

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari data-data yang didapat dari hasil pengujian sistem pintu *Gateway* di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta maka dapat disimpulkan bahwa sytem pintu *gateway* sudah bekerja dengan baik, dimana pintu tersebut memiliki beberapa kemampuan yaitu diantaranya:

1. Setiap pengunjung yang melakukan registrasi, data waktu kunjungannya akan disimpan pada database, sehingga datanya dapat digunakan untuk mengetahui jumlah pengunjung perpustakaan pada waktu tertentu, mengetahui tingkat kepadatan pengunjung perpustakaan pada waktu tertentu, serta untuk mengetahui statistik yang lainnya.
2. Ketika pintu masih tertutup, pengunjung yang tidak memiliki hak akses di perpustakaan tidak dapat masuk karena pintu tidak dapat terbuka tanpa kartu anggota perpustakaan.

Namun system pintu tersebut juga masih memiliki beberapa kelemahan diantaranya:

1. Pengunjung yang belum terbiasa menggunakan *barcode* atau karena kartu *barcode* sudah rusak, akan kesulitan dalam melakukan *scant barcode*.

2. Sistem pintu *Gateway* belum dapat mencegah sepenuhnya terhadap pengunjung yang tidak membawa kartu tanda anggota perpustakaan untuk tetap masuk ke ruang perpustakaan, karena sistem pintu putar masih cukup lebar. Sehingga saat user masuk masih di mungkinkan lebih dari satu orang akan masuk secara bersamaan.
3. Kontrol pintu tidak akan terkoneksi jika salah satu perangkat mati, atau dalam pemasanganya tidak tersinkronisasikan.
4. Program tidak berjalan secara maksimal jika instalasi baik software maupun hardware tidak sesuai prosedur.

5.2. Saran

1. Untuk mengurangi kemungkinan pengunjung tetap dapat memasuki ruang perpustakaan tanpa melakukan registrasi terlebih dahulu, sebaiknya lebar lengan pintu di persempit, sehingga nantinya hanya satu pengunjung saja yang telah melakukan registrasi yang dapat melawati *Gate* tersebut.
2. kartu anggota perpustakaan yang mudah rusak sebaiknya diganti dengan kartu yang lebih kuat, sehingga barcode yang terdapat didalamnya juga tidak mudah rusak.
3. Hardware dan software di cek terlebih dahulu sebelum aplikasi dipasang dan program dijalankan.