

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Pada pembuatan film kartun *Untring & Miming* dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain :

1. Dalam pembuatan animasi ini menggunakan teknik *2D Digital Animation*. Karakter dan pengeditan pada film animasi ini dikerjakan dengan menggambar di komputer menggunakan software Adobe Flash CS4.
2. Film Kartun *Untring & Miming* dibuat dengan menggunakan teknik Staging. Yang menggunakan salah satu prinsip animasi di beberapa sudut pandang agar penonton tidak bosan dan cenderung jenuh. Maka penulis membuat film kartun pendek dengan berbagai sudut pandang. Yang dijelaskan dan diimplementasikan pada proses Produksi.

5.2. Saran

Saran dari laporan skripsi ini adalah, sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan film kartun pahami terlebih dahulu konsepnya supaya dalam pembuatannya akan lebih mudah.
2. Dalam membuat film kartun tidak harus mempunyai bakat menggambar, akan tetapi semua orang bisa membuatnya, dengan proses belajarmenggambar.

3. Sebaiknya film animasi dikerjakan secara team, karena kendala waktu menjadi masalah dalam proses pembuatannya
4. Perbanyaklah menonton film-film kartun untuk memperbanyak referensi.
5. Jangan pernah menyerah untuk belajar, karena membuat film kartun membutuhkan kesabaran dan ketelitian seorang animator sangat menentukan kualitas film animasi yang akan dibuat.

