

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kelebihan atau keunggulan dalam menggunakan Teknik Low Poly Modelling adalah pembuatan model menggunakan jumlah polygon sedikit tapi tetap menghasilkan objek yang kompleks dan hal ini yang menjadikan proses rendering lebih ringan dibandingkan dengan teknik yang lain. Kekurangan atau kelemahan Low poly modelling adalah poligon masih kurang halus pada objek 3D yang dibuat dan pemberian tekstur masih jauh dari sempurna. Setelah dilakukan pengumpulan data, analisis perancangan dan implementasi diperoleh kesimpulan sebagai berikut.

Untuk membuat film animasi 3D khususnya dalam pembuatan model dengan menggunakan teknik low poly yaitu dengan langkah:

1. Membuat satu model 2D terlebih dahulu sebelum membentuk model animasi 3D
2. Menyusun polygonal-polygonal dari model sesuai dengan topologi supaya seorang artis texturing lebih mudah dalam melukis.
3. Melukis tekstur dengan software 2D painting di photoshop.
4. Setelah selesai membuat tekstur selanjutnya menyimpan file dalam bentuk bitmap yang kemudian di tempatkan kembali kedalam 3D model. Maka hasil model 3D akan sesuai dengan bentuk rancangan desain.

## 5.2 Saran

Di dalam pembuatan film animasi 3D sangat dibutuhkan keserasian dalam pengaturan warna-warna atau tekstur yang dapat menghasilkan nuansa suasana yang indah agar para penonton tidak mudah jenuh. Jadi hal keserasian penggunaan warna dalam pembuatan film animasi merupakan sebuah hal yang sangat penting.

