke Telepon / SIM.....	121
4.2.3.13	Ekspor Kontak Ke File.....	122
4.2.3.14	Impor Kontak Dari Telepon / SIM.....	122
4.2.3.15	Impor Kontak Dari File.....	123
4.2.3.16	Pengaturan Tema.....	123
4.2.3.17	Pengaturan Animasi .....	124
4.2.3.18	Menerima Pesan.....	124
4.2.4	Tabel Pengujian Pada Perangkat Sebenarnya .....	125
4.2.5	Hasil Pengujian .....	129
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		130

5.1	Kesimpulan.....	130
5.2	Saran.....	130



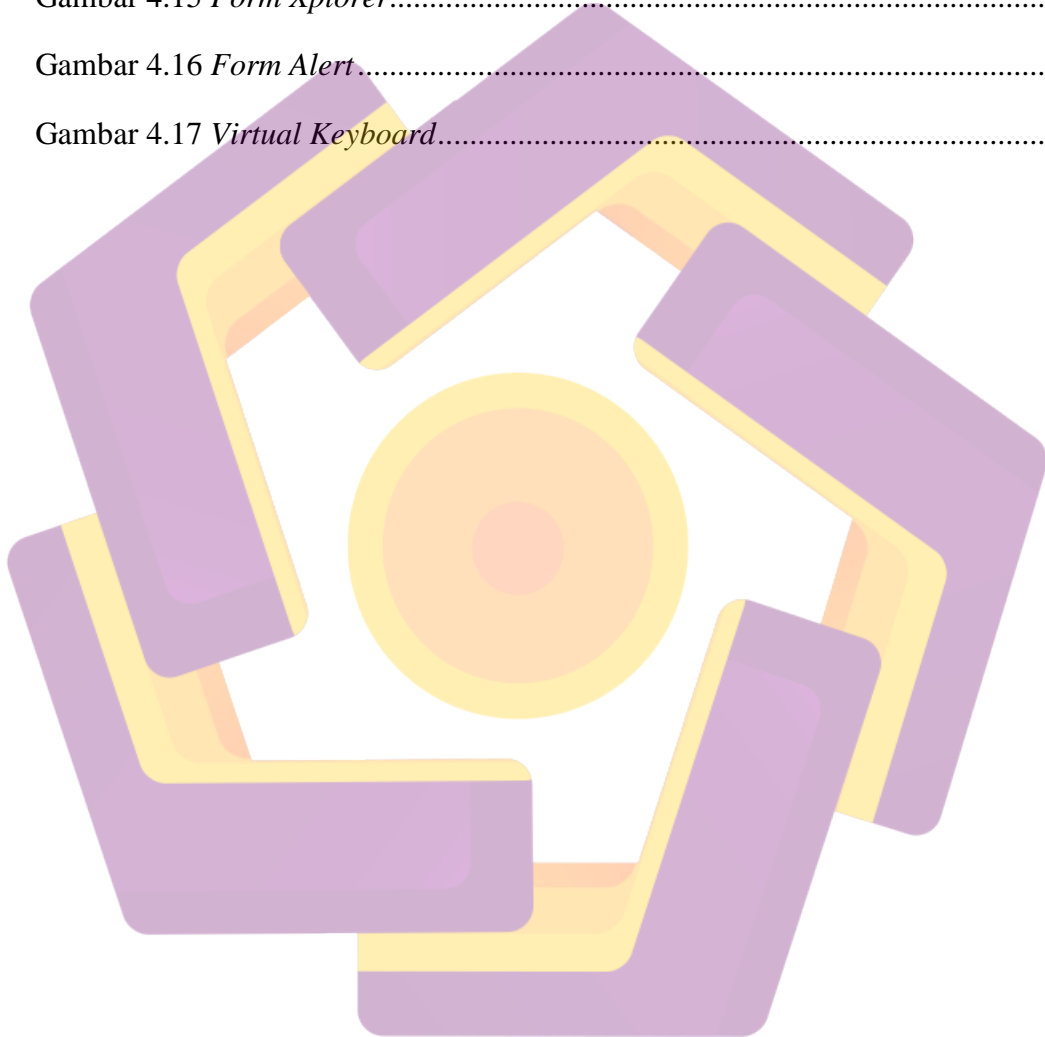
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 <i>Bubble Messaging</i> .....	4
Gambar 2.1 Arsitektur dan Jaringan SMS .....	9
Gambar 2.2 Skenario Pengiriman SMS .....	10
Gambar 2.3 Arsitektur dan Jaringan MMS .....	12
Gambar 2.4 Struktur pesan multimedia .....	13
Gambar 2.5 Arsitektur J2ME .....	13
Gambar 2.6 Siklus hidup MIDlet .....	15
Gambar 2.7 Setting <i>Push Registry</i> .....	16
Gambar 2.8 Jendela untuk Setting Permissions .....	17
Gambar 2.9 Hirarki dari <i>GCF Interface</i> .....	18
Gambar 2.10 Hirarki kelas widget .....	20
Gambar 2.11 Elemen <i>form</i> .....	21
Gambar 2.12 <i>Resource Editor</i> .....	25
Gambar 2.13 <i>Form</i> Sebelum .....	26
Gambar 2.14 Resource Editor Bagian <i>Unselected</i> .....	26
Gambar 2.15 Resource Editor Bagian <i>Selected</i> .....	27
Gambar 2.16 <i>Setting</i> Gambar .....	27
Gambar 2.17 <i>Form</i> Sesudah .....	27
Gambar 3.1 <i>Use Case</i> Membuka <i>Inbox</i> .....	35
Gambar 3.2 <i>Use Case</i> Kirim Pesan .....	36
Gambar 3.3 <i>Use Case</i> Kirim Pesan Teks .....	37
Gambar 3.4 <i>Use Case</i> Kirim Pesan Gambar .....	38
Gambar 3.5 <i>Use Case</i> Kirim Pesan <i>File</i> .....	39

Gambar 3.6 <i>Use Case</i> Kirim Pesan Multimedia .....	40
Gambar 3.7 <i>Use Case</i> Menambah kontak baru.....	41
Gambar 3.8 <i>Use Case</i> Melihat Daftar Kontak .....	42
Gambar 3.9 <i>Use Case</i> Impor Kontak .....	43
Gambar 3.10 <i>Use Case</i> ekspor kontak .....	44
Gambar 3.11 <i>Use Case</i> Mengganti Tema .....	45
Gambar 3.12 <i>Use Case</i> Mengganti Animasi.....	46
Gambar 3.13 <i>Sequence</i> Diagram Untuk Menampilkan <i>Inbox</i> .....	47
Gambar 3.14 <i>Sequence</i> Diagram Untuk Memasukkan Nomor Telepon Untuk Pesan Baru.....	48
Gambar 3.15 <i>Sequence</i> Diagram Untuk Menampilkan Pesan .....	48
Gambar 3.16 <i>Sequence</i> Diagram Untuk Mengirim Pesan Teks.....	49
Gambar 3.17 <i>Sequence</i> Diagram Untuk Mengirim Pesan <i>File</i> .....	50
Gambar 3.18 <i>Sequence</i> Diagram Untuk Mengirim Pesan Gambar.....	51
Gambar 3.19 <i>Sequence</i> Diagram Untuk Mengirim Pesan Multimedia(MMS).....	52
Gambar 3.20 <i>Sequence</i> Diagram Untuk Membuat Kontak Baru .....	53
Gambar 3.21 <i>Sequence</i> Diagram Untuk Melihat Daftar Kontak .....	54
Gambar 3.22 <i>Sequence</i> Diagram Untuk Menghapus kontak .....	54
Gambar 3.23 <i>Sequence</i> Diagram Untuk Setting Tema .....	55
Gambar 3.24 <i>Sequence</i> Diagram Untuk Setting Animasi.....	55
Gambar 3.25 <i>Sequence</i> Diagram Untuk <i>About</i> .....	56
Gambar 3.26 <i>Form Splash Screen</i> .....	57
Gambar 3.27 <i>Form Desktop</i> .....	58
Gambar 3.28 <i>Form Inbox</i> .....	59
Gambar 3.29 <i>Form</i> Memasukkan Nomor Tujuan.....	60

Gambar 3.30 <i>Form Messaging</i> .....	61
Gambar 3.31 <i>Form Emoticon</i> .....	62
Gambar 3.32 <i>Form Menu Kontak</i> .....	63
Gambar 3.33 <i>Form Tambah Kontak</i> .....	64
Gambar 3.34 <i>Form Daftar Kontak</i> .....	65
Gambar 3.35 <i>Form Impor Kontak</i> .....	66
Gambar 3.36 <i>Form Ekspor Kontak</i> .....	67
Gambar 3.37 <i>Form Tentang</i> .....	68
Gambar 3.38 <i>Form Xplorer</i> .....	69
Gambar 3.39 <i>Form Mencari File</i> .....	70
Gambar 3.40 <i>Form Mencari Folder</i> .....	70
Gambar 3.41 <i>Form Menyimpan File</i> .....	71
Gambar 3.42 <i>Form Alert</i> .....	72
Gambar 3.43 <i>Form Loading</i> .....	72
Gambar 4.1 <i>Form Splash Screen</i> .....	73
Gambar 4.2 <i>Form Menu Utama</i> .....	74
Gambar 4.3 <i>Form Inbox</i> .....	76
Gambar 4.3 <i>Form Pilih atau Masukkan Kontak</i> .....	77
Gambar 4.4 <i>Form Messaging</i> .....	78
Gambar 4.5 <i>Form Emoticon</i> .....	80
Gambar 4.6 <i>Form Menu Kontak</i> .....	81
Gambar 4.7 <i>Form Tambah Kontak</i> .....	81
Gambar 4.8 <i>Form Daftar Kontak</i> .....	82
Gambar 4.9 <i>Form Impor Kontak</i> .....	83
Gambar 4.10 <i>Form Ekspor Kontak</i> .....	83

Gambar 4.11 <i>Form Pengaturan</i> .....	84
Gambar 4.12 <i>Form Umum</i> .....	84
Gambar 4.13 <i>Form Pengaturan Tema</i> .....	85
Gambar 4.14 <i>Form Pengaturan Animasi</i> .....	86
Gambar 4.15 <i>Form Xplorer</i> .....	87
Gambar 4.16 <i>Form Alert</i> .....	89
Gambar 4.17 <i>Virtual Keyboard</i> .....	89



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Perilaku Pengguna Pada <i>Use Case</i> Membuka <i>Inbox</i> .....	35
Tabel 3.2 Perilaku Pengguna Pada <i>Use Case</i> Kirim Pesan.....	36
Tabel 3.3 Perilaku Pengguna Pada <i>Use Case</i> Kirim Pesan Teks.....	37
Tabel 3.4 Perilaku Pengguna Pada <i>Use Case</i> Kirim Pesan Gambar.....	38
Tabel 3.5 Perilaku Pengguna Pada <i>Use Case</i> Kirim Pesan <i>File</i> .....	39
Tabel 3.6 Perilaku Pengguna Pada <i>Use Case</i> Kirim Pesan Multimedia .....	40
Tabel 3.7 Perilaku Pengguna Pada <i>Use Case</i> Menambah Kontak Baru .....	41
Tabel 3.8 Perilaku Pengguna Pada <i>Use Case</i> Melihat Daftar Kontak .....	42
Tabel 3.9 Perilaku Pengguna Pada <i>Use Case</i> Impor Kontak .....	43
Tabel 3.10 Perilaku Pengguna Pada <i>Use Case</i> Ekspor Kontak .....	44
Tabel 3.11 Perilaku Pengguna Pada <i>Use Case</i> Mengganti Tema .....	45
Tabel 3.12 Perilaku Pengguna Pada <i>Use Case</i> Mengganti Animasi.....	46
Tabel 4.1 Pengujian Pada Perangkat Sebenarnya .....	125



## INTISARI

Blackberry, iphone dan android adalah perangkat mobile yang termasuk baru dan canggih di saat ini. Fitur-fitur khususnya dalam pengirim dan menerima pesan menjadi salah satu keunggulannya. Misalnya model sms yang menarik di blackberry dan BBM-nya yang menawan. Interface sms pada iphone yang membuat kegiatan mengirim dan menerima pesan menjadi lebih hidup dan aplikasi pingchat pada android yang menawan seperti halnya di iphone. Tetapi untuk mendapatkan perangkat tersebut harus mengeluarkan dana yang cukup besar.

Tetapi disisi lain juga sekarang banyak bermunculan perangkat mobile dari Cina yang rata-rata harganya berada dibawah kisaran perangkat cerdas diatas. Dan sebagian besar sudah memiliki fitur java didalamnya.

Skripsi ini akan membahas implementasi LWUIT untuk mengembangkan aplikasi messenger sekelas perangkat cerdas diatas sehingga untuk memiliki fitur seperti perangkat diatas kita tidak perlu mengeluarkan dana yang cukup besar. Aplikasi messenger ini akan membuat pengguna ponsel dengan fitur java bisa menikmati pengiriman dan penerimaan pesan lebih hidup.

**Kata-kunci :** lwuit, messenger, sms, mms, http, j2me