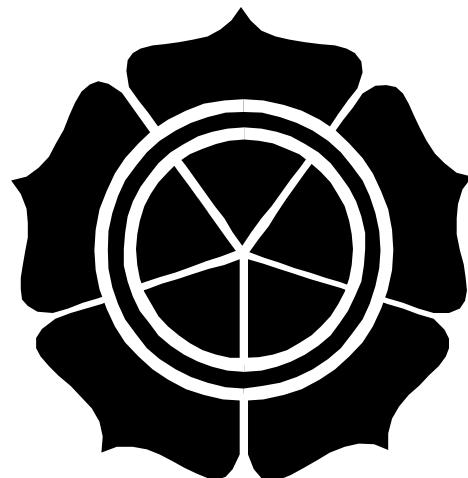


**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO SUMBER
REJEKI DI TRENGGALEK, JAWA TIMUR**

SKRIPSI



disusun oleh:

Pipit Dwi Anggraeni

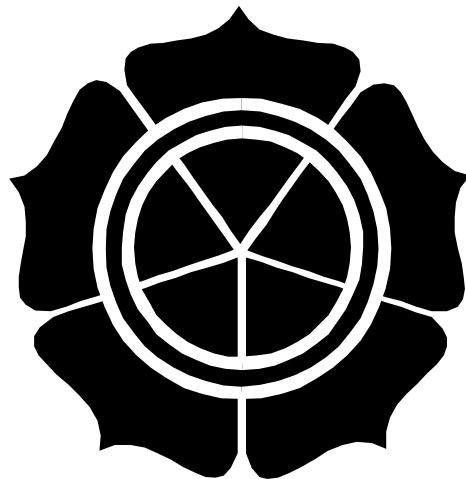
07.12.2148

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO SUMBER REJEKI DI TRENGGALEK, JAWA TIMUR

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh:

Pipit Dwi Anggraeni

07.12.2148

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO SUMBER

REJEKI DI TRENGGALEK, JAWA TIMUR.

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Pipit Dwi Anggraeni

07.12.2148

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 7 Februari 2011

Dosen Pembimbing,

Dr. Kusrini, M.Kom

NIK 190302106

PENGESAHAN
SKRIPSI
SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO SUMBER
REJEKI DI TRENGGALEK, JAWA TIMUR.

yang dipersiapkan dan disusun oleh
Pipit Dwi Anggraeni

07.12.2148

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 26 Februari 2011

Nama Pengaji

Dr. Kusrini, M.Kom
NIK. 190302038

M.Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

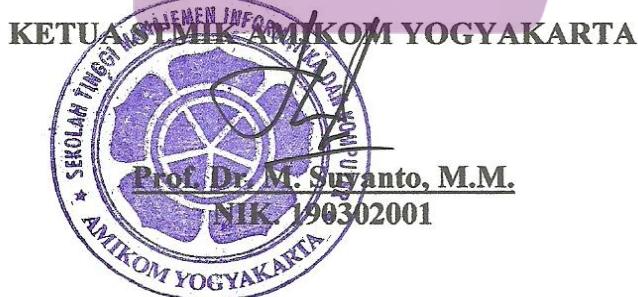
Kusnawi, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302112

Susunan Dewan Pengaji

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Maret 2011



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 26 Februari 2011

Pipit Dwi Anggraeni
07.12.2148

MOTTO

- Kita tidak boleh membandingkan diri kita dengan apa yang terbaik yang dapat dilakukan oleh orang lain, tapi dengan apa yang terbaik yang dapat kita lakukan.
- Punya rasa humor akan sangat gampang menjalin pergaulan dengan orang & memudahkan membawa diri.
- Yang penting bukan berapa lama kita hidup, tapi bagaimana kita menjalani hidup.
- Sukses terdiri dari 1% bakat dan 99% keringat (Benyamin Franklin)
- Sifat orang yang berilmu tinggi adalah merendahkan diri kepada manusia & takut kepada Tuhan.
- Sahabat sejati adalah orang yang dapat berkata benar kepada anda, bukan orang yang hanya membenarkan kata-kata anda.
- Orang-orang hebat di bidang apapun bukan bekerja karena terinspirasi, namun mereka terinspirasi karena lebih suka bekerja. Mereka tidak menyia-nyiakan waktu untuk menunggu inspirasi.
- Bersemangatlah mengenai masa depan yang baik. Karena, semua keadaan buruk yang sedang membatasi kita saat ini hanya sementara.
- Orang yang pintar bisa gagal karena memikirkan terlalu banyak hal, sedangkan orang bodoh sering berhasil karena mengambil resiko & melakukan tindakan tepat.
- Percaya pada diri sendiri. Dengan begitu, anda akan bisa berbuat banyak, lebih dari yang diperkirakan.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini dengan sepenuh hati kupersembahkan untuk :

Ibu dan Ayah yang sangat aku cintai. Terima kasih buat kasi sayangnya, perhatiannya yang tulus yang sudah diberikan ketika aku mengerjakan skripsi sampai terselesaiannya skripsi ini.

Maap,, kalo putrimu ini belum bisa membalas semua kebaikan yang sudah kalian berikan.

Bahkan sering buat sedih dan kecawa...

Moga suatu saat nanti Pipit bisa buat kalian bangga
dengan apa yang aku raih nanti.

Buat Ibu dan Ayah cuma do'a yang saat ini bisa aku berikan. Senantiasa Allah SWT selalu memberikan kesehatan, keselamatan, umur yang panjang, kelancaran rejeki yang halal buat kalian. Amien,, Yaa Robbal Allamin...

Buat kakak aku yang tersayang 'Febsi Trisna Eka Hadi' dan Adek aku 'Uilly Tria Pamungkas Sari'..

Terima kasi buat do'a yang kalian berikan. Serta kasi sayang yang selalu membangkitkan semangatku, selalu menemaniku dalam mengerjakan skripsi meski lewat telpon. hohohhee..

Semoga Allah SWT selalu memberikan petunjuk, perlindungan, umur yang panjang, kesehatan, dan sukses buat masa depan kita semua, serta berguna untuk kehidupan di dunia dan akherat. Amien Yaa Robbal Allamin...

Buat orang yang selalu ada untukku 'Muhammad Irham Habibie'. Terima kasi sudah membantuku dalam menyelesaikan skripsi ini sampai titik darah penghabisan. wkwkwkwk..

Maap klo belum bisa kasi balasan apa-apa, bahkan sering bikin jengkel dengan sikap ini,

xixixi..

Semoga apa yang Debie cita-citakan cepat terkabulkan,

Amien ya Robbal Allamin...

Sukses selalu ya buat Debie sayang...

hmmm,, buat sahabat kecilku 'Cenuel', makasi ya sayang uda temani dalam suka ataupun dukaku. Makasi buat 'haha-hihi'nya tiap hari. xixixi..

Saran serta semangat yang kamu berikan sangat menguatkanmu. Berbagi denganmu sangat menyenangkan. Semoga Allah SWT memberikan perlindungan untukmu sayang. Dirimu takkan pernah tergantik oleh siapapun say, hihih..

Ayo, cepet kelar juga skripsinya... Chaiyo Cenuel

Untuk seseorang yang pernah mengisi kehidupanku 'Made Handy Oka Praditya',,. Terima kasi buat kasi sayang yang sudah diberikan, waktu serta inspirasinya yang bisa membangkitkan semangatku. Pengalaman denganmu sangat berarti buatku, susah senang yang sudah pernah dijalani memberikan aku gambaran betapa kuatnya suatu arti cinta. Semoga sukses buat masa depan bli Handy, cepat menemukan jodohnya, sehat selalu, serta lancar buat rejekinya. Amien,, Yaa Robbal Allamin...

Almamater ku Tercinta

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmannirrahim

Assalamuallaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah S.W.T karena berkat Rahmat, Hidayah dan Karunia-Nya penyusunan skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik, shalawat serta salam semoga selalu berupaya menegakkan panji-panji Islam dalam mencapai kehidupan hakiki.

Skripsi ini disusun dan diajukan sebagai salah satu syarat yang harus ditempuh untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta dengan judul **“Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Sumber Rejeki di Trenggalek, Jawa Timur”**. Dapat terselesaikannya skripsi ini, tidak terlepas dari dukungan dan bantuan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moril maupun spiritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan, oleh karena itu saya yang menyusun Skripsi ini mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah S.W.T atas segala Rahmat, Anugeraha, Hidayah dan Karunia-Nya.
2. Ibu Kusrini, Dr., M.Kom, selaku Dosen Pembimbing yang dengan sabar dan berbesar hati membimbing saya dalam penyusunan Skripsi ini dari awal sampai selesai.
3. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM selaku Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

4. Bapak Bambang Sudaryatno selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika dan Sistem Informasi.
5. Segenap staf dan karyawan STMIK “AMIKOM” Yogyakarta, yang telah membantu kelancaran dalam administrasi sampai terselesaikannya skripsi ini.
6. Kepada pihak Toko SUMBER REJEKI di Trenggalek yang telah menyetujui dan memberikan ijin untuk melakukan penelitian serta membantu saya dalam menyelesaikan Skripsi ini.
7. Kepada orang tua saya dan kakak serta adik yang sangat saya sayangi dan cintai beserta seluruh keluarga yang selalu mendo'akan, mendukung dan memberikan semangat serta bantuan demi kelancaran Skripsi saya ini.
8. Buat sahabat-sahabatku Nana, Wahyu, Habibie, Cenuel yang aku sayangi. Terima kasih buat do'a serta inspirasi yang sudah diberikan dalam menyelesaikan Skripsi ini.
9. Yang tak pernah terlupakan buat arek-arek S1-SI-B ‘07 yang sudah menjadi teman serta sahabat yang berbagi tawa dan candanya. Sayang selalu buat kalian.
10. Untuk seseorang yang saya sayangi dengan do'a dan sayangmu saya memiliki semangat untuk memberikan yang terbaik dengan terselesaikannya Skripsi ini. Terima kasih...
11. Untuk arek-arek di kos “Stefanie” yang saya cintai dan sayangi yang selalu mendukung dalam penyusunan Skripsi ini.

12. Dan semua pihak yang membantu dan tidak dapat saya sebutkan satu-persatu dalam menyelesaikan skripsi ini. Terima kasih.

Saya sangat menyadari bahwa dalam penyusunan Skripsi ini masih sangat jauh dari sempurna, untuk itu kritik dan saran yang membangun akan selalu saya terima dengan keterbukaan hati agar tugas-tugas lainnya dapat saya selesaikan dengan baik.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca pada umumnya dan khususnya saya selaku penyusun.

Wassalamu'allaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Yogyakarta, 26 Februari 2011

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xx
DAFTAR TABEL.....	xxiv
INTISARI	xxvi
ABSTRACT	xxvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
1.7.1 Bagian Awal.....	6

1.7.2 Bagian Utama	6
1.7.3 Bagian Akhir	8
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	9
2.1.1 Definisi Sistem.....	9
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	10
2.1.3 Klasifikasi Sistem	11
2.2 Konsep Dasar Informasi	12
2.2.1 Definisi Informasi.....	12
2.2.2 Kualitas Informasi.....	13
2.2.3 Siklus Informasi	14
2.2.4 Nilai Informasi.....	15
2.3 Konsep dasar Sistem Informasi	15
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	15
2.3.2 Komponen Sistem Informasi.....	15
2.3.3 Sistem Informasi Manajemen	16
2.3.3.1 Definisi Sistem Informasi Manajemen.....	16
2.3.3.2 Peranan Sistem Informasi Bagi Manajemen....	16
2.3.4 Sistem Informasi Penjualan.....	18
2.3.4.1 Definisi Penjualan.....	18
2.3.4.2 Konsep Penjualan	18
2.3.4.3 Sistem Informasi Penjualan.....	19
2.3.4.4 Informasi Yang Dusajikan Dalam Penjualan ...	21

2.4 Pengertian Perangkat Lunak Penjualan.....	22
2.5 DBMS (Database Manajemen System)	23
2.5.1 Abstraksi Data.....	24
2.5.2 Bahasa Basis Data	25
2.6 Sekilas Mengenai Visual Basic.....	26
2.6.1 Pemrograman Windows GUI (Graphical User Interface)	27
2.6.2 Pemrogramam Berorientasi Obyek (OOP).....	27
2.7 Visual Basic IDE (Interactive Development Environment) ...	27
2.7.1 Mengenai Control	33
2.7.2 Konsep Database	35
2.7.3 Flow Of Document (FOD).....	35
2.7.4 Data Flow Diagram.....	36
2.7.4.1 Levelisasi Data Flow Diagram	37
2.7.4.2 Pada Pembuatan Data Flow Diagram (DFD) Terdapat Beberapa Syarat.....	38
2.8 Entity Relationship Diagram (ERD).....	40
2.9 Normalisasi	43
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI.....	46
3.1 Gambaran Umum Perusahaan.....	46
3.1.1 Sejarah Perusahaan.....	46
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	47
3.2 Definisi Analisis Sistem.....	47

3.2.1 Langkah-langkah Dalam Analisis Sistem	47
3.2.2 Identifikasi Masalah.....	48
3.2.3 Analisis Kelemahan Sistem.....	49
3.2.3.1 Kinerja (<i>Performance</i>)	50
3.2.3.2 Informasi (<i>Information</i>)	51
3.2.3.3 Ekonomi (<i>Economic</i>).....	52
3.2.3.4 Kendali (<i>Control</i>)	54
3.2.3.5 Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	55
3.2.3.6 Pelayanan (<i>Service</i>).....	55
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	56
3.3.1 Analisis Kebutuhan Informasi.....	57
3.3.2 Analisis Kebutuhan Teknologi.....	57
3.3.2.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	58
3.3.2.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	59
3.3.2.3 Perangkat Manusia (<i>Brainware</i>)	60
3.4 Analisis Biaya dan Manfaat	61
3.4.1 Komponen-komponen Biaya	61
3.4.2 Komponen-komponen Manfaat	62
3.4.3 Metode Analisis Biaya dan Manfaat	64
3.5 Analisis Studi Kelayakan	69
3.5.1 Kelayakan Teknologi	70
3.5.2 Kelayakan Operasional	71
3.5.3 Kelayakan Hukum.....	72

3.5.4 Kelayakan Ekonomi.....	72
3.6 Perancangan Sistem.....	73
3.6.1 Perancangan Sistem Secara Umum.....	73
3.6.2 Diagram Arus Data Yang Diusulkan.....	76
3.7 Perancangan Database.....	78
3.7.1 Normalisasi.....	78
3.7.2 Relasi Antar Tabel.....	85
3.8 Rancangan Tabel Database.....	86
3.9 Rancangan Input Form	92
3.10 Rancangan Output.....	98
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM.....	100
4.1 Pengertian Implementasi.....	100
4.1.1 Rencana Implementasi.....	100
4.1.2 Kegiatan Implementasi.....	101
4.1.2.1 Pemrograman dan Pengetesan Program.....	101
4.1.2.2 Pengetesan Sistem (<i>System Testing</i>).....	135
4.1.2.3 Memelihara Sistem Aplikasi	156
4.1.2.4 Pemilihan dan Pelatihan Personil	158
4.1.2.5 Pemeliharaan	161
4.2 Tindak lanjut Implementasi.....	162
4.3 Manual Program.....	163
4.3.1 Form Login	163
4.3.2 Menu Utama.....	164

4.3.2.1 Form Utama.....	165
4.3.2.2 Form Data Distributor.....	165
4.3.2.3 Form Data Jenis Barang	166
4.3.2.4 Form Data Barang	167
4.3.2.5 Form Data Pembelian.....	168
4.3.2.6 Form data Penjualan	169
4.3.2.7 Form Data Retur Beli	170
4.3.2.8 Form Laporan.....	171
4.3.2.9 Form Admin Panel	172
4.3.2.10 Form Bantuan	173
4.3.2.11 Form Tentang Program.....	174
BAB V	
PENUTUP.....	175
5.1 Kesimpulan.....	175
5.2 Saran	176
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Model Sistem.....	9
Gambar 2.2	Siklus Informasi.....	14
Gambar 2.3	Kotak Dialog New Project.....	28
Gambar 2.4	Start-up Screen.....	29
Gambar 2.5	Main Windows.....	29
Gambar 2.6	Toolbox.....	30
Gambar 2.7	Project Explorer.....	30
Gambar 2.8	Properties Window.....	31
Gambar 2.9	Form Layout.....	32
Gambar 2.10	Simbol Alur Data.....	39
Gambar 2.11	Simbol Proses.....	39
Gambar 2.12	Simbol Terminator.....	40
Gambar 2.13	Simbol Data Store.....	40
Gambar 2.14	Simbol Entity.....	41
Gambar 2.15	Simbol Relasi.....	41
Gambar 2.16	Simbol Atribut.....	42
Gambar 2.17	Garis Penghubung.....	42
Gambar 3.1	Flowchart Sistem Yang Diusulkan.....	75
Gambar 3.2	Simbol yang Digunakan Dalam Flowchart.....	76
Gambar 3.3	DFD Level 0.....	77
Gambar 3.4	DFD Level 1.....	77
Gambar 3.5	Rancangan Login.....	92

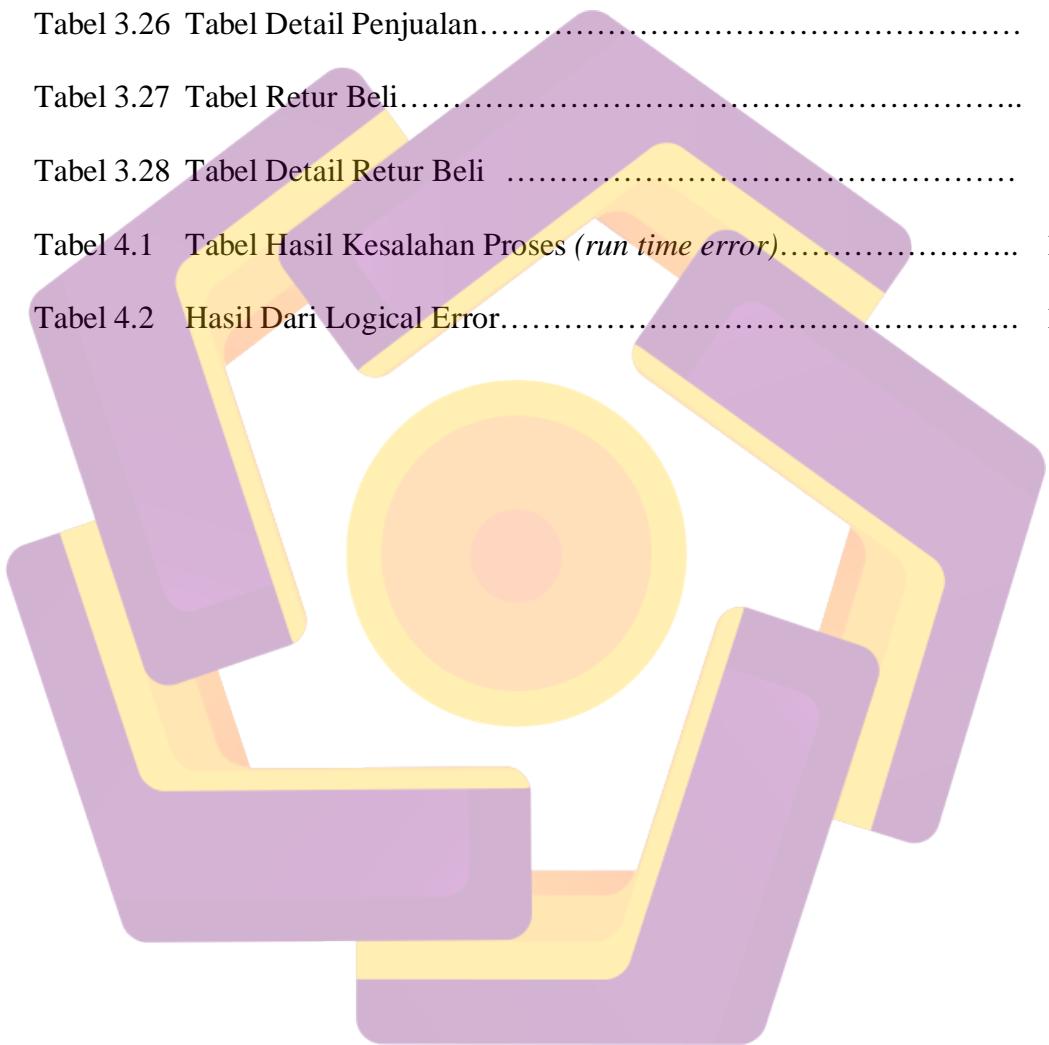
Gambar 3.6	Rancangan Menu Utama.....	92
Gambar 3.7	Rancangan Halaman Distributor.....	93
Gambar 3.8	Rancangan Halaman Jenis Barang.....	93
Gambar 3.9	Rancangan Halaman Barang.....	94
Gambar 3.10	Rancangan Halaman Pembelian.....	94
Gambar 3.11	Rancangan Halaman Penjualan.....	95
Gambar 3.12	Rancangan Halaman Retur Beli.....	95
Gambar 3.13	Rancangan Halaman Admin Panel.....	96
Gambar 3.14	Rancangan Halaman Laporan.....	97
Gambar 3.15	Rancangan Output Laporan Barang.....	98
Gambar 3.16	Rancangan Output Laporan Penjualan.....	98
Gambar 3.17	Rancangan Output Laporan Pembelian.....	99
Gambar 3.18	Rancangan Output Retur Beli.....	99
Gambar 4.1	Tabel Distributor.....	105
Gambar 4.2	Tabel Jenis.....	105
Gambar 4.3	Tabel Admin.....	106
Gambar 4.4	Tabel Barang.....	107
Gambar 4.5	Tabel Pembelian.....	108
Gambar 4.6	Tabel Detail Pembelian.....	109
Gambar 4.7	Tabel Penjualan.....	109
Gambar 4.8	Tabel Detail Penjualan.....	110
Gambar 4.9	Tabel Retur Beli.....	111
Gambar 4.10	Tabel Detail Retur Beli.....	112

Gambar 4.11 Relasi Antar Tabel.....	113
Gambar 4.12 Hasil Compile.....	137
Gambar 4.13 Data Berhasil Disimpan.....	152
Gambar 4.14 Data Yang Berhasil Diperbarui.....	153
Gambar 4.15 Data Konfirmasi Penghapusan.....	154
Gambar 4.16 Pencarian.....	155
Gambar 4.17 Form Login.....	164
Gambar 4.18 Form Menu Utama.....	165
Gambar 4.19 Form Data Distributor.....	166
Gambar 4.20 Form Data Jenis Barang.....	167
Gambar 4.21 Form Barang.....	168
Gambar 4.22 Form Pembelian.....	169
Gambar 4.23 Form Penjualan.....	170
Gambar 4.24 Form Data Retur Beli.....	171
Gambar 4.25 Form Cetak Laporan.....	172
Gambar 4.26 Form Admin Panel.....	173
Gambar 4.27 Form Bantuan.....	174
Gambar 4.28 Form Tentang Program.....	174

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Toolbox Visual Basic	33
Tabel 3.1	Biaya Operasional per Bulan Sistem Lama.....	53
Tabel 3.2	Perangkat Keras (Hardware) Yang Digunakan.....	59
Tabel 3.3	Perangkat Lunak (Software) Yang Digunakan.....	60
Tabel 3.4	Rincian Biaya dan Manfaat.....	63
Tabel 3.5	Hasil Perhitungan Metode.....	69
Tabel 3.6	Data Barang.....	79
Tabel 3.7	Data Penjualan.....	79
Tabel 3.8	Data Pembelian.....	80
Tabel 3.9	Data Retur Beli.....	80
Tabel 3.10	Data Admin.....	80
Tabel 3.11	Tabel Barang	81
Tabel 3.12	Tabel Penjualan	81
Tabel 3.13	Tabel Pembelian.....	81
Tabel 3.14	Tabel Retur Beli.....	81
Tabel 3.15	Tabel Admin.....	82
Tabel 3.16	Bentuk Normalisasi Kedua.....	82
Tabel 3.17	Bentuk BCNF.....	83
Tabel 3.18	Relasi Antar Tabel	85
Tabel 3.19	Tabel Distributor.....	86
Tabel 3.20	Tabel Jenis.....	87
Tabel 3.21	Tabel Admin.....	87

Tabel 3.22 Tabel Barang	88
Tabel 3.23 Tabel Pembelian.....	89
Tabel 3.24 Tabel Detail Pembelian.....	89
Tabel 3.25 Tabel Penjualan	90
Tabel 3.26 Tabel Detail Penjualan.....	90
Tabel 3.27 Tabel Retur Beli.....	91
Tabel 3.28 Tabel Detail Retur Beli	91
Tabel 4.1 Tabel Hasil Kesalahan Proses (<i>run time error</i>).....	139
Tabel 4.2 Hasil Dari Logical Error.....	148



INTISARI

Perkembangan teknologi informasi di Indonesia telah banyak mengalami kemajuan. Ini terbukti bahwa semua kebutuhan dalam dunia usaha sudah bergantung pada komputer. Hal ini juga dapat dibuktikan dengan diikuti oleh perkembangan bisnis penjualan. Perkembangan bisnis penjualan tersebut berdampak langsung pada peningkatan arus transaksi yang dilakukan perusahaan. Berawal dari data manual untuk mengolah data tersebut, sekarang akan diubah menjadi sistem yang terkomputerisasi untuk mempermudah dalam pelaksanaan penjualan. Kecepatan dalam pelayanan menjadi salah satu kebutuhan utama untuk mencapai tujuan perusahaan.

Aplikasi penjualan merupakan salah satu pilihan yang diharapkan dapat membantu proses transaksi penjualan secara tunai. Aplikasi penjualan ini dapat digunakan oleh usaha Toko kelontong Sumber Rejeki.

Keunggulan aplikasi ini memiliki tampilan yang *user friendly* dan mudah digunakan, handal dalam menangani transaksi dan biaya pengadaannya tidak terlalu mahal karena tidak menuntut spesifikasi komputer yang terlalu tinggi. Software yang digunakan dalam menunjang pembuatan aplikasi ini dibuat menggunakan *Microsoft SQL Server 2000* untuk *database* dan *Microsoft Visual Basic 6.0* sebagai *tool*-nya.

Kata kunci : Sistem Informasi, Transaksi Penjualan, User Friendly

ABSTRACT

The development of information technology in Indonesia has undergone many advances. It is evident that all the needs in the business world already rely on computers. This can also be evidenced by, followed by business development sales. Business development sales were a direct impact on improving the flow of transactions made by company. Starting from the data manual for processing such data, will now be in a fox into a computerized system to facilitate the implementation of sales. The speed of the service become one of the main requirements to achieve company goals.

Application of sales is one option that is expected to help process sales transactions in cash. Sales application can be used by the grocery store business Rejeki Source.

The advantage of this application has a view that is user friendly and easy to use, reliable in handling the transaction and procurement costs are not too expensive because it does not require specification of the computer that is too high. Software used to support the making of this application created using Microsoft SQL Server 2000 for database and Microsoft Visual Basic 6.0 as its tool.

Keywords : *Information System, Sales Transaction, User Friendly*