

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Era globalisasi dan komputerisasi saat ini, kecanggihan teknologi sangat mendukung dan dibutuhkan untuk membantu lancarnya kinerja suatu instansi maupun organisasi dalam mengambil suatu keputusan.

Lembaga pendidikan yang semakin berkembang, kegiatan administrasi atau pengolahan data yang semakin kompleks, bertambahnya jumlah siswa setiap tahunnya yang harus dilayani ditentukan kecepatan pemrosesan informasi yang sesuai. Berangkat dengan upaya meningkatkan mutu layanan pengolahan data siswa yang dilakukan adalah peningkatan kecepatan dan kecermatan. Layanan yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah secara cepat dan baik dalam menghasilkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat.

Pengolahan data siswa berperan penting dalam administrasi kesiswaan sebagai sumber informasi dalam rangka melakukan kegiatan perencanaan, penganalisisan, perumusan, kebijakan, pengambilan keputusan dan pembuatan laporan yang dapat dipertanggung jawabkan.

Adanya sistem pengolahan data siswa diharapkan dapat membantu dalam penghilangan keputusan yang benar dan tepat, sehingga terhindar dari kesalahan yang nantinya akan mengganggu kinerja karyawan dan guru yang bersangkutan serta dapat merugikan instansi atau organisasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang Masalah maka ditarik Rumusan Masalah

sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem informasi Data Siswa pada SD Negeri Gunung Simpang 03 Cilacap yang dapat menghasilkan laporan yang cepat dan akurat ?
2. Bagaimana membuat sebuah sistem informasi data siswa yang terkomputerisasi sehingga dapat menunjang efektivitas kerja pada SD Negeri Gunung Simpang 03 Cilacap ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan permasalahan Sistem Informasi Data Siswa pada SD Negeri Gunung Simpang 03 Cilacap adalah sebagai berikut :

1. Penerapan Aplikasi pengolahan data siswa digunakan oleh bagian tata usaha (TU) untuk mempercepat proses kinerja sehingga waktu yang di butuhkan dalam pelayanan kegiatan administrasi kesiswaan dapat semakin cepat.
2. Perancangan aplikasi pengolahan data siswa menggunakan sistem stand alone, karena sistem informasi yang digunakan hanya memerlukan satu buah komputer saja.
3. Pengolahan data siswa pada SD Negeri Gunung Simpang 03 Cilacap meliputi :
 - 1) Pengolahan data siswa
 - 2) Pengolahan data orang tua siswa
 - 3) Pengolahan data kelas
 - 4) Pengolahan data nilai siswa

5) Pengolahan data mata pelajaran

Pengolahan Data Siswa ini dibuat menggunakan software Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft access 2000.

1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian adalah :

1. Tujuan bagi mahasiswa

- a. Memahami dan mempelajari tingkat efisiensi yang dilakukan oleh sistem data siswa yang ada dan menentukan kelayakan untuk melakukan penerapan.
- b. Untuk memperbaiki sistem manual yang telah ada menjadi sistem komputerisasi agar lebih efektif dan efisien.
- c. Agar setiap mahasiswa mampu membuat dan menyusun suatu aplikasi pemrograman yang berkaitan dengan pengolahan data.

2. Tujuan bagi sekolah

- a. Meningkatkan efisiensi pengolahan data siswa dari sistem yang berjalan.
- b. Menyajikan informasi yang cepat, tepat, akurat dan relevan kepada sekolah agar lebih akurat dalam mengambil keputusan.
- c. Agar lebih memahami fungsi komputer sebagai sarana dalam pengolahan data khususnya pengolahan data.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Penyusun skripsi ini harus didukung dengan data-data atau keterangan-keterangan yang tepat, baik dan agar dapat mendapatkan hasil yang maksimal.

Mendapatkan data-data yang baik dan benar perlu dilakukan suatu penelitian pada sebuah lembaga yang akan di jadikan obyek penelitian. Agar tujuan dalam penelitian dapat tercapai diperlukan metode dalam mengumpulkan dan menganalisa data.

Dalam penelitian ini objek penelitian pengolahan data siswa pada SD Negeri Gunung Simpang 03 Cilacap dengan menggunakan metode pengumpulan data yang dilakukan antara lain :

1. Metode Observasi

Metode yang dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung dilapangan untuk mendapatkan gambaran yang jelas tentang permasalahan yang akan diteliti

2. Metode Interview

Metode yang dilakukan dengan cara tanya jawab secara langsung dengan pihak yang bersangkutan untuk mendapatkan data yang kongkrit dan lengkap.

3. Metode Kepustakaan

Metode ini diterapkan dengan mencari bahan-bahan yang mendukung dasar teori dan buku-buku yang berkaitan dengan penelitian.

4. Metode Kearsipan (Dokumentasi)

Pengumpulan data dengan pengumpulan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisa.

1.6 Tahapan Penelitian

Pembuatan atau penyusunan skripsi ini dilakukan dengan melalui tahapan-tahapan penelitian dengan waktu dan tahapan sebagai berikut :

1. Persiapan

Persiapan penelitian baik dari segi materiil maupun spirital guna melakukan penyusunan skripsi.

2. Pengajuan Proposal

Mengajukan proposal guna memperoleh izin dan obyek penelitian dan pembimbing dan STMIK AMIKOM Yogyakarta.

3. Pengambilan Data

Data yang diambil digunakan sebagai acuan dalam perancangan program dan untuk mendukung skripsi ini.

4. Analisa Data

Menganalisa permasalahan lebih mendalam dan data yang telah didapat, serta menentukan pemecahan masalah yang ada dalam sistem.

5. Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

6. Pembuatan Laporan

Menyusun laporan skripsi dengan permasalahan yang sudah ada secara sistematis, diambil dari permasalahan yang sudah dianalisa.

7. Desain Program

Desain yang dilakukan meliputi desain sistem, dan desain database.

8. Uji coba Program

Pengujian program ini dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat dengan bantuan software tersebut sudah berjalan baik sesuai dengan yang diharapkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan ini dibagi menjadi beberapa bab atau sub pokok pembahasan permasalahan yaitu

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bab pendahuluan yang menguraikan tentang latar belakang masalah, pokok permasalahan, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data, tahapan penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini membahas mengenai dasar teori yang dipakai dalam pembahasan sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini, penulis membahas tentang gambaran umum dari SD Negeri Gunung Sumping 03 Cilacap yang mencakup sejarah berdirinya, visi, misi, tujuan, struktur organisasi sekolah dan analisis kebutuhan sistem yang terdiri dari analisis kinerja, analisi informasi, analisis ekonomi kelayakan, serta perancangan sistem.

BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini ditekankan pada pembahasan hasil penelitian yang berkaitan dengan rancangan perangkat lunak yang dijabarkan pada bab sebelumnya yaitu bagaimana mengenai instalasi program, pengoperasian serta pengujian.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian beserta saran-saran yang diberikan.

