

**APLIKASI E - COMMERCE BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA
PEMASARAN ON - LINE PADA MUCUSHOP YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Johar Wahyu Ngudiono	(07.02.6584)
Advent Agung Cahyadi	(07.02.6601)
Syamsul Bahri	(07.02.6622)
Wawan Darmawan	(07.02.6637)

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

**APLIKASI *E-COMMERCE* BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA
PEMASARAN *ON-LINE* PADA MUCUSHOP YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III Jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

Johar Wahyu Ngudiono	(07.02.6584)
Advent Agung Cahyadi	(07.02.6601)
Syamsul Bahri	(07.02.6622)
Wawan Darmawan	(07.02.6637)

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**Aplikasi E – Commerce Berbasis Web Sebagai Media
Pemasaran On - Line Pada Mucushop Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Johar Wahyu	(07.02.6584)
Advent Agung Cahyadi	(07.02.6601)
Syamsul Bahri	(07.02.6622)
Wawan Darmawan	(07.02.6637)

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 22 November 2010

Dosen Pembimbing,



Krisnawati, S.SI., MT.
NIK. 190302038

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**Aplikasi *E-Commerce* Berbasis Web Sebagai Media
Pemasaran *On-Line* Pada Mucushop Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Advent Agung Cahyadi

07.02.6601

telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 24 Februari 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Dr. Kusrini, M.Kom.
NIK. 190302106

Dony Ariyus, M.Kom.
NIK. 190302128

Tugas akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 24 Februari 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**Aplikasi E – Commerce Berbasis Web Sebagai Media
Pemasaran On - Line Pada Mucushop Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Syamsul Bahri (07.02.6622)

telah di pertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 24 Februari 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Emha Taufiq Luthfi, ST., M.Kom.
NIK. 190302125

Dony Arivus, M.Kom.
NIK. 190103055



Tugas akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 7 Maret 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M
NIK. 190102001

PERNYATAAN

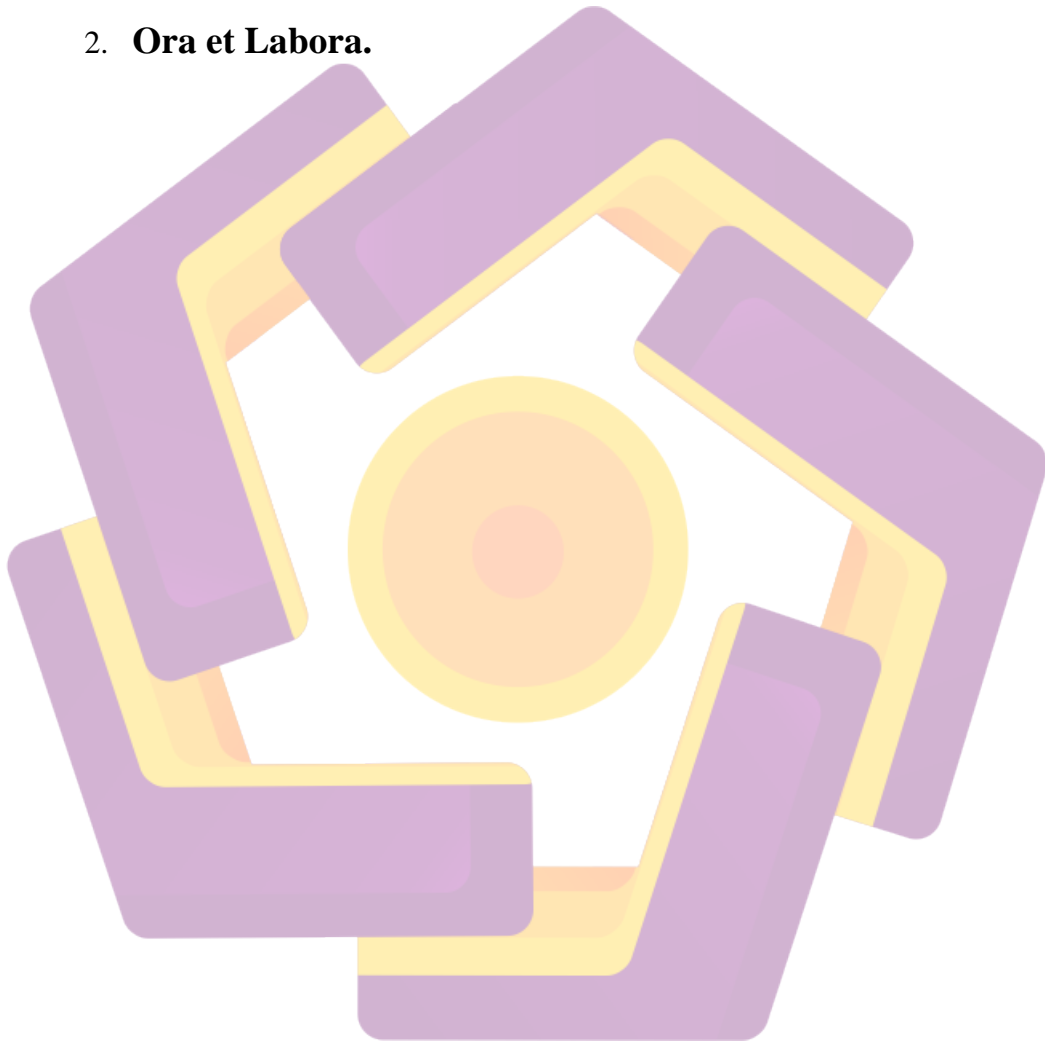
Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta,

Johar Wahyu Ngudiono	07.02.6584
Advent Agung Cahyadi	07.02.6601
Syamsul Bahri	07.02.6622
Wawan Darmawan	07.02.6637

Halaman Motto

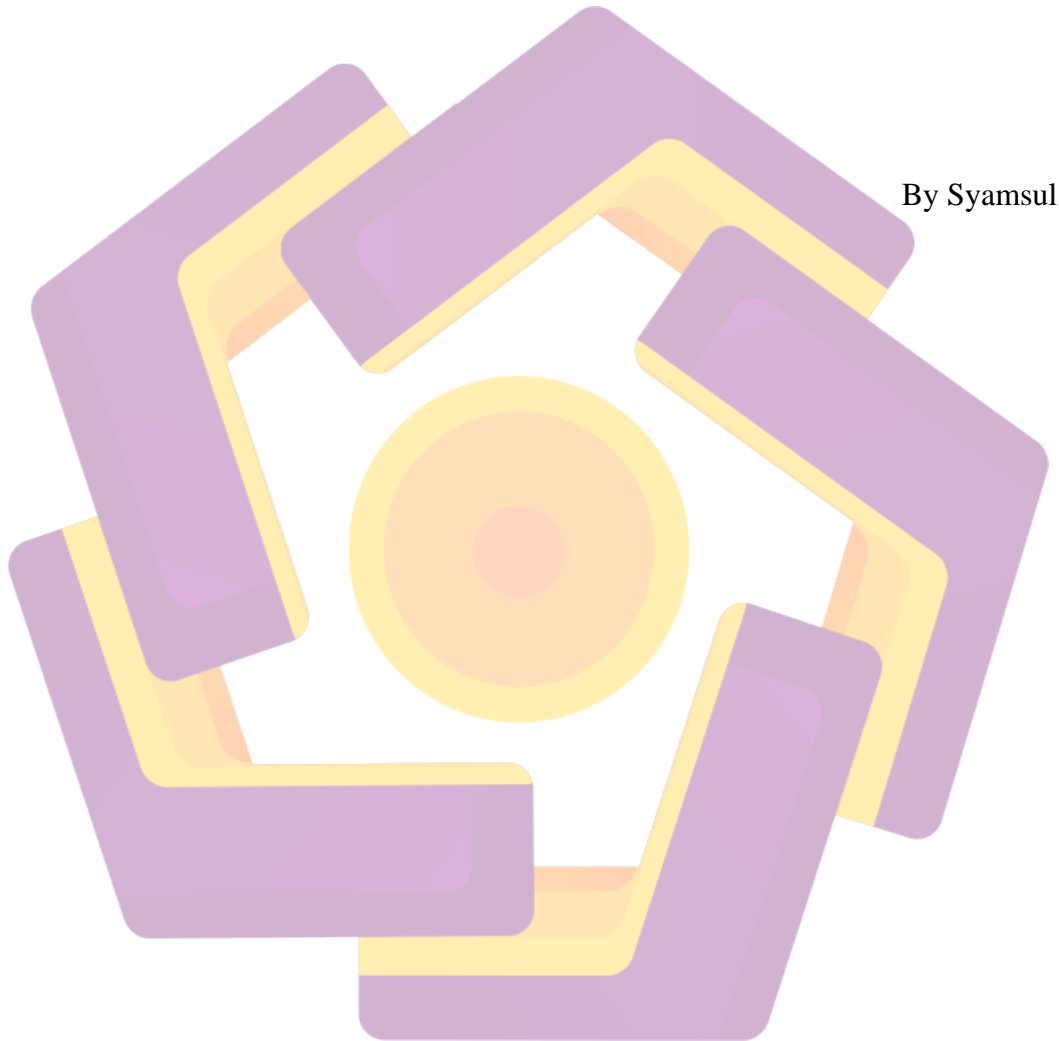
1. **Pemimpin yang baik yaitu pemimpin yang tahu kapan dia harus maju dan kapan harus mundur.**
2. **Ora et Labora.**



Advent Agung Cahayadi

HALAMAN MOTO

✚ Berkerjalah untuk kepentingan dunia seolah – olah kamu hidup selamanya dan berkerjalah untuk kepentingan akhiratmu seolah-olah kamu akan mati besok pagi. (H.R Baihaqi).



By Syamsul

Halaman Persembahan

Tugas Akhir ini penulis persembahkan kepada :

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu melimpahkan berkat dan kasihnya.
2. Papa, Mama, & adik tercinta yang selalu memberikan support, nasehat, cinta kasih selama menyusun tugas akhir ini.
3. Pujaan hatiku yang selalu setia menemani, memberi semangat dan membantu dalam membuat laporan ini.
4. Ibu dosen pembimbing yang telah membimbing dalam penulisan tugas akhir ini.
5. Semua teman-teman D3 MI seperjuangan.
6. Pihak-pihak lain yang tidak bias disebutkan satu persatu.

Advent Agung Cahayadi

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrohmanirrahim....

Tugas Akhir ini penulis persembahkan kepada :

- Allah SWT serta Sang Penutup para rasul, Muhammad S.A.W yang telah menunjukkan dan membimbing kita kepada kebaikan.
- Ibu dan Bapak Tercinta, Terima kasih untuk semua cinta,kasih,dorongan dan segala pengorbanan dan doanya yang senantiasa menyertai langkahhku,yang tak terhingga dan tak terbalaskan
- Seluruh sudara dan keluarga besarku,kakak-kakakku dan adik-adikku tersayang.
- Semua Sahabatku dalam suka dan duka.
- Terimah kasih kepada sahabat super Muh.Ridwan yang salalu memberikan arahan presentasi yang baik
- Temen-temen seperjuangan Diploma-3 Manajemen Informatika 2007 STMIK AMIKOM, Muh.Rofiq, Wawan , Jojo,Advent.....
- Semua pihak yang telah menjadi temen baikku yang tidak bisa disebutin satu-satu... Thank's Boy..!!!

By Syamsul

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha kuasa atas kelimpahan berkah-Nya sehingga kami bias menyelesaikan tugas akhir ini sebagai salah satu syarat guna menyelesaikan studi pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika pada STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Penulis merasa bahwa dalam penulisan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan karena terebatasn pengetahuan dan pengalaman. Maka dengan rendah hati penulis berharap agar para pembaca dapat memberikan kritkk dan saran yang bersifat membangun. Tetapi berkat bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, akhirnya penulis dapat menyelesaikannya dengan baik. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

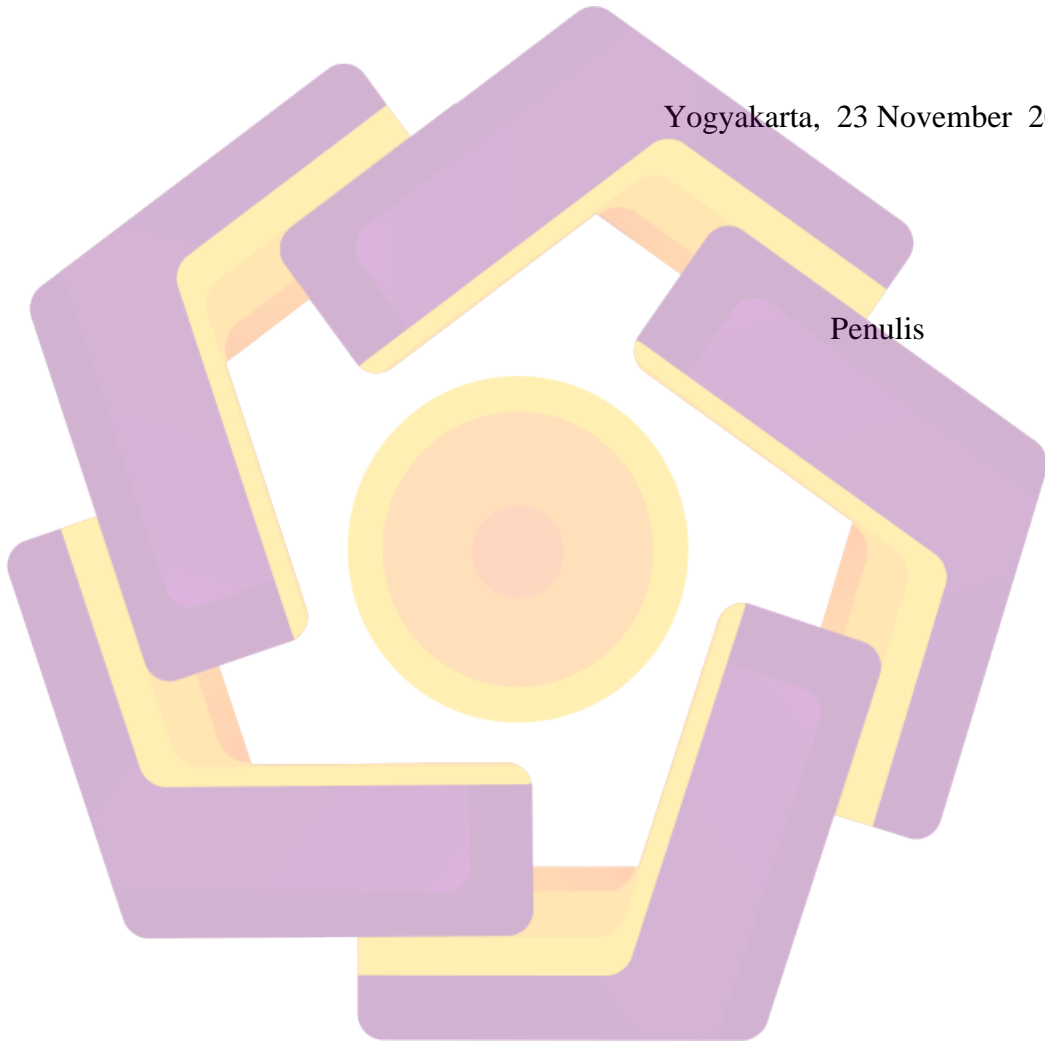
1. Bapak Drs. H.M.Suyanto, MM selaku Direktur STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., MT sebagai Dosen Pembimbing Tugas Akhir, yang telah memberikan bimbingan serta petunjuk sehingga akhirnya tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.
3. Perusahaan tempat penelitian aku nanti.
4. Bapak dan Ibu Dosen, selaku staf pengajar pada STMIK “AMIKOM” Yogyakarta, yang telah membimbing dan memberi ilmu pengetahuan kepada penulis selama ini.

5. Keluarga dan teman-teman tercinta yang telah memberikan dorongan moril hingga terselesaikannya skripsi ini.

Semoga tugas akhir ini dapat berguna bagi kita semua.

Yogyakarta, 23 November 2010

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxiii
INTISARI	xxiv
ABSTRACT.....	xxvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	7
2.1.1 Sistem.....	7
2.1.2 Informasi	7
2.1.3 Kualitas Informasi.....	8

2.1.4	Data	9
2.1.5	Sistem Informasi	9
2.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	10
2.3	Komponen DFD	10
2.4	<i>Flowchart</i>	11
2.5	Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	12
2.6	Definisi Basis Data	12
2.7	Kelebihan Basis Data	13
2.8	Konsep Normalisasi	14
2.9	Perancangan <i>Website</i>	15
2.10	<i>Web Script</i>	17
2.11	PHP <i>Script</i>	17
2.12	HTML <i>Script</i>	19
2.13	MYSQL	20
2.14	Perangkat Lunak yang Digunakan	21
2.14.1	Adobe Photoshop CS 3	21
2.14.2	Adobe Dreamweaver CS 5	22
2.14.3	Apache	24
2.14.4	<i>Browser</i>	25
2.15	<i>Internet</i>	27
2.15.1	Pengertian <i>Internet</i>	27
2.15.2	Manfaat <i>Internet</i>	28
2.15.3	TCP/IP	29
2.16	<i>E – Commerce</i>	31
2.16.1	Pengertian <i>E – Commerce</i>	31
2.16.2	Keuntungan <i>E – Commerce</i>	31
2.16.3	Kerugian <i>E – Commerce</i>	33

BAB III GAMBARAN UMUM

3.1	Sejarah Singkat Mucushop	35
3.2	Mekanisme Produksi Mucushop.....	36
3.3	Struktur Mucushop.....	37
3.4	Tujuan Mucushop	37

BAB IV PEMBAHASAN

4.1	Konsep Perancangan <i>Website</i>	38
4.2	<i>Flowchart</i> Sistem	38
4.3	Desain Model <i>Website</i>	40
4.3.1	<i>Flowchart Website</i>	40
4.3.2	<i>Flowchart</i> Bagian <i>User</i>	41
4.3.3	<i>Flowchart</i> Bagian Administrator	41
4.4	Pengguna <i>Website</i>	42
4.4.1	<i>User</i> atau Konsumen.....	42
4.4.2	Administrator	43
4.5	<i>Data Flow Diagram</i> Sistem	43
4.5.1	<i>Data Flow Diagram</i> Level 0.....	43
4.5.2	<i>Data Flow Diagram</i> Level 1.....	44
4.5.3	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Proses 2	47
4.5.4	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Proses 3	49
4.5.5	<i>Data Flow Diagram</i> Level 3 Proses 3.1	51
4.5.6	<i>Data Flow Diagram</i> Level 3 Proses 3.2	52
4.5.7	<i>Data Flow Diagram</i> Level 3 Proses 3.3	53
4.5.8	<i>Data Flow Diagram</i> Level 3 Proses 3.4	56
4.5.9	<i>Data Flow Diagram</i> Level 3 Proses 3.5	57
4.5.10	<i>Data Flow Diagram</i> Level 3 Proses 3.6	59
4.6	Perancangan Basis Data.....	59

4.6.1	Proses Desain Basis Data.....	59
4.6.2	Menentukan Proses Bisnis	60
4.6.3	Obyek Bisnis	61
4.6.4	Identifikasi dan Deskripsi Obyek.....	61
4.6.5	Normalisasi	62
4.6.6	Struktur Akhir Tabel	65
4.7	Perancangan Halaman <i>Website User</i>	71
4.7.1	Halaman Beranda atau <i>Index</i>	72
4.7.2	Halaman Panduan Belanja	73
4.7.3	Halaman Kategori	74
4.7.4	Halaman Keranjang Belanja	74
4.7.5	Halaman Konfirmasi	75
4.7.6	Halaman Profil Mucushop	76
4.7.7	Halaman Kontak Kami	77
4.8	Perancangan Halaman Administrator	78
4.8.1	Rancangan Halaman <i>Login</i> Administrator.....	79
4.8.2	Rancangan Halaman Kategori Produk.....	80
4.8.3	Rancangan Halaman Produk.....	83
4.8.4	Rancangan Halaman Pemesanan atau <i>Order</i>	85
4.8.5	Rancangan Halaman Panduan Belanja	87
4.8.6	Rancangan Halaman Profil Mucushop	88
4.8.7	Rancangan Halaman Pembayaran.....	88
4.8.8	Rancangan Halaman Menu Administrator.....	90
4.8.9	Rancangan Halaman Ganti <i>Password</i>	92
4.8.10	Rancangan Halaman Konfirmasi	93
4.8.11	Rancangan Halaman Kontak Kami.....	94
4.9	Implementasi Basis Data.....	95

4.9.1	Tabel Administrator	95
4.9.2	Tabel Bank	96
4.9.3	Tabel Kategori	96
4.9.4	Tabel konfirmasi	96
4.9.5	Tabel Kontak Kami	97
4.9.6	Tabel Menu	97
4.9.7	Tabel <i>Order1</i>	97
4.9.8	Tabel <i>Order Detail1</i>	98
4.9.9	Tabel <i>Order Temp</i>	98
4.9.10	Tabel Panduan Belanja	99
4.9.11	Tabel Pembayaran	99
4.9.12	Tabel Produk	99
4.9.13	Tabel Profil	100
4.9.14	Tabel Satuan Berat Produk	100
4.9.15	Tabel Satuan Dimensi Produk	101
4.9.16	Tabel Status <i>Order</i>	101
4.10	Implementasi <i>Interface Website</i>	101
4.10.1	Halaman <i>Index</i> atau Beranda	101
4.10.2	Halaman <i>Detail</i> Produk	102
4.10.3	Halaman Keranjang Belanja	103
4.10.4	Halaman Selesai Belanja	104
4.11	<i>Upload Website</i>	104
4.11.1	Nama Domain (<i>Domain Name</i>)	105
4.11.2	Layanan <i>Hosting</i>	108

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan	114
5.2	Saran-Saran	115

DAFTAR PUSTAKA 116
LAMPIRAN..... 117



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Komponent DFD Menurut Yourdan dan DeMarco	11
Tabel 2.2	Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	12
Tabel 4.1	Deskripsi Obyek.....	62
Tabel 4.2	<i>Field</i> Tabel Administrator.....	66
Tabel 4.3	<i>Field</i> Tabel Bank.....	66
Tabel 4.4	<i>Field</i> Tabel Kategori	66
Tabel 4.5	<i>Field</i> Tabel Konfirmasi.....	67
Tabel 4.6	<i>Field</i> Tabel Profil.....	67
Tabel 4.7	<i>Field</i> Tabel Kontak Kami	67
Tabel 4.8	<i>Field</i> Tabel Menu.....	68
Tabel 4.9	<i>Field</i> Tabel <i>Order1</i>	68
Tabel 4.10	<i>Field</i> Tabel <i>Order Detail1</i>	69
Tabel 4.11	<i>Field</i> Tabel Panduan Belanja	69
Tabel 4.12	<i>Field</i> Tabel <i>Order Temp</i>	69
Tabel 4.13	<i>Field</i> Tabel Produk	70
Table 4.14	<i>Field</i> Tabel Pembayaran	70
Tabel 4.15	<i>Field</i> Tabel Satuan Berat Produk.....	71
Tabel 4.16	<i>Field</i> Tabel Satuan Dimensi.....	71
Tabel 4.17	<i>Field</i> Tabel Status <i>Order</i>	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	<i>Screenshot</i> Adobe Photoshop CS3.....	22
Gambar 2.2	<i>Screenshot</i> Adobe Dreamweaver CS5.....	24
Gambar 2.3	<i>Browser</i> Mozilla Firefox.....	26
Gambar 2.4	<i>Browser</i> Internet Explorer.....	26
Gambar 3.1	Diagram Organisasi Mucushop.....	37
Gambar 4.1	<i>Flowchart</i> Sistem.....	39
Gambar 4.2	<i>Flowchart</i> Website.....	40
Gambar 4.3	<i>Flowchart</i> Bagian User.....	41
Gambar 4.4	<i>Flowchart</i> Bagian Administrator.....	42
Gambar 4.5	DFD Level 0.....	43
Gambar 4.6	DFD Level 1.....	45
Gambar 4.7	DFD Level 2 Proses 2.....	47
Gambar 4.8	DFD Level 2 Proses 3.....	49
Gambar 4.9	DFD Level 3 Proses 3.1.....	51
Gambar 4.10	DFD Level 3 Proses 3.2.....	52
Gambar 4.11	DFD Level 3 Proses 3.3.....	54
Gambar 4.12	DFD Level 3 Proses 3.4.....	56
Gambar 4.13	DFD Level 3 Proses 3.5.....	58
Gambar 4.14	DFD Level 3 Proses 3.6.....	59
Gambar 4.15	Normalisasi Bentuk Pertama.....	63
Gambar 4.16	Normalisasi Bentuk Kedua.....	64
Gambar 4.17	Normalisasi Bentuk Ketiga.....	65
Gambar 4.18	Struktur <i>Website</i> Halaman <i>User</i>	72
Gambar 4.19	Rancangan Halaman atau <i>Index</i>	73
Gambar 4.20	Rancangan Halaman Panduan Belanja.....	73

Gambar 4.21 Rancangan Halaman Kategori	74
Gambar 4.22 Rancangan Halaman Keranjang Belanja.....	75
Gambar 4.23 Rancangan Halaman Konfirmasi	76
Gambar 4.24 Rancangan Halaman Profil Mucushop.....	77
Gambar 4.25 Rancangan Halaman Kontak Kami.....	78
Gambar 4.26 Struktur <i>Website</i> Halaman Administrator	79
Gambar 4.27 Rancangan Halaman <i>Login</i> Admin	80
Gambar 4.28 Rancangan Halaman Tampil Kategori.....	81
Gambar 4.29 Rancangan Halaman Tambah Kategori	82
Gambar 4.30 Rancangan Halaman <i>Edit</i> Kategori.....	82
Gambar 4.31 Rancangan Halaman Tampil Produk	83
Gambar 4.32 Rancangan Halaman Tambah Produk.....	84
Gambar 4.33 Rancangan Halaman <i>Edit</i> Produk	85
Gambar 4.34 Rancangan Halaman Tampil Pemesanan.....	86
Gambar 4.35 Rancangan Halaman <i>Edit</i> Data Pemesanan	87
Gambar 4.36 Rancangan Halaman Panduan Belanja	87
Gambar 4.37 Rancangan Halaman Profil Mucushop	88
Gambar 4.38 Rancangan Halaman Tampil Pembayaran	89
Gambar 4.39 Rancangan Halaman Tambah Pembayaran.....	89
Gambar 4.40 Rancangan Halaman <i>Edit</i> Pembayaran	90
Gambar 4.41 Rancangan Halaman Utama atau Tampil Admin	91
Gambar 4.42 Rancangan Halaman Tambah Administrator.....	92
Gambar 4.43 Rancangan Halaman <i>Edit</i> Administrator	92
Gambar 4.44 Rancangan Halaman Ganti <i>Password</i>	93
Gambar 4.45 Rancangan Halaman Tampil Konfirmasi.....	94
Gambar 4.46 Rancangan Halaman <i>Detail</i> Konfirmasi	94
Gambar 4.47 Rancangan Halaman Kontak Kami.....	95

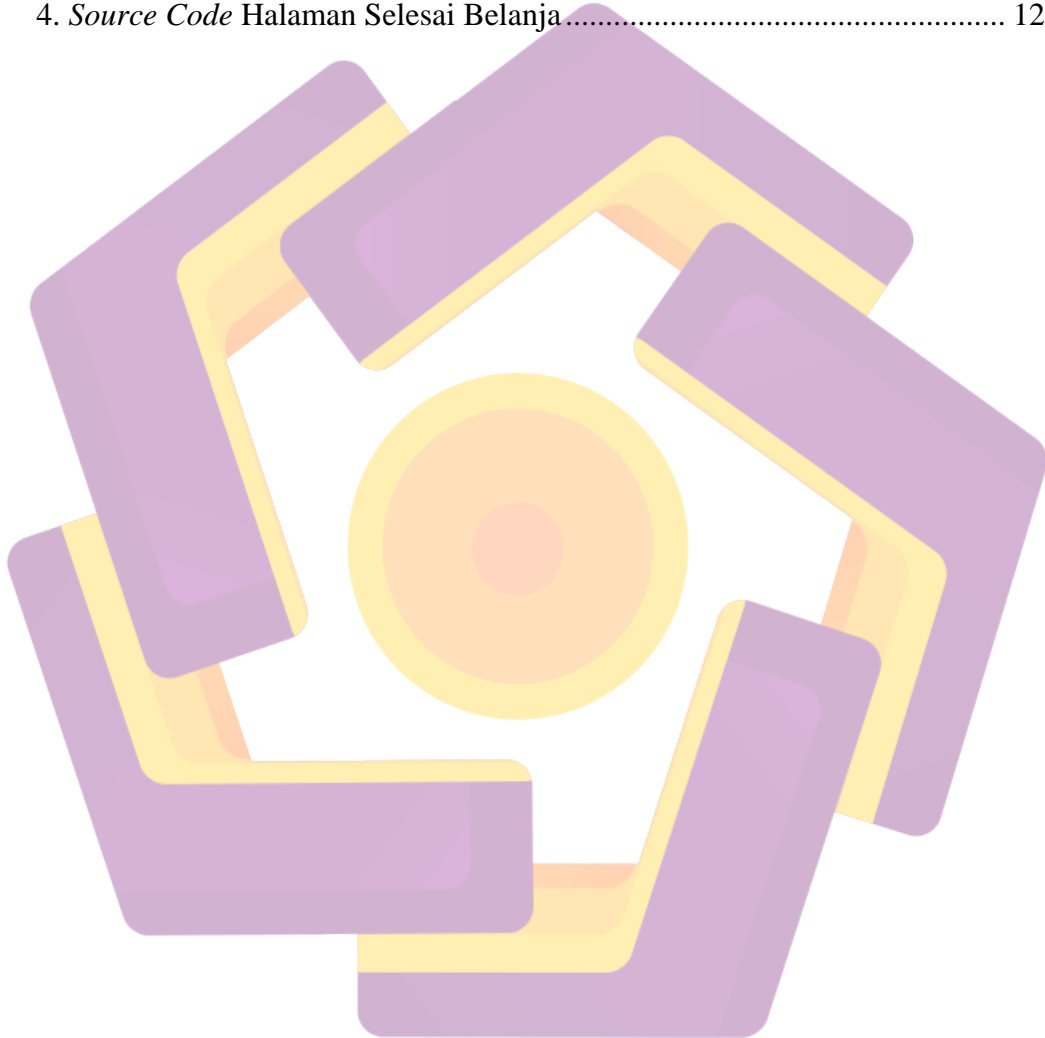
Gambar 4.48 Tabel Administrator	95
Gambar 4.49 Tabel Bank	96
Gambar 4.50 Tabel Kategori	96
Gambar 4.51 Tabel Konfirmasi	96
Gambar 4.52 Tabel Kontak Kami	97
Gambar 4.53 Tabel Menu	97
Gambar 4.54 Tabel <i>Order1</i>	98
Gambar 4.55 Tabel <i>Order Detail1</i>	98
Gambar 4.56 Tabel <i>Order Temp</i>	99
Gambar 4.57 Tabel Panduan Belanja	99
Gambar 4.58 Tabel Pembayaran	99
Gambar 4.59 Tabel Produk	100
Gambar 4.60 Tabel Profil	100
Gambar 4.61 Tabel Satuan Berat	100
Gambar 4.62 Tabel Satuan Dimensi Produk	101
Gambar 4.63 Tabel Status <i>Order</i>	101
Gambar 4.64 Halaman Index atau Beranda	102
Gambar 4.65 Halaman Detail Produk	102
Gambar 4.66 Halaman Keranjang Belanja	103
Gambar 4.67 Halaman Selesai Belanja	104
Gambar 4.68 Website <i>www.co.cc</i>	105
Gambar 4.69 Mengisi Nama Domain	106
Gambar 4.70 <i>Form</i> Registrasi Nama Domain	107
Gambar 4.71 <i>Setting</i> Domain	108
Gambar 4.72 Website <i>www.000webhost.com</i>	109
Gambar 4.73 <i>Form</i> Pendaftaran Hosting	109
Gambar 4.74 Halaman <i>Control Panel</i>	110

Gambar 4.75 Halaman net2ftp..... 111
Gambar 4.76 Halaman *Create Database* 112
Gambar 4.77 Halaman Phpmyadmin..... 112



DAFTAR LAMPIRAN

1. <i>Source Code</i> Halaman Beranda atau <i>Index</i>	117
2. <i>Source Code</i> Halaman Detail Produk	118
3. <i>Source Code</i> Halaman Keranjang Belanja.....	121
4. <i>Source Code</i> Halaman Selesai Belanja.....	125



INTISARI

Di era globalisasi ini, aplikasi teknologi memegang peranan penting di berbagai bidang kehidupan, tidak terkecuali bidang ekonomi. Penggunaan teknologi dalam bidang ini dimanfaatkan para pelaku bisnis untuk memudahkan promosi dan transaksi. Dalam hal ini, sistem komputerisasi menjadi kunci utama sebagai pembuka jalan untuk mengefektifkan proses perdagangan sehingga sistem pengerjaan yang manual perlahan - lahan mulai ditinggalkan.

Kemajuan bidang teknologi informasi, terutama internet, juga membawa dampak besar bagi bidang ekonomi. Banyak pelaku bisnis yang memanfaatkan kelebihan internet untuk media *marketing*. Hal itu dikarenakan banyaknya pengguna internet yang tidak terbatas usia, tempat, dan berbagai kepentingan. Keberadaan internet membentuk suatu ketergantungan tersendiri sehingga pada akhirnya menimbulkan terbentuknya *cyber society*. Hal ini menjadi peluang bagi para pelaku bisnis untuk mempromosikan produk dalam jaringan pasar yang lebih luas. Salah satu aplikasi yang sering digunakan di internet adalah aplikasi berbasis *web*.

Salah satu dari sekian banyak pelaku bisnis tersebut adalah Mucushop Yogyakarta. Mucushop merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan boneka yang berlokasi di Yogyakarta. Perusahaan ini memiliki misi untuk melayani dan memberikan kenyamanan yang maksimal bagi konsumen dalam melakukan transaksi. Oleh karena itu, perusahaan berusaha memanfaatkan segenap sumber daya yang ada untuk mendapatkan kemajuan *omzet* penjualan yang optimal.

Demi tercapainya misi Mucushop, kami memberikan jalan keluar dengan membuat aplikasi *E-Commerce berbasis web*. Dengan aplikasi tersebut, kami akan menyediakan fasilitas – fasilitas yang memudahkan proses transaksi perdagangan ,baik untuk konsumen maupun pihak Mucushop sendiri. Fasilitas – fasilitas tersebut antara lain *product review, shopping chart, guest book, company profile, stock product review, control panel* untuk mengatur *web content, navigation menu*, dan fasilitas tambahan lainnya. Fasilitas – fasilitas tersebut memberikan kemudahan untuk Mucushop dan konsumen. Kemudahan untuk Mucushop antara lain kemudahan dalam promosi, pemesanan barang, dan pendokumenan laporan transaksi, baik penjualan maupun pembelian, yang berguna untuk perusahaan tersebut. Kemudahan yang didapat konsumen antara lain kemudahan dalam menjelajah *website* dengan tampilan design yang “cantik”. Selain itu konsumen dimudahkan dalam *me-review* barang yang ditawarkan, melakukan pemesanan on-line, jaminan keamanan transaksi. Dengan pepaduan sistem komputerasi dan teknologi internet ini diharapkan dapat membantu Mucushop mencapai misinya dalam melayani dan memberikan kenyamanan yang maksimal bagi konsumen.

ABSTRACT

In this globalization era, application technology plays an important role in various spheres of life, not least the economics. The use of technology in this aspect utilized business people to facilitate the promotion and transaction. In this case, the computerized system is the key factor as opening the way to streamline the trading process so that manual processing system slowly began to be abandoned.

Progress in information technology, especially the Internet, also brought a big impact on the economy. Many business people take advantage of the Internet as media marketing. That's because many Internet users are not limited age, place, and a variety of interests. The existence of the internet to form a separate dependency that eventually lead to the formation of cyber society. This is an opportunity for businesses to promote the product in the wider market network. One of the frequently used applications on the Internet is a web-based applications.

One of the many business people are Mucushop in Yogyakarta. Mucushop is a company engaged in the sale of woman clothes that are located in Yogyakarta. This company has a mission to serve and provide maximum comfort for consumers in conducting transactions. Therefore, the company tried to utilize all available resources to obtain optimal progress of sales turn over.

In order to achieve the mission of Mucushop, we provide a way out by making the application web-based E-Commerce. With the application, we will provide the facilities that facilitate the process of trade transactions, both for

consumers and Mucushop own party. Facilities include product review, shopping chart, guest book, company profile, stock product review, control panel to manage web content, navigation menu, and other additional facilities. These facilities provide convenience for Mucushop and consumers. Convenient to Mucushop among other facilities in promotions, ordering goods, and reports documenting transactions, both sales and purchases, which is useful for the company. Ease of consumer obtained include the ease of browsing the website with the appearance of design is "pretty". In addition, consumers eased in order to review the goods on offer, make their reservation on-line transaction security. With the integration of computerized systems and Internet technology is expected to help Mucushop achieve its mission in serving and providing maximum comfort for consumers.

