

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan teknologi khususnya dalam bidang teknologi informasi, pemanfaatan komputer untuk membantu tugas manusia sangat diperlukan untuk mencapai tingkat efektifitas dan efisiensi yang tinggi. Hal ini berlaku disegala bidang pendidikan. Dalam dunia pendidikan, pelayanan perpustakaan merupakan salah satu bidang penerapan teknologi informasi yang berkembang dengan pesat. Perkembangan penerapan teknologi informasi bisa kita lihat dari perkembangan sistem pelayanan perpustakaan dari teknik manual ke teknik komputerisasi.

Saat ini sistem pengolahan data perpustakaan yang masih diterapkan pada SMP Kasatriyan 1 Surakarta bersifat manual. Sistem manual yang sedang berjalan dirasa kurang, karena informasi yang dihasilkan untuk mendukung kegiatan pelayanan tidak dapat diperoleh tepat waktu, akurat dan relevan. Terlebih lagi jika jumlah koleksi buku dan pengunjung perpustakaan berjumlah banyak, akan menimbulkan kesulitan dalam hal pengaksesan data tentang : koleksi buku, anggota dan sirkulasi.

Kegiatan sirkulasi yang terlalu banyak pencatatan dijurnal (manual) memakan banyak waktu sehingga tidak efisien dalam hal penggunaan waktu, biaya dan tenaga. Pembuatan laporan yang cukup memakan banyak waktu dan data yang dihasilkan belum akurat.

Dengan memanfaatkan perkembangan teknologi informasi, diharapkan akan mempermudah dalam proses pengolahan data untuk mendukung peningkatan pelayanan perpustakaan pada SMP Kasatriyan 1 Surakarta.

Berdasarkan alasan tersebut diatas, maka penulis menyusun skripsi dengan judul : "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMP KASATRIYAN 1 SURAKARTA".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan di atas, maka perumusan masalah dalam penelitian ini adalah : "Bagaimana dengan penggunaan sistem informasi perpustakaan ini dapat mempermudah proses pengolahan data sehingga dapat diperoleh informasi yang akurat, relevan dan tepat waktu untuk mendukung peningkatan pelayanan perpustakaan?"

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan dari beberapa permasalahan yang ada maka akan diambil beberapa masalah saja, hal ini disebabkan karena keterbatasan waktu, tenaga dan kemampuan penulis. Adapun permasalahan yang akan diteliti meliputi :

1. Data yang akan diolah, yaitu meliputi : data buku, data anggota, dan kategori buku.
2. Proses, meliputi : proses data, proses sirkulasi peminjaman dan pengembalian.
3. Laporan yang dibuat, meliputi : anggota, data buku, peminjaman, pengembalian, daftar buku yang belum kembali, daftar anggota yang belum mengembalikan buku.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dan manfaat dari pembuatan aplikasi ini :

1. Tujuan
 - 1) Bagi Mahasiswa
 - a. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

- b. Lulus program strata satu dan memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “Amikom” Yogyakarta pada jurusan sistem informasi.
- c. Merancang sistem baru agar sistem perpustakaan menjadi lebih baik, efektif dan efisien.

2) Bagi Instansi

- a. Menjadikan hasil penelitian ini sebagai usulan untuk menerapkan sistem perpustakaan baru yang berbasis teknologi komputer.
- b. Untuk meningkatkan serta mengembangkan sistem yang ada yaitu dari sistem lama ke sistem yang baru (komputerisasi) agar menjadi lebih baik.

2. Manfaat

- a. Membantu petugas perpustakaan untuk lebih mudah melakukan pelayanan perpustakaan.
- b. Mengurangi ketidakakuratan informasi tentang kegiatan pelayanan perpustakaan.
- c. Membantu mengembangkan teknologi khususnya teknologi informasi berbasis desktop.
- d. Sebagai referensi penelitian yang akan datang berkenaan dengan kegiatan pelayanan perpustakaan.

1.5 Metode Penelitian

Pengertian Metode Pengumpulan Data adalah : Kumpulan metode-metode atau prosedur-prosedur yang digunakan untuk melihat dan mengamati secara langsung kejadian-kejadian sebagai usaha untuk mengembangkan sistem informasi.

1. Wawancara

Metode ini digunakan untuk melengkapi data dan informasi dengan cara berkomunikasi secara langsung dengan pihak terkait.

2. Kepustakaan

Metode membaca dan mempelajari apa saja yang akan digunakan sebagai bahan pedoman teknis penyelenggaraan perpustakaan serta mengumpulkan berbagai sumber referensi sebagai acuan dalam analisis dan perancangan sistem serta penyusunan laporan.

3. Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah yang akan dipecahkan.

4. Observasi

Mengadakan pengamatan secara langsung terhadap permasalahan objek yang diteliti.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah pembaca dalam mengetahui skripsi ini, maka penulis memberikan sistematika penyusunan laporan, sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan, berisi : Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II : Landasan Teori, berisi : Konsep Dasar Sistem, Konsep Dasar Informasi, Konsep Dasar Sistem Informasi, Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen, Konsep Dasar Sistem Informasi Perpustakaan, Konsep Dasar Analisis Sistem, Konsep Dasar Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak yang Digunakan.

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem, berisi : Gambaran Umum, Perpustakaan SMP Kasatriyan 1 Surakarta, Analisis Sistem, dan Perancangan Sistem.

BAB IV : Testing dan Implementasi Sistem, berisi : Pengertian Implementasi Sistem, Tindak Lanjut Implementasi, dan Manual Program.

BAB V : Penutup, berisi : Kesimpulan, Saran, dan Daftar Pustaka.

