

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi informasi yang sangat terasa dalam kehidupan sangat bermanfaat membantu permasalahan dalam proses suatu kegiatan. Kegiatan yang umumnya menggunakan peranan teknologi informasi yaitu sistem informasi adalah pengolahan data keuangan, pengolahan data jual beli, pengolahan data kepegawaian, pengolahan data persediaan barang dan lain-lain.

Khususnya dalam pengolahan data persediaan barang sistem informasi sangatlah bermanfaat dalam hal ketepatan dan kecepatan prosesnya. Di sebuah KOLIGA (Koperas LIPI Gading) proses pengolahan data persediaan barang tersebut masih belum terkomputerisasi dengan baik sehingga menimbulkan beberapa masalah, diantaranya ketidak tepatan pemeriksaan barang yang masih tersedia, sering terjadinya persediaan barang yang tidak terkontrol, pencarian data barang yang masih menggunakan proses manual, pembuatan laporan masih relatif lama karena masih menggunakan proses manual.

Melihat permasalahan tersebut, maka sangatlah tertarik untuk membahas mengenai Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pemasukan dan Pengeluaran Barang di KOLIGA (Koperasi LIPI Gading) yang dapat membantu menyelesaikan masalah yang sedang terjadi.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang di atas maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang "Sistem Informasi Pengolahan Data Pemasukan dan Pengeluaran Barang di KOLIGA (Koperasi LIPI Gading)" ?
2. Bagaimana menyelesaikan permasalahan pengolahan pengeluaran dan pemasukan data di KOLIGA (Koperasi LIPI Gading) agar berjalan dengan baik?

## 1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari semakin meluasnya masalah yang akan dibahas maka penulis perlu membatasi masalah yang akan dibahas pada perancangan sistem informasi pengolahan data pemasukan dan pengeluaran barang di KOLIGA (Koperasi LIPI Gading) adalah:

1. Perancangan sistem ini dibagi menjadi empat hak akses, admin, pegawai, pimpinan dan gudang.
2. Fasilitas yang diberikan dari tiap – tiap hak akses sebagai berikut:
  - a. Admin  
Memiliki hak akses penuh dalam sistem, mengubah sistem, data pegawai, pimpinan, stock barang, laporan transaksi.
  - b. Pegawai  
Memiliki hak akses mengubah data pribadi pegawai, input

transaksi pemasukan dan pengeluaran barang, pembuatan laporan transaksi

c. Pimpinan

melihat persediaan barang, melihat laporan transaksi keluar dan masuk barang.

d. Gudang

Input dan edit pemasukkan barang dan melihat laporan

3. Software yang digunakan:

- a. Macromedia Dreamweaver 8
- b. XAMPP 1.6.6
- c. Adobe Photoshop CS 2

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan Skripsi ini adalah Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pemasukan dan Pengeluaran Barang di KOLIGA (Koperasi LIPI Gading).

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian Bagi Instansi adalah memudahkan pegawai dalam proses pengolahan data pemasukan, pengeluaran barang dan memudahkan dalam pembuatan laporan. Serta memudahkan pimpinan untuk mengawasi jumlah stock barang yang ada. Sehingga tidak kelebihan atau kekurangan stock barang.

## 1.6 Metode Penelitian

Langkah – langkah dalam penelitian ini adalah:

### 1. Perencanaan

Pada tahap ini yang dilakukan adalah diagnosa masalah penetapan tujuan

### 2. Pengumpulan data

Pada tahap ini ada beberapa langkah pengumpulan data yaitu:

#### a. Studi lapangan

Yaitu penelitian yang langsung dilakukan pada obyeknya, dimana dalam hal ini penulis melakukan dengan wawancara langsung dan observasi dengan mendatangi Koperasi yang bersangkutan.

#### b. Studi pustaka

Yaitu suatu penelitian dan pengumpulan data dengan cara mempelajari dan membaca buku serta literatur-literatur yang ada kaitannya dengan obyek penulisan

### 3. Pengembangan Sistem

Pada tahap pengembangan terdiri dari beberapa langkah

#### a. Analisis sistem

Melakukan tahapan – tahapan analisis seperti mengidentifikasi masalah, memahami sistem yang ada, menganalisa sistem dan laporan analisis. Analisis perancangan system ini menggunakan Metode PIECES.

b. Perancangan sistem

Setelah analisis sistem selesai, maka selanjutnya adalah perancangan sistem. Untuk membantu perancangan sistem informasi ini digunakan metode pendekatan terstruktur dengan menggunakan *Data Flow Diagram (DFD)* dan *Entity Relationship Diagram (ER-D)*.

c. Uji coba program

Pada tahap ini program yang telah dibuat di uji coba terlebih dahulu. Apakah berfungsi semua perintah – perintah yang ada dalam sistem .Uji coba ini dilakukan dengan fasilitas *Localhost* yang ada pada fasilitas XAMPP.

d. Tahap evaluasi

Sistem yang selesai dibangun perlu untuk di evaluasi untuk menguji dan menemukan kesalahan, hal ini penting karena program yang telah selesai belum tentu sempurna. Dalam tahap ini akan ditemukan bagian – bagian yang harus dikoreksi.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam memahami Skripsi dikemukakan sistematika penulisan agar menjadi kesatuan yang utuh. Pada bagian pertama ditemukan hal : Formalitas yang berisi : halaman judul, lembar pengesahan, kata pengantar, daftar isi, daftar tabel, daftar gambar, daftar pustaka. Selanjutnya pada bagian kedua laporan Skripsi ini terdiri dari lima bab :

**BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang uraian dan penjelasan tentang pengertian dasar sistem informasi, konsep arsitektur sistem, konsep dasar basis data, bahasa pemrograman yang digunakan, software yang digunakan.

**BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan sejarah singkat koperasi, analisis sistem, perancangan sistem, dan perancangan interface.

**BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini akan dibahas implementasi sistem, pengujian, dan manual program yang dibuat.

**BAB V PENUTUP**

Bab ini menguraikan mengenai kesimpulan dari peneliti yang dibuat dan dianalisis serta beberapa saran.