

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang sangat cepat telah membawa kita untuk hidup berdampingan dengan informasi dan teknologi itu sendiri. Sekarang ini banyak orang telah meninggalkan proses penelusuran informasi secara manual yang membutuhkan waktu yang lama untuk menemukan data informasi yang diinginkan.

Dengan teknologi informasi yang berkembang saat ini, pengelolaan informasi dapat dilakukan secara lebih optimal dengan bantuan komputer, program-program aplikasi, perangkat komunikasi serta jaringan internet/intranet. Penggunaan teknologi informasi bertujuan mencapai efisiensi dalam berbagai aspek pengelolaan informasi, yang ditunjukkan dengan kecepatan dan ketepatan waktu pemrosesan, serta ketelitian dan keakuratan informasi.

Dunia bisnis yang menggunakan manfaat teknologi sangat menunjang dalam memajukan usahanya, dengan bantuan komputer yang mengelola sistem suatu instansi tersebut dapat meringankan tugas karyawannya dan dapat menyelesaikannya dalam waktu yang lebih cepat dan akurat.

Minimnya SDM di Madura khususnya di daerah saya, menyebabkan memambatnya dunia teknologi dalam aspek kehidupan sehari-hari sedikit berkurang, sehingga untuk membeli suatu program sangat mahal.

Dengan mukadimah di atas, saya akan mencoba untuk membuat suatu aplikasi penjualan pada mini market milik masyarakat desa klompang timur yang sampai saat ini masih menggunakan sistem manual. Dan dalam hal ini akan saya jadikan skripsi saya sebagai syarat lulus dari STMIK AMIKOM Yogyakarta. Dan dari masalah tersebut diatas terpililah judul "SISTEM PENJUALAN RETAIL PADA MINI MARKET K.U.D KURNIA ABADI PAMEKASAN MADURA".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang terkandung dalam latar belakang diatas maka dapat teridentifikasi masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana membuat sistem penjualan retail mini market Kurnia Abadi di kecamatan Pakong Pamekasan Madura .
- b. Bagaimana untuk membuat laporan-laporan data barang lebih akurat dan cepat.

1.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penyusun memberikan batasan masalah karena pembahasan tentang pembuatan sistem aplikasi penjualan retail pada K.U.D Kurnia Abadi sangat luas, sehingga penyusun membatasi masalah pada data stock barang yang meliputi data barang, data supplier, data barang masuk, dan data barang keluar.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Menerapkan ilmu yang dipelajari selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata, dengan harapan ilmu yang diperoleh bisa bermanfaat dan dapat diterapkan didunia nyata.
- b. Sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana bagi jenjang Strata Satu di STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA .
- c. Membantu SDM untuk lebih maju dan mengetahui dunia teknologi, yang selama ini hanya terbatas pada dunia seluler.
- d. Meningkatkan efesiensi dan efektifitas tentang pengolaan data penjualan.

1.5 Manfaat Penellttian

Diantara manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Bagi penulis untuk mendapat gelar sarjana dan memberikan tambahan pengalaman serta pengetahuan dalam merancang dan pembuatan program dengan visual basic, dan memberikan sesuatu yang baru pada masyarakat.
- b. Bagi teman-teman mahasiswa untuk di jadikan bahan pembelajaran untuk meningkatkan pengetahuannya dalam bidang pembuatan program dengan virsual basic dan dapat dijadikan bahan referensi jika mendapatkan kasus yang sama.
- c. Bagi K.U.D Kurnia Abadi diharapkan dapat membentuk sistem penjualan yang ada lebih bekerja dengan baik dan meningkatkan kreatifitas karyawan.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah jalur yang akan ditempuh untuk mengumpulkan data dan kelengkapan skripsi. Dalam pengumpulan data guna mem-

perlanca jalannya proses penelitian, penyusun menggunakan beberapa metode dengan cara:

a. Observasi

Yaitu metode pengamatan yang dilakukan secara langsung terhadap obyek yang akan diteliti di lapangan.

b. Wawancara

Yaitu metode tanya jawab terhadap pihak-pihak yang terlibat secara langsung dengan pihak instansi yang berhubungan dengan obyek yang diteliti dalam bidang tertentu guna mendapatkan data-data yang dibutuhkan.

c. Kepustakaan

Dengan metode ini, penelitian mempunyai 2 sumber, yaitu dengan cara :

- ✓ Mencari referensi-referensi yang berkaitan dengan topik di internet maupun dari sumber lainnya
- ✓ Belajar teori-teori dan literatur lain dapat membantu memecahkan permasalahan yang ada.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penyusunan laporan adalah sebagai berikut :

BABI PENDAHULUAN

Berisi tentang masalah umum dalam penyusunan proposal penelitian, yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian

dan sistematika penulisan

BABII LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan diuraikan teori-teori yang relevan dengan obyek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan dan menjelaskan tentang pengenalan sistem, konsep dasar sistem pengolahan basis data, software yang digunakan dan juga hardware yang direkomendasikan.

BABIII ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Memaparkan gambaran umum perusahaan, analisis sistem untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi masalah, representasi pengetahuan, perancangan sistem, perancangan data base, rancangan antar muka pengguna.

BABIV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Menguraikan tentang penjelasan sistem yang dibuat, yang berisi rencana implementasi, pembahasan dan manual program.

BABV PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran-saran pada program yang telah dibuat dan kritikan pada penulis.

