

**CD/DVD INTERKTIF SEBAGAI MEDIA PENUNJANG
PEMBELAJARAN JARINGAN, SEMESTER 1 & 2
DIII TI DI STMIK AMIKOM
YOGYAKARTA**

Tugas Akhir

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



Disusun oleh:

Novy Eka Prabowo

08.01.2413

Awaludin Mujiana

08.01.2415

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
A M I K O M
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**CD/DVD INTERKTIF SEBAGAI MEDIA PENUNJANG
PEMBELAJARAN JARINGAN, SEMESTER 1 & 2 DIII TI DI STMIK
AMIKOM YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Novy Eka Prabowo
08.01.2413**

**Awaludin Mujiana
08.01.2415**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

pada tanggal 6 November 2011

Dosen Pembimbing,


Agus Purwanto, S.Kom
NIK. 190000001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**CD/DVD INTERKTIF SEBAGAI MEDIA PENUNJANG
PEMBELAJARAN JARINGAN, SEMESTER 1 & 2 DIII TI DI STMIK
AMIKOM YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Novy Eka Prabowo
08.01.2413**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 November 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

M. RUDYANTO ARIEF, MT
NIK. 190302098



PANDAN P PURWACANDRA, S.KOM
NIK. 190302190



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 16 November 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001



PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta,

Nama Lengkap (tanpa gelar apapun)	NIM	Tandatangan
Novy Eka Prabowo	08.01.2413	_____
Awaludin Mujiana	08.01.2415	_____

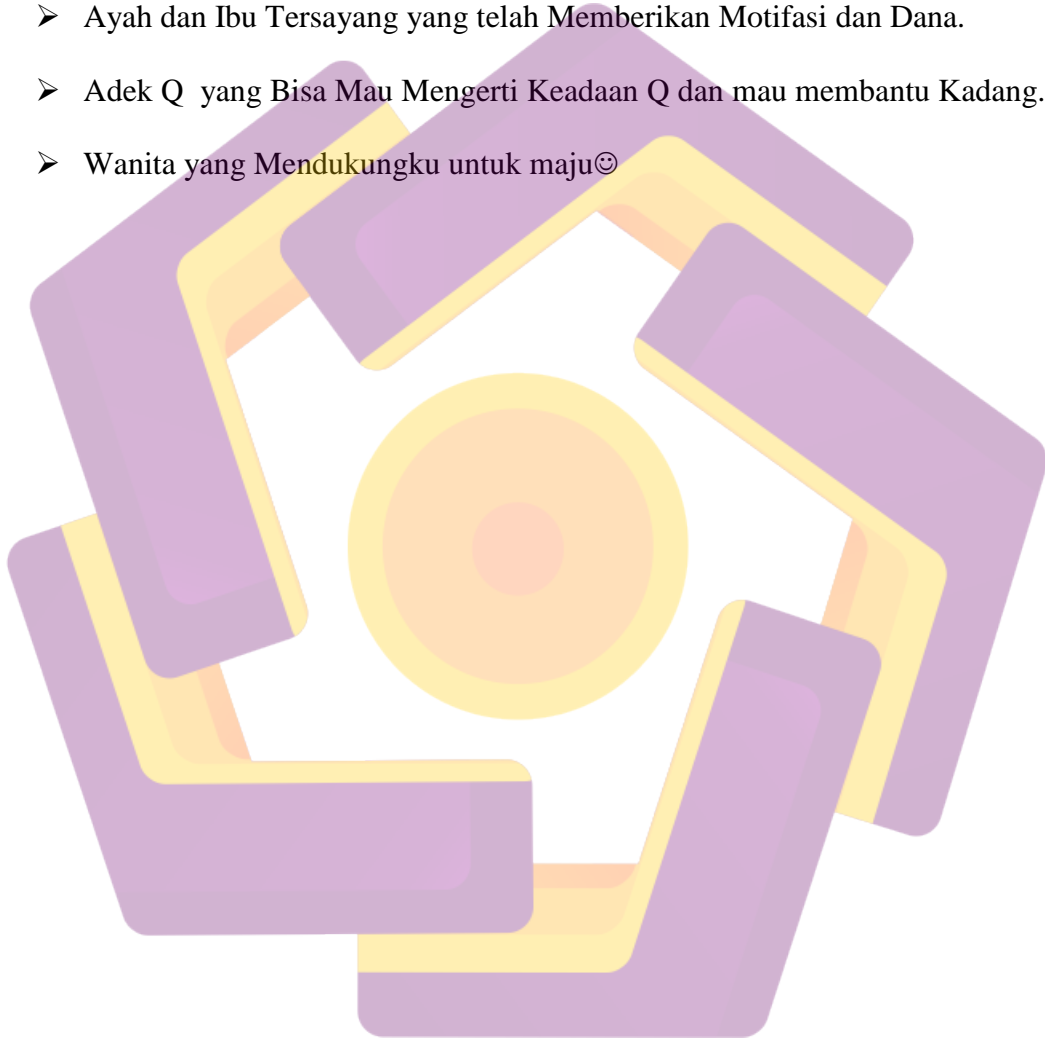
MOTTO

- Keberhasilan tidak akan datang tanpa ikhtiar, do'a dan ridlo Allah
- Syukurilah apa yang kau miliki sekarang dan jangan pernah meremehkannya
- Selalu optimislah dalam bekerja
- Tempatkan cita-citamu yang tinggi, Sebaliknya penantian yang rendah dan tetaplah positif dari hasil yang tidak terduga.
- Jika kamu menyayangi seseorang dan kemudian berusaha tidak merubahnya, kemudian jika orang yang anda sayangi tersebut berubah dia adalah tidak lagi sama.
- You are someone in the world, but for someone you are the world!
- Mengerjakan sesuatu yang setengah-setengah tidak akan saya lakukan, mengerjakannya sampai tuntas atau tidak dilakukan sama sekali.

PERSEMBAHAN

Karya ini kupersembahkan untuk :

- Tuhan YME yang telah Memberikan rahmatnya
- Ayah dan Ibu Tersayang yang telah Memberikan Motifasi dan Dana.
- Adek Q yang Bisa Mau Mengerti Keadaan Q dan mau membantu Kadang.
- Wanita yang Mendukungku untuk maju☺



KATA PENGANTAR

Asalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuhu, Syukur dan alhamdulillah semoga senantiasa tercurahkan ke hadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua. Laporan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan guna memenuhi sebagian persyaratan memperoleh gelar ahli Madya Ilmu Komputer. Laporan ini dapat terselesaikan berkat adanya pertolongan dari Allah SWT, bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. SUDARMAWAN, MT selaku Ketua Program Diploma III Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. AGUS PURWANTO, S.KOM selaku pembimbing yang telah dengan ramah, dan sabar dalam membimbing penulis dalam proses pembuatan tugas akhir.
3. Bapak, Ibu dan Adikku tersayang yang telah memberikan kasih sayang dan semangat kepada penulis.
4. Teman-teman Teknik Informatika , terima kasih atas bantuan dan kerjasamanya.
5. Group TA-ku Harapanku yang telah banyak membantu dan menyemangati.
6. Semua pihak yang telah membantu dalam proses penyusunan laporan ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mohon maaf dan mengharapkan kritik dan saran demi perbaikan penulisan laporan di masa yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua.

Yogyakarta, Desember 2011

Penulis

Novy Eka Prabowo

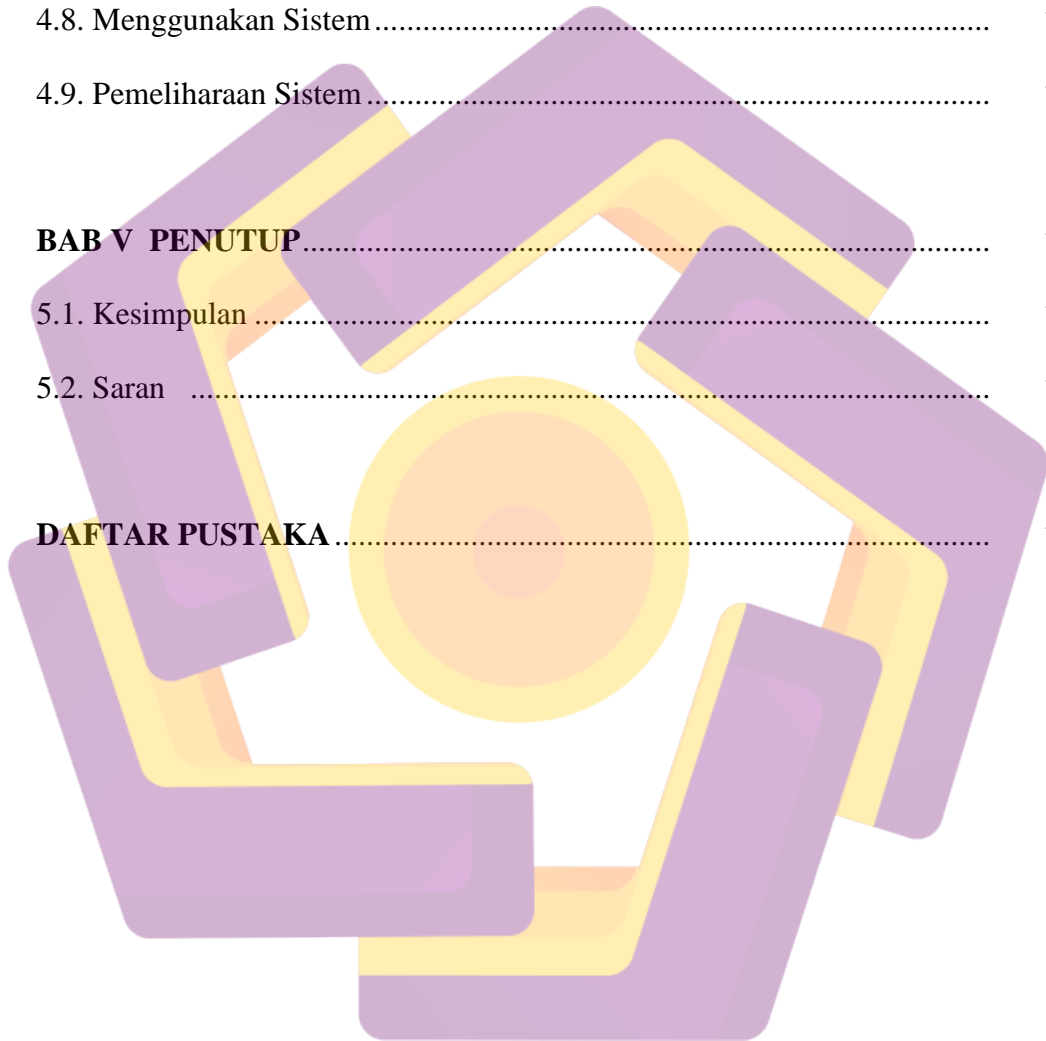
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1. Tujuan	3
1.4.2. Manfaat	4
1.4.2.1 Manfaat Bagi Penulis	4
1.4.2.2 Manfaat Bagi Pembaca.....	4

1.5. Metodologi Penelitian	5
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Konsep Dasar Multimedia.....	7
2.1.1. Sejarah Multimedia.....	7
2.1.2. Pengertian Multimedia.....	7
2.1.3. Compact Disc.....	10
2.1.4. Autorun.....	10
2.1.5. Autoplay.....	10
2.1.6. Komponen Dari Multimedia.....	10
2.2. Struktur Desain Multimedia.....	19
2.3. Langkah Langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.....	23
2.4. Sistem Perangkat Lunak.....	26
2.4.1. Adobe Photoshop.....	26
2.4.1.1 Dimensi Pixel	27
2.4.1.2 Resolusi Gambar	28
2.4.2. AutoPlay Media Studio.....	32
2.5. Spesifikasi Perangkat Keras Yang Digunakan.....	33
BAB III TINJAUAN UMUM.....	35
3.1. Sejarah Jaringan	35
3.2. Klasifikasi	39

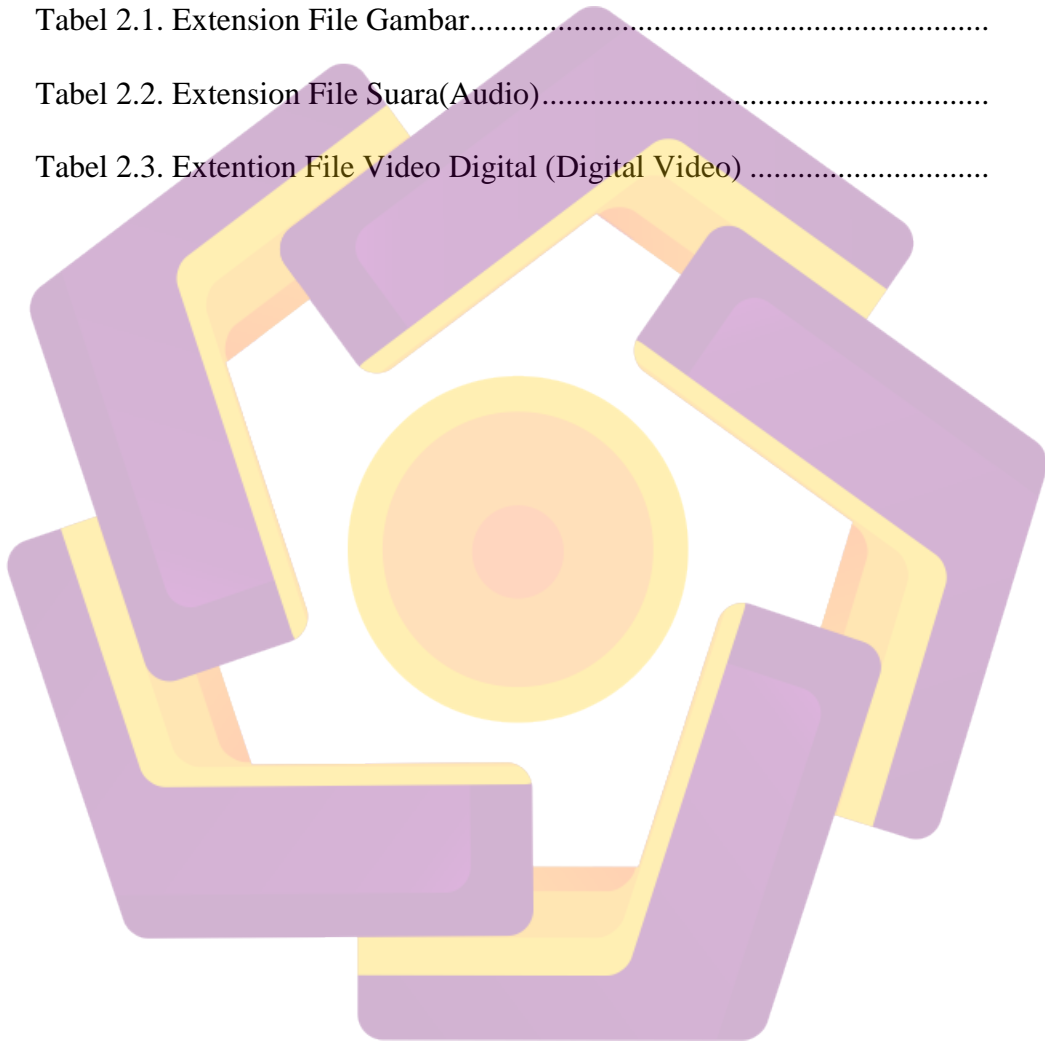
3.2.1. Berdasarkan Geografisnya.....	39
3.2.2. Berdasarkan Fungsi	40
3.2.3. Berdasarkan Topologi Jaringan	41
3.2.4. Berdasarkan Distribusi Sumber Informasi/Data.....	41
3.2.5. Berdasarkan Media Transmisi Data.....	42
BAB IV PEMBAHASAN.....	43
4.1. Mendefinisikan Masalah	43
4.2. Merancang Konsep.....	44
4.3. Merancang Isi.....	44
4.4. Merancang Naskah.....	45
4.5. Merancang Grafik	46
4.6. Memproduksi Sistem	55
4.6.1. Editing Gambar.....	55
4.6.2. Proses Pembuatan	56
4.6.2.1. Cara Menyiapkan Lembar Kerja	56
4.6.2.2 Cara Menyisipkan Background	58
4.6.2.3 Cara Memasang Tombol	59
4.6.2.4 Cara Menyisipkan Suara Halaman	60
4.6.2.5 Cara Menyisipkan Gambar Slide	61
4.6.2.6 Cara Membuat Halaman Agreement.....	61
4.6.2.7 Cara Membuat Halaman Beranda	64
4.6.2.8 Cara Membuat Halaman Materi	66

4.6.2.9 Cara Membuat Halaman Software	67
4.6.2.10 Cara Membuat Halaman Video	68
4.6.2.11 Cara Membuat Halaman Profile	70
4.7. Melakukan Uji Pemakai	70
4.8. Menggunakan Sistem	72
4.9. Pemeliharaan Sistem	73
BAB V PENUTUP	74
5.1. Kesimpulan	74
5.2. Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Extension File Gambar.....	12
Tabel 2.2. Extension File Suara(Audio).....	14
Tabel 2.3. Extension File Video Digital (Digital Video)	18



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Eleman-Elemen Multimedia	11
Gambar 2.2. Struktur Linear	20
Gambar 2.3. Struktur Hirarki	20
Gambar 2.4. Struktur Piramida	21
Gambar 2.5. Struktur Polar	22
Gambar 2.6. Model Icon	22
Gambar 2.7. Proses Pengembangan Sistem	23
Gambar 2.8. Tampilan Adobe PhotoShop	30
Gambar 2.9. Tampilan AutoPlay Media Studio.....	33
Gambar 4.1. Diagram Aplikasi	45
Gambar 4.2. Rancangan Halaman Agreement.....	46
Gambar 4.3. Rancangan Halaman Beranda	47
Gambar 4.4. Rancangan Halaman Materi	49
Gambar 4.5. Rancangan Halaman Software	50
Gambar 4.6. Rancangan Halaman Video.....	52
Gambar 4.7. Rancangan Halaman Profile.....	53
Gambar 4.8. Tampilan Jendela PhotoShop pada saat pengeditan gambar.....	56
Gambar 4.9. Tampilan Project Setting	57
Gambar 4.10. Tampilan Page Properties.....	58
Gambar 4.11. Tampilan Page Properties Select File.....	58
Gambar 4.12. Tampilan Identification	59

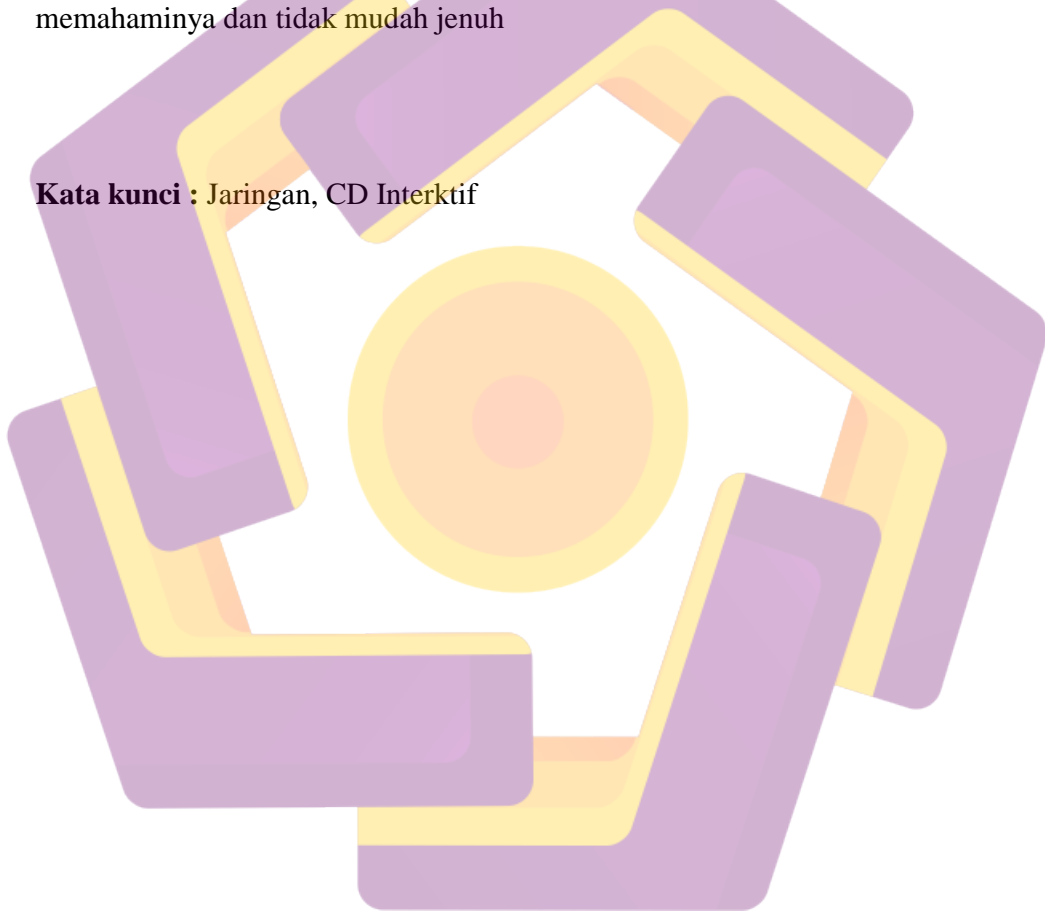
Gambar 4.13. Tampilan Page Object	59
Gambar 4.14. Action to run.....	60
Gambar 4.15. Track List Sound	60
Gambar 4.16. Track List image.....	61
Gambar 4.17. Background	61
Gambar 4.18. Logo AMIKOM dan Pembuat	62
Gambar 4.19. Clock	62
Gambar 4.20. Paragraf Persetujuan	63
Gambar 4.21. Slide Show Pembuat,Topologi & AMIKOM.....	63
Gambar 4.22. Tampilan Halaman Agreement	64
Gambar 4.23. Tombol Link To	64
Gambar 4.24. Tombol Page	65
Gambar 4.25. Tombol Aplikasi pendukung.....	65
Gambar 4.26. Tampilan Halaman Materi	67
Gambar 4.27. Tampilan Halaman Software.....	68
Gambar 4.28. Tampilan Halaman Video	69
Gambar 4.29. Tampilan Halaman Profile	70

INTISARI

Jaringan merupakan salah satu mata pelajaran yang sulit dipelajari. Banyak siswa yang mengalami kesulitan untuk memahami beberapa materi yang ada. Tujuan dari tugas akhir ini adalah membuat sebuah CD Interaktif Jaringan untuk Mahasiswa amikom Semeser 1 dan 2 .

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah metode observasi, dan studi pustaka. Tahapan dalam pembuatan CD Interaktif ini antara lain pembuatan konsep, pengumpulan data, pembuatan aplikasi, pengecekan jalannya aplikasi dan perbaikan aplikasi. CD Interaktif ini dapat digunakan untuk membantu mahasiswa dalam Mempelajari materi, Aplikasi ini menggunakan Autoplay Media Studio sehingga Mahasiswa lebih mudah memahaminya dan tidak mudah jenuh

Kata kunci : Jaringan, CD Interktif



ABSTRACT

Networking is one of the subjects that difficult to learn. many of the students who have difficulty to understand some of the material. The purpose of this thesis is to create a CD Interactive Network for Students AMIKOM Semeser 1 and 2.

Data collection methods used in the preparation of Final Project This is the method of observation, and literature study. stages in Interactive CD creation include conception, data collection, making the application, checking the course of the application and repair applications.

Interactive CD can be used to assist students in Learn the material, this application uses Autoplay Media Studio so Students are more easily understood and not easily saturated

Keywords : Networking, Interactive CD

