

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan game “Petualangan si Odi” maka dapat diambil kesimpulan yaitu dalam pembuatan game ini diperlukan 3 tahapan yaitu Pra produksi, Produksi, dan Pasca produksi yang merupakan kunci keberhasilan suatu game.

- Dalam proses Pra produksi game Petualangan si Odi memiliki genre RPG dan alat yang digunakan untuk membuatnya adalah RPG Maker VX. Software RPG Maker memiliki keunggulan dibandingkan software pembuat game lainnya. Salah satu keunggulannya adalah pembuat game tidak usah mengatur cara jalannya dari karakter, karena jalannya karakter secara otomatis sudah sesuai dengan arah panah pada keyboard.
- Pada tahap proses produksi pada Petualangan si Odi dapat dilakukan tanpa kesulitan karena terdapat banyak *tool* yang memudahkan pembuat game. Contohnya adalah pada saat pembuat map. Pengguna software RPG Maker VX tidak perlu mengatur layer pada saat membuat map seperti yang dilakukan pada RPG versi yang sebelumnya. Karena pada RPG Maker VX ada *tool* yang namanya Passage Settings yang dapat mengatur langsung lewat material.

- Tahap pasca produksi merupakan tahap akhir dari sebuah pembuatan game. Jika game sudah lolos dalam tahap pengujian maka hal terakhir yang dilakukan adalah melakukan publishing. Software RPG Maker VX juga di lengkapi dengan fitur untuk melakukan publishing atau penerbitan. Nama fitur tersebut Compress Game Data dan hasil akhir dari pengompresan adalah file bertipe exe. Jadi pemakai tidak perlu menginstal game yang sudah jadi.

## 5.2 Saran

Pada pengembangan selanjutnya, jika ada penambahan dilakukan, maka disarankan beberapa hal berikut:

1. Game ini mungkin dapat digali lagi terutama mengenai konsepnya agar hasil dari gamenya menjadi lebih baik lagi dan durasi dari cerita diperpanjang lagi.
2. Perubahan pada sistem pertarungan. Mungkin dengan menggunakan *Real Time Battle*, sehingga pertarungan dapat menjadi lebih nyata.