

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada zaman globalisasi sekarang ini teknologi telah mengalami perkembangan yang begitu pesat. Hal ini memaksa untuk setiap orang mengembangkan teknologi dengan berbagai hal baru. Manusia yang memiliki kemampuan untuk berkembang membutuhkan cara-cara yang efektif dan efisien dalam mengembangkan kemampuan dirinya. Salah satunya dengan belajar membuat sesuatu yang bermanfaat, oleh karena itu sudah banyak pula perusahaan-perusahaan atau instansi-instansi yang menggunakan sistem informasi untuk meningkatkan usahanya. Cara untuk meningkatkan usaha suatu perusahaan ialah dengan cara membangun sistem informasi yang baik. Syarat untuk membangun sistem informasi yang baik yaitu adanya kecepatan dan keakuratan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan.

Komputer adalah suatu alat yang dapat menyimpan data, mengolah data, dan memberikan informasi yang diinginkan secara tepat dan akurat yang berguna bagi perusahaan untuk kemajuan usahanya. Penggunaan komputer dalam menyelesaikan suatu pekerjaan manusia bukan barang baru, tetapi merupakan salah satu teknologi yang sudah umum digunakan dalam pelayanan penjualan. Pengembangan media tersebut sangat bermanfaat dan dapat diandalkan. Salah

satu media yang dapat digunakan adalah melalui pembuatan alat bantu kerja yaitu program untuk mempermudah pekerjaan.

Pada Wanted Distro, pencatatan dan pengolahan data barang, jumlah dan harga barang, data para pemasok, serta data transaksi penjualan masih dilakukan dengan menggunakan tulisan tangan. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya jenis barang yang ada, banyaknya jumlah barang, maupun besarnya jumlah harga. Banyaknya jumlah barang yang dijual dan tingkat keramaian pembeli dapat mengakibatkan penjual mengalami kesulitan untuk mengelola dan menghitung transaksi penjualan secara cepat, tepat, dan efisien. Berdasarkan uraian di atas, maka penulis mencoba untuk menyusun Skripsi dengan judul *"Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Wanted Distro Store Magelang"*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas penulis mengidentifikasi permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana suatu perusahaan dapat mengolah data dengan mudah, tepat, dan teratur?
2. Bagaimana membangun suatu sistem informasi penjualan barang untuk sebuah perusahaan, dimana suatu sistem informasi tersebut dapat membantu memasukkan data barang, data pemasok, transaksi pembelian barang, serta pencarian data barang, dan penjualan barang secara terkomputerisasi?

3. Bagaimana membuat suatu laporan dari transaksi penjualan barang yang terjadi secara terkomputerisasi?

1.3 Batasan Masalah

Untuk mendapatkan informasi materi serta agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuan maka batasan masalah yang akan dibahas meliputi:

1. Permasalahan dibatasi pada pembuatan sistem informasi penjualan barang, dimana pembayaran penjualan dilakukan secara tunai.
2. Dalam sistem informasi ini, penjualan barang yang dibuat hanya menguraikan:

- a. Akses admin

Admin dapat mengakses seluruh *form* serta merubah, menambah ataupun menghapus data-data sesuai kebutuhan. Admin juga dapat merubah dan menghapus *password user* apabila memang perlu dilakukan.

- b. Akses *user*

User yang dimaksud disini adalah pemilik toko dan pegawai sebagai kasir. Berbeda dengan admin yang memiliki hak akses penuh untuk bisa masuk ke semua *form*, pemilik toko hanya dapat melihat laporan-laporan yang ada. Sedangkan untuk kasir hanya dapat melakukan transaksi penjualan, menginput data customer dan pencetakan data ke media kertas.

3. Fasilitas

- a. Pada sistem informasi ini terdapat fasilitas untuk menampilkan identitas perusahaan, seperti nama pemilik, pegawai dan alamat toko.
- b. Dalam sistem penjualan ini terdapat fasilitas login untuk admin dan *user*.
- c. Perhitungan jumlah barang sampai dengan pembayaran dapat dilakukan dengan sangat mudah karena data penjualan diambil dari stok yang dimasukkan, dan masih bisa juga diberi fasilitas diskon.
- d. Laporan yang diberikan oleh sistem adalah laporan transaksi penjualan dan laporan transaksi pembelian. Diakhir Transaksi maka akan mencetak struk penjualan untuk konsumen.
- e. Pembuatan perancangan sistem penjualan ini hanya menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server sebagai databasenya.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penyusunan Skripsi ini adalah:

- a. Menyediakan *interface* yang dapat mempermudah *user* dalam mengolah data penjualan barang dan memperoleh informasi yang berkaitan dengan kegiatan penjualan tersebut.

- b. Menyediakan sarana untuk admin dalam proses pengolahan dan penampilan data barang, pemasok dan transaksi penjualan barang dari basis data.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penyusunan Skripsi ini adalah:

- a. Untuk mempermudah dan mengatur pengelolaan data penjualan barang pada Wanted Distro.
- b. Untuk mempermudah *user* memasukkan setiap data barang, data pemasok, transaksi penjualan barang, serta pencarian data barang secara terkomputerisasi.
- c. Mengubah pengelolaan data penjualan barang yang masih dikelola dengan menggunakan tulisan tangan menjadi terkomputerisasi, sehingga dapat menghasilkan laporan dari transaksi penjualan.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penyusunan laporan ini penulis menggunakan beberapa metode penelitian, antara lain:

1. Pengumpulan data

Pengumpulan data yang diperlukan menggunakan metode sebagai berikut:

- 1) Wawancara

Penulis meneliti dengan melakukan wawancara dengan pemilik Wanted Distro dan karyawan Wanted Distro, untuk

memperoleh data yang dibutuhkan. Dalam hal ini memperhatikan subjek yang menjadi pembahasan berkenaan dengan pengumpulan data barang dan kode barang untuk menjadi pembahasan.

2) Pengamatan

Penulis meneliti dengan cara pengamatan tentang berbagai hal yang menyangkut sistem kerja operasional di Wanted Distro.

3) Studi Literatur

Penulis mengambil bahan-bahan dari buku-buku literatur serta sumber lain yang berhubungan dengan masalah yang dibahas, serta mempelajari beberapa frekuensi Skripsi yang berhubungan dengan perancangan sistem informasi penjualan, baik dari berbagai tutorial, dengan mengakses *website-website* yang berhubungan dengan pembuatan Skripsi.

2. Analisis data dan perancangan sistem

Setelah pengumpulan data, kemudian data dianalisis agar dapat merancang sebuah sistem informasi penjualan pada Wanted Distro. Analisis yang digunakan dalam perancangan sistem ini menggunakan analisis yang meliputi *performance, information, economy, control, efficiency, services* atau lebih sering disebut PIECES, yaitu peningkatan terhadap kinerja, kualitas informasi, ekonomi, pengendalian, efisiensi, dan pelayanan yang diberikan oleh sistem.

3. Pembuatan program

Setelah rancangan sistem informasi penjualan pada Wanted Distro selesai, kemudian dibuat database untuk mengelompokkan *variable* yang dibutuhkan dalam program sistem informasi penjualan.

4. Pengujian program

Untuk mengetahui apakah sistem dapat berjalan maka dilakukan pengujian terhadap sistem. Saat program dijalankan, jika terjadi *error* maka sistem akan diperbaiki sesuai dengan kesalahannya.

5. Implementasi sistem

Setelah pembuatan sistem selesai, yang harus dilakukan agar sistem siap dioperasikan, yaitu penerapan rencana implementasi, melakukan kegiatan implementasi dan tindak lanjut implementasi.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memperjelas pembahasan, maka tugas akhir ini disusun dalam sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab I menjelaskan secara singkat mengenai Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab II akan menjelaskan secara singkat mengenai landasan-landasan teori mengenai sistem informasi, tinjauan perangkat lunak, dan lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab III diuraikan analisis serta perancangan dari sistem informasi yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab IV menguraikan tentang implementasi dari sistem informasi penjualan, cara pengoperasian, dan *output* yang dihasilkan dari aplikasi yang dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V berisi beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pembuatan sistem informasi penjualan barang dan saran dari penulis untuk pengembangan selanjutnya.