BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Era teknologi informasi dan komunikasi sekarang ini menuntut untuk berkembang. Internet menjadi hal penting untuk mendapatkan berbagai macam informasi yang dibutuhkan. Dari informasi IPTEK, pendidikan, kesehatan, politik, sosial dan budaya, ekonomi, tenaga kerja, sampai informasi yang bersifat pribadipun semua ada di internet. Sehingga wajar jika internet disebut sebagai "gudang informasi tanpa batas" ataupun "perpustakaan dunia". Kapan saja dan dimana saja pengunjung dapat mengakses internet dengan cepat. Pengunjung website dapat mengetahui seluk beluk instansi atau perusahaan dengan jelas dan akurat.

Salah satu fasilitas internet yang sangat popular untuk pengaksesan adalah WWW atau World Wide Web yang merupakan sarana penyampajan informasi gratis. Oleh karena itu tampilan website perusahaan haruslah inovatif dan komunikatif agar dapat menarik pengunjung website.

Untuk memudahkan penyebaran informasi antar pihak yang terkait, V-Tek sebagai salah satu usaha yang bergerak dalam bidang jok kulit mobil, yang memerlukan media penyebaran informasi untuk menarik lebih banyak konsumen untuk mengembangkan usaha ini. Untuk itu website adalah salah satu media yang efisien dan efektif untuk menyebarkan informasi kepada masyarakat luas.

1.2 Perumusan Masalah

Tugas akhir yang diajukan menitikberatkan pada permasalahan sebagai berikut:

- Apa saja kebutuhan pengguna (user) pada sistem untuk diimplementasikan pada website V-Tek?
- Bagaimana desain sistem aplikasi website V-Tek yang dapat memenuhi kebutuhan yang ada.
- 3. Bagaimana implementasi sistem aplikasi website V-Tek?

1.3 Batasan Masalah

1.3.1 Batasan Konsep

Dari permasalahan yang telah disebutkan di atas, maka batasan-batasan dalam tugas akhir ini adalah:

- Tugas akhir ini terbatas pada penanganan penyebaran informasi dari perusahaan ke customer. Tidak menangani sampai proses bisnis pada intern perusahaan.
- Acuan prosedur atau sistem yang digunakan berdasarkan kebijakan dalam proses bisnis V-Tek.
- Uji coba yang akan dilakukan, digunakan untuk menguji fungsi-fungsi yang ada dalam aplikasi.

1.3.2 Batasan Teknologi

I. Level Pengguna

L.Pengguna Umum

Pengguna umum adalah customer yang dapat menggunakan fasilitas website pada umumnya, dan tidak memiliki hak akses khusus pada fasilitas khusus.

2. Pengguna Khusus

Pengguna khusus dalam website ini dapat menggunakan fasilitasfasilitas khusus dalam website ini, diantaranya adalah memasukkan data, mengubah data, dan menghapus data. Dalam hal ini, pengguna khusus disebut dengan Administrator.

2. Software dan Hardware yang dibutuhkan

a. Software

Dalam pembuatan web ini kami menggunakan perangkat lunak

Database : MySQL...

Script Pemrograman: PHP

Webserver : Apache

Editor : Macromedia Dreamweaver MX.

Web Broser : Mozilla Firefox.

Pendukung : Adobe Photoshop CS.

b. Hardware

Perangkat keras yang dibutuhkan dalam pembuatan program aplikasi yaitu mempunyai spesifikasi sebagai berikut:

Processor : Intel @ Pentium IV 3.0 Ghz

RAM : 256 Mb

Harddisk : 80.Gb Seagate baracuda

Monitor : LG 15" Flatron T530SS/silver

1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud penelitian ini untuk menyusun Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan Diploma III Manajemen Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

Tujuan dari penyusunan Tugas Akhir ini:

1. Bagi Mahasiswa

- Mengembangkan Ilmu Pengetahuan dan teknologi terutama yang berhubungan dengan teknologi informasi dan komputer.
- b. Untuk menerapkan disiplin ilmu yang telah diperoleh dibangku kuliah maupun yang telah dipelajari di luar kuliah.

2. Bagi V-Tek

- Sebagai bahan pertimbangan untuk mengembangkan sistem yang lebih baik dimasa yang akan datang
- b. Dari pembuatan website ini agar V-Tek dapat lebih berkembang serta dikenal oleh masyarakat luas. Oleh karena itu peneliti bermaksud untuk mengembangkan sistem yang sudah ada menjadi sistem baru yaitu dengan memungkinkan proses pemberian informasi yang memungkinkan terbukanya sarana pemesanan produk yang dilakukan lewat internet. Selain tujuan di atas, pembuatan website ini untuk membangun suatu website agar sistem jaringan informasinya lebih cepat terjalin.

3. Bagi Pihak Lain

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi sumber informasi dan referensi untuk masyarakat. Masyarakat dapat menghemat waktu, tenaga dan biaya untuk mendapatkan informasi yang akurat mengenai produk-produk yang ditawarkan V-Tek.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir ini antara lain:

1. Interview

Interview merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan responden.

2. Observasi

Observasi merupan teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematik.

3. Kepustakaan

Kepustakaan merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari literature-literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang akan diteliti.

4. Dokumentasi

Dokumentasai merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah yang akan dipecahkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan buku Tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

 Bab 1, berisi pendahuluan buku yang menjelaskan tentang latar belakang, permasalahan, batasan masalah, tujuan, manfaat dari penelitian, pengumpulan data, sistematika penulisan, dan rencana kegiatan.

- Bab 2, berisi dasar teori yang menjelaskan pengenalan sistem secara umum dan tentang perangkat lunak...
- Bab 3, berisi tinjauan umum tentang organisasi dan desain sistem.
- Bab 4, yang berisi pembahasan sistem secara detail, yaitu tentang sistem yang dibuat dan juga user guide.
- Bab 5, merupakan penutup yang berisi kesimpulan dan saran dari penulis tentang penelituan ini.

1.7 Rencana Kegiatan

Dalam penyelesaian penyusunan Tugas Akhir ini penulis membuat judul kegiatan dengan tujuan agar Tugas Akhir dapat terselesaikan dengan cepat dan tepat waktu.

Tabel 1.1 Reneana Kegiatan

NO	Rincian Tahap	Bulan November dan Desember 2008							
	Kerja	T:	П	TH.	IV	V	VI	VII	VIII
1	Persiapan							19	
2	Pengumpulan Data				/		7./	7	
3	Pembuatan Aplikasi							9	j
4	Ujicoba Aplikasi			- 1					
5	Penyempurnaan					1			
6	Penyusunan Laporan					7			