

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada dunia pendidikan perpustakaan merupakan salah satu bagian yang penting dalam meningkatkan ilmu pengetahuan, karena diperpustakaan kita bisa mendapatkan berbagai macam buku yang dapat membantu kebutuhan kita untuk mendapatkan informasi.

Apabila pada suatu lembaga pendidikan dalam hal ini adalah perpustakaan mengolah datanya masih dilakukan secara manual maka akan menimbulkan masalah, mulai dari lamanya waktu yang diperlukan hanya untuk mencatat data-data perpustakaan, mencatat tanggal peminjaman dan pengembalian, serta kegiatan-kegiatan lainnya. Belum lagi kalau terjadi kesalahan penulisan pada data-data yang ada sehingga akan menghabiskan banyak waktu dan tenaga untuk memperbaiki kesalahan tersebut. Hal ini menimbulkan terlambatnya pembuatan laporan yang berkaitan dengan lambatnya informasi yang sampai pada atasan sehingga akan sulit untuk dijadikan acuan pengambilan keputusan atau tindakan yang diperlukan untuk kemajuan perpustakaan. Faktor inilah yang menyebabkan pentingnya penggunaan komputer dalam mengolah data diperpustakaan.

Sistem informasi merupakan subsistem dari informasi manajemen yang digunakan dalam memecahkan masalah penyediaan informasi dan pelayanan

informasi mengenai perpustakaan, sistem informasi dapat diartikan sebagai sistem pengolah data, manipulasi data, penyimpanan data, dan persiapan laporan.

Berkaitan dengan sistem yang telah ada saat ini pada perpustakaan SMA Negeri 1 Curup Tengah, maka diperlukan suatu sistem informasi yang dapat menunjang evaluasi proses pengambilan keputusan. Hal inilah yang melatar belakangi penyusun untuk menerapkan judul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMA NEGERI 1 CURUP TENGAH BENGKULU"

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, permasalahan dalam rumusan ini adalah:

Bagaimana merancang sebuah sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Curup Tengah

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Curup Tengah dibatasi pada:

1. Pengolahan data buku, anggota, sirkulasi buku dan denda.
2. Laporan yang dibuat meliputi: Laporan sirkulasi buku dan laporan denda.
3. Software yang digunakan yaitu: Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

1. Merancang dan membuat sistem perpustakaan pada SMA Negeri 1 Curup Tengah.
2. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Sekolah Tinggi Manajemen Ilmu Komputer dan "AMIKOM" Yogyakarta.
3. Lulus program strata satu dan memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) di Sekolah Tinggi Manajemen Ilmu Komputer dan "AMIKOM" Yogyakarta pada jurusan sistem informasi.

1.4.2 Manfaat

- o Bagi mahasiswa
 1. Sebagai referensi penelitian yang berkenaan dengan kegiatan pelayanan perpustakaan
 2. Membantu mengembangkan teknologi khususnya teknologi informasi berbasis desktop.
- o Bagi instansi
 1. Membantu petugas perpustakaan untuk lebih mudah melakukan pelayanan perpustakaan.
 2. Mengurangi ketidak akuratan informasi tentang kegiatan pelayanan perpustakaan.

1.5 Metode Penelitian

Agar dapat mengumpulkan investigasi dengan tepat sehingga didapatkan gambaran umum terhadap sistem yang sedang terjadi dan sistem yang akan dibuat nantinya, maka penyusunan menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu:

1. Wawancara

metode ini digunakan untuk melengkapi data dan informasi dengan cara berkomunikasi secara langsung dengan pihak terkait.

2. Kepustakaan

Metode membaca dan mempelajari apa saja yang akan digunakan sebagai bahan pedoman teknis penyelenggaraan kepustakaan serta mengumpulkan berbagai sumber referensi sebagai acuan dalam analisis dan perancangan system serta penyusunan laporan.

3. Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah yang akan dipecahkan.

4. Observasi

Mengadakan pengamatan secara langsung terhadap permasalahan objek yang akan diteliti.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab, masing-masing bab yang akan diuraikan adalah sebagai berikut:

1. Bab I Pendahuluan

Bab ini mengurai tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode pengumpulan data, dan metode penulisan laporan.

2. Bab II Landasan Teori

Menjelaskan tentang konsep dasar sistem informasi perpustakaan, arsitektur sistem, teori dasar basis data dan pemodelan sistem serta teori-teori software yang digunakan, hardware yang dibutuhkan dan langkah-langkah pengembangan sistem.

3. Bab III Analisis dan Perancangan sistem

Bab ini menguraikan sekilas tentang objek penelitian skripsi, yaitu sejarah sekolah, visi dan misi sekolah serta analisis sistem perpustakaan yang sedang berjalan menggunakan analisis PIECES dan analisis kebutuhan, serta perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data, perancangan antar muka dan analisis kelayakan.

4. Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Berisi mengenai pembahasan dari sebuah program yang telah dibuat sebagai gambaran bagaimana cara mengoperasikan sistem tersebut serta pembahasan dari hasil implementasi, ujicoba sistem dan pemeliharaan.

5. Bab V Penutup

Bagian terakhir laporan yang berisikan tentang kesimpulan dan saran.

