

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Setelah penulis menyelesaikan “Film Animasi 3D Tentang Perkampungan Adat Sumba Kabupaten Sumba Barat Nusa Tenggara Timur” dapat dapat diambil kesimpulan yaitu :

Pada proses pembuatan “Film Animasi 3D Tentang Perkampungan Adat Sumba Kabupaten Sumba Barat Nusa Tenggara Timur” ini menggunakan software aplikasi 3D Studio Max yang efektif dengan beberapa tahap :

- 5.1.1. Pembuatan sebuah film animasi membutuhkan waktu yang agak panjang, tenaga ekstra dari tim dan biaya yang sedikit mahal.
- 5.1.2. Untuk menghasilkan film animasi 3D yang baik dan berkualitas harus mengikuti tahapan-tahapan yaitu pra produksi, produksi dan pasca produksi.
- 5.1.3. Desain karakter yang menarik, environment, dan konsep cerita yang bagus akan menghasilkan film animasi yang menarik pula.
- 5.1.4. Kesabaran dan ketelitian seorang animator sangat menentukan kualitas film animasi tersebut.

5.2. Saran

Berkaitan dengan kendala dan kekurangan dalam mengerjakan “Film Animasi 3D Tentang Perkampungan Adat Sumba Kabupaten Sumba Barat Nusa Tenggara Timur” maka penulis mengusulkan beberapa solusi :

- 5.2.1. Pembuatan film animasi 3D sebaiknya dikerjakan secara tim, sesuai dengan spesifikasi bidang keahlian masing-masing.
- 5.2.3. Sebaiknya memperbanyak bahan dan literatur sebagai rujukan, karena untuk saat ini penulisan buku-buku film animasi 3D masih sangat minim.
- 5.2.4. Terus dan terus berlatih karena dengan berlatih kita akan lebih mudah untuk mengerti dan memahami tentang fitur-fitur yang ada dalam software 3D studio Max.

