

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi pada saat ini telah berkembang sangat pesat, sehingga mempunyai dampak dalam meningkatkan efektifitas dan keefisien dalam melakukan setiap pekerjaan. Mungkin suatu kenafan kalau berbicara tentang teknologi informasi dan komunikasi, tanpa membicarakan suatu benda yang bernama Komputer. Komputer merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan yang terjadi saat ini.

Komputer bukan lagi barang mewah atau sesuatu yang langka untuk dimiliki oleh seseorang seperti awal kedatangannya, tetapi sudah menjadi suatu keperluan bahkan kebutuhan yang sangat bersifat umum dan vital, terutama bagi perusahaan dan badan instansi baik milik pemerintah maupun swasta. Penggunaan computer telah berkembang menjadi sebuah sarana komunikasi dan edukasi yang paling cepat saat ini. Sehingga penggunaannya menjadi penting di setiap sendi- sendi kehidupan masyarakat, termasuk dalam proses perolehan informasi pada suatu perusahaan.

Sejak munculnya teknologi internet, proses pengiriman, penyampaian, serta penerimaan informasi itu sendiri menjadi lebih cepat dan efektif. Seiring berkembangnya teknologi internet, maka aplikasi web atau yang sering juga disebut

dengan perangkat lunak berbasis web ini baik dari segi penggunaan, ukuran, dan bahasa pemrograman yang digunakan serta kompleksitasnya juga ikut berkembang. Aplikasi ini telah banyak yang bersifat dinamis dan task oriented.

PHP (Hypertext Preprocessor) merupakan bahasa pemrograman yang bersifat server side script, yaitu bahasa yang berbentuk script yang terletak dan dieksekusi di server untuk kemudian hasilnya (berupa kode HTML) dikembalikan di browser pengguna/user/client. PHP dirancang untuk membentuk suatu web yang bersifat dinamis, yang artinya halaman yang ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh pengguna/user/client. PHP juga dapat berinteraksi dengan hampir semua teknologi web yang telah ada dan sifatnya open source (bebas pakai) sehingga memberikan kesempatan buat semua user dan programmer untuk menggunakan dan mengembangkannya.

Selain itu demi mendukung berkembangnya aplikasi web yang semakin besar, rumit, dan kompleks, maka dikembangkanlah kemampuan object oriented programming dari PHP, yaitu kemudahan untuk mengolah kompleksitas yang dibuat serta kemudahan untuk melakukan perubahan dan pengembangan dari aplikasi tersebut.

Sebagai salah satu instansi pemerintahan yang bertujuan untuk memanajemen hasil hutan, data absensi merupakan data yang sangat vital bagi Dinas Kehutanan Kabupaten Buton. Untuk itu penulis mencoba membuat perancangan suatu system

untuk melakukan proses kerja khususnya dalam absensi keseharian pegawai pada Dinas Kehutanan Kabupaten Buton.

Dengan pertimbangan diatas dan pribadi penulis yang ingin menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh selama ini maka penulis memutuskan untuk membuat suatu aplikasi web yang berjudul **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ABSENSI PEGAWAI PADA DINAS KEHUTAN KABUPATEN BUTON SULAWESI TENGGARA”**.

1.2 Rumusan Masalah

Pada umumnya setiap perusahaan memerlukan sarana dalam memberikan dan menyajikan informasi dengan lebih cepat dan mudah bagi masyarakat umum maupun kalangan didalam instansi itu sendiri, semua itu juga berlaku di Dinas Kehutanan Kabupaten Buton. Sehubungan dengan hal tersebut maka dapat dirumuskan masalah yang dihadapi penulis didalam pembuatan aplikasi ini, yaitu :

- a. Bagaimana mendesain, membuat dan menghasilkan suatu sistem informasi berbasis web dengan menggunakan sistem biometric (sidik jari) untuk dapat menyimpan, menampilkan dan mengedit data absensi pegawai yang akan disampaikan dan dapat diperlukan oleh segenap pegawai.
- b. Bagaimana informasi pada website dapat di update dengan mudah pada waktu yang diinginkan sesuai dengan tujuan aplikasi ini, yaitu website yang dinamis.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah tidak menyimpang dari tujuan penelitian, maka berikut adalah beberapa batasan yang perlu dibuat, yaitu :

- a. Website ini akan menampilkan halaman-halaman web yang statis maupun dinamis mengenai sistim informasi absensi pegawai Dinas Kehutanan Kabupaten Buton, seperti :data pegawai dan data absensi pegawai.
- b. Aplikasi ini dibangun dibawah system operasi Windows XP Profesional Services Pack 3.
- c. Website yang dibangun mendukung bahasa pemrograman web yang lainnya seperti : HTML (Hypertext Markup Language), CSS (Cascading Style Sheets), dan Java script.
- d. Aplikasi dibangun menggunakan aplikasi web server XAMPP yang terdiri dari Apache, PHP, dan MySQL.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian adalah mengimplementasikan sistem informasi absensi pegawai berbasis website dengan menggunakan system biometric (sidik jari), antara lain membagi fungsi-fungsi pada website seperti template, theme, dan script berdasarkan pembagian tanggung jawab dan juga menunjukkan penggunaan PHP

dalam membangun suatu aplikasi website yang membantu menyediakan informasi yang aktual bagi user/pengguna yang membutuhkan.

1.4.2 Manfaat Penelitian

- 1) Membantu pihak manajemen dalam mendapatkan informasi yang cepat dan akurat untuk pengambilan keputusan.
- 2) Menghemat waktu pegawai dalam absensi sehingga kerja menjadi lebih baik.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan penulis, meliputi antara lain:

a) Penelitian Lapangan (Field Research)

Penelitian dilakukan langsung kesistem absensi pegawai di Dinas Kehutanan Kabupaten Buton untuk mendapatkan data dan sistem absensi yang sedang berjalan sekarang, dimana penulis melakukan pengumpulan data dengan dua cara yaitu:

b) Wawancara

Wawancara yang dilakukan penulis adalah meyakinkan data yang diperoleh akurat. Dalam pengumpulan data tersebut penulis mewawancarai bagian umum dan yang terkait didalamnya. Untuk mengetahui apa dan bagaimana dari kegiatan pengolahan data tersebut serta kemampuan memberi informasi yang tepat dan jelas.

c) Observasi

Observasi yang dilakukan penulis adalah untuk mengamati dan mengetahui secara langsung jalannya sistem yang sedang berjalan saat itu dan proses kerja dari tugas masing-masing serta melihat format- format laporan dalam perusahaan tersebut yang digunakan saat itu.

d) Penelitian Kepustakaan

Penulis melakukan penelitian keperustakaan dengan tujuan agar memperoleh data teoritis yang bersumber dari buku-buku ilmiah dan tulisan yang berkaitan dengan computer dan masalah-masalah yang berkaitan dengan skripsi ini.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I : Pendahuluan

Dalam bab ini penulis menguraikan Latar Belakang, Perumusan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Batasan Masalah, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan Laporan.

BAB II : Landasan Teori

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat

berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III : Analisis Dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi antara lain: Tinjauan Umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, misalnya gambaran umum perusahaan (struktur organisasi, jabatan tugas dan wewenang), atau gambaran umum produk, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian.

Bab ini point utamanya adalah "analisis masalah", yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang diteliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan, dan analisis kelayakan sistem yang diusulkan.

BAB IV : Implementasi Dan Pembahasan

Bab ini merupakan paparan implementasi dan analisis hasil uji coba program. Bab IV ini akan memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik. Selain itu, sebaiknya hasil

penelitian juga dibandingkan dengan hasil penelitian terdahulu yang sejenis atau keadaan sebelumnya.

BAB V : Penutup

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan dapat mengemukakan kembali masalah penelitian (mampu menjawab pertanyaan dalam rumusan masalah), menyimpulkan bukti-bukti yang diperoleh dan akhirnya menarik kesimpulan apakah hasil yang didapat (dikerjakan), layak untuk digunakan (diimplementasikan).

Daftar Pustaka

