

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1. 1. Latar Belakang

Sistem pakar secara umum merupakan suatu Sistem yang berusaha mengadopsi pengetahuan manusia ke komputer, agar komputer dapat menyelesaikan masalah seperti yang biasa dilakukan oleh para ahli. Dalam perkembangannya saat ini sistem pakar sudah sering dimanfaatkan oleh manusia dalam segala bidang.

Disini penulis mengangkat tema sistem pakar ke bidang pertanahan. Seringnya terjadi masalah-masalah pertanahan yang timbul di masyarakat sehari-hari dan rumitnya masalah tersebut dikarenakan kurangnya pemahaman masalah pertanahan dari tiap orang berbeda-beda. Permasalahan pertanahan itu sendiri seperti tanah dan bangunan sebagai jaminan kredit, jual beli tanah, hibah tanah, dan lain-lain.

Seorang PPAT(Pejabat Pembuat Akta Tanah) adalah Pejabat Umum yang diberi wewenang untuk membuat akta-akta otentik mengenai perbuatan hukum tertentu mengenai hak atas tanah atau hak milik satuan rumah susun, atau membuat alat bukti mengenai perbuatan hukum tertentu mengenai hak atas tanah yang akan dijadikan dasar pendaftarannya. Penulis membuat aplikasi sistem pakar ini berdasarkan kepakaran dari seorang ppat yang nantinya dapat memecahkan masalah-masalah yang hanya bisa dipecahkan oleh seorang ppat bukan masyarakat pada umumnya.

Tujuan dari penulisan ini adalah menemukan solusi terhadap berbagai permasalahan yang lebih spesifik dan kompleks dialami oleh masyarakat. Oleh karena itu, penulis membuat aplikasi sistem pakar untuk menangani permasalahan pertanahan tersebut dengan menggunakan pemrograman Java. Permasalahan pertanahan yang penulis uraikan adalah permasalahan yang umum dialami di masyarakat sehari-hari sehingga masyarakat dapat menemukan solusi terhadap permasalahan pertanahan yang dihadapi.

### **1. 2. Rumusan Permasalahan**

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan di atas maka dirumuskan, Bagaimana membuat aplikasi untuk dapat menangani permasalahan yang dialami masyarakat sehari-hari mengenai permasalahan pertanahan, seperti jual beli tanah dan tanah dan bangunan sebagai jaminan kredit?

### **1. 3. Batasan Masalah**

Agar pembahasan dalam penelitian ini dapat terfokus, maka diberikan batasan masalah sebagai berikut:

1. Penelitian tidak membahas masalah sengketa tanah.
2. Penelitian hanya difokuskan permasalahan pertanahan seperti, jual beli tanah, tanah dan bangunan sebagai jaminan kredit.
3. Aplikasi ini akan dibuat dengan menggunakan Java 2 Standart Edition(J2SE).
4. Aplikasi ini juga akan dibuat dengan menggunakan database MySQL.

#### 1. 4. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah sebagai syarat kelulusan jurusan SI Transfer Teknik Informatika, STMIK AMIKOM Yogyakarta. Sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah aplikasi untuk menangani permasalahan yang dialami masyarakat sehari-hari mengenai permasalahan pertanahan seperti jual beli tanah dan tanah dan bangunan sebagai jaminan kredit.

#### 1. 5. Metode Penelitian

Perencanaan serta pembuatan Aplikasi Sistem Pakar Dalam Penanganan Permasalahan Pertanahan Di Masyarakat Menggunakan Java J2SE menggunakan metodologi sebagai berikut:

1. Studi Literatur

Pada tahapan ini, dilakukan pencarian refensi – referensi terkait, mulai dari internet, buku - buku, yang akan digunakan untuk menentukan rancangan sistem, metode yang digunakan maupun teknis pengerjaan.

2. Perancangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem aplikasi sistem pakar dengan menggunakan bahasa pemrograman java dan menggunakan database MySQL.

3. Implementasi Sistem

Pada implementasi sistem disesuaikan dengan perancangan sistem, untuk mengetahui apakah aplikasi sudah bekerja sesuai dengan yang diharapkan.

#### 4. Pengujian dan Analisis Sistem

Pengujian dan analisis sistem didasarkan pada cara kerja aplikasi sistem pakar. Pengujian juga bertujuan untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan dari aplikasi ini.

### 1. 6. Sistematika Penulisan

Laporan ini akan disusun secara sistematika dalam lima bab, masing-masing bab diuraikan masalahnya sebagai berikut :

#### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

#### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan diuraikan tentang sistem pakar, pengertian sistem pakar, ciri-ciri sistem pakar, keuntungan sistem pakar, konsep umum sistem pakar, arsitektur sistem pakar, kategori masalah sistem pakar, representasi pengetahuan, akuisisi pengetahuan, inferensi, bahasa pemrograman, Java, MySQL, sebagai pengolahan database.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan diuraikan tentang analisis sistem informasi yang berjalan yang meliputi analisis sistem, akuisisi pengetahuan, representasi pengetahuan, metode inferensi, perancangan sistem yang juga meliputi perancangan flowchart sistem, perancangan diagram alir data, perancangan database, entity relationship diagram (ERD), dan perancangan tabel. Serta rancangan antarmuka untuk pemakai dan juga pakar.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan diuraikan mengenai implementasi sistem dimana merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan pada keadaan yang sebenarnya sehingga diketahui apa sistem tersebut benar-benar dapat menghasilkan tujuan yang diinginkan, basis pengetahuan sebagai penghubung antara seorang pakar dengan sistem pakar, mesin inferensi dimana keahlian yang dibutuhkan disimpan didalam basis pengetahuan dimana komputer diprogram sehingga menghasilkan solusi, konsultasi yang konsultasi berfungsi untuk memperjelas cara kerja sistem pakar, serta pengujian sistem yang dilakukan untuk mengetahui apakah sistem sudah berjalan sesuai dengan tujuan yang diinginkan atau belum.

## BAB V PENUTUP

Bab ini akan diuraikan mengenai kesimpulan yang dapat ditarik dari pembuatan situs aplikasi ini, serta beberapa saran yang berguna baik bagi penulis maupun bagi pembaca.

