

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di zaman modern ini dunia internet bukan lagi hal asing bagi masyarakat luas. Internet menawarkan dunia baru yang memberikan kemudahan dalam berkoneksi dan bersosialisasi. Informasi dari seluruh dunia dapat diperoleh dengan mudah dan cepat tanpa menunggu berbulan – bulan. Dewasa ini dunia informasi dengan berbasis web berkembang dengan pesat sekali baik yang bersifat interaktif, dinamis maupun statis mulai dari informasi suatu lembaga pendidikan, karena mereka di tuntut untuk memberikan pelayanan informasi yang cepat dan tepat, sehingga pengaruhnya dalam bidang pendidikan juga begitu signifikan dan mendasar. Kini para siswa begitu mudahnya mengakses bahan – bahan dan materi – materi pelajaran.

Website sebagai bagian dari teknologi internet berperan penting dalam penyebaran informasi, berbagai kegiatan yang bersifat online, berbagai aktivitas lain yang membutuhkan kemampuan website serta memungkinkan untuk para penjelajah web mengakses informasi yang dibutuhkan kapanpun dan dimanapun selama terkoneksi dengan internet. Pencarian informasi – informasi tersebut dapat dilakukan melalui media pencarian search engine. Banyak sekali search engine yang tersedia dalam memberikan informasi misalnya GOOGLE, YAHOO, MSN dan web hosting sejenisnya. Media pencarian ini akan lebih mudah untuk mendapatkan informasi yang diinginkan.

SMA Angkasa Adi Sucipto Yogyakarta adalah salah satu sekolah swasta yang berada di lingkungan Militer, karena sekolah tersebut di kelola oleh suatu yayasan TNI AU, yaitu Yayasan Ardhya Garini Pengurus Cabang Lanud Adi Sucipto. Sekolah Menengah Atas ini belum mempunyai sebuah website resmi dan masih menggunakan metode lama berupa brosur dalam penyebaran informasi, sehingga terkadang media informasi yang seharusnya dapat diakses dengan cepat, tepat, akurat, serta mudah di akses oleh segala pihak tanpa di batasi ruang dan waktu, belum tercapai. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu terobosan baru berupa website yang dapat digunakan sebagai media promosi dan informasi secara cepat, tepat, dan akurat seperti yang diharapkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan diatas, penulis dapat mengidentifikasi permasalahan yang terjadi, yaitu :

1. Bagaimana merancang sebuah Website yang menarik dan mampu memberikan informasi – informasi tentang SMA Angkasa AdiSucipto Yogyakarta kepada masyarakat luas?
2. Bagaimana menganalisa web sebagai media informasi.

1.3 Batasan Masalah

Penelitian yang dilakukan dalam pembuatan website ini supaya tidak menyimpang dari pokok permasalahan yang ada pada SMA Angkasa AdiSucipto Yogyakarta, mengingat keterbatasan waktu dan tenaga maka peneliti membatasi

pembahasan ini, yang hanya berisikan profil, sejarah, tujuan, visi dan misi, struktur organisasi, ekstrakurikuler, fasilitas, guru, karyawan, berita, contact, buku tamu dimana dalam pembuatannya menggunakan PHP sebagai server – side nya, MySQL sebagai database servernya, Macromedia Dreamweaver 8 sebagai web desain nya serta Adobe Photoshop sebagai aplikasi pengolah gambar.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1) Bagi Mahasiswa
 - a. Memenuhi salah satu syarat kelulusan pada Jenjang Sarjana Strata 1 Jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 - b. Menerapkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
- 2) Bagi Objek Penelitian, dalam hal ini SMA Angkasa Adi Sucipto Menciptakan rancangan Website “ SMA ANGKASA ADI SUCIPTO YOGYAKARTA ” sebagai media informasi dengan menggunakan program Dreamweaver 8, adobe Photoshop CS2, PHP dan Mysql.
- 3) Bagi Pihak Lain
Sebagai bahan referensi bagi mahasiswa lain yang ingin membuat Tugas Akhir atau Skripsi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Mempermudah pengguna secara umum untuk mengetahui informasi tentang SMA ANGKASA ADI SUCIPTO YOGYAKARTA.
- b. Meningkatkan minat siswa untuk mempelajari internet dan mencari informasi – informasi lain pada situs – situs di internet.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini guna mengumpulkan data – data yaitu sebagai berikut :

- a. Wawancara

Yaitu metode yang digunakan untuk mendapatkan data – data dengan cara menanyakan langsung dengan sumber data.

- b. Observasi

Yaitu metode yang digunakan untuk memperoleh data dengan cara mengadakan pengamatan langsung pada objek yang akan diteliti.

- c. Metode Kepustakaan

Melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari dari buku – buku pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi.

- d. Referensi Internet

Pengumpulan data dilakukan dengan membaca dan meringkas referensi yang berasal dari internet sebagai bahan penunjang dalam penulisan.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Bab I Pendahuluan

Bab ini memuat latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

Bab II Landasan Teori

Bab ini merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori – teori yang mendukung judul dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi – definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang tools/software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi antara lain Tinjauan Umum yang menguraikan tentang gambaran umum SMA ANGKASA ADISUCIPTO YOGYAKARTA dan system yang berjalan di dalam nya Analisis Masalah yang akan menguraikan tentang permasalahan yang terdapat pada objek penelitian, dan Perancangan Sistem yang akan menguraikan tentang konsep pemodelan system.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini merupakan paparan implementasi dari system yang telah di buat.

Bab V Berisi kesimpulan dan saran

