

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini masyarakat membutuhkan segala informasi yang serba cepat dan akurat sehingga aplikasi website salah satunya dapat dimanfaatkan oleh pihak SMA Negeri 1 Sanggar sebagai sarana promosi, komunikasi dan interaksi dengan masyarakat, masyarakat juga di mudahkan dalam hal mendapatkan informasi mengenai SMA Negeri 1 Sanggar. Dan juga ini dimaksudkan untuk lebih menambah citra SMA Negeri 1 Sanggar di kalangan masyarakat umum.

SMA Negeri 1 Sanggar adalah sekolah yang terletak di Jl.La Hami Kore Sanggar,Kabupaten Bima, Propinsi Nusa Tenggara Barat, merupakan salah satu sekolah yang ingin memajukan sekolahnya dibidang teknologi infomasi.

Dalam pelayanan informasi kepada masyarakat luas, sekolah ini sebelumnya memang belum memiliki portal sekolah. Namun karena diera globalisasi ini maka sekolah ini pun membutuhkan portal sebagai pusat infomasi dan sarana promosi. Untuk itulah penulis tertarik membangun situs web dengan judul **"analisis dan perancangan Web SMA Negeri 1 Sanggar Kabupaten Bima sebagai Media Promosi"**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan diatas dapat di ambil rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah website yang dapat memberikan informasi-informasi tentang SMA Negeri 1 sanggar kepada masyarakat luas dan sebagai media promosi sekolah?
2. Bagaimana mengatasi masalah mahalnya biaya promosi melalui brosur yang selama ini selalu menjadi kendala pihak sokolah?
3. Bagaimana meningkatkan nilai unggul pada SMA Negeri 1 Sanggar?
4. Bagaimana informasi dari pihak sekolah itu bisa diperoleh selama 24 jam dan tidak perlu jauh-jauh datang kesekolah untuk mendapatkannya?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas ,maka sistem informasi yang akan dibangun memiliki batasan masalah sebagai berikut:

1. Perancangan yang dibuat hanya menampilkan profil sekolah, daftar guru, daftar pegawai, daftar siswa, buku tamu, kontak,fasilitas, dan berita
2. Pada halaman admin dikhususkan hanya untuk admin dimana halaman ini dapat menambah data, menghapus data ataupun merubah isi yang terdapat pada halaman website
3. Tidak membahas aspek keamanan dan teknik penginstalan software
4. Aplikasi web ini dibangun menggunakan sistem operasi Windows XP, PHP sebagai bahasa pemrogramannya, MySql sebagai database, Apache

sebagai web servernya, Adobe Photoshop CS sebagai editor gambar dan Adobe Dreamweaver CS3 sebagai editor perancangan dan pembangun web

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah

1. Menyajikan informasi kepada masyarakat luas mengenai SMA Negeri 1 Sanggar
2. Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi berbasis web kepada instansi sekolah dalam hal ini pada SMA Negeri 1 Sanggar
3. Sebagai prasyarat kelulusan strata satu di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini

1. Bagi SMA Negeri 1 Sanggar

Dengan adanya penelitian ini diharapkan menjadi bahan pertimbangan dalam menyelesaikan permasalahan yang ada di dalam suatu sekolah, terutama dalam hal ini adalah untuk penyajian informasi

2. Bagi Masyarakat

Dengan dibuatnya website ini dapat mempermudah masyarakat atau calon siswa mengakses informasi mengenai SMA Negeri 1 Sanggar

3. Bagi Penulis

Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek, belajar menganalisa dan melatih daya pikir dalam mengambil kesimpulan atas permasalahan yang ada didalam perusahaan atau instansi pemerintahan, khususnya di SMA Negeri 1 Sanggar

4. Bagi Peneliti Lain

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus referensi di dalam penulisan.

1.6 Metode Penelitian

Metodologi penelitian yang di gunakan dalam penelitian ini, meliputi antara lain:

1. Metode Interview

Penulis melakukan Tanya jawab kepada Tata Usaha dan Guru yang berkaitan dengan masalah yang akan dipecahkan sehingga penulis memperoleh data-data yang benar akurat.

2. Metode Observasi

Penulis melakukan peninjauan secara langsung ke lapangan dengan mengamati pelaksanaan sistem yang sedang berjalan dan mengamati jalannya informasi yang ditinjau dari segi yang dianggap penting.

3. Metode Kepustakaan

Yaitu metode dengan mempelajari dari buku-buku yang ada sehingga diharapkan dengan landasan teori yang kuat diperoleh kesimpulan yang ilmiah dan relevan dengan masalah yang dihadapi.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penyusunan laporan adalah sebagai berikut

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang masalah umum dalam penyusunan proposal penelitian, yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan mengenai pengertian-pengertian yang berhubungan dengan system informasi yang akan disusun yaitu pengertian komputer, internet, pengenalan PHP, MySql, Adobe Photoshop CS dan Adobe Dreamweaver dll.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi penjelasan tentang SMA Negeri 1 Sanggar serta analisis kebutuhan sistem, analisis biaya, analisis manfaat, merancang konsep dan programnya

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang implementasi aplikasi sistem pada objek dan pembahasan program hasil analisis saat uji coba.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dari keseluruhan laporan skripsi yang dibuat serta saran-saran yang diberikan penulis pada pembuatan aplikasi ini.



1.8 Jadwal Kegiatan

NO	KEGIATAN	Des	Januari				Februari				Maret		
		IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III
1	Identifikasi Masalah	■											
2	Analisis Kebutuhan Sistem	■	■										
3	Pengumpulan Data	■	■										
4	Membuat Rancangan sistem	■	■	■									
5	Rancangan Bangun Pogram	■	■	■	■								
6	Uji Coba Program (testing)							■	■	■			■
7	Implementasi Program							■	■	■	■		
8	Pembimbingan Penulisan Naskah Skripsi							■	■	■	■		
9	Penulisan Akhir Laporan											■	■
10	Pendadaran												■

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan