

**PERANCANGAN APLIKASI SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA
PONDOK PESANTREN RAUDHATUL MUTAQIEN BERBASIS
MULTIMEDIA**

Tugas Akhir



disusun oleh

Rofik Mahreri	07.02.6578
Dyah Purwantini	07.02.6633
Hariyanto	07.02.6638

**JURUSAN MENEJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

**PERANCANGAN APLIKASI SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA
PONDOK PESANTREN RAUDHATUL MUTAQIEN BERBASIS
MULTIMEDIA**

Tugas Akhir

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Rofik Mahrori	07.02.6578
Dyah Purwantini	07.02.6633
Hariyanto	07.02.6638

**JURUSAN MENEJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**Perancangan Aplikasi Sebagai Media Informasi Pada Pondok Pesantren
Raudhatul Mutaqien Berbasis Multimedia**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rofik Mahrori 07.02.6578

Dyah Purwantini 07.02.6633

Hariyanto 07.02.6638

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 16 Juli 2010

Dosen Pembimbing



Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302105

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**Perancangan Aplikasi Sebagai Media Informasi Pada Pondok Pesantren
Raudhatul Mutaqien Berbasis Multimedia**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rofik Mahrori

07.02.6578

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal 22 Juli 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

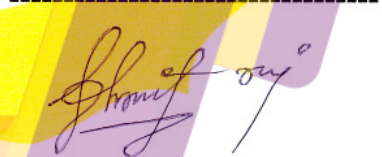
Krisnawati, S.T., M.T.

NIK. 190302038



Dhani Arianto, S.Kom.

NIK. 190302197



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 22 Juli 2010



Prof. Dr. Suyanto, M.M.

Prof. Dr. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001



PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 16 Juli 2010

Nama

NIM

Tanda tangan

Rofik Mahrori

07.02.6578

Dyah Purwantini

07.02.6633

Hariyanto

07.02.6638

PERSEMBAHAN

Rahmad Allah yang sungguh luar biasa Tugas Akhir ini bisa diselesaikan dengan bantuan banyak pihak, sehingga karya ini saya persembahkan dan kepada:

1. Allah SWT yang selalu memberikan hidayah ketika dalam kebingungan
2. Nabi Muhammad SAW yang mengajarkan kebenaran
3. Semua Malaikat Allah yang selalu menjaga kesetabilan dunia
4. Umi Rizty Bulkis dan Abi Hamdani Bakran Adz-Dzaky yang mengasuh dan membesarkan saya hingga sekarang
5. Ayahda Muafid dan ibuda Siti Zainab yang selalu mengharapkan kepulangan anak nya dengan sukses
6. Ibu Syaidah Djahri yang mengasuh pada saat masih kecil
7. Ustadz Indra yang telah berhasil merubah hati dan pola pikir menjadi positif
8. Ustadz Kuni yang mengenalkan dunia kebenaran
9. Nenek Q Romlah dan bibi Honim yang memberikan banyak nasihat kebaikan
10. Ust Dion, Ust Heri, Ust Rahmad, Ust Fahru, Ust Budi, mbak Sari, ibu Undari, ibu Backty, sarta seluruh Ustd dan Ustadzah yang ada di pondok pesantren Raudhatul Muttaqien
11. Dosen Pembimbing bapak Melwil Syafizal
12. Saudara kandung Q, A. Fais dan Tamim Rois yang sudah lama tidak pernah bertemu
13. Semua Teman yang ada di Pondok Pesantren Raudhatul Muttaqien
14. Semua Teman D3MI_4A yang mengajarkan tentang pemahaman karakter

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Allah yang maha segala –galanya dan selalu memberikan rahmad Nya kepada hamba Nya, sehingga tidak ada yang tidak mungkin bagi Nya..

Sholawat dan salam kepada Nabi Muhammad yang telah mengajarkan kebenaran, sehingga kita bisa mengenal Dzat yang maha benar.

Sungguh sesuatu yang sangat menyenangkan, karena Tugas Akhir yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Sebagai Media Informasi Pada Pondok Pesantren Raudhatul Mutaqien Berbasis Multimedia”** dapat diselesaikan dengan baik, ini semua dikarenakan bukti cinta Allah kepada hamba Nya.

- Penulis menyadari banyak sekali bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:
- Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “Amikom “ Yogyakarta
- Dosen pembimbing Tugas Akhir bapak Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.
- Pengasuh Pondok Pesantren Raudhatul Muttaqien Abi Hamdani Bdz dan Umi Risty Bulkis
- Semua pihak yang telah memberikan banyak bantuan serta masukan

DAFTAR ISI

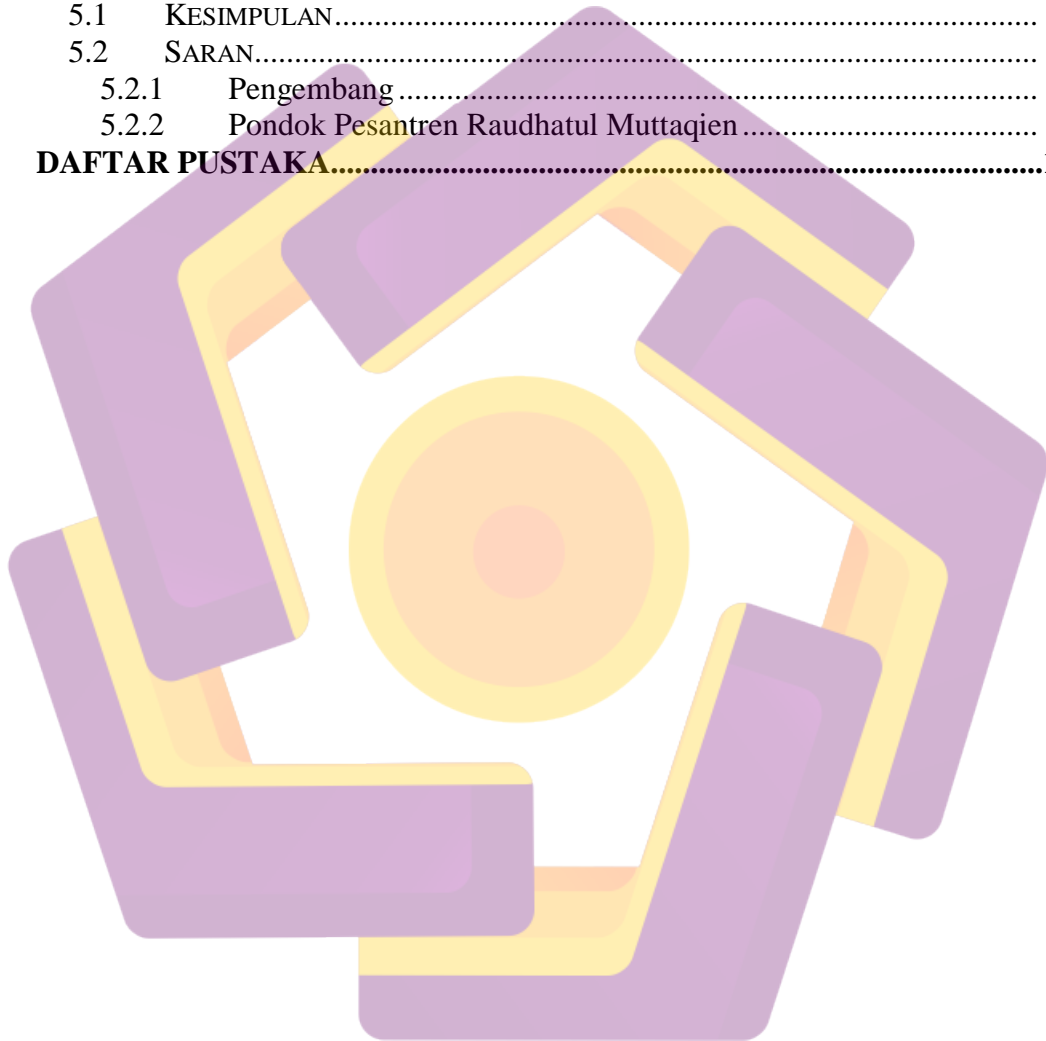
PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
BAB I PENDAHULUAN 1.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv

BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	1
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN PENELITIAN	3
1.4.1 Tujuan bagi Ponpes. Rauhdatul Muttaqien	3
1.4.2 Tujuan bagi penulis	3
1.5 METODE PENGUMPULAN DATA	3
1.5.1 Metode Observasi.....	4
1.5.2 Metode Wawancara.....	4
1.5.3 Metode Literatur.....	4
1.5.4 Metode Studi Pustaka.....	4
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	4
1.7 RENCANA KEGIATAN	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.2 KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI.....	8
2.2.1 Pengertian Sistem.....	8
2.3 KOMPONEN SISTEM.....	9
2.3.1 Batas Sistem	10
2.3.2 Lingkungan Luar Sistem	10
2.3.3 Penghubung Sistem.....	10
2.3.4 Masukkan Sistem	11
2.3.5 Keluaran Sistem	11
2.3.6 Pengolah Sistem	11
2.3.7 Sasaran Sistem	11
2.4 PENGERTIAN INFORMASI.....	12
2.5 PENGERTIAN SISTEM INFORMASI	12
2.6 KONSEP DASAR MULTIMEDIA.....	13
2.6.1 Sejarah Multimedia	13
2.6.2 Definisi multimedia.....	13
2.6.3 Kelebihan Multimedia.....	15
2.6.4 Elemen - Elemen Multimedia	15

2.7	STRUKTUR MULTIMEDIA.....	17
2.7.1	Struktur Linier.....	17
2.7.2	Struktur Menu.....	18
2.7.3	Struktur Hierarki.....	19
2.7.4	Struktur Jaringan.....	19
2.7.5	Struktur Kombinasi.....	20
2.8	PENGEMBANGAN SISTEM MULTIMEDIA.....	20
2.8.2	Pendefinisian Masalah Multimedia.....	22
2.8.3	Studi Kelayakan.....	22
2.8.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	23
2.8.5	Merancang Konsep.....	23
2.8.6	Merancang Isi.....	23
2.8.7	Merancang Naskah.....	23
2.8.8	Merancang Grafik.....	24
2.8.9	Memproduksi Sistem.....	24
2.8.10	Mengetes Sistem.....	25
2.8.11	Penggunaan Sistem.....	25
2.8.12	Pemeliharaan Sistem Multimedia.....	25
2.9	SISTEM PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN.....	26
2.9.1	Macromedia Director MX.....	26
2.9.2	Adobe Photoshop CS2.....	27
2.10	BATASAN SPESIFIKASI KOMPUTER.....	28
BAB III	TINJAUAN UMUM.....	29
3.1	DATA PESANTREN.....	29
3.1.1	Data Detail Pesantren.....	30
3.1.2	Data Ustad.....	31
3.1.3	Data Santri.....	31
3.1.4	Visi, Misi dan Tujuan.....	32
3.2	STRATEGI DAN PROGRAM KERJA PONDOK PESANTREN.....	32
3.2.1	Strategi dan Program Kerja Jangka Panjang.....	32
3.2.2	Strategi dan Program Kerja Jangka Menengah dan Jangka Pendek	33
3.3	PROGRAM PENGEMBANGAN PENDIDIKAN PONDOK PESANTREN	
	RAUDHATUL MUTTAQIEN.....	35
3.3.1	Tujuan Utama.....	35
3.3.2	Program Ustadz/Ustadzah.....	35
3.3.3	Program Santri.....	36
3.3.4	Program Santri Pengabdian dan Alumni.....	36
3.3.5	Materi Pendidikan Pondok Pesantren.....	36
3.4	LEMBAGA PENDIDIKAN DI PESANTREN.....	38
3.4.1	TK Al-Muttaqien.....	38
3.4.2	MTs Raudhatul Muttaqien.....	38
3.4.3	MA Raudhatul Muttaqien.....	38
3.4.4	Center Of Prophetic Intelligence.....	38
3.5	KEPENGURUSAN PONDOK PESANTREN.....	41

3.6	SARANA DAN PRASARANA	41
3.7	PRESTASI YANG PERNAH DIRAIH	42
3.8	PROFILE PENGASUH	43
3.8.1	Pendidikan Formal	43
3.8.2	Pendidikan Non Formal	44
3.8.3	Keluarga dan Anak beliau.....	44
3.8.4	Karya beliau yang telah diterbitkan	45
3.9	SUMBER DANA.....	45
3.10	MASYARAKAT DAN POTENSI WILAYAH.....	45
BAB IV	PEMBAHASAN	47
4.1	MENDEFINISIKAN MASALAH.....	47
4.2	STUDI KELAYAKAN.....	47
4.3	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	47
4.4	MERANCANG KONSEP	48
4.5	MERANCANG ISI.....	48
4.6	MERANCANG NASKAH.....	51
4.6.1	Profile.....	51
4.6.2	Fasilitas	52
4.6.3	Kegiatan	54
4.6.4	Pendidikan.....	55
4.6.5	Prestasi	55
4.7	MERANCANG GRAFIK	55
4.7.1	Pembukaan	55
4.7.2	Menu utama.....	56
4.7.3	Profil.....	56
4.7.4	Fasilitas	58
4.7.5	Kegiatan	58
4.7.6	Pendidikan.....	60
4.7.7	Prestasi	62
4.8	MEMPRODUKSI SISTEM.....	63
4.8.1	Pembuatan Design Grafik	63
4.8.2	Proses Pengintegrasian Pada Macromedia Director MX.....	68
4.8.3	Memulai Macromedia Director.....	69
4.8.4	Mengimport gambar.....	72
4.8.5	Cast member.....	74
4.8.6	Meletakkan <i>Cast member</i> kedalam Stage	75
4.8.7	Membuat tombol sederhana	76
4.8.8	Menyusun halaman – halaman Sub Menu	79
4.8.9	Memberi perintah pada Frame (<i>frame script</i>)	79
4.8.10	Memberi efek suara pada tombol.....	81
4.8.11	Memberi suara latar di movie (<i>back sound movie</i>)	82
4.8.12	File video di macromedia director	84
4.8.13	Menginstal DirectMedia Xtras.....	84
4.8.14	Mengimport file video (videoCd /mpg)	86
4.8.15	Memproteksi file	88

4.8.16	Membuat file executalbe	92
4.8.17	Membuat file autorun	95
4.9	MENGETES SYSTEM	95
4.9.1	Implementasi System	96
4.10	MENGGUNAKAN SYSTEM	98
4.11	PEMELIHARAAN SYSTEM	99
BAB V	PENUTUP	100
5.1	KESIMPULAN	100
5.2	SARAN	101
5.2.1	Pengembang	101
5.2.2	Pondok Pesantren Raudhatul Muttaqien	101
DAFTAR PUSTAKA		103

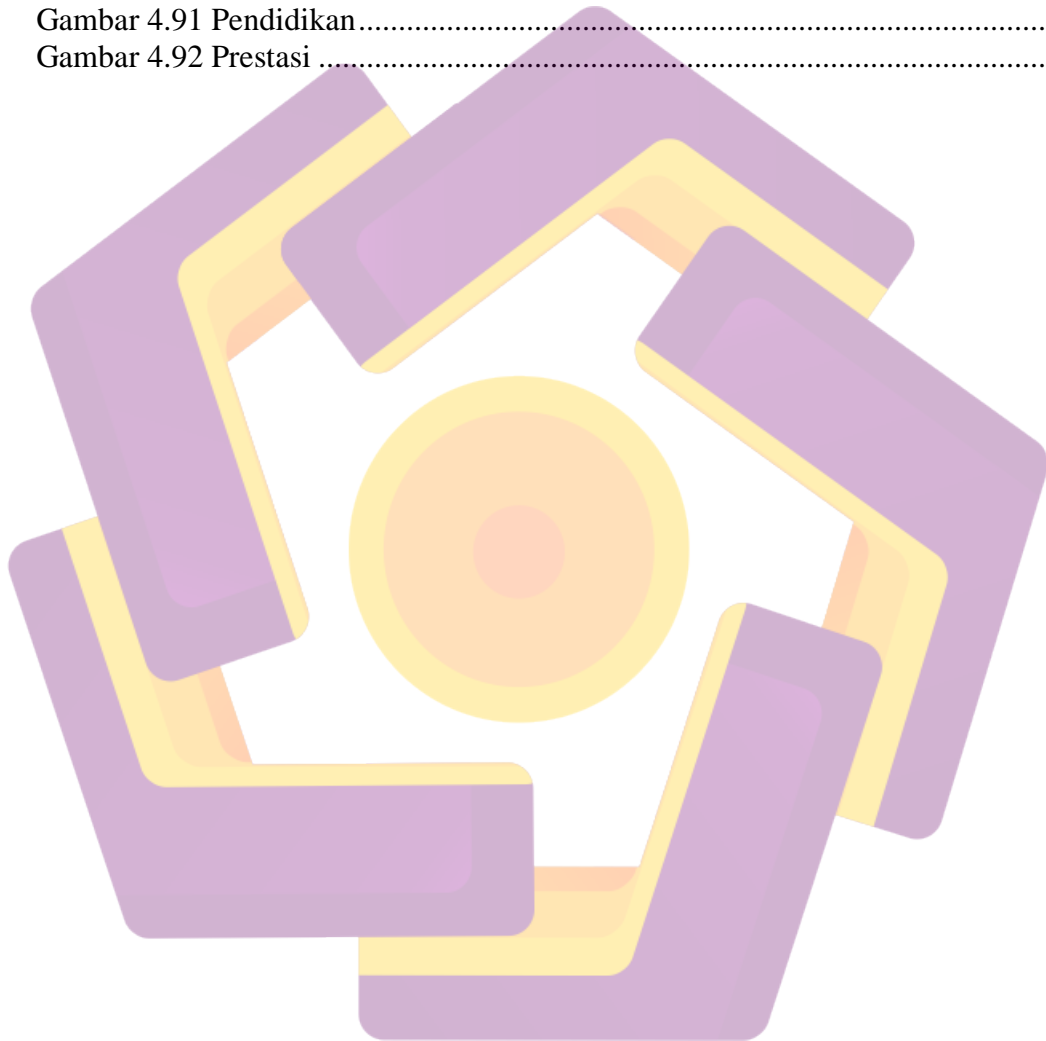


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Elemen-Elemen Multimedia	16
Gambar 2.2 Struktur Linier	18
Gambar 2.3 Struktur Menu	18
Gambar 2.4 Struktur Hierarti	19
Gambar 2.5 Struktur jaringan.....	20
Gambar 2.6 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	21
Gambar 2.7 Tampilan Macromedia Director MX.....	27
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Photoshop CS2	28
Gambar 4.1 Struktur Menu Utama.....	49
Gambar 4.2 Struktur Profile.....	49
Gambar 4.3 Striktur Fasilitas	50
Gambar 4.4 Struktru Kegiatan	50
Gambar 4.5 Struktur Pendidikan.....	50
Gambar 4.6 Struktur Prestasi	51
Gambar 4.7 Pembukaan	55
Gambar 4.8 Menu Utama.....	56
Gambar 4.9 Profile	56
Gambar 4.10 Profile Pesantren	57
Gambar 4.11 Profile Pengasuh.....	57
Gambar 4.12 Fasilitas.....	58
Gambar 4.13 Kegiatan	58
Gambar 4.14 Kegiatan Pondok	59
Gambar 4.15 Kegiatan Santri.....	59
Gambar 4.16 Pendidikan.....	60
Gambar 4.17 Pendidikan Formal	60
Gambar 4.18 Pendidian Non Formal	61
Gambar 4.19 Pendidikan Tenaga Pengajar	61
Gambar 4.20 Prestasi	62
Gambar 4.21 Prestasi Musik	62
Gambar 4.22 Persiapan Folder.....	63
Gambar 4.23 Sebelum Diedit.....	64
Gambar 4.24 Pengeditan di Photoshop	65
Gambar 4.25 Icon Image Ready.....	65
Gambar 4.26 Tampilan di Image Ready	65
Gambar 4.27 Layer.....	66
Gambar 4.28 Transfer Layer	66
Gambar 4.29 Pengaturan Export.....	67
Gambar 4.30 Mengatur Nama.....	67
Gambar 4.31 Menentukan Hasil	68
Gambar 4.32 Hasil Export.....	68
Gambar 4.33 Membuka Program.....	69
Gambar 4.34 Splash Screen	69
Gambar 4.35 Lembar Kerja.....	70
Gambar 4.36 Merubah Panel.....	70

Gambar 4.37 Panel Director 8.....	71
Gambar 4.38 Jendela Inspector.....	72
Gambar 4.39 Mengimport File.....	73
Gambar 4.40 Konfirmasi Format Gambar.....	73
Gambar 4.41 Konfirmasi Format Gif.....	74
Gambar 4.42 Cast Member.....	75
Gambar 4.43 Thumbnail.....	75
Gambar 4.44 Meletakkan Cast member.....	76
Gambar 4.45 Stage.....	76
Gambar 4.46 Push Button.....	77
Gambar 4.47 Membuat Tombol.....	77
Gambar 4.48 Mengedit Tombol.....	78
Gambar 4.49 Mengganti Warna.....	78
Gambar 4.50 Hasil Akhir Tombol.....	78
Gambar 4.51 Menyusun Halaman Sub.....	79
Gambar 4.52 Tollbar Play.....	79
Gambar 4.53 Scrip Chanel.....	80
Gambar 4.54 Windows Script.....	80
Gambar 4.55 Membuak Jendela Script.....	81
Gambar 4.56 Memberi Perintah.....	81
Gambar 4.57 Nama Behaviour.....	82
Gambar 4.58 Event.....	82
Gambar 4.59 Memilih Sound.....	82
Gambar 4.60 Import File Mp3.....	83
Gambar 4.61 Meletakkan ke Score.....	83
Gambar 4.62 Menginstal Plugin.....	85
Gambar 4.63 Mengecek Plugin.....	85
Gambar 4.64 DirexMedia.....	86
Gambar 4.65 Mengimport Video.....	86
Gambar 4.66 Mencari File Video.....	87
Gambar 4.67 Hasil Import.....	87
Gambar 4.68 Video di Stage.....	87
Gambar 4.69 Mengatur Tempo.....	88
Gambar 4.70 Proteksi file.....	89
Gambar 4.71 Menentukan Folder.....	89
Gambar 4.72 Membuat Tempat File.....	89
Gambar 4.73 Tampilan Letak Folder.....	90
Gambar 4.74 Lokasi File.....	90
Gambar 4.75 File yang Diproteksi.....	91
Gambar 4.76 Peringatan.....	91
Gambar 4.77 Proses.....	91
Gambar 4.78 File *.dxr.....	92
Gambar 4.79 File Asli.....	92
Gambar 4.80 Tampilan Option.....	93
Gambar 4.81 Menentukan Lokasi.....	93
Gambar 4.82 Mempublish.....	94

Gambar 4.83 Proses	94
Gambar 4.84 File Exe	94
Gambar 4.85 Notepad	95
Gambar 4.86 AutoRun	95
Gambar 4.87 Halaman Pembukaan.....	96
Gambar 4.88 Menu Utama.....	97
Gambar 4.89 Profile.....	97
Gambar 4.90 Kegiatan	97
Gambar 4.91 Pendidikan.....	98
Gambar 4.92 Prestasi	98



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan.....	6
Tabel 4.1 Uji Coba Source Code.....	99



ABSTRACT

Marketing socialization become a main key to a education institute to be able to get more of consumer, because progressively product recognized by people hence counted that's possibility some one would chosen.

Marketing system who done by Raudhatul Muttaqien boarding scool still use the way of conventional, because still use brochures and handout which generally circulate in printing office world. So that information do not fully arrive to some one who need it and impress less interaktif.

The presentation which push making of " Scheme Of Application As Media Information at Raudhatul Mutaqien Boarding Scool Base On Multimedia".

Key word : " Scheme Of Application As Media Information at Raudhatu Mutaqien Boarding Scool Base On Multimedia"